

SYD8811_BLE_Lib

AUTHOR

版本 Version 2.6.1

2020年 一月 15日 星期三

盛芯微 Confidential

目录

模块索引	1
结构体索引	1
文件索引	2
模块说明	3
低功耗蓝牙协议栈控制接口	3
系统时钟控制接口	12
系统sleep及wakeup相关接口	13
蓝牙设备绑定控制接口	15
Profile读写flash数据接口	17
Firmware OTA升级接口	19
GATT Client端服务发现接口	20
结构体说明	26
att_err_rsp	26
att_find_by_type_val_rsp	27
att_find_info_128	27
att_find_info_16	28
att_find_info_payload	28
att_find_info_rsp	29
att_hdl_val_indication	30
att_hdl_val_notifivation	30
att_mtu_rsp	31
att_read_blob_rsp	31
att_read_by_group_type_128	32
att_read_by_group_type_16	33
att_read_by_group_type_payload	33
att_read_by_group_type_rsp	34
att_read_by_type_128	34
att_read_by_type_16	35
att_read_by_type_chartextend_rsp	36
att_read_by_type_include_rsp	37
att_read_by_type_pair_val	37
att_read_by_type_payload	38
att_read_by_type_rsp	39
att_read_by_type_service_128	39
att_read_by_type_service_16	40
att_read_by_type_service_payload	40
att_read_by_type_service_rsp	41
att_read_by_type_val_rsp	42
att_read_multiple_rsp	42
att_read_rsp	43
attc_ble_evt	43
gap_adv_params	45
gap_att_exec_write_evt	46
gap_att_handle_configure_evt	47
gap_att_pre_write_evt	48
gap_att_read_evt	49
gap_att_report	50
gap_att_report_handle	51
gap_att_write_evt	51
gap_ble_addr	52
gap_ble_evt	53
gap_bond_dev	55
gap_disconnected_evt	55
gap_evt_callback	56
gap_key_params	57
gap_l2cap_update_rsp_evt	57

gap_link_params.....	58
gap_pairing_comp_evt	58
gap_scan_dev	59
gap_scan_end_evt.....	60
gap_scan_params.....	60
gap_scan_report_evt.....	61
gap_update_params	62
gap_wakeup_config.....	63
smp_pairing_req	64
文件说明	66
Include/lib_cn.h.....	66
索引	83

盛芯微 Confidential

模块索引

模块

这里列出了所有模块:

低功耗蓝牙协议栈控制接口	3
系统时钟控制接口	12
系统sleep及wakeup相关接口	13
蓝牙设备绑定控制接口	15
Profile读写flash数据接口	17
Firmware OTA升级接口	19
GATT Client端服务发现接口	20

结构体索引

结构体

这里列出了所有结构体, 并附带简要说明:

<u>att_err_rsp</u>	26
<u>att_find_by_type_val_rsp</u>	27
<u>att_find_info_128</u>	27
<u>att_find_info_16</u>	28
<u>att_find_info_payload</u>	28
<u>att_find_info_rsp</u>	29
<u>att_hdl_val_indication</u>	30
<u>att_hdl_val_notification</u>	30
<u>att_mtu_rsp</u>	31
<u>att_read_blob_rsp</u>	31
<u>att_read_by_group_type_128</u>	32
<u>att_read_by_group_type_16</u>	33
<u>att_read_by_group_type_payload</u>	33
<u>att_read_by_group_type_rsp</u>	34
<u>att_read_by_type_128</u>	34
<u>att_read_by_type_16</u>	35
<u>att_read_by_type_chartextend_rsp</u>	36
<u>att_read_by_type_include_rsp</u>	37
<u>att_read_by_type_pair_val</u>	37
<u>att_read_by_type_payload</u>	38
<u>att_read_by_type_rsp</u>	39
<u>att_read_by_type_service_128</u>	39
<u>att_read_by_type_service_16</u>	40
<u>att_read_by_type_service_payload</u>	40
<u>att_read_by_type_service_rsp</u>	41

<u>att read by type val rsp</u>	42
<u>att read multiple rsp</u>	42
<u>att read rsp</u>	43
<u>attc ble evt</u>	43
<u>gap adv params</u>	45
<u>gap att exec write evt</u>	46
<u>gap att handle configure evt</u>	47
<u>gap att pre write evt</u>	48
<u>gap att read evt</u>	49
<u>gap att report</u>	50
<u>gap att report handle</u>	51
<u>gap att write evt</u>	51
<u>gap ble addr</u>	52
<u>gap ble evt</u>	53
<u>gap bond dev</u>	55
<u>gap disconnected evt</u>	55
<u>gap evt callback</u>	56
<u>gap key params</u>	57
<u>gap l2cap update rsp evt</u>	57
<u>gap link params</u>	58
<u>gap pairing comp evt</u>	58
<u>gap scan dev</u>	59
<u>gap scan end evt</u>	60
<u>gap scan params</u>	60
<u>gap scan report evt</u>	61
<u>gap update params</u>	62
<u>gap wakeup config</u>	63
<u>smp pairing req</u>	64

文件索引

文件列表

这里列出了所有文件，并附带简要说明：

Include/lib cn.h (该文件为SYD_8811低功耗蓝牙芯片开发头文件， 使用该芯片完成蓝牙开发的程序必须包含该头文件， 文件中包含所有蓝牙开发的宏定义，结构体定义，以及相关的接口定义)	66
--	----

模块说明

低功耗蓝牙协议栈控制接口

函数

- `uint8_t BleInit (void)`
低功耗蓝牙初始化函数
- `uint8_t Disconnect (void)`
主动断开蓝牙连接,
- `uint8_t SetDevAddr (struct gap_ble_addr *p_dev_addr)`
设置蓝牙地址
- `uint8_t GetDevAddr (struct gap_ble_addr *p_dev_addr)`
获取当前蓝牙地址
- `uint8_t SetLEFeature (uint8_t *p_feature)`
设置蓝牙特性支持
- `uint8_t SetAdvParams (struct gap_adv_params *p_adv_params)`
设置广播参数
- `uint8_t SetAdvData (uint8_t *p_adv, uint8_t adv_sz, uint8_t *p_scan, uint8_t sacn_sz)`
设置广播数据和扫描回应数据
- `uint8_t StartAdv (void)`
开始广播
广播类型, 广播间隔, 广播周期等设置见接口[SetAdvParams](#)
广播数据设置见接口[SetAdvData](#)
- `uint8_t StopAdv (void)`
停止广播
- `uint8_t SetScanParams (struct gap_scan_params *p_scan_params)`
扫描参数设置
- `uint8_t StartScan (void)`
开始扫描
- `uint8_t StopScan (void)`
停止扫描
- `uint8_t SetSecParams (struct smp_pairing_req *p_sec_params)`
设置配对请求参数
slave角色会在配对回应协议中发送, master角色会在配对请求协议中发送
- `uint8_t SetPasskey (uint32_t passkey)`
设置passkey, 在配对过程中根据连接双方的io能力确定
是否需要输入或显示一个passkey, 如果是justwork则无需设置
- `uint8_t SecurityReq (uint8_t flag, uint8_t mitm)`
当slave主动要求发起配对时, 调用该接口
- `uint8_t SetConnectionUpdate (struct gap_update_params *p_update_params)`
当slave主动要求更新连接参数时, 调用该接口
- `uint8_t GetLinkParameters (struct gap_link_params *p_link)`
获取当前链路的连接参数
- `uint8_t SetWinWideMinusCnt (uint8_t cnt)`
- `uint8_t ConnectionLatencyMode (uint8_t en)`
连接latency模式控制, latency模式请参考蓝牙Spec

- `uint8_t SetEvtCallback` (struct `gap_evt_callback` *p_callback)
设置GAP事件回调函数，当需要接收任何协议栈事件通知时，都需要调用该接口来注册回调函数
在协议栈事件发生时，会调用注册的回调函数来通知对应的事件
以事件回调方式来完成协议栈到应用程序的通信，反过来应用程序到协议栈的通信方式为接口调用
- `uint8_t GetGATTReportHandle` (struct `gap_att_report_handle` **p_hdl)
获取GATT所有的通知和指示信息列表
- `uint8_t SetGATTReadRsp` (uint8_t len, uint8_t *p_data)
设置GATT需要读取的数据
- `uint8_t CheckFIFOFull` (void)
检查协议栈FIFO是否已满
- `uint8_t GATTDataSend` (uint8_t type, struct `gap_att_report` *p_report, uint8_t len, uint8_t *p_data)
gatt数据发送
- `uint8_t Rand` (void)
随机数生成
- `void DelayUS` (uint16_t dly)
延迟函数
- `void DelayMS` (uint32_t dly)
延迟函数
- `uint8_t GetCompanyID` (void)
获取公司ID
- `uint8_t GetQFNType` (void)
获取芯片QFN封装类型
- `void RFRead` (uint8_t addr, uint8_t *data)
- `void RFWrite` (uint8_t addr, uint8_t data)
- `void ble_sched_execute` (void)
协议栈日程执行
- `bool ble_sched_finish` (void)
检查协议栈日程是否执行完成

详细描述

函数说明

`uint8_t BleInit (void)`

低功耗蓝牙初始化函数

注解:

在使用蓝牙功能之前必须要调用该函数完成蓝牙初始化

返回:

初始化结果，[RETURN STATUS](#)

uint8_t Disconnect (void)

主动断开蓝牙连接，

注解:

请在蓝牙连接状态下调用该接口

返回:

接口调用结果， [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetDevAddr (struct [gap_ble_addr](#) * p_dev_addr)

设置蓝牙地址

注解:

该接口通常在初始化时设置一次

参数:

p_dev_addr	- 要设置的蓝牙地址类型和蓝牙地址
----------------------------	-------------------

返回:

蓝牙地址设置是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t GetDevAddr (struct [gap_ble_addr](#) * p_dev_addr)

获取当前蓝牙地址

参数:

p_dev_addr	- 获取的蓝牙地址类型和蓝牙地址
----------------------------	------------------

返回:

蓝牙地址获取是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetLEFeature (uint8_t * p_feature)

设置蓝牙特性支持

注解:

该接口通常不需设置，请在明确芯片蓝牙功能和特性定义的情况下使用

参数:

p_feature	- 要设置的蓝牙特性，蓝牙特性定义为8byte， 详细请参考蓝牙Spec
---------------------------	--------------------------------------

返回:

特性设置是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetAdvParams (struct [gap_adv_params](#) * p_adv_params)

设置广播参数

注解:

在开始广播之前需调用该接口，开始广播接口[StartAdv](#)

参数:

<code>p_adv_params</code>	- 要设置的广播参数
---------------------------	------------

返回:

广播参数设置是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t SetAdvData (uint8_t * p_adv, uint8_t adv_sz, uint8_t * p_scan, uint8_t sacn_sz)

设置广播数据和扫描回应数据

注解:

在开始广播之前需调用该接口，开始广播接口[StartAdv](#)

参数:

<code>p_adv</code>	- 要设置的广播数据，如果没有广播数据则为NULL
<code>adv_sz</code>	- 广播数据长度，如果没有广播数据则长度为0
<code>p_scan</code>	- 要设置的扫描回应数据，如果没有扫描回应数据则为NULL
<code>sacn_sz</code>	- 扫描回应数据长度，如果没有扫描回应数据则长度为0

返回:

数据设置是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t StartAdv (void)

开始广播

广播类型，广播间隔，广播周期等设置见接口[SetAdvParams](#)

广播数据设置见接口[SetAdvData](#)

返回:

开始广播接口调用是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t StopAdv (void)

停止广播

注解:

请在广播期间调用此接口来停止广播

返回:

停止广播接口调用是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t SetScanParams (struct [gap_scan_params](#) * p_scan_params)

扫描参数设置

注解:

在扫描开始前需要先调用此接口设置扫描参数

参数:

<code>p_scan_params</code>	- 要设置的扫描参数
----------------------------	------------

返回:

扫描参数设置是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t StartScan (void)

开始扫描

注解:

扫描模式, 扫描间隔, 扫描窗口等设置见接口[SetScanParams](#)

返回:

开始扫描接口调用是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t StopScan (void)

停止扫描

注解:

请在扫描中调用此接口来停止扫描

返回:

停止扫描接口调用是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetSecParams (struct [smp_pairing_req](#) * p_sec_params)

设置配对请求参数

slave角色会在配对回应协议中发送, master角色会在配对请求协议中发送

注解:

该接口通常在初始化时设置一次

返回:

配对请求参数设置是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetPaskey (uint32_t passkey)

设置passkey, 在配对过程中根据连接双方的io能力确定

是否需要输入或显示一个passkey, 如果是justwork则无需设置

注解:

该接口应当在GAP事件上报的情况下使用, 上报事件:

[GAP_EVT_PASSKEY_REQ](#)

[GAP_EVT_SHOW_PASSKEY_REQ](#)

参数:

<i>passkey</i>	- 要设置的passkey, 该值是一个6位的数字, 如: 123456
----------------	--------------------------------------

返回:

passkey设置是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SecurityReq (uint8_t *flag*, uint8_t *mitm*)

当slave主动要求发起配对时, 调用该接口

注解:

通常情况下, 当master收到该请求后会发起配对

参数:

<i>flag</i>	- 绑定标志, 0x00: 不绑定, 0x01: 绑定
<i>mitm</i>	- MITM保护, 0x00: 不要求MITM保护, 0x01: 要求MITM保护

返回:

安全请求是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetConnectionUpdate (struct [gap_update_params](#) * *p_update_params*)

