

UML

2eme itération

[Informations générales](#)

[Liste des tâches](#)

[Reconnaissance images](#)

[Logiciel découpe](#)

[Unités de correction](#)

[Paquet copies](#)

[Statistiques](#)

[Création examen, barème](#)

[Communication](#)

[Chairman](#)

Informations générales

Date de rendu : 22/01

Nous rappelons la nécessité de produire un readme.txt pour chaque tâche que vous réalisez.

En cas de doute, envoyez-nous un mail.

<http://git-scm.com/book/en/v2> : lisez-le, reportez-vous y, aimez-le. Bref, révisez votre git.

Liste des tâches

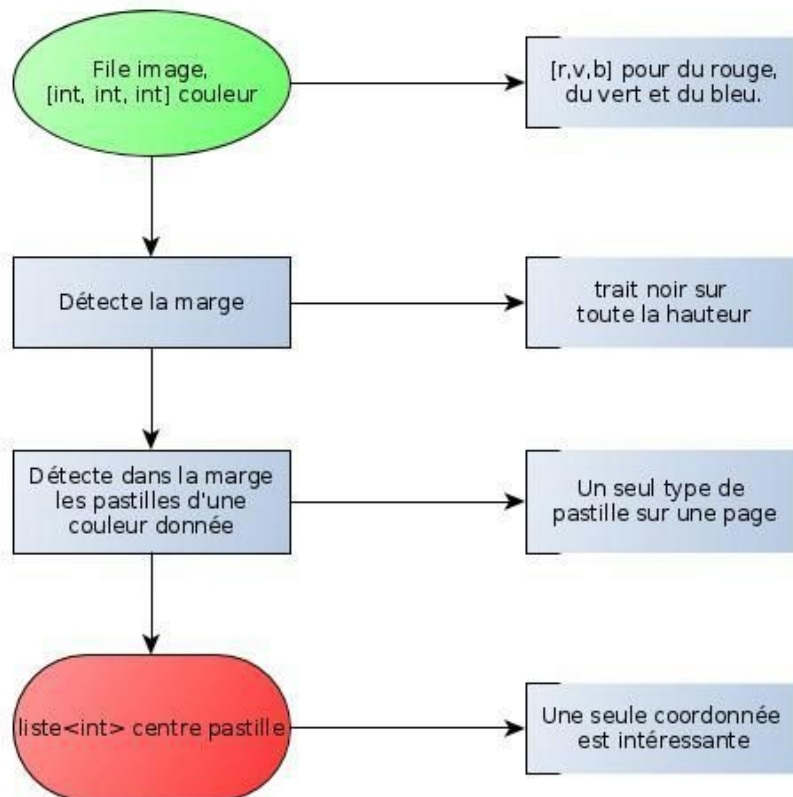
Reconnaissance images

Détecter les zones à découper.

Il y a des pastilles (diamètre = 2cm environ) d'une couleur (bleu, vert, rouge) dans la marge d'une copie. Il faut pour chacune en détecter le centre.

C++ (Qt)

Attention tests : couleur non saturée, taches dans la marge...



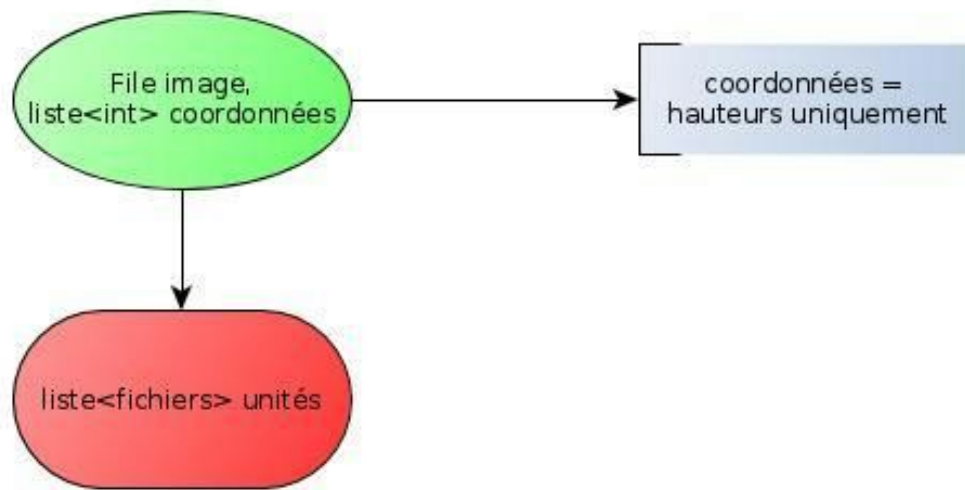
Logiciel découpe

A partir d'une liste de hauteurs, partitionner un fichier image.

