计算机组成原理 第十四周作业 5月26日周二

PB18151866 龚小航

5.4. 【T】 试比较程序查询方式、程序中断方式和 DMA 方式对 CPU 工作效率的影响。

解:分别说明这三种方式对 CPU 工作效率的影响:

① 程序查询方式:

程序查询方式是由 CPU 通过程序不断查询 I/O 设备是否已做好准备,从而控制 I/O 设备与主机交换信息。采用这种方式交换信息要求 I/O 接口内设置一个准备是否就绪的状态标记。程序查询方式的流

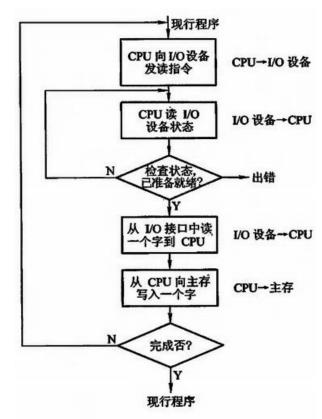


图 5.9 程序查询方式流程

程如左图所示。CPU 启动 I/O 设备后便开始对 I/O 设备的状态进行查询,若未就绪则会继续查询。

可见,只要一启动 I/O 设备,CPU 就不断查询 I/O 设备的准备情况,从而终止原程序的执行;另一方面,CPU要一个字一个字的从I/O设备取出数据,经 CPU 送至主存,这个过程中 CPU 也不能执行原程序。

程序查询方式使 CPU 的操作和外围设备的操作能够同步,但浪费了很多 CPU 时间。这种方式使 CPU 和 I/O 设备处于串行工作状态, CPU 的工作效率不高。

② 程序中断方式:

程序中断方式是程序查询方式的一个改进。CPU 在启动 I/O 设备后,不查询设备是否已准备就绪,就继续执行原程序,当且仅当 I/O 设备准备就绪并向 CPU 发出中断请求后才予以响应。

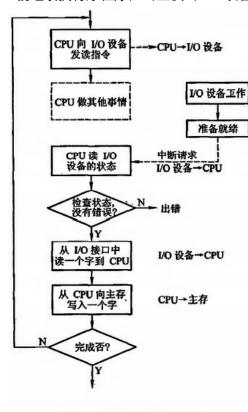


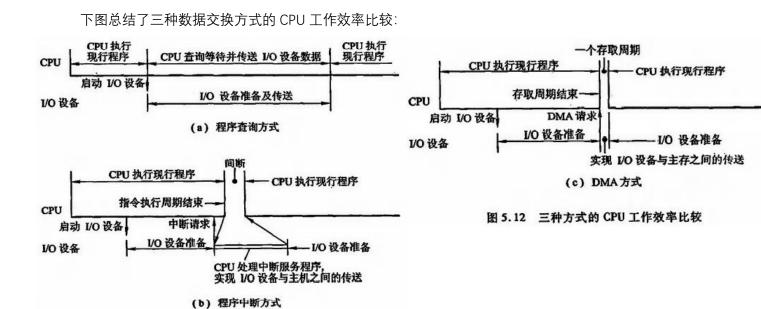
图 5.11 程序中断方式流程

左图是采用程序中断方式交换数据的流程图。在这种方式中,I/O 设备通过中断告知 CPU 外设已经准备就绪,而 CPU 不必一直查询 I/O 设备的准备情况,而是继续执行原程序,没有在这上面浪费 CPU 时间;中断到来时,CPU 处理中断,将一个字从 I/O 中写入主存,然后继续执行原程序;若是有一批数据,则需要多次发起中断,每次 CPU 向主存写入一个字。相比程序查询方式,采用程序中断方式相比于采用程序查询方式大大提高了 CPU 的工作效率。

③ DMA 方式:

DMA 方式是对程序中断方式的又一次提高。程序中断方式虽然不需要反复查询 I/O 设备是否就绪,但 CPU 仍需要响应中断请求,停止现行程序并执行中断服务程序,为了交换信息还不得不占用一些 CPU 内的寄存器,这些同样是对 CPU 资源的消耗。DMA 方式提出 I/O 设备直接与主存交换信息而不占用 CPU,这种方式称为直接存储器存取方式。

在 DMA 方式中,I/O 设备直接与主存连有数据通路,交换信息时无需调用中断服务程序。若 CPU 和 DMA 同时访问主存,CPU 总会将总线占有权让给 DMA。在这个窃取周期内,CPU 依然可以做一些内部操作。可见,与程序查询和程序中断方式相比,DMA 方式进一步提高了 CPU 的资源利用率。



5.8. 【T】某计算机的 I/O 设备采用异步串行传送方式传送字符信息。字符信息的格式为 1 位起始位、7 位数据位、1 位检验位和一位停止位。若要求每秒传送 480 个字符,那么该设备的数据传送速率为多少?

解: 只需要计算出每秒钟传输的位数即可(bit/s)

数据传送速率 = 480 个/秒×10 位/个 = 4800 位/秒 = 4800 bps

- 4.38. 【T】磁盘组有 6 片磁盘,最外两侧盘面可记录,存储区域内径 22cm,外径 33cm,道密度为 40 道/cm 内层密度为 400 位/cm,转速 3600 转/分。
 - (1) 共有多少存储面可用?
 - (2) 共有多少柱面?
 - (3) 盘组总存储容量是多少?
 - (4) 数据传输率是多少?

解: 依次对每个问题给出解答:

- (1) 每片磁盘有上下两个盘面可用,因此总共可用的存储面=6×2=12个(最外侧两面也可记录)
- (2) 柱面数即是磁道数: $n_{t\bar{m}} = 40$ 道/cm × (33 cm 22 cm)/2 = 220 个(有效存储长度只占一半)
- (3) 内层道周长: $C_{min} = \pi r_{min} = 22\pi \text{ cm}$

磁道容量: D=400 位/cm \times C_{min} $=8800\pi$ bit =27646.02 bit =3455.75 B

面容量: $S = n_{\stackrel{}{\nottim}} \times D = 742.45 \text{ KB}$

盘组总容量= 12 × S = 8.701 MB

(4) 数据传输率= $D \times f = 3455.75 \text{ B} \times 60 \text{ r/s} = 202.49 \text{ KB/s}$