当slave主动要求更新连接参数时, 调用该接口

注解:

当master收到连接参数更新请求后, 会回复连接参数更新回应, 该回应以事件的形式通知, [GAP_EVT_L2CAP_UPDATE_RSP](#)

如果回应为接受参数请求, 接下来master会发起连接更新, 更新完成后会收到事件通知, [GAP_EVT_CONN_UPDATE_COMP](#)

如果回应为拒绝参数请求, slave可调整参数后继续调用该接口

参数:

<i>p_update_params</i>	- 请求更新的连接参数
------------------------	-------------

返回:

连接更新请求接口调用是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t GetLinkParameters (struct [gap_link_params](#) * *p_link*)

获取当前链路的连接参数

参数:

<i>p_link</i>	- 获取的链路连接参数
---------------	-------------

返回:

获取链路连接参数是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SetWinWideMinusCnt (uint8_t *cnt*)

uint8_t ConnectionLatencyMode (uint8_t *en*)

连接latency模式控制，latency模式请参考蓝牙Spec

注解:

latency是降低slave功耗的一种方式，在考虑系统使用功耗时调用
通常在蓝牙数据处理完成后使能，数据到来时失能

参数:

<i>en</i>	- latency使能控制，0: 失能，1: 使能
-----------	---------------------------

返回:

latency模式配置是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t SetEvtCallback (struct [gap_evt_callback](#) * *p_callback*)

设置GAP事件回调函数，当需要接收任何协议栈事件通知时，都需要调用该接口来注册回调函数

在协议栈事件发生时，会调用注册的回调函数来通知对应的事件

以事件回调方式来完成协议栈到应用程序的通信，反过来应用程序到协议栈的通信方式为接口调用

注解:

该接口通常在初始化时调用一次

通过该注册接口可控制哪些事件需要上报，通常会屏蔽太过频繁的事件来减少系统开销，所有可配置的事件参考[GAP EVT](#)

特别注意，回调函数可能在系统中断中调用，为减少中断耗时，请在回调函数中做最少的处理，比如有大量数据时通过转存的方式到外部处理

参数:

<i>p_callback</i>	- 要注册的回调函数及参数
-------------------	---------------

返回:

回调设置是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t GetGATTReportHandle (struct [gap_att_report_handle](#) ** *p_hdl*)

获取GATT所有的通知和指示信息列表

参数:

<i>p_hdl</i>	- 获取的通知和指示信息
--------------	--------------

返回:

信息获取是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t SetGATTReadRsp (uint8_t *len*, uint8_t * *p_data*)

设置GATT需要读取的数据

注解:

该接口在att读事件中调用，att读事件[GAP EVT ATT_READ](#)

如果不调用该接口则回应默认值

当对应handle有att写操作时应当保存写的值，在att读事件时 通过该接口来设置之前保存的值

参数:

<i>len</i>	- att数据长度
<i>p_data</i>	- att数据

返回:

数据设置是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t CheckFIFOFull (void)

检查协议栈FIFO是否已满

注解:

通常在需要发送gatt数据之前检测，若未满足再发送
gatt数据发送接口[GATTDataSend](#)

返回:

0: FIFO未满
1: FIFO已满

uint8_t GATTDataSend (uint8_t type, struct [gap_att_report](#) * p_report, uint8_t len, uint8_t * p_data)

gatt数据发送

注解:

slave角色中，gatt为server端，需要主动发送的数据只有通知和指示
如果需要发现client端的服务，请参考[GATT Client端服务发现接口](#)

参数:

<i>type</i>	- 发送数据类型 BLE_SEND_TYPE
<i>p_report</i>	- 发送的特征信息
<i>len</i>	- 发送的特征值的长度
<i>p_data</i>	- 发送的特征值

返回:

调用发送接口是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t Rand (void)

随机数生成

返回:

生成的随机数

void DelayUS (uint16_t dly)

延迟函数

参数:

<i>dly</i>	- 延迟微妙数
------------	---------

返回:

void

void DelayMS (uint32_t *dly*)

延迟函数

参数:

<i>dly</i>	- 延迟毫秒数
------------	---------

返回:

void

uint8_t GetCompanyID (void)

获取公司ID

返回:

公司ID ， 参考 [COMPANY ID](#)

uint8_t GetQFNType (void)

获取芯片QFN 封装类型

返回:

QFN 类型， 参考 [QFN TYPE](#)

void RFRead (uint8_t *addr*, uint8_t * *data*)

void RFWrite (uint8_t *addr*, uint8_t *data*)

void ble_sched_execute (void)

协议栈日程执行

注解:

通常需要在应用程序里周期调用或 在while(1)里调用

返回:

void

[bool](#) ble_sched_finish (void)

检查协议栈日程是否执行完成

返回:

true: 执行完成, false: 未完成

系统时钟控制接口

函数

- uint8_t [LPOCalibration](#) (void)
内部32k LPO时钟校准
- uint8_t [RCOSCCalibration](#) (void)
内部RCOSC时钟校准
- uint8_t [MCUClockSwitch](#) (uint8_t sel)
mcu时钟切换
- uint8_t [ClockSwitch](#) (uint8_t sel)
32k 时钟切换
- uint8_t [GetMCUClock](#) (uint8_t *p_sel)
获取当前mcu时钟
- uint8_t [GetClock](#) (uint8_t *p_sel)
获取当前32k 时钟

详细描述

函数说明

uint8_t LPOCalibration (void)

内部32k LPO时钟校准

注解:

LPO时钟稳定度高, 无需频繁校准, 推荐5分钟校准一次

返回:

时钟校准是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t RCOSCCalibration (void)

内部RCOSC时钟校准

注解:

RCOSC时钟稳定度高, 无需频繁校准
推荐初始化校准一次

返回:

时钟校准是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t MCUClockSwitch (uint8_t sel)

mcu时钟切换

参数:

<i>sel</i>	- 选择需要切换的时钟 SYSTEM_CLOCK_SEL
------------	--

返回:

时钟切换是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ClockSwitch (uint8_t sel)

32k 时钟切换

参数:

<i>sel</i>	- 选择需要切换的时钟 32K_CLOCK_SEL
------------	---

返回:

时钟切换是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t GetMCUClock (uint8_t * p_sel)

获取当前mcu时钟

参数:

<i>p_sel</i>	- 获取的mcu时钟 SYSTEM_CLOCK_SEL
--------------	---

返回:

时钟获取是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t GetClock (uint8_t * p_sel)

获取当前32k 时钟

参数:

<i>p_sel</i>	- 获取的32k时钟 32K_CLOCK_SEL
--------------	--

返回:

时钟获取是否成功, [RETURN STATUS](#)

系统sleep及wakeup相关接口

函数

- uint8_t [WakeupConfig](#) (struct [gap_wakeup_config](#) *p_cfg)

系统唤醒配置接口

- uint8_t [LLSleep](#) (void)
- uint8_t [SystemSleep](#) (void)
MCU进入sleep状态
- uint8_t [SystemPowerDown](#) (void)
系统下电
- uint8_t [SystemReset](#) (void)
系统软复位
- uint8_t [RFSleep](#) (void)
- uint8_t [RFWakeup](#) (void)
- uint8_t [UartEn](#) (uint8_t en)
在RF sleep时, 配置uart使能工作

详细描述

函数说明

uint8_t WakeupConfig (struct [gap_wakeup_config](#) * p_cfg)

系统唤醒配置接口

参数:

p_cfg	- 要配置的唤醒参数
-------	------------

返回:

参数配置是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t LLSleep (void)

uint8_t SystemSleep (void)

MCU进入sleep状态

注解:

通常在应用程序处理完所有的事务后, 需要进一步降低功耗时 可调用该接口
调用该接口后mcu立即进入sleep状态, 直到配置的唤醒源唤醒后 mcu会继续sleep前的程序连续运行, 并不会复位运行
调用该接口前需要先配置好唤醒源, [WakeupConfig](#)
蓝牙收发包会自动唤醒mcu

返回:

接口调用是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t SystemPowerDown (void)

系统下电

注解:

调用该接口后，整个系统下电，仅RTC域有电，此时系统功耗降至最低
 进入该模式后只能通过配置的唤醒源唤醒，唤醒后系统复位运行
 调用该接口前需要先配置好唤醒源，[WakeupConfig](#)

返回:

接口调用是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t SystemReset (void)

系统软复位

注解:

调用该接口后系统会复位运行

返回:

接口调用是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t RFSleep (void)**uint8_t RFWakeup (void)****uint8_t UartEn (uint8_t en)**

在RF sleep时，配置uart使能工作

注解:

在RF sleep时使能该接口uart才能正常工作
 通常在程序中，若蓝牙和uart需要同时使用时，可在初始化时调用该接口一次
 注：使能该接口会引起系统功耗的增加

参数:

en	- 使能控制，01: 使能，00: 失能
----	----------------------

返回:

配置是否成功，[RETURN STATUS](#)

蓝牙设备绑定控制接口**函数**

- uint8_t [SetBondManagerIndex](#) (uint8_t idx)
设置当前bonding的索引位置
- uint8_t [GetBondDevice](#) (struct [gap_bond_dev](#) *p_device)
获取当前bonding设备的信息
- uint8_t [AddBondDevice](#) (struct [gap_bond_dev](#) *p_device)
增加bonding设备信息
- uint8_t [DelBondDevice](#) (void)

删除bonding 设备信息

- uint8_t [DelAllBondDevice](#) (void)
删除所有bonding 设备信息

详细描述

函数说明

uint8_t SetBondManagerIndex (uint8_t idx)

设置当前bonding的索引位置

参数:

idx	- 要设置的索引位，系统支持最多10个绑定，取值范围：0~9
-----	--------------------------------

返回:

索引位设置是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t GetBondDevice (struct [gap_bond_dev](#) * p_device)

获取当前bonding设备的信息

参数:

p_device	- 绑定设备的信息
----------	-----------

返回:

获取结果是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t AddBondDevice (struct [gap_bond_dev](#) * p_device)

增加bonding设备信息

参数:

p_device	- 要增加的bonding设备信息
----------	-------------------

返回:

增加bonding信息是否成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t DelBondDevice (void)

删除bonding设备信息

注解:

设置要删除的bonding索引位接口[SetBondManagerIndex](#)

返回:

删除bonding信息是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t DelAllBondDevice (void)

删除所有bonding设备信息

返回:

删除所有bonding信息是否成功, [RETURN STATUS](#)

Profile读写flash数据接口

函数

- uint8_t [ReadProfileData](#) (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
读profile数据
- uint8_t [WriteProfileData](#) (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写profile数据
- uint8_t [EraseFlashData](#) (uint32_t addr, uint8_t sector_num)
擦出flash数据
- uint8_t [ReadFlashData](#) (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
读flash数据
- uint8_t [WriteFlashData](#) (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写flash数据

详细描述

函数说明

uint8_t ReadProfileData (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t * p_buf)

读profile数据

注解:

协议栈在flash上预留了3k的数据存储区供profile存储数据使用

参数:

addr	- 读起始地址, 范围: 0~0xbff
len	- 读数据的长度, 范围: 1~0xc00
p_buf	- 读数据buffer

返回:

读数据是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t WriteProfileData (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t * p_buf)

写profile数据

注解:

协议栈在flash上预留了3k的数据存储区供profile存储数据使用

参数:

addr	- 写起始地址, 范围: 0~0xbff
len	- 写数据的长度, 范围: 1~128
p_buf	- 写数据buffer

返回:

写数据是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t EraseFlashData (uint32_t addr, uint8_t sector_num)

擦出flash数据

注解:

特殊使用, 可通过修改配置来使用flash剩余的空间存储数据

注: 此接口详细请咨询技术支持

参数:

addr	- 擦出起始地址, 需在4k byte边界上
sector_num	- 擦出的sector数

返回:

擦出是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ReadFlashData (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t * p_buf)

读flash数据

注解:

特殊使用, 可通过修改配置来使用flash剩余的空间存储数据

注: 此接口详细请咨询技术支持

参数:

addr	- 读起始地址, 需word对齐且在word边界上
len	- 读数据的长度, 需word对齐且在word边界上
p_buf	- 读数据buffer

返回:

读数据是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t WriteFlashData (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t * p_buf)

写flash数据

注解:

特殊使用，可通过修改配置来使用flash剩余的空间存储数据

注：此接口详细请咨询技术支持

参数:

<i>addr</i>	- 写起始地址，需word对齐且在word边界上
<i>len</i>	- 写数据的长度，需word对齐且在word边界上
<i>p_buf</i>	- 写数据buffer

返回:

写数据是否成功， [RETURN STATUS](#)

Firmware OTA升级接口

函数

- uint8_t [CodeErase](#) (void)
擦出Firmware code
- uint8_t [CodeWrite](#) (uint16_t offset, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写Firmware code
- uint8_t [CodeUpdate](#) (uint8_t *p_desc, uint8_t *p_ver, uint16_t sz, uint16_t checksum)
更新Firmware code 描述，检查checksum

详细描述**函数说明****uint8_t CodeErase (void)**

擦出Firmware code

返回:

擦出是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t CodeWrite (uint16_t offset, uint16_t len, uint8_t * p_buf)

写Firmware code

参数:

<i>offset</i>	- 写偏移地址，需word对齐且在word边界上
<i>len</i>	- 写数据的长度，需word对齐且在word边界上
<i>p_buf</i>	- 写数据buffer

返回:

写数据是否成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t CodeUpdate (uint8_t * p_desc, uint8_t * p_ver, uint16_t sz, uint16_t checksum)

