

Ch-9 指令的调度与优化 (COD MIPS流水线) 王超

中国科学技术大学计算机学院 高能效智能计算实验室 2020年春

内容提要



- □基本指令集调度
 - ✓指令重排调度
 - ✓循环展开
- □基于多发射的指令集并行调度
 - ✓超标量SuperScalar
 - ✓超长指令字VLIW

通过基于循环的例子来说明软件代码在指令集和处理器上的优化方法



指令级调度的若干定义



口基本块的定义

- ✓无分支直线型代码,顺序执行
- ✓ 整个程序是由分支语句连接基本块构成
- ✓ MIPS 的分支指令占15%左右,基本块的大小在4~7条指令
- ✓OS代码中的分支较少
 - 负责资源管理
 - 填写状态寄存器
 - 填写控制寄存器
 - 设置控制变量

□循环级并行

- ✓ 循环的特征
 - 控制循环的分支指令是有执行偏好的
 - 绝大多数是成功的, 预测比较容易, 需要预测方案



研究指令集调度的原因



□流水线的平均CPI(影响性能的因素)

Pipeline CPI = Ideal Pipeline CPI

- + Structure Stalls
- + RAW Stalls
- + WAR Stalls
- + WAW Stalls
- + Control Stalls

- 口指令集调度主要研究
 - ✓减少停顿 (stalls)数的方法和技术



采用的基本技术



定向路径 分支延迟 记分牌

重命名

分支预测 多发射 推测执行

内存相关预测

循环展开

编译器调度 编译器相关分 软件流水线 编译器推测

Technique	Reduces
Forwarding and bypassing	Potential data hazard stalls
Delayed branches and simple branch scheduling	Control hazard stalls
Basic dynamic scheduling (scorehoarding)	Data hazard stalls from true dependences
Dynamic scheduling with renaming	Data hazard stalls and stalls from antidependences and output dependences
Dynamic orancii prediction	Control statis
Issuing multiple instructions per cycle	Ideal CPI
Speculation	Data hazard and control hazard stalls
Dynamic memory disambiguation	Data hazard stalls with memory
Loop unrolling	Control hazard stalls
Basic compiler pipeline scheduling	Data hazard stalls
Compiler dependence analysis	Ideal CPI, data hazard stalls
Software pipelining, trace scheduling	Ideal CPI, data hazard stalls
Compiler speculation	Ideal CPI, data, control stalls



简单循环及其对应的汇编程序



for
$$(i=1; i <= 1000; i++)$$

 $x(i) = x(i) + s;$

Loop: LD F0,0(R1) ;F0=vector element

ADDD F4,F0,F2 ;add F2

SD = 0(R1), F4 ;store result

SUBI R1,R1,8 ;decrement pointer 8B (DW)

BNEZ R1,Loop ;branch R1!=zero

1. 采用单周期和多周期两种执行方式,需要多少时钟周期完成每轮循环指令流出?





