

Première itération

Les binômes : codeur/correcteur

Serveur :

De nombreuses données vont être stockées sur un serveur comme les notes les infos des utilisateurs. Il faut donc que l'on ait un système de serveur fonctionnel pour héberger notre logiciel.

TODO :

Binôme requête :

Assurer le lien entre la base de donnée et l'utilisateur demandant accès à la ressource

Binôme Base de donnée :

Etablir les fichiers de sauvegarde des données (infos utilisateurs + ensemble des unités de corrections)

Unité :

Les fameuses unités de corrections. Les unités se trouvent sous la forme d'arbres : en haut il y a l'élève puis ses fils sont les concours puis les épreuves puis les parties puis les exercices puis les questions. La note d'une unité est égale à la somme des notes de ses fils (si elle en a) sinon elle est attribuée par un correcteur.

TODO : Créer la classe (voir diagramme UML)

User :

Pour cette première itération nous avons prévu de créer l'ensemble des profils utilisateurs (correcteur, jury, secrétaire ...) sans implémenter leurs méthodes (donc leurs actions). Mais il nous faut un système d'utilisateur qui permette la connexion de plusieurs personnes identifiées sur notre serveur.

TODO :

Binôme utilisateur :

créer les classes utilisateur (voir diagramme UML)

Binôme connexion :

implémenter les méthodes connexion et déconnexion (voir diagramme UML)

Interface WEB :

Le but est d'avoir un site web qui marche avec une page d'accueil un bouton pour se connecter, des champs à remplir pour entrer login mot de passe puis une page de profil qui dépend de la personne qui s'est connecté. Sur les pages profils il ne faut pas forcément qu'il y ait beaucoup de choses mais au moins afficher les infos de l'utilisateur : nom + rôle (correcteur, jury, secrétaire ...).

TODO :

Binôme page accueil :

Faire l'interface de la page d'accueil et la connexion

Binôme page profil :

Faire l'interface des pages profil personnalisées.

Scan Copie :

L'objectif est de préparer le terrain pour la 2nd itération. Le secrétaire va scanner une copie physique. Cela va lui donner un ensemble de fichiers PNG (un pour chaque page scannée). Il va falloir écrire une fonction qui prend l'ensemble de ses fichiers PNG et qui les fusionne en un seul grand fichier PNG (très haut). Ensuite il va falloir découper les unités de corrections (exercice par exemple). Pour cela vous considérés que vous avez un ensemble de coordonnées verticales croissantes (exemple : 400 pixels, 1500 pixels, 2500 pixels, 3500 pixels, 100000 pixels ...) et il faut découper le grand fichier PNG horizontalement suivant ces coordonnées. A la 2ème itération nous développerons la fonction qui permet d'avoir les coordonnées.

TODO :

1. coder la fonction qui fusionne les scans
2. coder la fonction qui découpe suivant un ensemble de coordonnées.