更新Firmware code 描述, 检查checksum

参数:

<i>p_desc</i>	- Firmware描述
<i>p_ver</i>	- Firmware版本号
<i>sz</i>	- Firmware code 长度
<i>checksum</i>	- 校验

返回:

Firmware code设置和校验是否成功, [RETURN STATUS](#)

GATT Client端服务发现接口

函数

- uint8_t [ATTCTSetCallback](#) (p_attc_callback pfn_callback)
ATT Client 设置回调函数接口
- uint8_t [ATTCTMTUReq](#) (uint16_t mtu)
ATT Client MTU Request
- uint8_t [ATTCTFindInfoReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl)
ATT Client Find Information Request
- uint8_t [ATTCTFindByTypeValueReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type, uint8_t val_sz, uint8_t *p_val)
ATT Client Find By Type Value Request
- uint8_t [ATTCTReadByTypeReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type_sz, uint8_t *p_type)
ATT Client Read By Type Request
- uint8_t [ATTCTReadReq](#) (uint16_t hdl)
ATT Client Read Request
- uint8_t [ATTCTReadBlobReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t offset)
ATT Client Read Blob Request
- uint8_t [ATTCTReadMultipleReq](#) (uint8_t hdl_sz, uint8_t *p_hdl)
ATT Client Read Multiple Request
- uint8_t [ATTCTReadByGroupTypeReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type_sz, uint8_t *p_type)
ATT Client Read By Group Type Request
- uint8_t [ATTCTWriteReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Write Request
- uint8_t [ATTCTWriteCmdReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Write Command Request
- uint8_t [ATTCTPrepareWriteReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t offset, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Prepare Write Request
- uint8_t [ATTCTExecuteWriteReq](#) (uint8_t flags)
ATT Client Execute Write Request
- uint8_t [ATTCTConfirmation](#) (void)
ATT Client Confirmation

详细描述

函数说明

uint8_t ATTCSetCallback ([p_attc_callback](#) [pfn_callback](#))

ATT Client设置回调函数接口

参数:

in	<i>pfn_callback</i>	- 要设置的回调函数
----	---------------------	------------

返回:

设置回调函数是否成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCMTUReq (uint16_t *mtu*)

ATT Client MTU Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用, 协议栈完全支持规范中l2cap层的功能, 这里支持app 请求改变mtu, 在需要传输大量数据的时候可以把MTU调大 当对方收到Exchange MTU Request后会相应发送Exchange MTU Response数据包, 当协议栈收到该数据包的时候, 协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	<i>mtu</i>	- 请求设置的mtu大小
----	------------	--------------

返回:

指示 Exchange MTU Request指令是否发送成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCFindInfoReq (uint16_t *start_hdl*, uint16_t *end_hdl*)

ATT Client Find Information Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用, 调用该接口协议栈将会发送Find Information Request命令, 关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到att_c_findinforeq后会相应发送Find Information Response数据包, 当协议栈收到该数据包的时候, 协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	<i>start_hdl</i>	- 发送ATT的Find Information Request指令的Starting Handle参数
in	<i>end_hdl</i>	- 发送ATT的Find Information Request指令的Ending Handle参数

返回:

指示 Find Information Request指令是否发送成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCFindByTypeValueReq (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type, uint8_t val_sz, uint8_t * p_val)

ATT Client Find By Type Value Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用, 调用该接口协议栈将会发送 Find By Type Value Request命令, 关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到Find By Type Value Request后会相应发送Find By Type Value Response数据包, 当协议栈收到 该数据包的时候, 协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	start_hdl	- 发送ATT的Find By Type Value Request指令的Starting Handle参数
in	end_hdl	- 发送ATT的Find By Type Value Request指令的Ending Handle参数
in	type	- 发送ATT的Find By Type Value Request指令的Attribute Type参数
in	val_sz	- 发送ATT的Find By Type Value Request指令的Attribute Value参数的长度
in	p_val	- 发送ATT的Find By Type Value Request指令的Attribute Value参数

返回:

指示 Find By Type Value Request指令是否发送成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCReadByTypeReq (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type_sz, uint8_t * p_type)

ATT Client Read By Type Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用, 调用该接口协议栈将会发送 Read By Type Request 命令, 关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到Read By Type Request后会相应发送Read By Type Response数据包, 当协议栈收到该数据包的 时候, 协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	start_hdl	- 发送ATT的Read By Type Request指令的Starting Handle参数
in	end_hdl	- 发送ATT的Read By Type Request指令的Ending Handle参数
in	type_sz	- 发送ATT的Read By Type Request指令的Attribute Type参数的长度, 根据规范这里只能够填充0或者16
in	p_type	- 发送ATT的Read By Type Request指令的Attribute Type参数

返回:

指示 Read By Type Request指令是否发送成功, [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCReadReq (uint16_t hdl)

ATT Client Read Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Read Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到Read Request后会相应发送Read Response数据包，当协议栈收到该数据包的时候协议栈的GATT层 会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	hdl	- 发送ATT的Read Request指令的Attribute Handle参数
----	-----	---

返回:

指示Read Request指令是否发送成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCReadBlobReq (uint16_t hdl, uint16_t offset)

ATT Client Read Blob Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Read Blob Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到Read Blob Request后会相应发送Read Blob Response数据包，当协议栈收到该数据包的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	hdl	- 发送ATT的Read Blob Request指令的Attribute Handle参数
in	offset	- 发送ATT的Read Blob Request指令的Value Offset参数

返回:

指示Read Blob Request指令是否发送成功，[RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCReadMultipleReq (uint8_t hdl_sz, uint8_t * p_hdl)

ATT Client Read Multiple Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Read Multiple Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到Read Multiple Request后会相应发送Read Multiple Response数据包，当协议栈收到该数据包的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	hdl_sz	- 发送ATT的Read Multiple Request指令的Set Of Handles参数的长度，依据规范该参数不得小于4
in	p_hdl	- 发送ATT的Read Multiple Request指令的Set Of Handles参数

返回:

指示Read Multiple Request指令是否发送成功，[RETURN STATUS](#)

```
uint8_t ATTCReadByGroupTypeReq (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t
type_sz, uint8_t * p_type)
```

ATT Client Read By Group Type Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Read by Group Type Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到 Read by Group Type Request后会相应发送Read by Group Type Response数据包，当协议栈 收到该数据包的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	start_hdl	- 发送ATT的Read by Group Type Request指令的Starting Handle参数
in	end_hdl	- 发送ATT的Read by Group Type Request指令的Ending Handle参数
in	type_sz	- 发送ATT的Read by Group Type Request指令的Attribute Group Type参数的大小，依据规范该大小必须为2或者16
in	p_type	- 发送ATT的Read by Group Type Request指令的Attribute Group Type参数

返回:

指示Read by Group Type Request指令是否发送成功，[RETURN STATUS](#)

```
uint8_t ATTCWriteReq (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t * p_buf)
```

ATT Client Write Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Write by Group Type Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到 Write by Group Type Request后会相应发送Write by Group Type Response数据包，当协议栈 收到该数据包的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	hdl	- 发送ATT的Write Request指令的Attribute Handle参数
in	sz	- 发送ATT的Write Request指令的Attribute Value参数的大小
in	p_buf	- 发送ATT的Write Request指令的Attribute Value参数

返回:

指示Write Request指令是否发送成功，[RETURN STATUS](#)

```
uint8_t ATTCWriteCmdReq (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t * p_buf)
```

ATT Client Write Command Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Write Command命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 因为Write Command命令并没有相应数据包，所以这里不会上报任何事件

参数:

in	<i>hdl</i>	- 发送ATT的Write Command指令的Attribute Handle参数
in	<i>sz</i>	- 发送ATT的Write Command指令的Attribute Value参数的大小
in	<i>p_buf</i>	- 发送ATT的Write Command指令的Attribute Value参数

返回:

指示Write Command指令是否发送成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCTCPPrepareWriteReq (uint16_t *hdl*, uint16_t *offset*, uint16_t *sz*, uint8_t **p_buf*)

ATT Client Prepare Write Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Prepare Write Request 命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到 Prepare Write Request后会相应发送Prepare Write Response数据包，当协议栈收到该数据包 的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	<i>hdl</i>	- 发送ATT的Prepare Write Request指令的Attribute Handle参数
in	<i>offset</i>	- 发送ATT的Prepare Write Request指令的Value Offset参数
in	<i>sz</i>	- 发送ATT的Prepare Write Request指令的Part Attribute Value参数的大小
in	<i>p_buf</i>	- 发送ATT的Write Command指令的Part Attribute Value参数

返回:

指示Prepare Write Request指令是否发送成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTCEXecuteWriteReq (uint8_t *flags*)

ATT Client Execute Write Request

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Execute Write Request命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 当对方收到 Execute Write Request后会相应发送Execute Write Response数据包，当协议栈收到该数据包 的时候协议栈的GATT层会向gap_s_att_c_evt_handler_set函数指定的接口上报该事件

参数:

in	<i>flags</i>	- 发送ATT的Execute Write Request指令的Flags参数， ATT_EXEC_WRITE_FLAGS
----	--------------	--

返回:

指示Execute Write Request指令是否发送成功， [RETURN STATUS](#)

uint8_t ATTConfirmation (void)

ATT Client Confirmation

注解:

该指令只有在当前的GATT是处在client模式下才可使用，调用该接口协议栈将会发送Handle Value Confirmation命令，关于该命令的具体内容可看规范中ATT的相关章节 因为Confirmation命令并没有相应数据包，所以这里不会上报任何事件

返回:

指示Confirmation指令是否发送成功

结构体说明

att_err_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [opcode](#)
ATT错误响应中的Request Opcode In Error参数, [ATT_CMD_CODE](#)
- uint16_t [hdl](#)
ATT错误响应中的Attribute Handle In Error参数
- uint8_t [err](#)
ATT错误响应中的Error Code, [ATT_ERROR_CODE](#)

详细描述

BLE在发现请求条件出错的时候回应Error Response事件，该ATT命令中包含有错误码和handle

结构体成员变量说明

uint8_t att_err_rsp::opcode

ATT错误响应中的Request Opcode In Error参数, [ATT_CMD_CODE](#)

uint16_t att_err_rsp::hdl

ATT错误响应中的Attribute Handle In Error参数

uint8_t att_err_rsp::err

ATT错误响应中的Error Code, [ATT_ERROR_CODE](#)

att_find_by_type_val_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [list](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ-1](#)]
Handles Information List参数

详细描述

本结构体对应着Find By Type Value Response的参数，根据规范list是一个 Found Attribute Handle和Group End Handle的组合 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_find_by_type_val_rsp::list[[MAX_ATT_DATA_SZ-1](#)]

Handles Information List参数

att_find_info_128结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
Handle值
- uint8_t [uuid](#) [16]
128bit的UUID值

详细描述

Find Information Response命令的format为0x02时，其Information Data为本结构体

结构体成员变量说明

uint16_t att_find_info_128::hdl

Handle值

uint8_t att_find_info_128::uuid[16]

128bit的UUID值

att_find_info_16结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
Handle 值
- uint8_t [uuid](#) [2]
16bit的UUID 值

详细描述

Find Information Response命令的format为0x01时，其Information Data为本结构体

结构体成员变量说明

uint16_t att_find_info_16::hdl

Handle值

uint8_t att_find_info_16::uuid[2]

16bit的UUID值

att_find_info_payload联合体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [att_find_info_16 uuid16](#) [5]
16bituuid 下的Information Data 参数
- struct [att_find_info_128 uuid128](#)
128bituuid 下的Information Data 参数

详细描述

本联合体对应着Find Information Response的Information Data参数，根据规范因为format不一样 Information Data有可能是handle和16bit uuid的组合，也有可能是handle和128bit uuid的组合

结构体成员变量说明

struct [att_find_info_16](#) att_find_info_payload::uuid16[5]

16bituuid下的Information Data参数

struct [att_find_info_128](#) att_find_info_payload::uuid128

128bituuid下的Information Data参数

att_find_info_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [format](#)
该参数决定了Information Data的长度， [GATT_FIND_INFO_UUID_TYPE](#)
- union [att_find_info_payload pair](#)
Information Data 参数

详细描述

该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_find_info_rsp::format

该参数决定了Information Data的长度，[GATT_FIND_INFO_UUID_TYPE](#)

union [att_find_info_payload](#) att_find_info_rsp::pair

Information Data参数

att_hdl_val_indication结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint8_t [buf](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-3]

详细描述

本结构体对应Attribute Value Indication的参数，根据规范buf最大值为ATT_MTU 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint16_t att_hdl_val_indication::hdl

Attribute Handle参数

uint8_t att_hdl_val_indication::buf [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-3]

Attribute Value参数

att_hdl_val_notifivation结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint8_t [buf](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-3]

详细描述

本结构体对应着Handle Value Notification的参数，根据规范buf最大值为ATT_MTU 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint16_t att_hdl_val_notifivation::hdl

Attribute Handle参数

uint8_t att_hdl_val_notifivation::buf[[MAX_ATT_DATA_SZ-3](#)]

Attribute Value参数

att_mtu_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [mtu](#)
ATT层的Exchange MTU Response命令的Server Rx MTU参数

详细描述

本结构体对应着Exchange MTU Response的各个参数 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint16_t att_mtu_rsp::mtu

ATT层的Exchange MTU Response命令的Server Rx MTU参数

att_read_blob_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [buf](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-1]
Attribute Value 参数

详细描述

该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_blob_rsp::buf[[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-1]

