Git 使用心得分享

杨博远 hosiet@mail.ustc.edu.cn BBS ID: hosiet



获取本演示文稿

- https://lug.ustc.edu.cn/
- "每周小聚"页面
- ftp://ftp:ftp@lug.ustc.edu.cn/weekly_party

■ 内容较多,未尽内容请下载演示文稿浏览

开始之前: 遇到问题, 怎么办?

- Google
- Wikipedia
- 各类 Wiki(如,Archlinux 相关问题查阅 ArchWiki)
- 正确地提问

《提问的智慧》

http://lilydjwg.vim-cn.com/articles/smart-questions.html

LUG@USTC

正题: Git 入门简介与心得体会

LUG@USTC

Git 是什么?

■ Git是一个开源的分布式版本控制 / 软件配置管理软件。(Wikipedia)

可以用 Git 做的事情:

- 管理编程源代码: 个人项目、集体项目;
- 合作编写文档并用 Git 管理;
- ■配合 Github/Gitcafe/... 等代码托管网站, 轻松实现代码同步、参与开源项目;
- 任何需要文档版本管理的地方

LUG@USTC

Git 是什么?

■ 简而言之,Git 应当被用来记录用户对文本文件的修改、编辑历史。二进制文件也不是不可以,但无法利用 git 实时查看历史更改和历史版本。

Git 尤其适合:

- 个人小项目管理;
- 联系紧密的小项目组合作开发;
- 多人协作大中型开源项目管理 LUG@USTC(如 Github 托管的各类项目) "life,love,linux"

为什么需要版本控制?

- 简单地记录所有历史,不额外增加工作量
- 设想在用LaTeX写一篇论文:
- ■提纲
- 草稿
- ■成稿
- 正式版
- 正式版改
- 正式最终版
- 正式最终版修改版
- 正式真的是最终版

现在问题来了:

发现正式版里的一个好想 法在正式最终版中被删掉 了,如何加回来?

为什么需要版本控制?

- 如果没有版本控制,你的历史开发过程就 无法回溯;
- 采用原始的文件备份进行版本控制的方式, 需要手动备份,来回翻找历史记录查看文件更改,麻烦;
- 采用 Git, 你只需用 git log, git checkout 和 git diff.

 LUG@USTC

Git 的来源

- 原作者: Linus Torvalds
- ■起因:需要为 Linux 内核项目编写一个版本控制系统
- 初次发布: 2005年



安装 Git

Linux 下:

用包管理器直接装 git 软件包,或编译安装(如不嫌麻烦的话)

- Mac OS X 下: MacPorts || git-osx-installer || homebrew
- Windows 下: msysGit 项目,TortoiseGit,等_{LUG}@USTC

Git 使用环境

Linux: 原生支持

■ Mac OS X: 支持

■ Windows: 支持(利用Cygwin)

■注意:以下所有操作都为命令行命令,图 形化界面的使用不在讨论范围内。

LUG@USTC

Git 特性

■ Git 的工作流(workflow)设计,以及它对分支(branch)操作的支持十分优秀

- Git 由一系列的小工具组成,配合使用完成工作任务。如:
- git add, git commit, git reset, git checkout, git remote, git bisect, git diff ,......

LUG@USTC

名词翻译

英文名	中文名
commit	提交(n./v.)
merge	合并(V.)
working tree	工作树/工作区(n.)
branch	分支(n.)
checkout	检出(v.)
stage, index	暂存区(n.)

一例:从头创建 Git 工作环境

- 举一个从无到有,创建一个使用 Git 管理的项目的例子:
- ■以/tmp/tmp目录作为项目的工作目录, 在其中创建一个README纯文本文件, 并使用 Git。

第一步:初始化 Git 版本库

1. 进入工作目录(如,使用cd),并输入

```
$ git init
初始化空的 Git 版本库于/tmp/tmp/.git/
```

2. 初始化配置:

- git config --global user.name "Your Name"
- git config --global user.email
 "email@example.com"
 LUG@USTC

第一步:初始化 Git 版本库

查看当前工作树状态:

\$ git status 位于分支 master 无文件要提交,干净的工作区

■ 随时运行 git status 即可查看当前状态, 工作情况尽在掌握之中。

LUG@USTC

第二步: 编辑文件

3. 创建一个新文件并写入内容:

\$ touch README

\$ echo "Hello World!" > ./README

■ 查看文件内容:

\$ cat ./README Hello World!