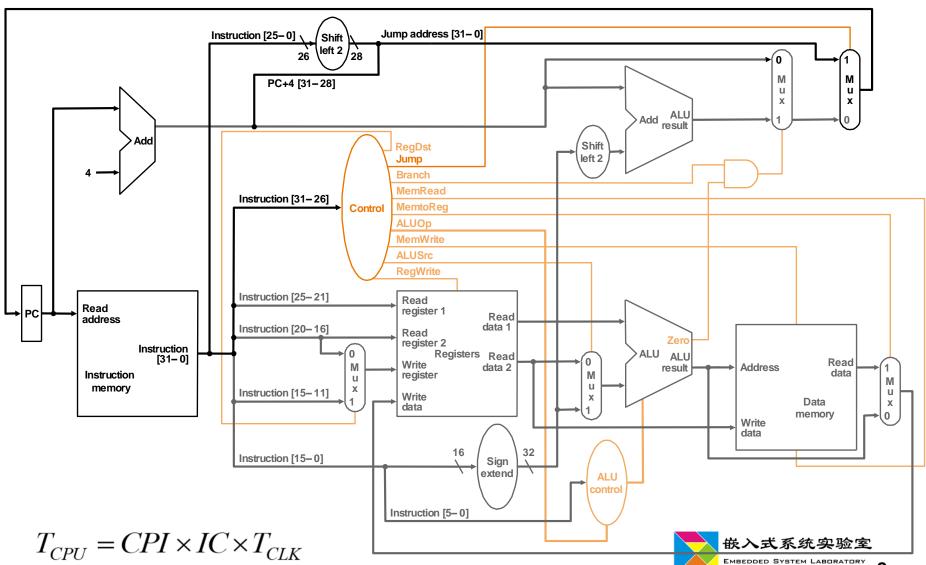
Loop: LD
ADDD
SD
SUBI

0(R1),F4 R1,R1,8 R1,Loop

F0,0(R1)

F4,F0,F2

SUBI BNEZ





Loop: LD
ADDD

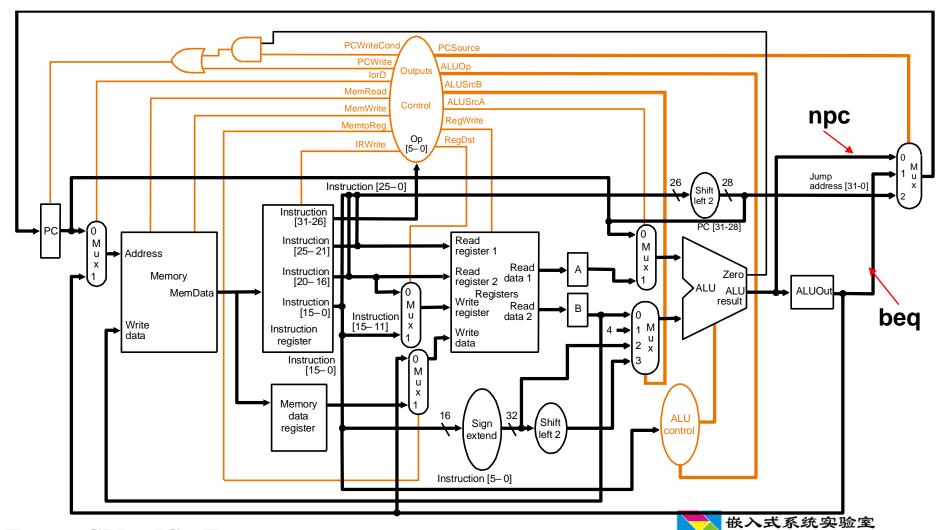
SD SUBI BNEZ

EMBEDDED SYSTEM LABORATORY

0(R1),F4 R1,R1,8 R1,Loop

F0,0(R1)

F4,F0,F2



流水线执行-分析循环中的相关 ②



Loop: LD F0,0(R1) ;F0=vector element ADDD F4,F0,F2 ;add scalar from F2

SD 0(R1),F4 ;store result

SUBI R1,R1,8 ;decrement pointer 8B (DW)

BNEZ R1,Loop ;branch R1!=zero

NOP ;delayed branch slot

做如下假设:

产生结果的指令 使用结果的指令 所需的延时

FP ALU op Another FP ALU op 3 (浮点)

FP ALU op Store double 2 (浮点)

Load double FP ALU op 1 (浮点)

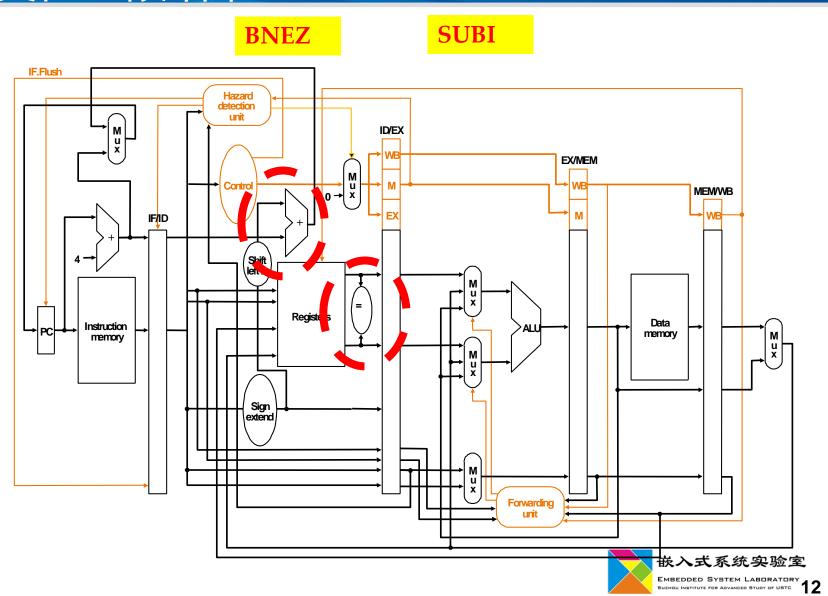
SUBI BNEZ 1 (定点)