Attribute Value 参数

att_read_by_group_type_128结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint16_t [end_hdl](#)
- uint8_t [uuid](#) [16]

详细描述

本结构体对应着Read by Group Type Response的参数

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_group_type_128::hdl

128bituuid下的Attribute Data List的Attribute Handle参数

uint16_t att_read_by_group_type_128::end_hdl

128bituuid下的Attribute Data List的End Group Handle参数

uint8_t att_read_by_group_type_128::uuid[16]

128bituuid下的Attribute Data List的Attribute Value参数

att_read_by_group_type_16结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint16_t [end_hdl](#)
- uint8_t [uuid](#) [2]

详细描述

本结构体对应着Read by Group Type Response的参数

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_group_type_16::hdl

16bituuid下的Attribute Data List的Attribute Handle参数

uint16_t att_read_by_group_type_16::end_hdl

16bituuid下的Attribute Data List的End Group Handle参数

uint8_t att_read_by_group_type_16::uuid[2]

16bituuid下的Attribute Data List的Attribute Value参数

att_read_by_group_type_payload联合体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [att_read_by_group_type_16 uuid16](#) [3]
- struct [att_read_by_group_type_128 uuid128](#)

详细描述

本结构体对应着Read by Group Type Response的参数，根据规范因为length不一样Attribute Data List 有可能是handle和16bit uuid的主要服务组合，也有可能是handle和128bit uuid的主要服务组合

结构体成员变量说明

struct [att_read_by_group_type_16](#) att_read_by_group_type_payload::uuid16[3]

16bituuid下的Attribute Data List参数

struct [att_read_by_group_type_128](#) att_read_by_group_type_payload::uuid128

128bituuid下的Attribute Data List参数

att_read_by_group_type_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
- union [att_read_by_group_type_payload pair](#)

详细描述

本结构体对应着Read by Group Type Response的参数，根据规范因为length不一样Attribute Data List 有可能是handle和16bit uuid的主要服务组合，也有可能是handle和128bit uuid的主要服务组合 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_by_group_type_rsp::length

Length参数

union [att_read_by_group_type_payload](#) att_read_by_group_type_rsp::pair

Attribute Data List参数

att_read_by_type_128结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint8_t [property](#)
- uint16_t [val hdl](#)

- uint8_t [char_uuid](#) [16]

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response参数中Attribute Data List的参数

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_type_128::hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Handle参数

uint8_t att_read_by_type_128::property

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数，在发现characteristic时Attribute Value中的Characteristic Properties

uint16_t att_read_by_type_128::val_hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数在发现characteristic时Attribute Value中的Characteristic Value Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_128::char_uuid[16]

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数在发现characteristic时Attribute Value中的Characteristic UUID

att_read_by_type_16结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
- uint8_t [property](#)
- uint16_t [val_hdl](#)
- uint8_t [char_uuid](#) [2]

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response参数中Attribute Data List的参数

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_type_16::hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Handle参数

uint8_t att_read_by_type_16::property

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数，在发现characteristic时 Attribute Value中的Characteristic Properties

uint16_t att_read_by_type_16::val_hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数在发现characteristic时Attribute Value中的Characteristic Value Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_16::char_uuid[2]

Attribute Data List参数中的Attribute Value参数在发现characteristic时Attribute Value中的Characteristic UUID

att_read_by_type_chartextend_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
Length参数
- uint16_t [hdl](#)
Attribute Data List 参数中的Attribute Handle
- uint8_t [val](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)-4]
128bituuid 下的Attribute Data List 参数

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length代表Attribute Data List的长度 本结构只是用于操作对象是特性，和att_read_by_type_rsp不同，这是一个扩展的结构体 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户 端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明**uint8_t att_read_by_type_chartextend_rsp::length**

Length参数

uint16_t att_read_by_type_chartextend_rsp::hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_chartextend_rsp::val[[MAX_ATT_DATA_SZ-4](#)]

128bituuid下的Attribute Data List参数

att_read_by_type_include_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
- uint16_t [hdl](#)
- uint8_t [buf](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ-2](#)]

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length不一样，其中length决定了 Attribute Data List的长度 本结构只是用于操作对象是次要服务（include）的情况 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_by_type_include_rsp::length

ATT层的Read By Type Response命令下的Length参数

uint16_t att_read_by_type_include_rsp::hdl

ATT层的Read By Type Response命令下的Attribute Data List参数中的Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_include_rsp::buf[[MAX_ATT_DATA_SZ-2](#)]

ATT层的Read By Type Response命令下的Attribute Data List参数中的Attribute Value

att_read_by_type_pair_val结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
Attribute Data List 参数中的Attribute Handle

- `uint8_t val` [10]
Attribute Data List 参数中的Attribute Value

详细描述

本结构只是用于操作对象是单个pair值的情况

结构体成员变量说明

`uint16_t att_read_by_type_pair_val::hdl`

Attribute Data List参数中的Attribute Handle

`uint8_t att_read_by_type_pair_val::val[10]`

Attribute Data List参数中的Attribute Value

att_read_by_type_payload联合体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [att_read_by_type_16](#) uuid16 [3]
- struct [att_read_by_type_128](#) uuid128

详细描述

Read By Type Response中的Length决定了Attribute Data List的长度，区别16bit uuid和1258bit uuid 本结构只是用于操作对象是characteristic的情况

结构体成员变量说明

struct [att_read_by_type_16](#) att_read_by_type_payload::uuid16[3]

16bituuid下的Attribute Data List参数

struct [att_read_by_type_128](#) att_read_by_type_payload::uuid128

128bituuid下的Attribute Data List参数

att_read_by_type_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
- union [att_read_by_type_payload pair](#)

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length不一样，其中length决定了 Attribute Data List的长度 Attribute Data List有可能是handle和16bit uuid的 characteristic组合，也有可能是handle和128bit uuid的 characteristic组合 本结构只是用于操作对象是characteristic的情况 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_by_type_rsp::length

ATT层的Read By Type Response命令下的Length参数

union [att_read_by_type_payload](#) att_read_by_type_rsp::pair

ATT层的Read By Type Response命令下的Attribute Data List参数

att_read_by_type_service_128结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
Attribute Data List 参数中的Attribute Handle
- uint8_t [uuid](#) [16]
Attribute Data List 参数中的Attribute Value

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数 本结构只是用于操作对象是主要服务的情况

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_type_service_128::hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_service_128::uuid[16]

Attribute Data List参数中的Attribute Value

att_read_by_type_service_16结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [hdl](#)
Attribute Data List参数中的Attribute Handle
- uint8_t [uuid](#) [2]
Attribute Data List参数中的Attribute Value

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数 本结构只是用于操作对象是主要服务的情况

结构体成员变量说明

uint16_t att_read_by_type_service_16::hdl

Attribute Data List参数中的Attribute Handle

uint8_t att_read_by_type_service_16::uuid[2]

Attribute Data List参数中的Attribute Value

att_read_by_type_service_payload联合体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [att_read_by_type_service_16 uuid16](#) [3]
- struct [att_read_by_type_service_128 uuid128](#)

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length不一样Attribute Data List有可能是handle和16bit uuid的主要服务组合，也有可能是handle和128bit uuid的主要服务组合 本结构只是用于操作对象是主要服务的情况

结构体成员变量说明

struct [att_read_by_type_service_16](#) att_read_by_type_service_payload::uuid16[3]

16bituuid下的Attribute Data List参数

struct [att_read_by_type_service_128](#) att_read_by_type_service_payload::uuid128

128bituuid下的Attribute Data List参数

att_read_by_type_service_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
Length参数
- union [att_read_by_type_service_payload pair](#)
attribute Data List参数

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length不一样Attribute Data List有可能是handle和16bit uuid的主要服务组合，也有可能是handle和128bit uuid的主要服务组合 本结构只是用于操作对象是主要服务的情况 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。SYD8821只是提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_by_type_service_rsp::length

Length参数

union [att_read_by_type_service_payload](#) att_read_by_type_service_rsp::pair

attribute Data List参数

att_read_by_type_val_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [length](#)
Length参数
- struct [att_read_by_type_pair_val pair](#) [1]
Attribute Data List参数

详细描述

本结构体对应着Read By Type Response的参数，根据规范因为length不一样，其中length决定了 Attribute Data List的长度 本结构只是用于操作对象是单个pair值的情况 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_by_type_val_rsp::length

Length参数

struct [att_read_by_type_pair_val](#) att_read_by_type_val_rsp::pair[1]

Attribute Data List参数

att_read_multiple_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [val](#) [MAX_ATT_DATA_SZ-1]
Set Of Values参数

详细描述

该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_multiple_rsp::val[\[MAX_ATT_DATA_SZ-1\]](#)

Set Of Values参数

att_read_rsp结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- **uint8_t buf** [\[MAX_ATT_DATA_SZ-1\]](#)
Attribute Value参数

详细描述

该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t att_read_rsp::buf[\[MAX_ATT_DATA_SZ-1\]](#)

Attribute Value参数

attc_ble_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- **uint8_t attc_code**
- **uint8_t attc_sz**

- union {
- struct [att_err_rsp](#) AttErrRsp
- struct [att_mtu_rsp](#) AttMtuRsp
- struct [att_find_info_rsp](#) AttFindInfoRsp
- struct [att_find_by_type_val_rsp](#) AttFindByTypeValRsp
- struct [att_read_by_type_rsp](#) AttReadByTypeRsp
- struct [att_read_by_type_include_rsp](#) AttReadByTypeIncludeRsp
- struct [att_read_by_type_val_rsp](#) AttReadByTypeValRsp
- struct [att_read_by_type_service_rsp](#) AttReadByTypeServiceRsp
- struct [att_read_by_type_chartextend_rsp](#) AttReadByTypeChartExtendRsp
- struct [att_read_rsp](#) AttReadRsp
- struct [att_read_blob_rsp](#) AttReadBlobRsp
- struct [att_read_multiple_rsp](#) AttReadMultipleRsp
- struct [att_read_by_group_type_rsp](#) AttReadByGroupTypeRsp
- struct [att_hdl_val_notification](#) AttHdlValNotification
- struct [att_hdl_val_indication](#) AttHdlValIndication
- } [attc](#)

详细描述

收到蓝牙ATT客户端的事件的时候通过gap_s_att_c_evt_handler_set设置的接口上报蓝牙事件， attc_ble_evt结构体为蓝ATT客户端牙事件的具体数据 该结构体用于GATT客户端，对于GATT的角色为服务器，那么该结构体是无用的。这里只提供ATT客户端相应的API，并没有提供GAP的处理流程，以留给APP最大的灵活性

结构体成员变量说明

uint8_t attc_ble_evt::attc_code

协议栈上报att客户端事件的操作码(Opcode)， [ATT_CMD_CODE](#)

uint8_t attc_ble_evt::attc_sz

协议栈上报att客户端事件的长度

struct [att_err_rsp](#) attc_ble_evt::AttErrRsp

ATT客户端错误事件的数据

struct [att_mtu_rsp](#) attc_ble_evt::AttMtuRsp

ATT客户端交换MTU事件的数据

struct [att_find_info_rsp](#) attc_ble_evt::AttFindInfoRsp

ATT客户端上报Find Information Response事件的数据

struct [att_find_by_type_val_rsp](#) attc_ble_evt::AttFindByTypeValRsp

ATT客户端上报Find By Type Response事件的数据

struct [att_read_by_type_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadByTypeRsp

ATT客户端上报Read By Type Response事件的数据， 该数据只适用于characteristic

struct [att_read_by_type_include_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadByTypeIncludeRsp

ATT客户端上报Read By Type Response事件的数据，该数据只适用于包含服务

struct [att_read_by_type_val_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadByTypeValRsp

ATT客户端上报Read By Type Response事件的数据，该数据只适用于单个pair值

struct [att_read_by_type_service_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadByTypeServiceRsp

ATT客户端上报Read By Type Response事件的数据，该数据只适用于服务

struct [att_read_by_type_chartextend_rsp](#)
attc_ble_evt::AttReadByTypeChartExtendRsp

ATT客户端上报Read By Type Response事件的数据，该数据只适用于扩展characteristic

struct [att_read_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadRsp

ATT客户端上报Read Response事件的数据

struct [att_read_blob_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadBlobRsp

ATT客户端上报Read Blob Response事件的数据

struct [att_read_multiple_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadMultipleRsp

ATT客户端上报Read Multiple Response事件的数据

struct [att_read_by_group_type_rsp](#) attc_ble_evt::AttReadByGroupTypeRsp

ATT客户端上报Read by Group Type Response事件的数据

struct [att_hdl_val_notifivation](#) attc_ble_evt::AttHdlValNotification

ATT客户端上报Handle Value Notification事件的数据

struct [att_hdl_val_indication](#) attc_ble_evt::AttHdlValIndication

ATT客户端上报Handle Value Indication事件的数据

union { ... } attc_ble_evt::attc

gap_adv_params结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [type](#)
广播类型，参考[ADV_CH_PKT_TYPE](#)
- struct [gap_ble_addr_peer_addr](#)
对端设备地址，如果广播类型为定向广播则必须设置
- uint8_t [policy](#)

过滤策略bitmap, 对应bit设置1为使能, bit0: 广播过滤, bit1: 连接过滤

- uint8_t [channel](#)
广播通道bitmap, 对应bit设置1为使能, bit0: ch37, bit1: ch38, bit2: ch39
- uint16_t [interval](#)
广播间隔, 单位: 0.625ms, 取值范围0x0020~0x4000, 即(20ms to 10.24s)
- uint16_t [timeout](#)
广播周期, 单位: 1s, 取值范围0x0001~0x3FFF, 当设置为0x0000时只做单次广播