第二步:编辑文件

■ 查看当前工作树状态:

\$ git status

位于分支 master

初始提交

未跟踪的文件:

(使用 "git add <file>..." 以包含要提交的内容)

README

提交为空,但是存在尚未跟踪的文件(使用 "git add" 建立跟踪) LUG OUSTC

第三步:添加到暂存区

- 4. 添加 README 文件至暂存区: \$ git add ./README
- 查看当前工作树状态:

\$ git status

位于分支 master

初始提交

要提交的变更: (使用 "git rm --cached <file>..." 撤出暂存 区)
LUG@USTC

新文件:

README

第四步: 进行提交

5. 进行初始提交:

```
$ git commit -m 'First Commit'
```

[master (根提交) f99f305] First Commit

1 file changed, 1 insertion(+) create mode 100644 README

======完成======

LUG@USTC

我们刚才做了什么?

- 创建了一个空的 Git 版本库
- 将一个新文件添加到了暂存区里
- 进行了一次提交,将暂存区文件加入版本 库中
- ■版本库存在工作目录下的.git文件夹下, 包含所有的 commit 历史对应的完整文件。
- 所有的,完整的。

Git 基本工作原理

- 内容分区

- 1.工作区(你能看见的,工作目录内的所有 文件)
- 2. 暂存区(在.git目录的版本库内,记录你修改过/新创建/想要删除,并打算提交的文件,有临时的性质)
- 3.<历史提交>(在.git目录的版本库内,记录所有提交的历史) LUG@USTC

Git 基本工作原理

• 唯一性标识

- 工作中进入版本库的每一个 commit, file, tag,... 都有一个 SHA1 哈希散列值与其对应。
- 可以通过哈希值快速定位、代表对应的提 交或是文件。

举例

■ 一次提交的简略信息:

commit

b28ed1152aae3d15adba350ccb862977d54e6bb

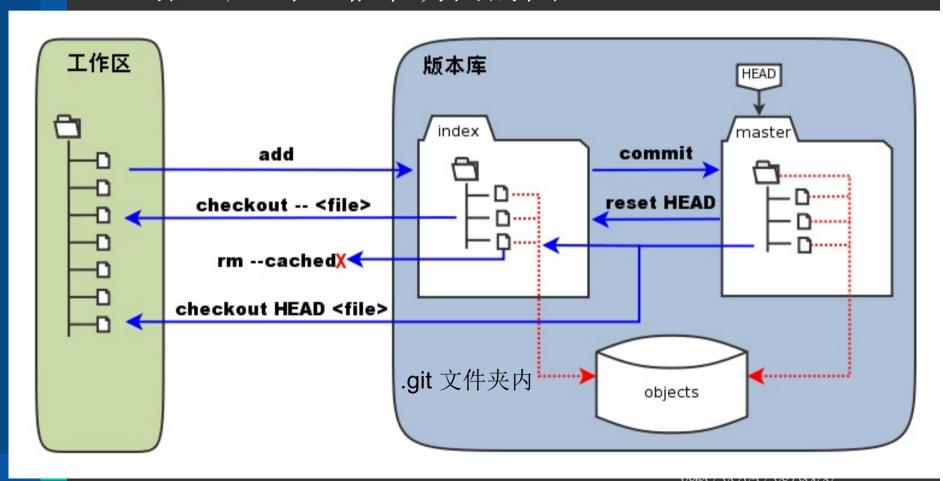
Author: Boyuan Yang <073plan@gmail.com>

Date: Sun Oct 5 21:02:16 2014 +0800

[Fix warning] fix warning in web/ajaxupload.c

Git基本工作原理

一张(应当)非常明白的图:



