

Algoritmy v počítačové kartografii

Úloha č. 3

Digitální model terénu

*Čelonk Marek, Sýkora Matúš*

# Zadání

# Popis a rozbor problému + vzorce

# Popisy algoritmů formálním jazykem

# Problematické situace a jejich rozbor

# Vstupní data, formát vstupních dat, popis

# Výstupní data, formát výstupních dat, popis

# Printscreen vytvořené aplikace

# Dokumentaci: popis tříd, datových položek a jednotlivých metod

# Závěr, možné či neřešené problémy, náměty na vylepšení

# Seznam literatury