详细描述

广播参数设置, 在开始广播之前必须要设置该参数

结构体成员变量说明

uint8_t gap_adv_params::type

广播类型, 参考 [ADV_CH_PKT_TYPE](#)

struct [gap_ble_addr](#) gap_adv_params::peer_addr

对端设备地址, 如果广播类型为定向广播则必须设置

uint8_t gap_adv_params::policy

过滤策略bitmap, 对应bit设置1为使能, bit0: 广播过滤, bit1: 连接过滤

uint8_t gap_adv_params::channel

广播通道bitmap, 对应bit设置1为使能, bit0: ch37, bit1: ch38, bit2: ch39

uint16_t gap_adv_params::interval

广播间隔, 单位: 0.625ms, 取值范围0x0020~0x4000, 即(20ms to 10.24s)

uint16_t gap_adv_params::timeout

广播周期, 单位: 1s, 取值范围0x0001~0x3FFF, 当设置为0x0000时只做单次广播

gap_att_exec_write_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint8_t flags`
执行写标志, 0: 取消所有的预备写, 1: 立即写所有挂起的预备写

详细描述

att执行写事件

结构体成员变量说明

`uint8_t gap_att_exec_write_evt::flags`

执行写标志, 0: 取消所有的预备写, 1: 立即写所有挂起的预备写

gap_att_handle_configure_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint16_t uuid`
特征UUID
- `uint16_t hdl`
CCC handle
- `uint16_t value`
CCC的值

详细描述

att服务端特征配置(CCC)事件

结构体成员变量说明

`uint16_t gap_att_handle_configure_evt::uuid`

特征UUID

`uint16_t gap_att_handle_configure_evt::hdl`

CCC handle

uint16_t gap_att_handle_configure_evt::value

CCC的值

gap_att_pre_write_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [primary](#)
写handle的主要服务
- uint16_t [uuid](#)
特征UUID
- uint16_t [hdl](#)
写handle
- uint16_t [offset](#)
写偏移
- uint8_t [sz](#)
写数据长度
- uint8_t [data](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)]
写数据

详细描述

att预备写事件

结构体成员变量说明

uint16_t gap_att_pre_write_evt::primary

写handle的主要服务

uint16_t gap_att_pre_write_evt::uuid

特征UUID

uint16_t gap_att_pre_write_evt::hdl

写handle

uint16_t gap_att_pre_write_evt::offset

写偏移

uint8_t gap_att_pre_write_evt::sz

写数据长度

uint8_t gap_att_pre_write_evt::data[[MAX_ATT_DATA_SZ](#)]

写数据

gap_att_read_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [primary](#)
读handle的主要服务
- uint16_t [uuid](#)
特征的UUID
- uint16_t [hdl](#)
handle
- uint16_t [offset](#)
读偏移

详细描述

att读事件

结构体成员变量说明

uint16_t gap_att_read_evt::primary

读handle的主要服务

uint16_t gap_att_read_evt::uuid

特征的UUID

uint16_t gap_att_read_evt::hdl

handle

uint16_t gap_att_read_evt::offset

读偏移

gap_att_report结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [primary](#)
主要服务
- uint16_t [uuid](#)
特征UUID
- uint16_t [hdl](#)
特征handle
- uint16_t [config](#)
通知或指示的配置handle
- uint16_t [value](#)
通知或指示的配置值, 0x0001: 通知, 0x0002: 指示

详细描述

att通知和指示

结构体成员变量说明

uint16_t gap_att_report::primary

主要服务

uint16_t gap_att_report::uuid

特征UUID

uint16_t gap_att_report::hdl

特征handle

uint16_t gap_att_report::config

通知或指示的配置handle

uint16_t gap_att_report::value

通知或指示的配置值，0x0001：通知，0x0002：指示

gap_att_report_handle结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [cnt](#)
- struct [gap_att_report report](#) [[MAX_ATT_REPORT_HDL](#)]

详细描述

att所有通知和指示列表

结构体成员变量说明

uint8_t gap_att_report_handle::cnt

struct [gap_att_report](#) gap_att_report_handle::report[[MAX_ATT_REPORT_HDL](#)]

gap_att_write_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [primary](#)
写handle的主要服务
- uint16_t [uuid](#)
特征的UUID
- uint16_t [hdl](#)
handle
- uint8_t [sz](#)
写数据长度
- uint8_t [data](#) [[MAX_ATT_DATA_SZ](#)]
写数据

详细描述

att写事件

结构体成员变量说明

uint16_t gap_att_write_evt::primary

写handle的主要服务

uint16_t gap_att_write_evt::uuid

特征的UUID

uint16_t gap_att_write_evt::hdl

handle

uint8_t gap_att_write_evt::sz

写数据长度

uint8_t gap_att_write_evt::data[\[MAX_ATT_DATA_SZ\]](#)

写数据

gap_ble_addr结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [type](#)
蓝牙地址类型，参考 [BLE ADDRESS TYPE](#)
- uint8_t [addr](#) [\[BD_ADDR_SZ\]](#)
蓝牙地址

详细描述

蓝牙地址类型和蓝牙地址

结构体成员变量说明

uint8_t gap_ble_addr::type

蓝牙地址类型，参考 [BLE_ADDRESS_TYPE](#)

uint8_t gap_ble_addr::addr[BD_ADDR_SZ]

蓝牙地址

gap_ble_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [evt_type](#)
事件类型 [EVT_TYPE](#)
- uint32_t [evt_code](#)
事件码，参考 [GAP_EVT](#)
- union {
- struct [gap_disconnected_evt](#) [disconn_evt](#)
[GAP_EVT_DISCONNECTED](#)
- struct [gap_ble_addr_bond_dev_evt](#)
[GAP_EVT_CONNECTED](#)
- struct [gap_pairing_comp_evt](#) [pairing_comp_evt](#)
[GAP_EVT_PAIRING_COMP](#)
- struct [gap_att_read_evt](#) [att_read_evt](#)
[GAP_EVT_ATT_READ](#)
- struct [gap_att_write_evt](#) [att_write_evt](#)
[GAP_EVT_ATT_WRITE](#)
- struct [gap_att_pre_write_evt](#) [att_pre_write_evt](#)
[GAP_EVT_ATT_PREPARE_WRITE](#)
- struct [gap_att_exec_write_evt](#) [att_exec_write_evt](#)
[GAP_EVT_ATT_EXECUTE_WRITE](#)
- struct [gap_att_handle_configure_evt](#) [att_handle_config_evt](#)
[GAP_EVT_ATT_HANDLE_CONFIGURE](#)
- struct [gap_l2cap_update_rsp_evt](#) [l2cap_update_rsp_evt](#)
[GAP_EVT_L2CAP_UPDATE_RSP](#)
- struct [gap_link_params_conn_update_complete_evt](#)
[GAP_EVT_CONN_UPDATE_COMP](#)
- struct [gap_scan_report_evt](#) [scan_report_evt](#)
[GAP_EVT_SCAN_REPORT](#)
- struct [gap_scan_end_evt](#) [scan_end_evt](#)
[GAP_EVT_SCAN_END](#)
- } [evt](#)

详细描述

GAP所有事件

结构体成员变量说明

uint8_t gap_ble_evt::evt_type

事件类型 [EVT_TYPE](#)

uint32_t gap_ble_evt::evt_code

事件码，参考 [GAP_EVT](#)

struct [gap_disconnected_evt](#) gap_ble_evt::disconn_evt

[GAP_EVT_DISCONNECTED](#)

struct [gap_ble_addr](#) gap_ble_evt::bond_dev_evt

[GAP_EVT_CONNECTED](#)

struct [gap_pairing_comp_evt](#) gap_ble_evt::pairing_comp_evt

[GAP_EVT_PAIRING_COMP](#)

struct [gap_att_read_evt](#) gap_ble_evt::att_read_evt

[GAP_EVT_ATT_READ](#)

struct [gap_att_write_evt](#) gap_ble_evt::att_write_evt

[GAP_EVT_ATT_WRITE](#)

struct [gap_att_pre_write_evt](#) gap_ble_evt::att_pre_write_evt

[GAP_EVT_ATT_PREPARE_WRITE](#)

struct [gap_att_exec_write_evt](#) gap_ble_evt::att_exec_write_evt

[GAP_EVT_ATT_EXECUTE_WRITE](#)

struct [gap_att_handle_configure_evt](#) gap_ble_evt::att_handle_config_evt

[GAP_EVT_ATT_HANDLE_CONFIGURE](#)

```
struct gap\_l2cap\_update\_rsp\_evt gap_ble_evt::l2cap_update_rsp_evt
```

[GAP_EVT_L2CAP_UPDATE_RSP](#)

```
struct gap\_link\_params gap_ble_evt::conn_update_complete_evt
```

[GAP_EVT_CONN_UPDATE_COMP](#)

```
struct gap\_scan\_report\_evt gap_ble_evt::scan_report_evt
```

[GAP_EVT_SCAN_REPORT](#)

```
struct gap\_scan\_end\_evt gap_ble_evt::scan_end_evt
```

[GAP_EVT_SCAN_END](#)

```
union { ... } gap_ble_evt::evt
```

gap_bond_dev结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [gap_ble_addr](#) addr
- struct [gap_key_params](#) key

详细描述

配对绑定的参数

结构体成员变量说明

```
struct gap\_ble\_addr gap_bond_dev::addr
```

```
struct gap\_key\_params gap_bond_dev::key
```

gap_disconnected_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint8_t` [reason](#)
断连原因，参考蓝牙Spec的HCI error codes

详细描述

断连事件

结构体成员变量说明

`uint8_t gap_disconnected_evt::reason`

断连原因，参考蓝牙Spec的HCI error codes

gap_evt_callback结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint32_t` [evt_mask](#)
上报事件mask，对应bit置1则不上报该事件，bitmap参考 [GAP EVT](#)
- `void(* p_callback)(struct gap_ble_evt *p_evt)`
事件回调函数

详细描述

GAP事件回调，通过该结构注册回调函数，同时控制上报哪些事件

结构体成员变量说明

`uint32_t gap_evt_callback::evt_mask`

上报事件mask，对应bit置1则不上报该事件，bitmap参考 [GAP EVT](#)

`void(* gap_evt_callback::p_callback)(struct gap_ble_evt *p_evt)`

事件回调函数

gap_key_params结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [ediv](#) [[MAX_EDIV_SZ](#)]
- uint8_t [rand](#) [[MAX_RAND_SZ](#)]
- uint8_t [ltk](#) [[MAX_KEY_SZ](#)]
- uint8_t [iden](#) [[MAX_KEY_SZ](#)]

详细描述

配对绑定的key

结构体成员变量说明

uint8_t gap_key_params::ediv[[MAX_EDIV_SZ](#)]

uint8_t gap_key_params::rand[[MAX_RAND_SZ](#)]

uint8_t gap_key_params::ltk[[MAX_KEY_SZ](#)]

uint8_t gap_key_params::iden[[MAX_KEY_SZ](#)]

gap_l2cap_update_rsp_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [result](#)
更新回应结果，参考[L2CAP_UPDATE_RSP_RES](#)

详细描述

连接参数更新回应事件

结构体成员变量说明

uint16_t gap_l2cap_update_rsp_evt::result

更新回应结果，参考[L2CAP_UPDATE_RSP_RES](#)

gap_link_params结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [interval](#)
- uint16_t [latency](#)
- uint16_t [svto](#)

详细描述

链路更新参数

结构体成员变量说明

uint16_t gap_link_params::interval

uint16_t gap_link_params::latency

uint16_t gap_link_params::svto

gap_pairing_comp_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [status](#)
配对完成状态，参考[GAP_RET_STATUS](#)
- uint8_t [dir](#)
配对失败发起方，参考[DIR_IN](#) 和 [DIR_OUT](#)，如果配对成功则忽略该字段
- uint8_t [reason](#)
配对失败原因，参考[SMP_FAILED_CODE](#)，如果配对成功则忽略该字段
- struct [gap_key_params](#) [enc_key](#)
加密key参数

详细描述

配对完成事件

结构体成员变量说明

uint8_t gap_pairing_comp_evt::status

配对完成状态，参考[GAP_RET_STATUS](#)

uint8_t gap_pairing_comp_evt::dir

配对失败发起方，参考[DIR_IN](#) 和 [DIR_OUT](#)，如果配对成功则忽略该字段

uint8_t gap_pairing_comp_evt::reason

配对失败原因，参考[SMP_FAILED_CODE](#)，如果配对成功则忽略该字段

struct [gap_key_params](#) gap_pairing_comp_evt::enc_key

加密key参数

gap_scan_dev结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [adv_type](#)
广播类型，参考 [ADV_CH_PKT_TYPE](#)
- struct [gap_ble_addr_peer_addr](#)

详细描述

扫描到对端设备的广播

结构体成员变量说明

uint8_t gap_scan_dev::adv_type

广播类型，参考 [ADV_CH_PKT_TYPE](#)

struct [gap_ble_addr](#) gap_scan_dev::peer_addr

gap_scan_end_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint8_t dev_cnt`
扫描到的设备数
- `struct gap_scan_dev * p_dev_list`
扫描到的设备地址列表