Git 基本工作原理

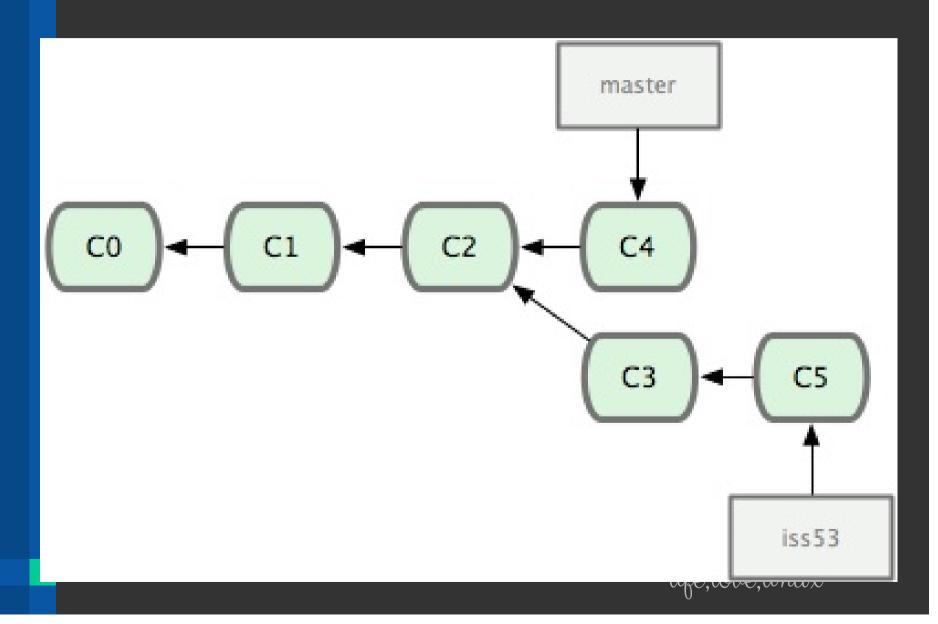
- 以每个提交(commit)为一个节点,开发 历史可以是线性结构(单线开发)、树状 结构(产生分支)、复杂的网状结构(一 般情况)
- Git 对分支的生成、合并,并行合作开发有较好的支持,简易使用只需了解 git branch 命令和 git merge 命令。

LUG@USTC

简易理解分支、HEAD、标签

- 认为所有的 commit 都是一个节点,带有指向其父节点的指针
- 那么分支名(branch),头指针(HEAD),标 签名(tag)都是指向特定节点的指针。
- 特别地,HEAD 指向的节点代表当前正在进行工作的节点,即对应工作区内(未修改过)的文件对应的版本。 LUG@USTC

Git 使用进阶:分支



分支相关命令

- git branch <branchname>
- 创建一个分支,名为 branchname ,指向 当前工作位置(HEAD)
- git checkout <branchname>
- 丢弃当前工作进度,切换到 branchname 分支。 LUG@USTC

分支相关命令

- git merge <branchname2>
- P将 branchname2 这个分支合并到当前工作点(HEAD)上。如果有无法自动解决的冲突,则需要手动解决。
- git diff HEAD HEAD^^
- 显示 HEAD 与 HEAD 的父节点的父节点的差异 LUG@USTC

分支相关命令

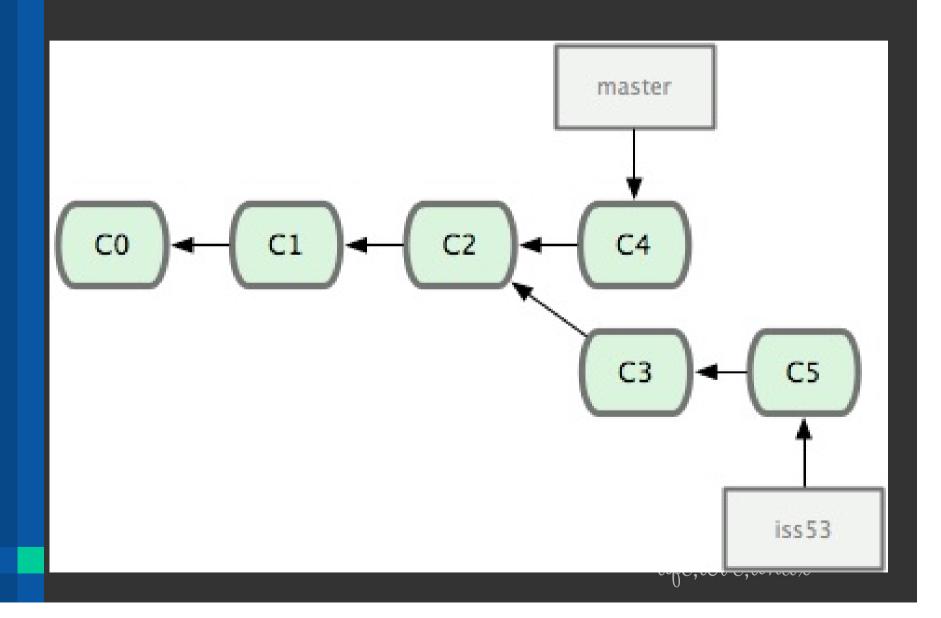
- git branch -d <branchname>
- 删除某个名为 branchname 的分支。
- **注意**
- 要避免出现无法被索引到的提交节点
- ■即,无法通过标签名/分支名/HEAD指针向前回溯得到的提交节点 LUG@USTC