Le nom des fichiers est défini ainsi : nomInput + '_' + incrément

ex. input = 12.jpg, partitionnement en 3 ; output = [12_0, 12_1, 12_2, 12_3].jpg

C++ (Qt)



Création d'un formulaire sur le client de la secrétaire :

- année (menu déroulant)
- concours (menu déroulant)
- filière (menu déroulant)
- épreuve (menu déroulant)
- numéro candidat (entrée int)
- fichiers images(chemin vers ces fichiers)

Unités de correction

Upload depuis client :

à partir du formulaire ci-dessus, upload sur serveur des fichiers dans le bon dossier (erreur si dossier inexistant).

Le chemin est défini ainsi : /Année/Concours/Filière/NuméroCandidat/Epreuve/

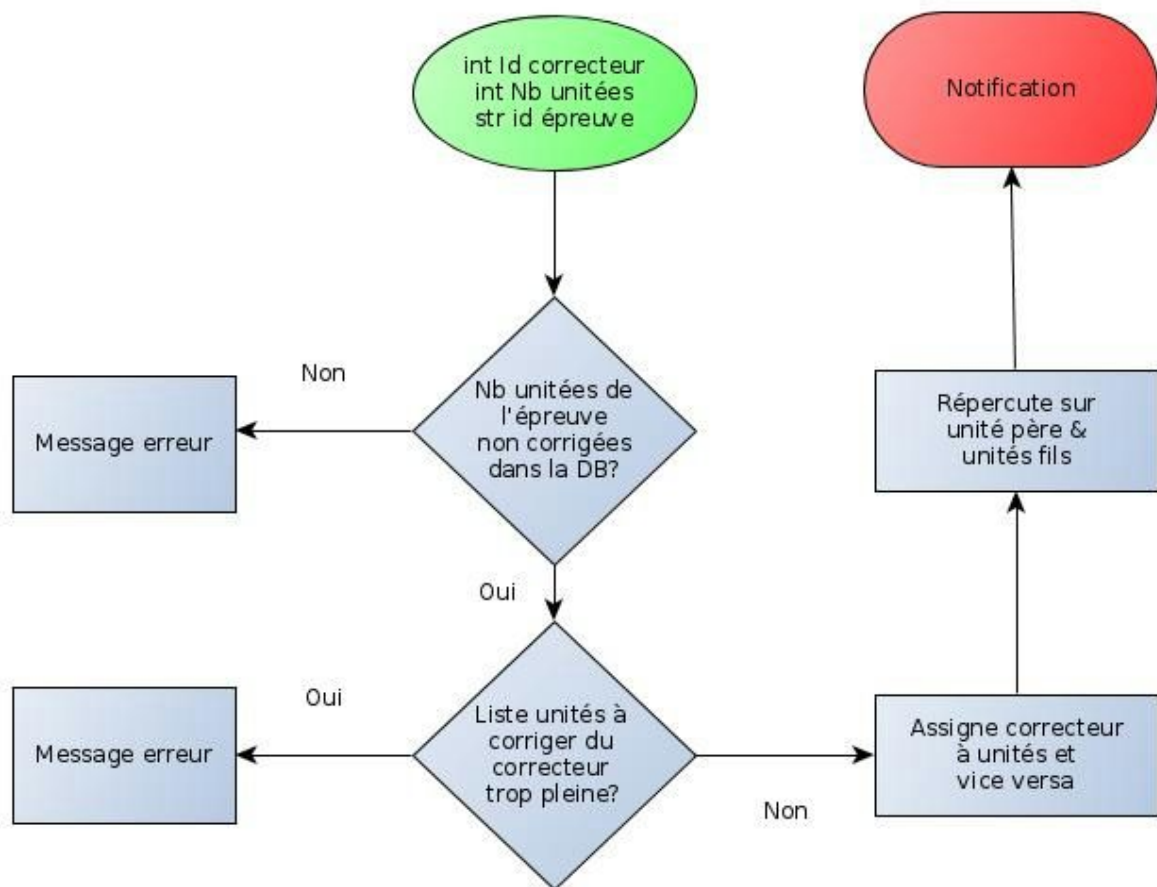
Le nom des fichiers est la partie récupérée après '_' (cf. logiciel découpe).

ex. 12_2 -> 2

Création des unités de corrections correspondantes dans la DB.

Paquet copies

Assignment de paquets de copies à un correcteur. (cf. communication pour vérification du correcteur).



id épreuve reprend: année, concours, filière, épreuve et éventuellement exercice.
ex. 2015_mines_mp_maths_2

fonctions de répartition correspondantes:

- une copie est assignée de manière random à un correcteur
- correcteur à tour de rôle

Statistiques

Ce travail concerne des requêtes SQL + l'affichage graphique. (Réalisation onglet statistique pour correcteur, et chairman, alors parlez-en!)