详细描述

扫描周期结束事件

结构体成员变量说明

`uint8_t gap_scan_end_evt::dev_cnt`

扫描到的设备数

`struct gap_scan_dev* gap_scan_end_evt::p_dev_list`

扫描到的设备地址列表

gap_scan_params结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- `uint8_t mode`
扫描模式，参考[SCAN_TYPE](#)
- `uint8_t channel`
扫描通道bitmap，对应bit设置1为使能，bit0: ch37, bit1: ch38, bit2: ch39
- `uint16_t interval`
扫描间隔，单位: 0.625ms，取值范围0x0020~0x4000，即(20ms to 10.24s)
- `uint16_t window`
扫描窗口，单位: 0.625ms，取值范围0x0020~0x4000，即(20ms to 10.24s)，取值应当小于interval
- `uint16_t timeout`
扫描周期，单位: 1s，取值范围0x0001~0x3FFF，当设置为0x0000时只做单次扫描

详细描述

扫描参数设置，在开始扫描之前必须要设置该参数

结构体成员变量说明

uint8_t gap_scan_params::mode

扫描模式，参考[SCAN_TYPE](#)

uint8_t gap_scan_params::channel

扫描通道bitmap，对应bit设置1为使能，bit0: ch37, bit1: ch38, bit2: ch39

uint16_t gap_scan_params::interval

扫描间隔，单位：0.625ms，取值范围0x0020~0x4000，即(20ms to 10.24s)

uint16_t gap_scan_params::window

扫描窗口，单位：0.625ms，取值范围0x0020~0x4000，即(20ms to 10.24s)，取值应当小于interval

uint16_t gap_scan_params::timeout

扫描周期，单位：1s，取值范围0x0001~0x3FFF，当设置为0x0000时只做单次扫描

gap_scan_report_evt结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- struct [gap_scan_dev dev](#)
扫描到的设备
- uint8_t [data_len](#)
广播数据长度
- uint8_t [adv_data](#) [[MAX_ADV_DATA_SZ](#)]
广播数据
- uint8_t [rssi](#)
接收信号强度指示

详细描述

扫描数据上报事件，当扫描到一个广播包时，会通过该事件上报扫描的广播数据

结构体成员变量说明

struct [gap_scan_dev](#) gap_scan_report_evt::dev

扫描到的设备

uint8_t gap_scan_report_evt::data_len

广播数据长度

uint8_t gap_scan_report_evt::adv_data[[MAX_ADV_DATA_SZ](#)]

广播数据

uint8_t gap_scan_report_evt::rssi

接收信号强度指示

gap_update_params结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint16_t [updateitv_min](#)
最小连接间隔，单位：1.25ms，取值范围：0x0006~0x0c80，即7.5ms~4s
- uint16_t [updateitv_max](#)
最大连接间隔，单位：1.25ms，取值范围：0x0006~0x0c80，即7.5ms~4s
- uint16_t [updatelatency](#)
连接latency，
- uint16_t [updatesvto](#)

详细描述

连接参数更新请求参数

结构体成员变量说明

uint16_t gap_update_params::updateitv_min

最小连接间隔，单位：1.25ms，取值范围：0x0006~0x0c80，即7.5ms~4s

uint16_t gap_update_params::updateitv_max

最大连接间隔，单位：1.25ms，取值范围：0x0006~0x0c80，即7.5ms~4s

uint16_t gap_update_params::updatelateness

连接latency，

uint16_t gap_update_params::updatesvto

gap_wakeup_config结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- uint8_t [wakeup_type](#)
[WAKEUP_TYPE](#)
- bool [timer_wakeup_en](#)
使能timer中断唤醒
- bool [gpi_wakeup_en](#)
使能gpio中断唤醒
- bool [wdt_wakeup_en](#)
使能watchdog中断唤醒
- bool [rtc_wakeup_en](#)
使能RTC 中断唤醒
- bool [capdet_wakeup_en](#)
使能capdet中断唤醒
- bool [ana_wakeup_en](#)
使能analog中断唤醒
- uint32_t [gpi_wakeup_cfg](#)
gpio 唤醒源配置，bit0: gpio0 ..., 当使能gpi_wakeup_en时生效

详细描述

唤醒配置参数，对应系统sleep模式的唤醒配置，sleep模式包括 mcu sleep和powerdown 2种，2种模式下均可通过如下配置的唤醒源唤醒， 为方便应用使用，系统提供丰富的唤醒源且可同时设置

结构体成员变量说明

uint8_t gap_wakeup_config::wakeup_type

[WAKEUP_TYPE](#)

[bool](#) gap_wakeup_config::timer_wakeup_en

使能timer中断唤醒

[bool](#) gap_wakeup_config::gpi_wakeup_en

使能gpio中断唤醒

[bool](#) gap_wakeup_config::wdt_wakeup_en

使能watchdog中断唤醒

[bool](#) gap_wakeup_config::rtc_wakeup_en

使能RTC 中断唤醒

[bool](#) gap_wakeup_config::capdet_wakeup_en

使能capdet中断唤醒

[bool](#) gap_wakeup_config::ana_wakeup_en

使能analog中断唤醒

[uint32_t](#) gap_wakeup_config::gpi_wakeup_cfg

gpio 唤醒源配置, bit0: gpio0 ..., 当使能gpi_wakeup_en时生效

smp_pairing_req结构体 参考

```
#include <lib_cn.h>
```

成员变量

- [uint8_t io](#)
[SMP_IO_CAPABILITY](#)
- [uint8_t oob](#)
[SMP_OOB_FLAG](#)
- [uint8_t flags](#):2
[SMP_BONDING_FLAGS](#)
- [uint8_t mitm](#):1
0: 不请求MITM保护, 1: 请求MITM保护
- [uint8_t rsvd](#):5
- [uint8_t max_enc_sz](#)
min: [MIN_KEY_SZ](#), max: [MAX_KEY_SZ](#)

- uint8_t [init_key](#)
[SMP_KEY_DISTRIBUTION](#)
- uint8_t [rsp_key](#)
[SMP_KEY_DISTRIBUTION](#)

详细描述

配对请求参数设置，参考蓝牙Spec

结构体成员变量说明

uint8_t smp_pairing_req::io

[SMP_IO_CAPABILITY](#)

uint8_t smp_pairing_req::oob

[SMP_OOB_FLAG](#)

uint8_t smp_pairing_req::flags

[SMP_BONDING_FLAGS](#)

uint8_t smp_pairing_req::mitm

0: 不请求MITM保护，1: 请求MITM保护

uint8_t smp_pairing_req::rsvd

uint8_t smp_pairing_req::max_enc_sz

min: [MIN_KEY_SZ](#), max: [MAX_KEY_SZ](#)

uint8_t smp_pairing_req::init_key

[SMP_KEY_DISTRIBUTION](#)

uint8_t smp_pairing_req::rsp_key

[SMP_KEY_DISTRIBUTION](#)

文件说明

Include/lib_cn.h 文件参考

该文件为SYD_8811低功耗蓝牙芯片开发头文件，

使用该芯片完成蓝牙开发的程序必须包含该头文件，

文件中包含所有蓝牙开发的宏定义，结构体定义，以及相关的接口定义。

结构体

- struct [gap_ble_addr](#)
- struct [gap_key_params](#)
- struct [gap_bond_dev](#)
- struct [gap_adv_params](#)
- struct [gap_scan_params](#)
- struct [gap_scan_dev](#)
- struct [gap_scan_report_evt](#)
- struct [gap_scan_end_evt](#)
- struct [gap_update_params](#)
- struct [gap_disconnected_evt](#)
- struct [gap_pairing_comp_evt](#)
- struct [gap_att_read_evt](#)
- struct [gap_att_write_evt](#)
- struct [gap_att_pre_write_evt](#)
- struct [gap_att_exec_write_evt](#)
- struct [gap_att_handle_configure_evt](#)
- struct [gap_l2cap_update_rsp_evt](#)
- struct [gap_link_params](#)
- struct [gap_ble_evt](#)
- struct [gap_evt_callback](#)
- struct [gap_att_report](#)
- struct [gap_att_report_handle](#)
- struct [gap_wakeup_config](#)
- struct [smp_pairing_req](#)
- struct [att_err_rsp](#)
- struct [att_mtu_rsp](#)
- struct [att_find_info_16](#)
- struct [att_find_info_128](#)
- union [att_find_info_payload](#)
- struct [att_find_info_rsp](#)
- struct [att_find_by_type_val_rsp](#)
- struct [att_read_by_type_service_16](#)
- struct [att_read_by_type_service_128](#)
- union [att_read_by_type_service_payload](#)
- struct [att_read_by_type_service_rsp](#)
- struct [att_read_by_type_16](#)
- struct [att_read_by_type_128](#)
- union [att_read_by_type_payload](#)
- struct [att_read_by_type_rsp](#)
- struct [att_read_by_type_pair_val](#)
- struct [att_read_by_type_val_rsp](#)
- struct [att_read_by_type_chartxtend_rsp](#)
- struct [att_read_by_type_include_rsp](#)
- struct [att_read_rsp](#)
- struct [att_read_blob_rsp](#)
- struct [att_read_multiple_rsp](#)
- struct [att_read_by_group_type_16](#)

- struct [att_read_by_group_type_128](#)
- union [att_read_by_group_type_payload](#)
- struct [att_read_by_group_type_rsp](#)
- struct [att_hdl_val_notifivation](#)
- struct [att_hdl_val_indication](#)
- struct [attc_ble_evt](#)

宏定义

- #define [true](#) 1
- #define [false](#) 0
- #define [MAX_ATT_REPORT_HDL](#) 20
最大ATT通知和指示handle数
- #define [MAX_ATT_DATA_SZ](#) 23
最大ATT数据长度
- #define [BD_ADDR_SZ](#) 6
蓝牙地址长度
- #define [MAX_KEY_SZ](#) 16
最大加密key长度
- #define [MIN_KEY_SZ](#) 7
最小加密key长度
- #define [MAX_RAND_SZ](#) 8
RAND长度
- #define [MAX_EDIV_SZ](#) 2
EDIV长度
- #define [ACCESS_CODE_SZ](#) 4
蓝牙接入码长度
- #define [MAX_ADV_DATA_SZ](#) 31
最大广播数据长度
- #define [MAX_SCAN_DEV_NUM](#) 8
最大扫描设备个数
- #define [DIR_IN](#) 0
方向为从远端设备接收
- #define [DIR_OUT](#) 1
方向为从本地设备发送

类型定义

- typedef unsigned char [bool](#)
- typedef void(* [sys_timer_cb](#)) (void)
- typedef void(* [p_attc_callback](#)) (struct [attc_ble_evt](#) *p_evt)

枚举

- enum [RETURN_STATUS](#) { [_PARAM_ERROR](#) = 0x00, [_NO_ERROR](#) = 0x01 }
- enum [COMPANY_ID](#) { [COMPANY_ID_SYD](#) = 0x0 }
- enum [QFN_TYPE](#) { [T_QFN_48](#) = 0, [T_QFN_32](#) = 1 }
- enum [SCAN_TYPE](#) { [PASSIVE_SCAN](#) = 0x00, [ACTIVE_SCAN](#) = 0x01 }
- enum [BLE_ADDRESS_TYPE](#) { [PUBLIC_ADDRESS_TYPE](#) = 0x00, [RANDOM_ADDRESS_TYPE](#) = 0x01 }
- enum [GAP_RET_STATUS](#) { [RET_FAIL](#) = 0x00, [RET_SUCCESS](#) = 0x01 }
- enum [EVT_TYPE](#) { [GAP_EVT](#) = 0x00 }
- enum [_GAP_EVT](#) { [GAP_EVT_ADV_END](#) = 0x00000001, [GAP_EVT_CONNECTED](#) = 0x00000002, [GAP_EVT_DISCONNECTED](#) = 0x00000004, [GAP_EVT_PAIRING_COMP](#) = 0x00000008, [GAP_EVT_PASSKEY_REQ](#) = 0x00000010, [GAP_EVT_SHOW_PASSKEY_REQ](#) = 0x00000010 }

