# TSP学习总结

团队软件过程（TeamSoftwareProcess，简称TSP）是为开发软件产品的开发团队提供指导，TSP的早期实践侧重于帮助开发团队改善其质量和生产率，以使其更好的满足成本及进度的目标。

在设计TSP过程时，需要按照以下7条原则：

1. 循序渐进的原则
2. 迭代开发的原则
3. 质量优先的原则
4. 目标明确的原则
5. 定期评审的原则
6. 过程规范的原则
7. 指令明确的原则

在实施群组软件过程TSP的过程中，应该自始至终都贯彻集体管理与自我管理相结合的原则。具体的说，应该实施以下6原则：

1. 计划工作的原则
2. 实事求是的原则
3. 动态监控的原则
4. 自我管理的原则
5. 集体管理的原则
6. 独立负责的原则

在我们小组设计TSP的过程中，基本遵循了TSP设计过程的7条原则。首先提出了基本的框架然后逐步完善。对要开发的软件建立了质量和性能的标准，对每个组员都分配了各自在不同时期的任务，并在实施过程中根据具体情况进行修正。组员的工作效果有一份专门的说明来进行考量，并定期会进行评价。

在实施群组软件过程TSP的过程中，每一阶段都有工作计划，并规定了明确的目标。在检查计划的时候在组长规定的时间内若未能完成计划，会分析原因，并进行相应的调整。在文档阶段未出现过完不成计划的情况。同时我们会定时根据甘特图和评审表来检查自己的任务完成情况，以此来放缓或者加快进度。

遗憾的是，由于我们组的沟通问题，组长和组员间的分歧一直未能妥善处理，导致最后项目受到了影响。我们四个都应该吸取这次的教训，积极开展并参加团队建设活动。如果当初多沟通、多交流，也许就不会造成今天的局面了。这次的事情很好的说明了团队建设的重要性，成功的团队建设能给一个项目带来很大的助力，与此相反，失败的团队建设能轻易的摧毁一个项目。