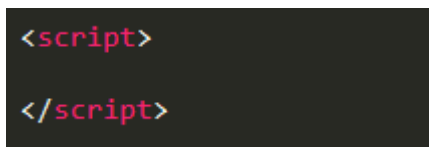


Intégration JavaScript au Quizz

Tâche 1)

Pour intégrer du JavaScript il nous suffit d'ouvrir une balise `<script>` `</script>` et d'écrire nos fonction pour ensuite faire appel à elle.

Comme ceci :



```
<script>
</script>
```

Les opérateurs de base: + - * / < > <= >= !=

Quels sont les types de base: int, float, boolean, string, object(Tableau etc)

sauf qu'on utilise la balise "var" pour tous les définir contrairement à C++ par exemple

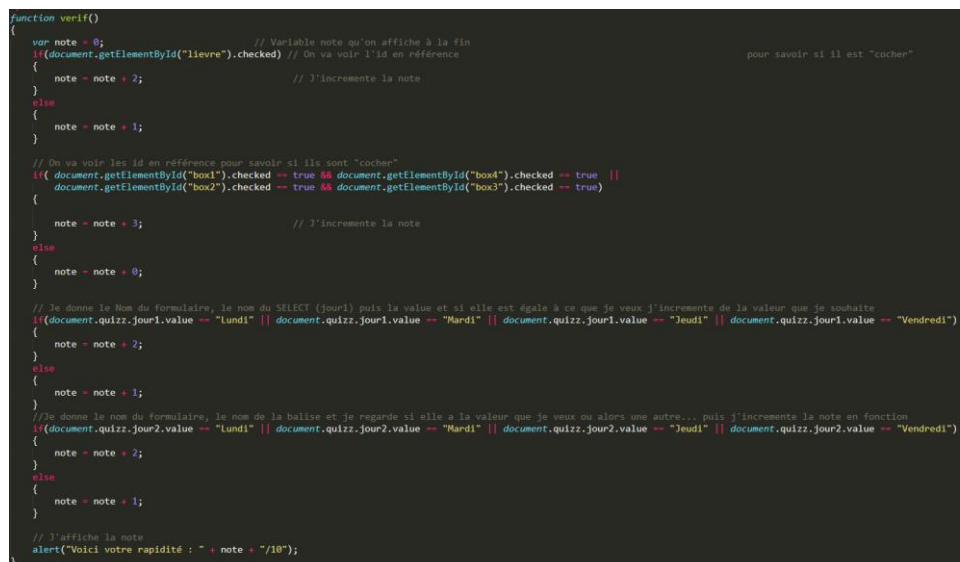
Quelles sont les instructeurs de base: if, else, elseif...

Agir lors d'un clic: On utilise une balise lié à javascript "onClick"

Tâche 2)

On créé ensuite votre fonction afin qu'elle effectue ce que l'on souhaite, Dans ce cas là calculer une note de rapidité en fonction des réponses données dans le Quizz.

Voici la fonction complète suivi d'un exemple plus précis:



```
function verif()
{
    var note = 0; // Variable note qu'on affiche à la fin
    if(document.getElementById("lievre").checked) // On va voir l'id en référence pour savoir si il est "coché"
    {
        note = note + 2; // J'incrémente la note
    }
    else
    {
        note = note + 1;
    }

    // On va voir les id en référence pour savoir si ils sont "cochés"
    if((document.getElementById("box1").checked == true && document.getElementById("box4").checked == true ||
    document.getElementById("box2").checked == true && document.getElementById("box3").checked == true)
    {
        note = note + 3; // J'incrémente la note
    }
    else
    {
        note = note + 0;
    }

    // Je donne le nom du formulaire, le nom du SELECT (jour1) puis la valeur et si elle est égale à ce que je veux j'incrémente de la valeur que je souhaite
    if((document.quiz.jour1.value == "Lundi" || document.quiz.jour1.value == "Mardi" || document.quiz.jour1.value == "Jeudi" || document.quiz.jour1.value == "Vendredi")
    {
        note = note + 2;
    }
    else
    {
        note = note + 1;
    }

    // Je donne le nom du formulaire, le nom de la balise et je regarde si elle a la valeur que je veux ou alors une autre... puis j'incrémente la note en fonction
    if((document.quiz.jour2.value == "Lundi" || document.quiz.jour2.value == "Mardi" || document.quiz.jour2.value == "Jeudi" || document.quiz.jour2.value == "Vendredi")
    {
        note = note + 2;
    }
    else
    {
        note = note + 1;
    }

    // J'affiche la note
    alert("Voici votre rapidité : " + note + "/10");
}
```

Au moment du clic sur "Validation du Quizz" la fonction "verif" s'exécute et calcul une note en fonction des réponses données

exemple: Si l'utilisateur sélectionne "lièvre" la note augmente de 2 autrement elle augmente seulement de 1

Vous êtes plutôt:

☐ Lièvre ☐ Tortue

```
<div>
  Vous êtes plutôt: <br>
  <input type="radio" name="animal" value="lievre" id="
  lievre"> Lièvre
  <input type="radio" name="animal" value="tortue" id="
  tortue"> Tortue
</div>
```

```
var note = 0; // Variable note qu'on affiche à la fin
if(document.getElementById("lievre").checked) // On va voir l'id en référence
                                                pour savoir si il est "cocher"
{
    note = note + 2; // J'incrémente la note
}
else
{
    note = note + 1;
}
```

Je donne un "id" à mon input afin de pouvoir aller check si celle ci est cocher grace à cette ligne

"document.getElementById("lièvre").checked"

Voici la page:

Formulaire Quizz

Prénom:

Nom:

Vous êtes plutôt:

☐ Lièvre ☐ Tortue

Faites votre choix:

☐ Rapide le matin ☐ Rapide le soir ☐ Lent le matin ☐ Lent le soir

Choisir 2 jours dans la semaine ou vous êtes dans l'état dit au dessus:

(Autre) -> Voulez vous faire un calcul de vitesse ?

Validation du Quizz :