第一章事件与概率

1.1	概率论	〉发展简史	2
1.2	概率论	〉的几个基本概念	9
	1.2.1	随机试验和随机事件	9
	1.2.2	事件的关系及其运算	14
	1.2.3	概率的定义及性质	18

1.1 概率论发展简史

• French Society in the 1650's

- 赌博是一种流行时尚
- 法律没有禁止
- 当游戏越来越复杂,利益 越来越大时,需要数学方 法来计算获胜可能性





♠ The origin of the mathematical study of probability

- 贵族De Mere在与一名 宫廷卫士一次赌博时关 于如何分赌本的问题发 生了争执,于是请教他 的好友数学家 Blaise Pascal.
- Pascal 与他的另一名 好友数学家Pierre Fermat通信讨论了该问题, 形成概率论中一个重要 的基本概念—数学期望



♠ The first book on probability

• Christiaan Huygens 在 1657 年写了世界上第一本关于概率论 的著作 De ratiociniis in ludo aleae (" On Reasoning in Games of Chance"), 中文译 名"论赌博中的计算"



• From Games to Science

- Pierre-Simon Laplace 在他 1812年的著作 Theorie Analytique des Probabilities中介 绍了概率的数学理论及其科学应 用.
- Laplace 只考虑了古典概型,对 一般的概率及其应用没有介绍.
- 到 1850 年, 许多数学家发现古典 概型对一般场合不合理, 开始尝 试重新定义概率



Axiomatic Development

- Andrey Kolmogorov 第一个在他 1933 年的著 作 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnun中严密的定义了 概率.
- 类似于Euclid基于公理体系 建立几何,他从基本公理建立 了概率理论,从而使概率论称 为一门严谨的数学分支
- 概率理论的现代研究和测度 论非常紧密的结合在一起



概率论与数理统计的应用 概率统计理论与方法的应用几乎遍及 所有科学技术领域、工农业生产和国民经济的各个部门中. 例如

- 气象、水文、地震预报、人口控制及预测都与《概率论》紧密相关
- 产品的抽样验收,新研制的药品能否在临床中应用,均要用到《假设检验》;
- 寻求最佳生产方案要进行《实验设计》和 《数据处理》;
- 电子系统的设计,火箭卫星的研制及其发射都离不开《可靠性估计》
- 处理通信问题,需要研究《信息论》;
- 研究经济数据等依时间观测数据时,《时间序列分析》方法非常有用
- 研究化学反应的时变率,要以《马尔可夫过程》 来描述;

- 生物学中研究群体的增长问题时,提出了生灭型《随机模型》, 传染病流行问题要用到多变量非线性《生灭过程》
- 许多服务系统,如电话通信、船舶装卸、机器维修、病人候诊、 存货控制、水库调度、购物排队、红绿灯转换等,都可用一类 概率模型来描述,其涉及到的知识就是《排队论》
- 研究收入如何受个体教育程度,行业,性别等因素影响,要用到《回归分析》
- 研究多变量之间关系, 分类, 聚类等, 要用到《多元分析》
- 研究寿命数据要用到《生存分析》

• ..

1.2 概率论的几个基本概念

1.2.1 随机试验和随机事件

随机现象:自然界中的一种客观现象,当人们观测它时,不能预先确定会出现哪种结果,而仅仅知道是多种可能结果之一.

随机试验: 随机现象的实现和对它某个特征的观测.

- 随机试验中要求试验的结果至少2个
- 每次试验或观测得到其中的一个结果,在试验或观测之前 不能预知是哪个结果发生
- 一般还要求试验在相同条件下能够重复

如观测把硬币抛 4 次后正面向上的次数; 观测某地的温度变化; 某电话总机单位时间内转接的电话次数.

基本事件: 随机试验中的每个单一结果, 它犹如分子中的原子, 在化学反应中不能再分, 所以有基本两字.

Definition

如把硬币抛 3 次后有 8 种可能结果:正正正、正正反、正反正、 反正正、正反反、反正反、反反正、反反反.这 8 种可能结果的每一个都是基本事件. **样本空间**(Sample Space): 随机试验中所有基本事件所构成的集合,通常用 Ω 或 S 表示. 样本空间中的元素,称为样本点、通常用 ω 等表示.