Git 使用进阶:分支

- 仍然以之前的项目作为例子:



简易理解分支、HEAD、标签



Git 使用进阶:分支

注:

- 用户没有用过 branch 功能时,存在默认的分支,名为 master。作为默认值,具有一定的特殊性。
- 可通过 git log --graph 或者图形化工具得到直观的分支展示图。

克隆版本库: Git clone

- 克隆他人的 git repository:
- git clone https://github.com/ustclug/liimstrap.git
- ■可以使用本地/HTTP[S]/FTP[S]/GIT / SSH / RSYNC 协议进行clone。
- ■如clone之意,每个clone都是一份完整的代码及历史。

代码托管:与 Gitlab 共同使用

■ 虽说是 Gitlab,但是 Github 的使用也大体相同。

■ USTC LUG 自建 Gitlab 服务器:

https://gitlab.lug.ustc.edu.cn

https://git.ustclug.org

■以上是同一台服务器,对外公开,可以创建私有项目,欢迎使用。 LUG@USTC

代码托管:与 Gitlab 共同使用

- 在 Gitlab 网站上创建一个对应的项目,则会有初始化项目的指南出现,请按照说明进行即可。这里时间关系不再赘述。
- 内容无非是:
- git init 初始化
- git remote 设置本地仓库与远程仓库的对应
- git push 向远程仓库推送

LUG@USTC

代码托管:与 Gitlab 共同使用

- 觉得麻烦?
- 对于 Github,可以在网站上创建好 Git repository(含 README 文件),直接 clone 到本地即可开始工作。

代码托管:与 Gitlab 共同使用

- 工作中你会经常用到:
- git pull,从远程获取最新更改(提交),自动合并
- git push,将本地的新提交推送到远程仓库
- 多分支情况类似,但会有更多参数以指定所操作的分支 LUG@USTC

Git常用命令一览

- 以下列出常见的一些 Git 使用命令,应该能覆盖到 85% 的使用情况。
- <参数> 表示必填参数;
- [参数] 表示选填参数,不填将使用默认值或默认选项。

Git 常用命令一览(1)

- git init 初始化版本库
- git add <file> 添加本地文件至暂存区
- git add. 如上,添加当前目录下所有文件
- git commit 进行一次提交
- git checkout -- <file> 用暂存区对应文件替换工作区对应文件
- git checkout. 丢弃当前工作区文件所有更改, 用暂存区文件替换之
- git checkout <branchname> -- <file> 使用 branchname 分支中的文件替换工作区中的对应文件。

注

- git checkout 命令功能强大,在有 / 无文件名或路径的两种情况下行为完全不同,请注意仔细辨别。
- 有文件名/路径: ≈ 检出文件/文件夹
- 无文件名/路径: ≈ 切换分支

如,下页的 checkout 功能与 上一页的完全不同。

Git 常用命令一览(2)

- git checkout HEAD (丢弃所有当前更改)
- git checkout <tag> 切换至tag对应的提交
- git checkout <branch> 切换至指定分支以上三条命令会丢弃工作区与暂存区所有已有修改。
- git reset HEAD 用 HEAD 提交覆盖暂 存区内容
- git reset --hard HEAD^ 完全丢弃上一提交。 (短时间仍可恢复) LUG@USTC

Git 常用命令一览(3)

- git log --graph 查看历史提交记录(带分支示意)
- git rm --cached <file> 去除新添加到暂存区的文件
- git branch

 shanch shanchname>

 新增一个分支,且指向 HEAD
- git branch -d <branchname>
- 删除名为 branchname 的分支

LUG@USTC

Git 常用命令一览(4)

- git clone https://***.***/***.git 克隆远程版本库
- git fetch [来源] [分支] 获取某远程分支(的最新更改)
- git pull [来源] [分支] 从远程获取某分支的最新更改,自动合并
- git merge [来源] /

