

Οδηγίες εγκατάστασης Project στο μάθημα Διαδίκτυο και Εφαρμογές

Project: Nba-Api

Ονοματεπώνυμο: Σύλλας Γεώργιος

Αριθμός Μητρώου: 03116102

Versions που χρησιμοποίησα σε Windows 10 και σίγουρα δουλεύουν(πολύ πιθανό και πολλές άλλες)

Για το back-end:

-java 11 (Το gradle αντιμετωπίζει προβλήματα με την java 14. Επομένως χρησιμοποίησα την java 11, συγκεκριμένα την έκδοση 11.0.6)

-gradle 6.5.1 (Λογικά δεν θα έχει θέματα και με παλιότερες εκδόσεις)

Για την βάση:

-mysql 8.0.19 Χρησιμοποίησα το mysql community server και το workbench

Για το front-end:

-node v12.6.1 και yarn 1.22.0

Για την εγκατάσταση και εκτέλεση του project:

Καταρχήν κάνουμε git clone το repository. Φτιάχνουμε μία βάση με το όνομα nba. Κάνουμε στη βάση αυτήν import τα dump που βρίσκονται στο φάκελο SqlDump. Κατευθυνόμαστε στο φάκελο **/Nba-backend/src/main/resources/** και δημιουργούμε, ακολουθώντας τις οδηγίες από το **app-default.properties** ένα αρχείο **app.properties** με τα στοιχεία που χρειάζονται για τη σύνδεσή μας στη βάση.

Ανοίγουμε μετά ένα command line και εκτελούμε:

```
cd /Nba-backend/
```

Εκεί εκτελούμε gradle appRun (θα πάρει λίγη ώρα την πρώτη φορά)

Σε ένα άλλο command line:

```
cd /Nba-frontend/
```

Εκεί εκτελούμε yarn install και όταν τελειώσει yarn start

Η εφαρμογή μας είναι έτοιμη :)