BNEZ XXX 1 (定点、分支延迟)

需要在哪里加stalls?(假设分支在ID段得到地址和条件)

复习-流水线数据通路 分支在ID段结束





指令流出的时间



1 Loop:	LD	F0,0(R1)	;F0=vector element
2	stall		
3	ADDD	F4,F0,F2	;add scalar in F2
4	stall		
5	stall		
6	SD	0(R1), <mark>F4</mark>	;store result
7	SUBI	R1,R1,8	;decrement pointer 8B (DW)
8	stall		Why Stall here?
9	BNEZ	R1,Loop	;branch R1!=zero
10	stall		;delayed branch slot

产生结果的指令	使用结果的指令	所需的延时
FP ALU op	Another FP ALU op	3
FP ALU op	Store double	2
Load double	FP ALU op	1
SUBI	BNEZ	1
BNEZ	XXX	1



优化1:指令调度(循环内)



```
1 Loop:
                F0,0(R1)
         LD
2
         SUBI
                R1,R1,8
                                           10->6 Clocks
3
         ADDD
               F4,F0,F2
4
         stall
5
         BNEZ
                           ;delayed branch
                R1,Loop
                8(R1),F4
6
         SD
                           ;altered when move past SUBI
```

Swap BNEZ and SD by changing address of SD

产生结果的指令	使用结果的指令	所需的延时
FP ALU op	Another FP ALU op	3
FP ALU op	Store double	2
Load double	FP ALU op	1
SUBI	BNEZ	1
BNEZ	XXX	1

通过循环展开4次是否可以提高性能?

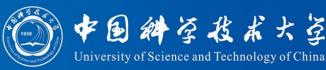


优化2: 循环展开4次(无循环内调度)



```
1 Loop: LD
              F0,0(R1)
                       stall
2
       ADDD
              F4,F0,F2
                        stall
                             stall
3
       SD
              0(R1),F4
                             ;drop SUBI & BNEZ
       LD
              F6,-8(R1) stall
5
       ADDD
              F8,F6,F2 stall stall
6
       SD
              -8(R1),F8
                            ;drop SUBI & BNEZ
       LD
              F10,-16(R1) stall
              F12,F10,F2 stall stall
       ADDD
9
       SD
              -16(R1),F12
                            ;drop SUBI & BNEZ
10
              F14,-24(R1) stall
       LD
11
              F16,F14,F2 stall stall
       ADDD
12
       SD
              -24(R1),F16
                                                   循环展开降低开销
13
       SUBI
              R1,R1,#32 stall ;alter to 4*8
                                                □ 重命名解决WAW-
14
       BNEZ
              R1,LOOP
                                                  WAR相关
15
       NOP
```

优化1+2: 指令调度+循环展开 Diversity of Science and Technology of China



1 Loop:	LD	F0,0(R1)	
2	LD	F6,-8(R1)	
3	LD	F10,-16(R1)	
4	LD	F14,-24(R1)	/\\-\-\-\-
5	ADDD	F4,F0,F2	口代码移动后
6	ADDD	F8,F6,F2	
7	ADDD	F12,F10,F2	✓SD移动到SUBI后,
8	ADDD	F16,F14,F2	注意偏移量的修改
9	SD	0(R1),F4	江思洲沙里叫沙汉
10	SD	-8(R1),F8	
11	SUBI	R1,R1,#32	
12	SD	16(R1),F12	
13	BNEZ	R1,LOOP	
14	SD	8(R1),F16	; 8-32 = -24