 字的ranchname> 将指定分支合并到当前所在分支(HEAD)
- git pull = git fetch + git merge

Git 常用命令一览(5)

- git push [来源] / [本地分支]:[远程分支] 将某个本地分支推送到远程的某分支
- git diff <参数A> <参数B> 将A和B进行比较,输出 diff -u 格式至标准 输出。
- 两个参数可以为分支名、提交SHA1散列值、标签名等。

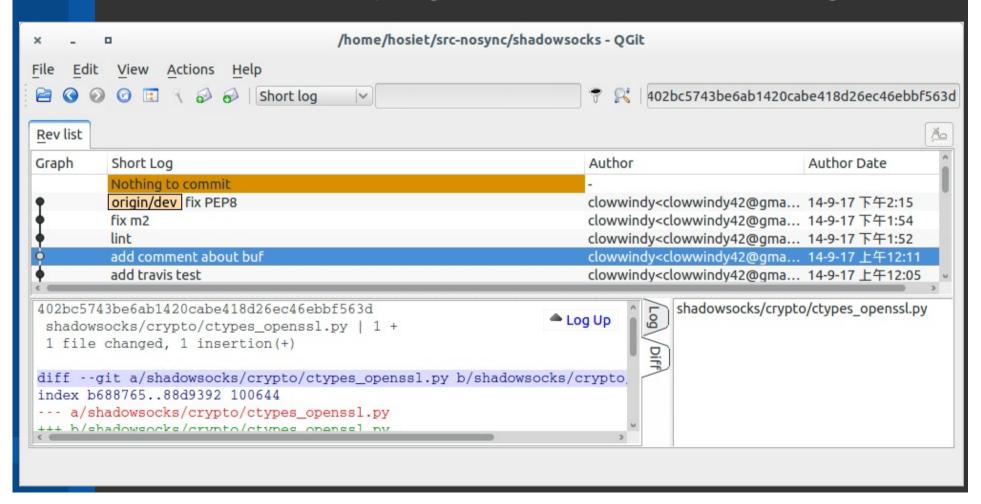
Git 常用命令一览(6)

- git status 查看工作树状态
- git show <参数> 显示对象详细信息。 参数可以为分支名、提交SHA1散列值、标 签名等。

注: 使用 git show 应当使用较新版本的 Git。

图形化工具推荐

- qgit: 用 Qt 开发的 git repository viewer
- 更多选择: http://git-scm.com/downloads/guis



心得: commit 技巧

- 每个 commit 必须设置一个说明信息。
- 设置书写 commit message 所用的编辑器: git config core.editor="vim"
- Git 推荐多次少量的 commit,一个commit 实现一个特定功能/写完一段文字,进度分明易于回溯或进行 git revert。

LUG@USTC

心得: Win 与 Linux 协同工作

- Windows 中文环境下的默认文本文件编码 为 GBK,默认换行符为 CRLF
- Linux 下默认文本文件编码为 UTF-8,默认换行符为 LF
- 问题体现: 我不说你也明白



心得: Win 与 Linux 协同工作

解决办法:如有问题,可以考虑 git config 添加以下配置

Linux 下配置:

```
core.autocrlf = input
core.safecrlf = true
```

■ Windows 下配置:

```
core.autocrlf = true
core.safecrlf = true
```



未涉及的内容

- git rebase
- git bisect
- git revert
- git fsck
- **-**
- 实践是最好的老师。选一个项目,然后就 开始使用 Git 吧!

扩展阅读

- 托管在 Github 上的 Git 介绍网站 http://git-scm.com/
- man 手册页: git / git < git命令>
- 维基百科: Git http://zh.wikipedia.org/zh-cn/Git
- LUG 西区活动室有一本详尽的 Git 参考书, 欢迎借阅 LUG@USTC

参考

- http://gogojimmy.net/2012/01/17/how-to-use-git-1-git-basic/
- http://www.worldhello.net/2010/11/30/216 6.html
- Wikipedia: Git
- http://git-scm.com/
- etc.



获取本演示文稿

- https://lug.ustc.edu.cn/
- "每周小聚"页面
- ftp://ftp:ftp@lug.ustc.edu.cn/weekly_party

■ 水平有限,如有错误请各位提出以改正



Q & A

版权声明

所有原创内容,以 CC-BY-SA 4.0 条款授权;

■ 所有引用的文字、图片等内容, 其版权以 其作者的声明为准。