Calcul des 2 premiers moments statistiques (moyenne, variance) sur une fenêtre glissante des 10 dernières copies corrigées par un correcteur.

Idem pour toutes les copies corrigées.

Réalisation de boîte à moustaches.

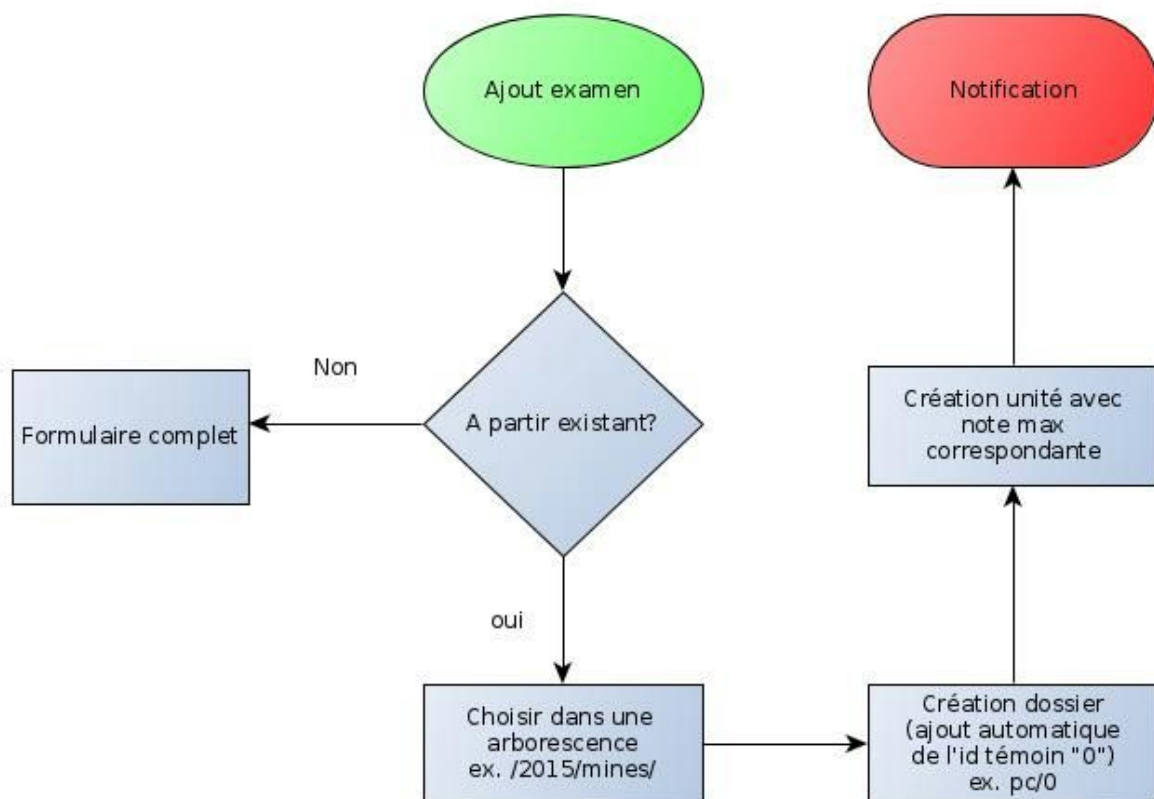
Création examen, barème

Création d'un arborescence sur le serveur à partir d'un formulaire:

ex. input:

- année
- concours
- filière
- épreuve
- barème

Un flowchart donnant l'idée de l'interface attendue sera plus clair: il vous faudra accorder vos violons avec l'équipe chairman.



Les barèmes se trouveront dans un élève fictif ayant pour identifiant 0.

N'oublions pas que les notes sont des int prenant en compte les coefficients (par exemple, la note max d'une filière d'un concours peut très bien être 1460).

L'ajout d'un concours sera l'action d'un chairman.

Dans la même veine, ajout de candidats à une épreuve.

Communication

Requêtes pour récupérer les correcteurs d'une unité.

Réalisation d'une messagerie interne.

Chairman

Beaucoup d'éléments concernent le Chairman dans cette itération. Pensez à communiquer avec les équipes concernées!

Réalisation de l'interface du chairman. Il faut un onglet où il peut voir l'avancement de tous les correcteurs par épreuves. Par exemple un tableau avec:
id correcteur, épreuve, nb copies assignées, nb copies corrigées, jauge de progression

Dans ce même onglet, au-dessus, les statistiques générales de l'épreuve, petits liens pour mail à une liste de diffusion.

En "cliquant" sur un correcteur, affichage de ses stats persos et un petit lien pour mail.

Dans les actions du chairman figure aussi l'assignation de copies.