Definition

(1). 掷一枚骰子, 观察出现的点数. 则 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

(2). 考察某一地区的年降雨量, 则 $\Omega = \{x | 0 \le x < T\}$, 这里 T 表示某个常数, 表示降雨量不会超过 T.

↓Example

- 样本空间的元素应该是相互不同的,根据试验的不同目的,样本 空间应该予以不同的选择.
- 但是总的原则是样本空间应该尽可能详细,即尽可能包含所有 可能的结果.

看下面的例子

- (1). 将一枚硬币抛三次,考察正反面出现的情况;
- (2). 将一枚硬币抛三次,考察正面出现的次数。

这两个试验的目的不同,因此样本空间的选取也不同。

 $\overline{\uparrow}$ Example

 \downarrow Example

随机事件: 简称事件 (Event), 在随机试验中我们所关心的可能出现的各种结果,它由一个或若干个基本事件组成.

Definition

随机事件常用大写英文字母 A, B, C, D 等表示. 如果用语言表达,则要用花括号括起来.

必然事件 (Ω) : 在试验中一定会发生的事件;

不可能事件 (ϕ) : 在试验中不可能发生的事件.

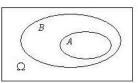
Definition

因此, 我们不严格的说样本空间的子集称为随机事件.

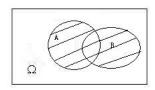
1.2.2 事件的关系及其运算

可以证明, 把样本空间中的基本事件与空间中的点相对应, 则事件与集合相对应, 因此事件运算与集合运算可以建立——对应关系.

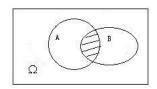
• 子事件 $A \subset B$: 事件 A 发生蕴含 事件 B 一定发生, 则事件 A 称为 事件 B 的子事件, 记为 $A \subset B$. 若 $A \subset B$, 且 $B \subset A$, 则称事件 A 与事件 B 相等, 记为 A = B.

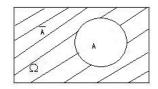


• 事件的和 $(A \cup B)$: 事件 A 和 事件 B 中至少有一个发生的这一事件称为事件 A 和事件 B 的和,记为 $A \cup B$.

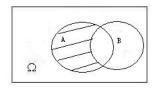


- 事件的积 $(A \cap B)$: 事件 A 和事件 B 同时发生这一事件称为事件 A 和事件 B 的积, 记为 $A \cap B$. 如果 $A \cap B = \phi$, 则称 A 和 B 不相容或者互斥, 即事件 A 和 B 不能同时发生.
- 对立事件 A^c(或 Ā): A 不发生 这一事件称为事件 A 的对立事件 (或余事件).





事件 A 和事件 B 的差 A-B: 事件 A 发生而事件 B 不发生这一事件称为事件 A 和事件 B 的差, 记为 A-B, 或等价的, AB^c.



事件的运算

- 集合的运算法则适用于事件的运算
- De Morgan 对偶法则:

$$\begin{array}{ccc}
\overline{\bigcap_{i=1}^{n} A_{i}} & = & \bigcap_{i=1}^{n} \overline{A}_{i} \\
\overline{\bigcap_{i=1}^{n} A_{i}} & = & \bigcup_{i=1}^{n} \overline{A}_{i}
\end{array}$$

例:设A,B,C是三个事件,试表示下列事件

- 1. 事件 A, B 发生而 C 不发生;
- 2. 事件 A, B, C 不同时发生;
- 3. 事件 A, B, C 中至多有一个发生;
- 4. 事件 A, B, C 中至少发生两个;
- 5. 事件 A, B, C 中恰好发生两个;

↓Example

1.2.3 概率的定义及性质

1. 概率的定义

什么叫概率? 直观地讲, 概率是随机事件发生可能性大小的数字表征, 其值习惯上用 0 和 1 之间的数表示, 换句话说, 概率是事件的函数. 如何求出事件 A 的概率 (记为 P(A))?

(1) 古典概型: 有两个条件,

第一 (有限性) 试验结果只有有限个 (记为 n),

第二 (等可能性) 每个基本事件发生的可能性相同.

