《杀一个程序员不需用枪,改三次需求即可》读后感

首先，通过标题就可看出作者想传达给读者的思想是对于一个程序员来说，做一个详细并且实际的需求分析有多重要。

软件需求分析就是把软件计划期间建立的软件可行性分析求精和细化，分析各种可能的解法，并且分配给各个软件元素。需求分析是软件定义阶段中的最后一步，是确定系统必须完成哪些工作，也就是对目标系统提出完整、准确、清晰、具体的要求。

需求分析的本质就是找到问题。找到客户需要你帮助解决的核心问题、本质问题是什么？而不仅仅是客户的需求表述。

如果前期没有做好需求分析，那么将会给自己埋下一个巨大的陷阱。等到了设计阶段，甚至于已经快要产生成品的阶段才发现需求分析没有做好，而要去更改需求时，对于程序员来说确实是非常痛苦的事情，更何况是三次呢。

在课程一开始的项目定义阶段，我曾单纯地以为一旦确定用户需求后便不会变，但事实证明并非如此。随着项目的变大，用户需求的变化就成了必然的事情，毕竟很多时候用户提出的需求都并不全面，这需要程序员根据自己的经验提出合理的建议来完善需求，有一个验证需求的过程。我认为作为一名程序员应该调整心态面对这些变化。举例来说，如果一个用户在系统开发期内提出一个需求变更，程序员就可以在开发期内解决；如果用户在系统上线后提出同样的需求变更，那这个变更可能对其他程序产生重大影响，甚至对现有系统架构产生影响。更有可能发生的是，当初编这段程序的程序员已经离开了，现在又要有一个新人来实现这个需求。可想而知，后一种变更的代价的确太大了。所以，用户提出需求变更对程序员来说不是一件坏事，而是一件好事。