14 clock cycles, or 3.5 per iteration



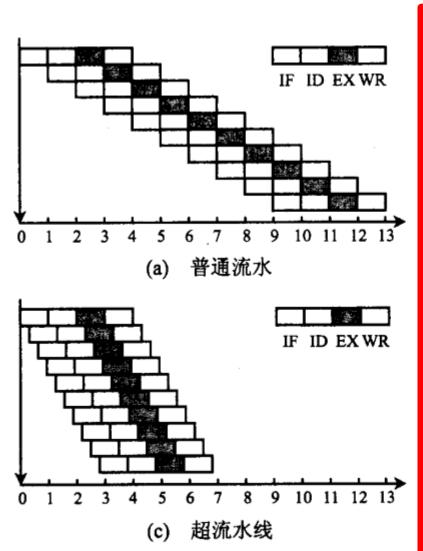


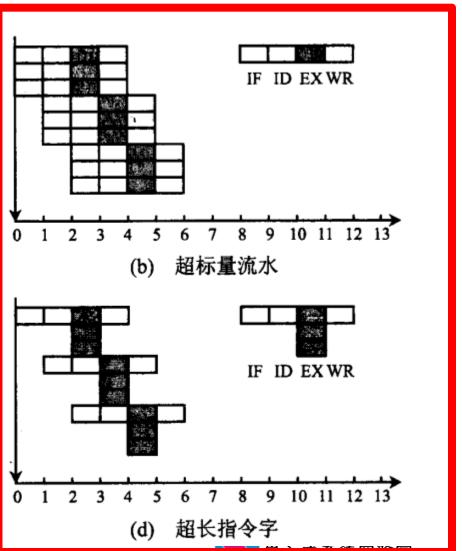
是否还有进一步的优化手段?



复习-四种流水技术







Superscalar



EMBEDDED SYSTEM LABORATORY

- □ Superscalar: 每个时钟周期发射2条指令, 1条FP指令和1条 其他指令
 - 每个时钟周期取64位; 左边为Int, 右边为FP
 - 只有第一条指令发射了, 才能发射第二条
 - 需要更多的寄存器端口,因为如果两条指令中第一条指令是对FP的 load操作(通过整数部件完成),另一条指令为浮点操作指令,则都 会有对浮点寄存器文件的操作

Type	Pipe .	Stages	3				
Int. instruction	IF	ID	EX	MEM	WB		
FP instruction	IF	ID	EX	MEM	WB		
Int. instruction		IF	ID	EX	MEM	WB	
FP instruction		IF	ID	EX	MEM	WB	
Int. instruction			IF	ID	EX	MEM	WB
FP instruction			IF	ID	EX	MEM	WB

优化4: 采用Superscalar的循环展开 University of Science and Technology of China

	Inte	ger instruction	FP instruction	Clock cycle
Loop:	LD	F0,0(R1)		1
	LD	F6 ,-8(R1)		2
	LD	F10,-16(R1)	ADDD F4,F0,F2	3
	LD	F14,-24(R1)	ADDD F8,F6 ,F2	4
	LD	F18,-32(R1)	ADDD F12,F10,F2	5
	SD	0(R1),F4	ADDD F16,F14,F2	6
	SD	-8(R1), F8	ADDD F20,F18,F2	7
	SD	-16(R1),F12		8
	SD	-24(R1),F16		9
	SUB	8I R1,R1,#40		10
	BNE	Z R1,LOOP		11
	SD	+8(R1),F20		12

- □循环展开5次以消除延时
- □ 12 clocks, or 2.4 clocks per iteration



超长指令字VLIW



□超长指令字ⅥⅢW

- ✓指令字较长可以容纳较多的操作
- ✓根据定义,VLIW中的所有操作是由**编译时刻**组合的,并且是相互无关的,可以并行执行
- ✓例如 2 个整数操作, 2个浮点操作, 2个存储器引用, 1个分支指令