- = 0x00000020, GAP EVT CONNECTION INTERVAL = 0x00000040,
- GAP EVT CONNECTION SLEEP = 0x00000080, GAP EVT ATT READ = 0x00000100,
- GAP EVT ATT WRITE = 0x00000200, GAP EVT ATT PREPARE WRITE = 0x00000400,
- GAP EVT ATT EXECUTE WRITE = 0x00000800,
- GAP EVT ATT HANDLE CONFIRMATION = 0x00001000,
- GAP EVT ATT HANDLE CONFIGURE = 0x00002000, GAP EVT ENC START = 0x00004000,
- GAP EVT L2CAP UPDATE RSP = 0x00008000,
- GAP EVT CONN UPDATE COMP = 0x00010000, GAP EVT SCAN REPORT = 0x00020000,
- GAP EVT SCAN END = 0x00040000, GAP EVT PAIRING START = 0x00080000 }
- enum ADV_CH_PKT_TYPE { ADV_IND = 0x00, ADV_DIRECT_IND = 0x01, ADV_NOCONN_IND = 0x02, SCAN_REQ = 0x03, SCAN_RSP = 0x04, CONNECT_REQ = 0x05, ADV_SCAN_IND = 0x06 }
- enum BLE_SEND_TYPE { BLE GATT NOTIFICATION = 0x0001, BLE GATT INDICATION = 0x0002 }
- enum WAKEUP_TYPE { SLEEP_WAKEUP = 0, POWERDOWN_WAKEUP = 1 }
- enum SMP_IO_CAPABILITY { IO_DISPLAY_ONLY = 0x00, IO_DISPLAY_YESNO = 0x01, IO_KEYBOARD_ONLY = 0x02, IO_NO_INPUT_OUTPUT = 0x03, IO_KEYBOARD_DISPLAY = 0x04 }
- enum SMP_OOB_FLAG { OOB_AUTH_NOT_PRESENT = 0x00, OOB_AUTH_PRESENT = 0x01 }
- enum SMP_BONDING_FLAGS { AUTHREQ_NO_BONDING = 0x00, AUTHREQ_BONDING = 0x01 }
- enum SMP_KEY_DISTRIBUTION { SMP_KEY_MASTER_IDEN = 0x01, SMP_KEY_ADDR_INFO = 0x02, SMP_KEY_SIGNIN_INFO = 0x04 }
- enum SMP_FAILED_CODE { SMP_RESERVED = 0x00, SMP_PASSKEY_ENTRY_FAILED = 0x01, SMP_OOB_NOT_AVAILABLE = 0x02, SMP_AUTH_REQUIREMENTS = 0x03, SMP_CONFIRM_VALUE_FAILED = 0x04, SMP_PAIRING_NOT_SUPPORTED = 0x05, SMP_ENCTYPTION_KEY_SZ = 0x06, SMP_COMMAND_NOT_SUPPORTED = 0x07, SMP_UNSPECIFIED_REASON = 0x08, SMP_REPEATED_ATTEMPTS = 0x09, SMP_INVALID_PARAMETERS = 0x0A, SMP_FAIL_TIMEOUT = 0xFF }
- enum SYSTEM_CLOCK_SEL { SYSTEM_CLOCK_64M_RCOSC = 0x00, SYSTEM_CLOCK_32M_RCOSC = 0x01, SYSTEM_CLOCK_16M_RCOSC = 0x02, SYSTEM_CLOCK_8M_RCOSC = 0x03, SYSTEM_CLOCK_4M_RCOSC = 0x04, SYSTEM_CLOCK_2M_RCOSC = 0x05, SYSTEM_CLOCK_1M_RCOSC = 0x06, SYSTEM_CLOCK_500k_RCOSC = 0x07, SYSTEM_CLOCK_32M_XOSC = 0x08 }
- enum 32K_CLOCK_SEL { SYSTEM_32K_CLOCK_RCOSC = 0x00, SYSTEM_32K_CLOCK_XOSC = 0x01, SYSTEM_32K_CLOCK_32MXO_DIV = 0x02 }
- enum SOFT_TIMER_CTRL_TYPE { SOFT_TIMER_0 = 0x0020, SOFT_TIMER_1 = 0x0040, SOFT_TIMER_2 = 0x0080, SOFT_TIMER_3 = 0x0100, SOFT_TIMER_4 = 0x0200 }
- enum L2CAP_UPDATE_RSP_RES { CONN_PARAMS_ACCEPTED = 0x0000, CONN_PARAMS_REJECTED = 0x0001 }
- enum ATT_CMD_CODE { ATT_ERR_RSP = 0x01, ATT_MTU_REQ = 0x02, ATT_MTU_RSP = 0x03, ATT_FIND_INFO_REQ = 0x04, ATT_FIND_INFO_RSP = 0x05, ATT_FIND_BY_TYPE_VALUE_REQ = 0x06, ATT_FIND_BY_TYPE_VALUE_RSP = 0x07, ATT_READ_BY_TYPE_REQ = 0x08, ATT_READ_BY_TYPE_RSP = 0x09, ATT_READ_REQ = 0x0A, ATT_READ_RSP = 0x0B, ATT_READ_BLOB_REQ = 0x0C, ATT_READ_BLOB_RSP = 0x0D, ATT_READ_MULTIPLE_REQ = 0x0E, ATT_READ_MULTIPLE_RSP = 0x0F, ATT_READ_BY_GROUP_TYPE_REQ = 0x10, ATT_READ_BY_GROUP_TYPE_RSP = 0x11, ATT_WRITE_REQ = 0x12, ATT_WRITE_RSP = 0x13, ATT_WRITE_CMD = 0x52, ATT_PREPARE_WRITE_REQ = 0x16, ATT_PREPARE_WRITE_RSP = 0x17, ATT_EXECUTE_WRITE_REQ = 0x18, ATT_EXECUTE_WRITE_RSP = 0x19, ATT_HANDLE_VAL_NOTIFICATION = 0x1B, ATT_HANDLE_VAL_INDICATION = 0x1D, ATT_HANDLE_VAL_CONFIRMATION = 0x1E, ATT_SIGNED_WRITE_CMD = 0xD2 }
- enum ATT_ERROR_CODE { ATT_INVALID_HANDLE = 0x01, ATT_READ_NOT_PERMITTED = 0x02, ATT_WRITE_NOT_PERMITTED = 0x03, ATT_INVALID_PDU = 0x04, ATT_INSUFFICIENT_AUTHEN = 0x05, ATT_REQ_NOT_SUPPORTED = 0x06, ATT_INVALID_OFFSET = 0x07, ATT_INSUFFICIENT_AUTHOR = 0x08, ATT_PREPARE_QUEUE_FULL = 0x09,

- [ATT_ATTRIBUTE_NOT_FOUND](#) = 0x0A, [ATT_ATTRIBUTE_NOT_LONG](#) = 0x0B,
[ATT_INSUFFICIENT_ENC_KEY_SZ](#) = 0x0C, [ATT_INVALID_ATTRIBUTE_VAL_LEN](#) =
0x0D, [ATT_UNLIKELY_ERROR](#) = 0x0E, [ATT_INSUFFICIENT_ENC](#) = 0x0F,
[ATT_UNSUPPORTED_GROUP_TYPE](#) = 0x10, [ATT_INSUFFICIENT_RESOURCES](#) = 0x11 }
- enum [ATT_CHAR_PROPERTY](#) { [ATT_CHAR_BROADCAST](#) = 0x01, [ATT_CHAR_READ](#) =
0x02, [ATT_CHAR_WEIRE_WO_RSP](#) = 0x04, [ATT_CHAR_WEIRE](#) = 0x08,
[ATT_CHAR_NOTIFY](#) = 0x10, [ATT_CHAR_INDICATE](#) = 0x20,
[ATT_CHAR_AUTH_SIGNED_WRITE](#) = 0x40, [ATT_CHAR_EXTEND_PROPERTY](#) = 0x80 }
- enum [GATT_FIND_INFO_UUID_TYPE](#) { [GATT_FIND_INFO_UUID_16](#) = 0x01,
[GATT_FIND_INFO_UUID_128](#) = 0x02 }
- enum [ATT_EXEC_WRITE_FLAGS](#) { [ATT_EXEC_WRITE_CANCEL](#) = 0,
[ATT_EXEC_WRITE_IMMED](#) = 1 }

函数

- uint8_t [BleInit](#) (void)
低功耗蓝牙初始化函数
- uint8_t [Disconnect](#) (void)
主动断开蓝牙连接,
- uint8_t [SetDevAddr](#) (struct [gap_ble_addr](#) *p_dev_addr)
设置蓝牙地址
- uint8_t [GetDevAddr](#) (struct [gap_ble_addr](#) *p_dev_addr)
获取当前蓝牙地址
- uint8_t [SetLEFeature](#) (uint8_t *p_feature)
设置蓝牙特性支持
- uint8_t [SetAdvParams](#) (struct [gap_adv_params](#) *p_adv_params)
设置广播参数
- uint8_t [SetAdvData](#) (uint8_t *p_adv, uint8_t adv_sz, uint8_t *p_scan, uint8_t sacn_sz)
设置广播数据和扫描回应数据
- uint8_t [StartAdv](#) (void)
开始广播
广播类型, 广播间隔, 广播周期等设置见接口[SetAdvParams](#)
广播数据设置见接口[SetAdvData](#)
- uint8_t [StopAdv](#) (void)
停止广播
- uint8_t [SetScanParams](#) (struct [gap_scan_params](#) *p_scan_params)
扫描参数设置
- uint8_t [StartScan](#) (void)
开始扫描
- uint8_t [StopScan](#) (void)
停止扫描
- uint8_t [SetSecParams](#) (struct [smp_pairing_req](#) *p_sec_params)
设置配对请求参数
slave角色会在配对回应协议中发送, master角色会在配对请求协议中发送
- uint8_t [SetPasskey](#) (uint32_t passkey)
设置passkey, 在配对过程中根据连接双方的io能力确定
是否需要输入或显示一个passkey, 如果是justwork则无需设置
- uint8_t [SecurityReq](#) (uint8_t flag, uint8_t mitm)
当slave主动要求发起配对时, 调用该接口
- uint8_t [SetConnectionUpdate](#) (struct [gap_update_params](#) *p_update_params)

当slave主动要求更新连接参数时，调用该接口

- uint8_t [GetLinkParameters](#) (struct [gap_link_params](#) *p_link)
获取当前链路的连接参数
- uint8_t [SetWinWideMinusCnt](#) (uint8_t cnt)
- uint8_t [ConnectionLatencyMode](#) (uint8_t en)
连接latency模式控制，latency模式请参考蓝牙Spec
- uint8_t [SetEvtCallback](#) (struct [gap_evt_callback](#) *p_callback)
设置GAP事件回调函数，当需要接收任何协议栈事件通知时，都需要调用该接口来注册回调函数

在协议栈事件发生时，会调用注册的回调函数来通知对应的事件

以事件回调方式来完成协议栈到应用程序的通信，反过来应用程序到协议栈的通信方式为接口调用

- uint8_t [GetGATTReportHandle](#) (struct [gap_att_report_handle](#) **p_hdl)
获取GATT所有的通知和指示信息列表
- uint8_t [SetGATTReadRsp](#) (uint8_t len, uint8_t *p_data)
设置GATT需要读取的数据
- uint8_t [CheckFIFOFull](#) (void)
检查协议栈FIFO是否已满
- uint8_t [GATTDataSend](#) (uint8_t type, struct [gap_att_report](#) *p_report, uint8_t len, uint8_t *p_data)
gatt数据发送
- uint8_t [Rand](#) (void)
随机数生成
- void [DelayUS](#) (uint16_t dly)
延迟函数
- void [DelayMS](#) (uint32_t dly)
延迟函数
- uint8_t [GetCompanyID](#) (void)
获取公司ID
- uint8_t [GetQFNType](#) (void)
获取芯片QFN封装类型
- void [RFRead](#) (uint8_t addr, uint8_t *data)
- void [RFWrite](#) (uint8_t addr, uint8_t data)
- void [ble_sched_execute](#) (void)
协议栈日程执行
- bool [ble_sched_finish](#) (void)
检查协议栈日程是否执行完成
- uint8_t [LPOCalibration](#) (void)
内部32k LPO时钟校准
- uint8_t [RCOSCCalibration](#) (void)
内部RCOSC时钟校准
- uint8_t [MCUClockSwitch](#) (uint8_t sel)
mcu时钟切换
- uint8_t [ClockSwitch](#) (uint8_t sel)
32k 时钟切换
- uint8_t [GetMCUClock](#) (uint8_t *p_sel)
获取当前mcu时钟
- uint8_t [GetClock](#) (uint8_t *p_sel)

获取当前32k 时钟

- uint8_t [TimerStart](#) (uint16_t type, uint32_t timecnt_100ms, [bool](#) reload, [sys_timer_cb](#) pfnCallback)
启动一个内部软定时器
- void [TimerStop](#) (uint16_t type)
停止一个内部软定时器
- uint8_t [WakeupConfig](#) (struct [gap_wakeup_config](#) *p_cfg)
系统唤醒配置接口
- uint8_t [LLSleep](#) (void)
- uint8_t [SystemSleep](#) (void)
MCU进入sleep状态
- uint8_t [SystemPowerDown](#) (void)
系统下电
- uint8_t [SystemReset](#) (void)
系统软复位
- uint8_t [RFSleep](#) (void)
- uint8_t [RFWakeup](#) (void)
- uint8_t [UartEn](#) (uint8_t en)
在RF sleep时, 配置uart使能工作
- uint8_t [SetBondManagerIndex](#) (uint8_t idx)
设置当前bonding的索引位置
- uint8_t [GetBondDevice](#) (struct [gap_bond_dev](#) *p_device)
获取当前bonding设备的信息
- uint8_t [AddBondDevice](#) (struct [gap_bond_dev](#) *p_device)
增加bonding设备信息
- uint8_t [DelBondDevice](#) (void)
删除bonding设备信息
- uint8_t [DelAllBondDevice](#) (void)
删除所有bonding设备信息
- uint8_t [ReadProfileData](#) (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
读profile数据
- uint8_t [WriteProfileData](#) (uint16_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写profile数据
- uint8_t [EraseFlashData](#) (uint32_t addr, uint8_t sector_num)
擦出flash数据
- uint8_t [ReadFlashData](#) (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
读flash数据
- uint8_t [WriteFlashData](#) (uint32_t addr, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写flash数据
- uint8_t [CodeErase](#) (void)
擦出Firmware code
- uint8_t [CodeWrite](#) (uint16_t offset, uint16_t len, uint8_t *p_buf)
写Firmware code
- uint8_t [CodeUpdate](#) (uint8_t *p_desc, uint8_t *p_ver, uint16_t sz, uint16_t checksum)
更新Firmware code 描述, 检查checksum
- uint8_t [ATTCSetsCallback](#) ([p_attc_callback](#) pfn_callback)
ATT Client设置回调函数接口
- uint8_t [ATTTCMTUReq](#) (uint16_t mtu)
ATT Client MTU Request

- uint8_t [ATTCTFindInfoReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl)
ATT Client Find Information Request
- uint8_t [ATTCTFindByTypeValueReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type, uint8_t val_sz, uint8_t *p_val)
ATT Client Find By Type Value Request
- uint8_t [ATTCTReadByTypeReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type_sz, uint8_t *p_type)
ATT Client Read By Type Request
- uint8_t [ATTCTReadReq](#) (uint16_t hdl)
ATT Client Read Request
- uint8_t [ATTCTReadBlobReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t offset)
ATT Client Read Blob Request
- uint8_t [ATTCTReadMultipleReq](#) (uint8_t hdl_sz, uint8_t *p_hdl)
ATT Client Read Multiple Request
- uint8_t [ATTCTReadByGroupTypeReq](#) (uint16_t start_hdl, uint16_t end_hdl, uint16_t type_sz, uint8_t *p_type)
ATT Client Read By Group Type Request
- uint8_t [ATTCTWriteReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Write Request
- uint8_t [ATTCTWriteCmdReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Write Command Request
- uint8_t [ATTCTPrepareWriteReq](#) (uint16_t hdl, uint16_t offset, uint16_t sz, uint8_t *p_buf)
ATT Client Prepare Write Request
- uint8_t [ATTCTExecuteWriteReq](#) (uint8_t flags)
ATT Client Execute Write Request
- uint8_t [ATTCTConfirmation](#) (void)
ATT Client Confirmation

详细描述

该文件为SYD_8811低功耗蓝牙芯片开发头文件，
使用该芯片完成蓝牙开发的程序必须包含该头文件，
文件中包含所有蓝牙开发的宏定义，结构体定义，以及相关的接口定义。

作者:

版本:

日期:

2018

版权所有:

SYD Copyright.

