## 编译原理 第十一周作业 11月26日 周四

PB18151866 龚小航

5.2 语句的文法如下:

 $S \rightarrow id := E \mid if E \text{ then } S \mid while E \text{ do } S \mid begin S; S \text{ end } \mid break$ 

写一个翻译方案, 其语义动作的作用是: 若发现 break 不是出现在循环语句中, 及时报告错误。

解: 先将此文发拓广, 增加产生式  $S' \rightarrow S$ , 则翻译方案如下:

```
S' \rightarrow \{ S.loopflag = 0 \} S
```

 $S \rightarrow id := E$ 

 $S \rightarrow \mathbf{if} \ E \ \mathbf{then} \{ S_1.loopflag = S.loopflag \} S_1$ 

 $S \rightarrow$  while E do  $\{S_1.loopflag = 1\}S_1$ 

 $S \rightarrow \mathbf{begin} \{ S_1.loopflag = S.loopflag \} S_1; \{ S_2.loopflag = S.loopflag \} S_2 \mathbf{end} \}$ 

 $S \rightarrow \mathbf{break} \{ if(S.loopflag == 0) \text{ report an error} \}$ 

第四条语句的翻译中,只要某个 S 进入了 while do 循环体,对于这个 S 来说就出不来了。

## 5.4 为下列类型写类型表达式:

- (a) 指向实数的指针数组,数组的下标从 0 到 99
- (b) 二维数组 (元素类型为一维数组), 行下标从 0 到 9, 列下标从 0 到 19
- (c) 函数, 定义域是从整数到整数指针的函数, 值域是由一个整数和一个字符组成的记录

## 解:对每种类型写出其类型表达式:

(a) 需要利用数组类型构造算子以及指针类型构造算子:

array(100, pointer(real))

(b) 需要利用数组类型构造算子的嵌套: 假设数组存储的数据类型为 ELEMENTTYPE

array(10, array(20, ELEMENTTYPE))

(c) 需要利用函数类型构造方法,表示从定义域到值域的映射。此处定义域还有嵌套函数定义:

 $\left(integer \rightarrow pointer(integer)\right) \rightarrow record\left((int \times integer) \times (ch \times char)\right)$ 

其中,假定值域中整数标识符的名字为 int,字符标识符的名字为 ch

5.5 假如有下列 C 的声明:

```
typedef struct{
    int a,b;
}CELL,*PCELL;
CELL foo[100];
PECLL bar(x,y) int x; CELL y;{...}
```

为变量 foo 和函数 bar 的类型写出类型表达式。

解:参考如下课件上的实例:



即可先写出变量 foo 的类型定义:

```
array(100, record((a \times integer) \times (b \times integer)))
```

再根据函数类型构造方法,写出函数 bar 的类型定义:

```
\Big( integer \times record \Big( (a \times integer) \times (b \times integer) \Big) \Big) \rightarrow pointer \Big( record \Big( (a \times integer) \times (b \times integer) \Big) \Big)
```