为计算事件 A 的概率, 设 A 中包含 m 个基本事件, 则事件 A 的概率为

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{|A|}{|\Omega|}$$

记号: 为方便起见, 以 |B| 记事件 B 中基本事件的个数.

(2) 概率的统计定义

古典概型的两个条件往往不能满足,此时如何定义概率? 常用的一种方法是把含有事件 A 的随机试验独立重复做 n 次 (Bernouli 试验),设事件 A 发生了 n_A 次,称比值 $\frac{n_A}{n}$ 为事件 A 发生的频率,当 n 越来越大时,频率会在某个值 p 附近波动,且波动越来越小,这个值 p 就定义为事件 A 的概率.

抛硬币的试验

_ ↑Example

试验者	掷硬币的次数	正面出现的次数	频率
蒲丰	4040	2048	.5069
皮尔逊	12000	6019	.5016
皮尔逊	24000	12012	.5005

↓Example

从这个例子可以看出随着试验次数的增加,频率越来越接近 1/2.

(3) 主观概率

- 个人对某个结果发生可能性的一个判断, 如某人认为有 80% 的可能性房价暴跌. 另一人则认为仅有 20% 的可能性.
- 有相当的生活基础
- 在金融和管理等方面有大量应用
- 基于此的概率学派称为贝叶斯 (Bayes) 学派
- 但是当前用频率来定义概率的频率派仍是数理统计的主流.焦点是频率派认为概率是客观存在,不可能因人而异.

(4) 概率的公理化定义: 对概率运算规定一些简单的基本法则,

- 称 $P(\cdot)$ 为一概率,如果
- (i) 设 A 是随机事件,则 $0 \le P(A) \le 1$
- (ii) 设 Ω 为必然事件,则 $P(\Omega)=1$
- (iii) 若事件 A_1, A_2, \ldots 为两两不相容的事件序列,则

Definition

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

由概率的公理化定义, 我们可以得到

1.
$$P(\phi) = 0$$

2. (有限可加性) 若 $A_k \in \mathcal{F}, k = 1, \dots, n$ 且两两互斥,则

$$P(\sum_{k=1}^{n} A_k) = \sum_{k=1}^{n} P(A_k)$$

3. (可减性) 若 $A, B \in \mathcal{F}$ 且 $A \subset B$, 则 P(B-A) = P(B) - P(A).

4. (单调性) 若 $A, B \in \mathcal{F}$ 且 $A \subset B$,则 $P(A) \leq P(B)$.

5.
$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

6. (加法定理) 对任意的事件 $A_1, \dots, A_n \in \mathcal{F}$,有

$$P(\sum_{k=1}^{n} A_{k}) = \sum_{k=1}^{n} P(A_{k}) - \sum_{1 \le i < j \le n}^{n} P(A_{i}A_{j}) + \sum_{1 \le i < j < k \le n}^{n} P(A_{i}A_{j}A_{k}) - \dots + (-1)^{n-1} P(A_{1}A_{2} \dots A_{n})$$

7. (次可加性) 对任意的事件 $A_1, \dots, A_n, \dots \in \mathcal{F}$, 有 $P(\sum_{n=1}^{\infty} A_n) \le \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n)$.

8. (下连续性) 若 $A_n \in \mathcal{F}$ 且 $A_n \subset A_{n+1}, n = 1, 2, \dots, 则$

$$P(\sum_{n=1}^{\infty} A_n) = \lim_{n} P(A_n)$$

9. (上连续性) 若 $A_n \in \mathcal{F}$ 且 $A_n \supset A_{n+1}, n=1,2,\cdots, 则$

$$P(\prod_{n=1}^{\infty} A_n) = \lim_{n} P(A_n)$$

解:

$$P(\bar{A}\bar{B}\bar{C}) = 1 - P(A \cup B \cup C)$$

= 1 - [P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC)]
= 1 - 3/4 + 2/6 = 7/12.

从而

$$P(A \cup B \cup C) = 5/12$$
 但是又由 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB) = 1/2$,于是的矛盾

$$P(A \cup B) = 1/2 > 5/12 = P(A \cup B \cup C)$$

求证对任意 n 个事件 A_1, \dots, A_n 有

$$P(\prod_{k=1}^{n} A_k) \ge \sum_{k=1}^{n} P(A_k) - n + 1$$

↓Example

作业.