Tache 1:

- **-Type de logiciel utilisé pour écrire le code :** Bracket / Geany, d'autre logiciel mais aussi un simple bloc note .
- -Type de logiciel pour tester les pages HTML : Google Chrome et autre navigateur internet
- -Structure de base:

-Comment intégré un titre:

```
<h1>GROS TITRE</h1> (h1 2 3... défini la taille d'un titre)
```

-Comment intégré une image

```
<img src="lievre-tortue.jpg">
```

-Comment intégré une liste de valeur:

```
<div align="center">
    <SELECT name="horaire" size="1">
       Prénom
                            <OPTION>Lundi 7h - 22h
       Nom
                            <OPTION>Mardi 7h - 22h
    <OPTION>Mercredi 7h - 22h
    <OPTION>Jeudi 7h - 22h
       Sylvain
                             <OPTION>Vendredi 7h - 22h
       Caron
                             <OPTION>Samedi 8h - 12h
    </SELECT>
 </div>
(Mode Tableau)
                       (Mode Select)
```

(Les 2 versions sont dans le code dont une en commentaire)

il existe aussi la balise qui ajoute point par point les éléments de la liste

```
    Element 1
    Element 2
    Element 3
```

-Comment intégré un lien HyperTexte:

Clic ici pour aller sur le site de l'école

Tache 2:

Page 1



Voici nos horaires d'ouverture

Lundi 7h - 22h ▼

Vers Page 2

Voici une capture de la page 1 (Accueil) composé de:

- -Gros titre du Caf'Art
- -Titre moyen de l'adresse
- -Photo(s) du Caf'Art
- -Liste déroulante des horaires d'ouverture
- Lien Hypertexte vers la Page 2

Le Lièvre et la Tortue



Le Lièvre et la Tortue est une des plus célèbres fables de Jean de la Fontaine. Les fables de la Fontaine furent éditées en 12 livres entre 1668 et 1694. Le Lièvre et la Tortue est la 10ème fable du livre 6.

Cette fable est une réécriture de la fable d'Esope, La Tortue et le Lièvre. => Texte de la fable La Tortue et le Lièvre d'Esope Cette fable met en scène des animaux personnifiés, qui sont des allégories des caractères humains.

Dans la fable Le Lièvre et la Tortue, La Fontaine met en scène un lièvre et une tortue qui décident de faire la course. Le Lièvre, sûr de sa rapidité, laisse tellement d'avance à la tortue avant de s'élancer qu'il perd finalement la course. Comme toujours dans les fables, La Fontaine cherche à plaire et instruire en même temps. La Morale dans celle ci montre bien que la vitesse n'est pas la solution à tout

Accueil

Voici une capture d'écran de la page 2 composé de:

- -Gros titre de l'oeuvre
- -Photo de l'oeuvre
- -Texte de présentation
- -Lien retour vers l'accueil