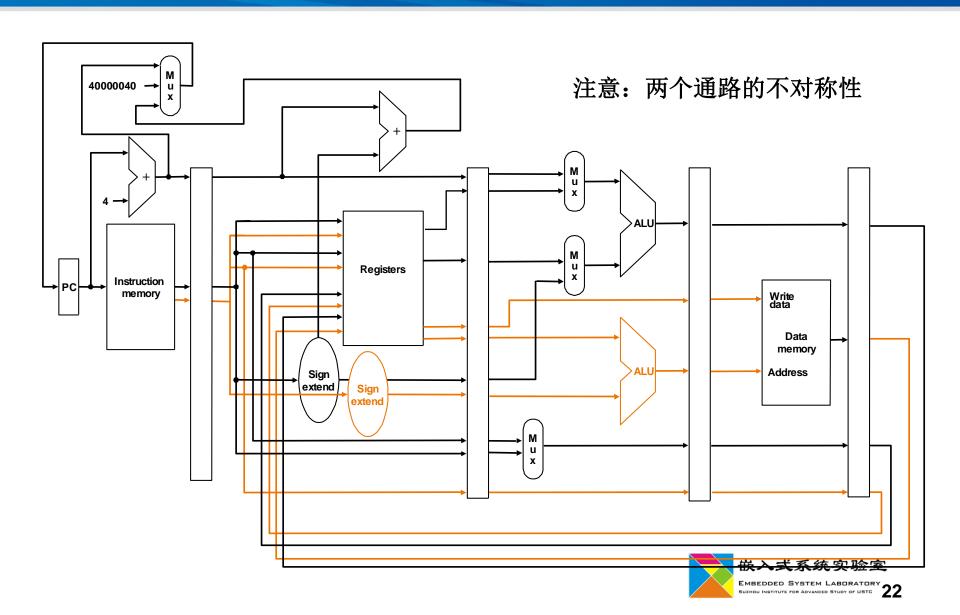
每一个操作用16到24位表示

- => 共7*16 = 112 bits到7*24 = 168 bits wide
- ✓需要用编译技术调度来解决分支问题

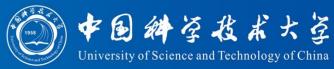


VLIW Datapath (ALU+MEM)





优化5:基于VLIW的循环展开 ②



Memory	Memory	FP	FP	Int. op/	lock
reference 1	reference 2	operation 1	op. 2	branch	
LD F0,0(R1)	LD F6,-8(R1)		-		1
LD F10 ,-16(R1)	LD F14,-24(R1)				2
LD F18,-32(R1)	LD F22, 40(R1)	ADDD F4,F0,F2	ADDD F8,F6,F2		3
LD F26,-48(R1)		ADDD F12,F10,F2	ADDD F16,F1	4,F2	4
		ADDD F20 ,F18,F2	ADDD F24,F2	2,F2	5
SD 0(R1),F4	SD -8(R1),F8	ADDD F28,F26,F2			6
SD -16(R1),F12	SD -24(R1),F16			SUBI R1,R1,#48	7
SD 16(R1), F20	SD 8(R1),F24				8
SD -0(R1),F28				BNEZ R1,LOOP	9

Unrolled 7 times to avoid delays

7 iterations in 9 clocks, or 1.3 clocks per iteration

23/9≈2.5 ops per clock, 50% efficiency

注: 在VLIW中,一条超长指令有更多的读写寄存器操作



循环间相关



```
for (i=1; i<=100; i=i+1)
{
    A[i] = A[i] + B[i]; /* S1 */
    B[i+1] = C[i] + D[i]; /* S2 */
}</pre>
```

- □S1使用由S2在前一次循环中计算的值。
- 口这种存在于循环间的相关,我们称为 "loop-carried dependence"。 这表示循环间存在相关,它与前面的例子中循环间无关是有区别的



循环间转化为循环内



```
for (i=1; i<=100; i=i+1) {
       A[i] = A[i] + B[i]; /* S1 */
       B[i+1] = C[i] + D[i]; /* S2 */
     A[1] = A[1] + B[1];
     for (i=1; i<=99; i=i+1) {
         B[i+1] = C[i] + D[i];
         A[i+1] = A[i+1] + B[i+1];
     B[101] = C[100] + D[100];
```

采用循环展开、寄存器重命名等技术



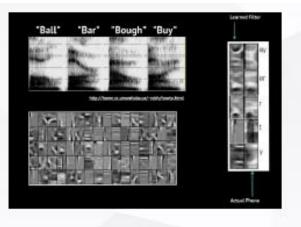
实际的例子?