宏定义说明

#define true 1**#define false 0****#define MAX_ATT_REPORT_HDL 20**

最大ATT通知和指示handle数

#define MAX_ATT_DATA_SZ 23

最大ATT数据长度

#define BD_ADDR_SZ 6

蓝牙地址长度

#define MAX_KEY_SZ 16

最大加密key长度

#define MIN_KEY_SZ 7

最小加密key长度

#define MAX_RAND_SZ 8

RAND长度

#define MAX_EDIV_SZ 2

EDIV长度

#define ACCESS_CODE_SZ 4

蓝牙接入码长度

#define MAX_ADV_DATA_SZ 31

最大广播数据长度

#define MAX_SCAN_DEV_NUM 8

最大扫描设备个数

```
#define DIR_IN 0
```

方向为从远端设备接收

```
#define DIR_OUT 1
```

方向为从本地设备发送

类型定义说明

```
typedef unsigned char bool
```

```
typedef void(* sys_timer_cb) (void)
```

定时器timeout时的回调函数类型

```
typedef void(* p_attc_callback) (struct attc\_ble\_evt *p_evt)
```

Att客服端回调函数指针类型定义

枚举类型说明

```
enum \_RETURN\_STATUS
```

接口调用返回状态

枚举值:

<code>_PARAM_ERROR_</code>	接口调用出错
<code>_NO_ERROR_</code>	接口调用成功

```
enum \_COMPANY\_ID
```

公司ID

枚举值:

<code>COMPANY_ID_SYD</code>	
-----------------------------	--

```
enum \_QFN\_TYPE
```

QFN 类型

枚举值:

<code>T_QFN_48</code>	
<code>T_QFN_32</code>	

enum SCAN_TYPE

扫描类型

枚举值:

PASSIVE_SCAN	被动扫描, 只扫描adv不回应
ACTIVE_SCAN	主动扫描, 扫描到adv时会回应scan_req

enum BLE_ADDRESS_TYPE

蓝牙地址类型

枚举值:

PUBLIC_ADDRESS_TYPE	公有地址类型, 定义参考蓝牙Spec.
RANDOM_ADDRESS_TYPE	随机地址类型, 定义参考蓝牙Spec.

enum GAP_RET_STATUS

GAP返回状态

枚举值:

RET_FAIL	失败
RET_SUCCESS	成功

enum EVT_TYPE

协议栈事件类型

枚举值:

GAP_EVT	GAP事件
---------	-------

enum GAP_EVT

GAP事件类型

枚举值:

GAP_EVT_ADV_END	一个广播周期完成上报该事件, 注: 收到该事件表示广播停止
GAP_EVT_CONNECTED	连接建立上报该事件
GAP_EVT_DISCONNECTED	断开连接上报该事件

GAP_EVT_PAIRING_COMP	配对完成上报该事件
GAP_EVT_PASSKEY_REQ	配对过程中passkey输入请求事件
GAP_EVT_SHOW_PASSKEY_REQ	配对过程中passkey显示请求事件
GAP_EVT_CONNECTION_INTERVAL	每个连接间隔上报该事件，注：此事件上报太过频繁建议关闭
GAP_EVT_CONNECTION_SLEEP	每个连接完成后系统进入sleep上报该事件，注：此事件上报太过频繁建议关闭
GAP_EVT_ATT_READ	ATT读上报该事件
GAP_EVT_ATT_WRITE	ATT写上报该事件
GAP_EVT_ATT_PREPARE_WRITE	ATT预备写上报该事件
GAP_EVT_ATT_EXECUTE_WRITE	ATT执行写上报该事件
GAP_EVT_ATT_HANDLE_CONFIRMATION	ATT确认指示(indication)上报该事件
GAP_EVT_ATT_HANDLE_CONFIGURATION	ATT客服端特征配置(Client Characteristic Configuration)上报事件
GAP_EVT_ENC_START	链路开始加密上报该事件
GAP_EVT_L2CAP_UPDATE_RSP	L2cap连接参数更新回应上报该事件，对应连接参数请求的回复
GAP_EVT_CONNECTION_UPDATE_COMPLETE	链路连接更新完成上报该事件
GAP_EVT_SCAN_REPORT	扫描设备上报该事件
GAP_EVT_SCAN_END	扫描完成上报该事件，完成条件包括 扫描设备数量达到最大或扫描周期完成，注：收到该事件表示扫描停止
GAP_EVT_PAIRING_START	配对开始上报该事件

enum ADV_CH_PKT_TYPE

广播通道协议包类型，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

ADV_IND	
---------	--

ADV_DIRECT_IND	
ADV_NOCONN_IND	
SCAN_REQ	
SCAN_RSP	
CONNECT_REQ	
ADV_SCAN_IND	

enum BLE_SEND_TYPE

Ble slave主动发送ATT数据类型

枚举值:

BLE_GATT_NOTIFICATION	通知
BLE_GATT_INDICATION	指示

enum WAKEUP_TYPE

系统唤醒类型

枚举值:

SLEEP_WAKEUP	mcu sleep唤醒
POWERDOWN_WAKEUP	系统下电(RTC有电)唤醒

enum SMP_IO_CAPABILITY

配对过程IO能力交换类型，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

IO_DISPLAY_ONLY	
IO_DISPLAY_YESNO	
IO_KEYBOARD_ONLY	
IO_NO_INPUT_OUTPUT	
IO_KEYBOARD_DISPLAY	

enum SMP_OOB_FLAG

配对过程OOB表示标志，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

OOB_AUTH_NOT_PRESENT	
OOB_AUTH_PRESENT	

SENT	
------	--

enum SMP_BONDING_FLAGS

配对过程绑定标志，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

AUTHREQ_NO_BONDING	
AUTHREQ_BONDING	

enum SMP_KEY_DISTRIBUTION

配对过程key分发bitmap，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

SMP_KEY_MASTER_IDEN	
SMP_KEY_ADD_R_INFO	
SMP_KEY_SIGNING_INFO	

enum SMP_FAILED_CODE

配对过程失败码，定义参考蓝牙Spec

枚举值:

SMP_RESERVED	
SMP_PASSKEY_ENTRY_FAILED	
SMP_OOB_NOT_AVAILABLE	
SMP_AUTH_REQUIREMENTS	
SMP_CONFIRM_VALUE_FAILED	
SMP_PAIRING_NOT_SUPPORTED	
SMP_ENCRYPTION_KEY_SIZE	
SMP_COMMAND_NOT_SUPPORTED	
SMP_UNSPECIFIED_REASON	
SMP_REPEATED_ATTEMPTS	
SMP_INVALID_PARAMETERS	
SMP_FAIL_TIMEOUT	

enum SYSTEM_CLOCK_SEL

系统时钟源类型

枚举值:

SYSTEM_CLOCK_K_64M_RCOSC	内部64M RCOSC
SYSTEM_CLOCK_K_32M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_16M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_8M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_4M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_2M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_1M_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_500k_RCOSC	
SYSTEM_CLOCK_K_32M_XOSC	外部32M晶振

enum 32K_CLOCK_SEL

系统RTC域32k时钟源类型

枚举值:

SYSTEM_32K_CLOCK_RCOSC	内部32k LPO
SYSTEM_32K_CLOCK_XOSC	外部32k晶振
SYSTEM_32K_CLOCK_32MXO_DIV	外部晶振分频

enum SOFT_TIMER_CTRL_TYPE

内部32k软定时器配置，共5个定时器可使用

枚举值:

SOFT_TIMER_0	
SOFT_TIMER_1	
SOFT_TIMER_2	
SOFT_TIMER_3	
SOFT_TIMER_4	

enum L2CAP_UPDATE_RSP_RES

连接参数更新响应结果

枚举值:

CONN_PARAMS _ACCEPTED	
CONN_PARAMS _REJECTED	

enum ATT_CMD_CODE

ATT PDU操作码, 详细见Spec

枚举值:

ATT_ERR_RSP	
ATT_MTU_REQ	
ATT_MTU_RSP	
ATT_FIND_INFO _REQ	
ATT_FIND_INFO _RSP	
ATT_FIND_BY_ TYPE_VALUE_R EQ	
ATT_FIND_BY_ TYPE_VALUE_R SP	
ATT_READ_BY_ TYPE_REQ	
ATT_READ_BY_ TYPE_RSP	
ATT_READ_REQ	
ATT_READ_RSP	
ATT_READ_BLO B_REQ	
ATT_READ_BLO B_RSP	
ATT_READ_MU LTIPLE_REQ	
ATT_READ_MU LTIPLE_RSP	
ATT_READ_BY_ GROUP_TYPE_R EQ	
ATT_READ_BY_ GROUP_TYPE_R SP	
ATT_WRITE_RE Q	
ATT_WRITE_RS P	
ATT_WRITE_CM D	
ATT_PREPARE_ WRITE_REQ	
ATT_PREPARE_ WRITE_RSP	
ATT_EXECUTE_ WRITE_REQ	
ATT_EXECUTE_ WRITE_RSP	

ATT_HANDLE_VAL_NOTIFICATION	
ATT_HANDLE_VAL_INDICATION	
ATT_HANDLE_VAL_CONFIRMATION	
ATT_SIGNED_WRITE_CMD	

enum ATT_ERROR_CODE

ATT ATT_ERROR_RSP PDU错误码，详细见Spec

枚举值:

ATT_INVALID_HANDLE	
ATT_READ_NOT_PERMITTED	
ATT_WRITE_NOT_PERMITTED	
ATT_INVALID_PDU	
ATT_INSUFFICIENT_AUTHEN	
ATT_REQ_NOT_SUPPORTED	
ATT_INVALID_OFFSET	
ATT_INSUFFICIENT_AUTHOR	
ATT_PREPARE_QUEUE_FULL	
ATT_ATTRIBUTE_NOT_FOUND	
ATT_ATTRIBUTE_NOT_LONG	
ATT_INSUFFICIENT_ENC_KEY_SZ	
ATT_INVALID_ATTRIBUTE_VAL_LEN	
ATT_UNLIKELY_ERROR	
ATT_INSUFFICIENT_ENC	
ATT_UNSUPPORTED_GROUP_TYPE	
ATT_INSUFFICIENT_RESOURCES	

enum ATT_CHAR_PROPERTY

ATT特征声明的特征属性，详细见Spec

枚举值:

ATT_CHAR_BROADCAST	
ATT_CHAR_READ	
ATT_CHAR_WRITE_WITH_RSP	
ATT_CHAR_WRITE	
ATT_CHAR_NOTIFY	
ATT_CHAR_INDICATE	
ATT_CHAR_AUTHENTICATE	
ATT_CHAR_EXTEND_PROPERTY	

enum GATT_FIND_INFO_UUID_TYPE

Find Information UUID类型, 16bit或128bit

枚举值:

GATT_FIND_INFO_UUID_16	
GATT_FIND_INFO_UUID_128	

enum ATT_EXEC_WRITE_FLAGS

ATT Execute Write Flags

枚举值:

ATT_EXEC_WRITE_CANCEL	取消所有的prepared writes
ATT_EXEC_WRITE_IMMEDIATE	立即写所有的prepared values

函数说明

uint8_t TimerStart (uint16_t type, uint32_t timecnt_100ms, bool reload, sys_timer_cb pfnCallback)

启动一个内部软定时器

注解:

该定时器采用100ms中断timer计时, 当mcu sleep时每100ms都会唤醒mcu, 导致系统功耗增加, 请谨慎使用

参数:

<i>type</i>	- 要启动的定时器 SOFT_TIMER_CTRL_TYPE
<i>timecnt_100ms</i>	- 定时器计数值, 单位100ms
<i>reload</i>	- 是否重复启动
<i>pfncallback</i>	- 定时器回调函数

返回:

时钟启动是否成功, [RETURN STATUS](#)

void TimerStop (uint16_t type)

停止一个内部软定时器

参数:

<i>type</i>	- 要停止的定时器 SOFT_TIMER_CTRL_TYPE
-------------	--

返回:

void

索引

INDEX