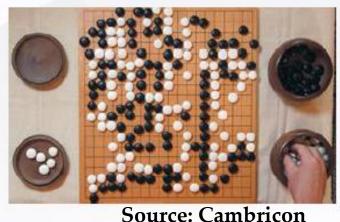


循环展开的例子-深度学习









人脸识别准确度 超过人类 讯飞语音速记战胜 人类专业速记员 AlphaGo战胜 柯洁、李世乭

LeNet-5

1998

5层CNN模型 用于手写字符识别

AlexNet

ILSVRC 2012冠军 8层CNN

ZFNet

ILSVRC 2013冠军 7层CNN

GoogleNet

ILSVRC 2014冠军 22层CNN

VGGNet

ILSVRC 2014 19层CNN

ResNet

ILSVRC 2015冠军 152层CNN

SqueezeNet

AlexNet简化模型 权值<0.5MB

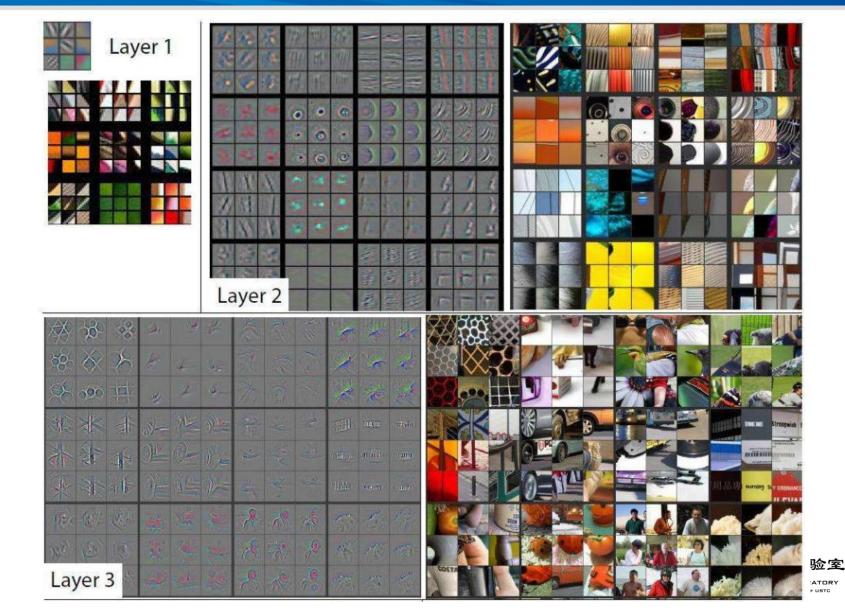


嵌入式系统实验室 2017

2012 2013 2014 2015

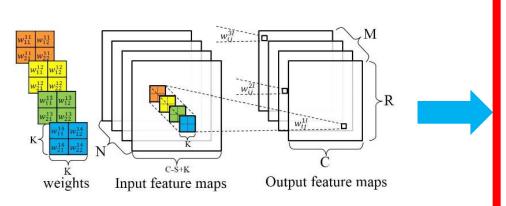
深度学习是如何工作的?





循环展开的例子-卷积





参数解释:

R:输出特征矩阵行数

• C: 输出特征矩阵列数

• S: 卷积的滑动步长

• M:输出特征矩阵通道数 & 卷积核个数

• N: 输入特征矩阵通道数 & 各卷积核通道数

• K: 卷积核行列数

相应的:

- 输入数据量=N*(C-S+K)(R-S+K)
- 输出数据量=M*R*C
- 权值数据量=M*N*K*K
- 总计算量=<mark>2</mark>*M*N*R*C*K*K

课后思考:对不同层的循环展开分别代表什么含义,应该如何优化?



小结



- 口循环级并行的基本策略
 - ✓循环展开(手动or编译器)
 - ✓寄存器重命名(编译器)
 - ✓指令调度(编译器)
 - ✓超标量SuperScalar
 - ✓超长指令字VLIW
- 口循环间并行 (部分可以转化)
- □调研思考:结合Arch2030报告,对神经网络六层循环不同层的循环展开分别代表的含义,采用上述技术应该如何优化(软件+硬件)?





"study the past if you would define the future." by Confucius

