## DM2 : Sous séquence de poids maximal

On définit la constante : #define NMAX 100000 et le type : typedef int tab[NMAX];

Étant donné un tableau t de type tab et N un entier  $1 \le N \le NMAX$ , on veut déterminer une sous-séquence t[d, f] de t[0, N-1] dont le poids (i.e la somme des valeurs) est maximal. On note  $max\_res$  ce poids maximal :

$$max\_res = \sum_{k=d}^{f} t[k] = Max\{0 \le deb \le fin < N, \sum_{k=deb}^{fin} t[k]\}$$

Par exemple:

 $\cdot$  [6, -1, 3, -10, 8] 2 sous-séquences de somme maximale 8 : [6, -1, 3] et [8]

 $\cdot$   $[2, -1, 0, -2, 3, -4, \mathbf{8}, -\mathbf{1}, \mathbf{2}]$  1 sous-séquence de somme maximale : 8 - 1 + 2 = 9Pour faciliter l'écriture des prédicats, pour tout couple deb, fin tel que :  $0 \le deb \le fin < N$  on note :

$$S(t, deb, fin) = \sum_{k=deb}^{fin} t[k]$$

## 1 Solutions proposées

1. Solution naïve 1;  $O(N^3)$ :

Pour toutes les sous-séquences possibles : [deb, fin] avec  $0 \le deb \le fin < N$ , on calcule leurs poids  $poids(deb, fin) = \sum_{k=deb}^{fin} t[k]$  et on conserve la solution de poids maximal  $max\_res$ . L'algorithme prend la forme suivante :

Pour deb allant de 0 à N-1

Pour fin allant de deb à N-1

Calcul de poids(deb,fin) : 3 ème boucle For

Mise à jour éventuelle de max\_res avec poids(deb,fin)

(si poids(deb,fin) est le plus grand jamais rencontré)

2. Solution naïve  $2:O(N^2)$ :

Adapter l'algo précédent pour calculer le poids au fur et à mesure sans faire appel à la 3ème boucle For

3. Programmation dynamique : O(N) :

Pour tout indice i tel que  $0 \le i < N$ , on note res[i] le poids de la sous-séquence la plus lourde se terminant exactement à la case d'indice i.

Une sous-séquence maximale se termine nécessairement à un indice i du tableau  $0 \le i < N$ ; le résultat cherché noté  $max\_res$  est donc :

$$max\_res = max\{0 \le i < N, res[i]\}$$

On établit une relation de récurrence sur la suite d'entiers  $res[i], 0 \le i < N$  en constatant que :

- · si res[i-1] > 0 on complète la plus lourde sous-séquence se terminant à la case i-1 en y ajoutant la valeur t[i] et on obtient la plus lourde sous-séquence se terminant à la case i
- $\cdot$  sinon la plus lourde sous-séquence se terminant à l'indice i est le singleton t[i] L'algorithme consiste en une seule boucle :

## 2 Travail demandé:

- 1. Spécification : donner la précondition et la postcondition du problème : utiliser la notation S(deb, fin). Ces assertions sont communes aux 3 fonctions f1, f2 et f3
- 2. Ecrire une fonction f1 qui met en oeuvre la solution na $\ddot{i}$ ve 1 pour déterminer  $max\_res$
- 3. Ecrire une fonction f2 qui met en oeuvre la solution na "ve 2 pour déterminer  $max\_res$
- 4. Programmation dynamique:
  - Ecrire à la main le tableau res correspondant à t=-1 3 -3 1 6. Que vaut ici  $max\_res$ ?
  - ullet Ecrire une fonction f3 qui met en oeuvre la programmation dynamique pour déterminer max res

#### Contraintes:

· Votre développement doit passer par une boucle while correspondant à la méthode et l'invariant donnés ci-dessus.

- · Commenter la fonction avec les diverses assertions devant être vérifiées pour prouver la boucle.
- · Ces assertions devront ensuite être intégrées sous forme d'assert. Comme dans le TP6, il est nécessaire de créer 2 fonctions auxiliaires associées aux 2 premiers conjoints de l'invariant. Ces fonctions peuvent s'inspirer fortement de f1 et f2
- · Proposer une variante et vérifier la terminaison. (Introduire une variable v et utiliser assert comme dans le TP6...)
- 5. Mesurer et comparer le temps d'exécution de ces 3 fonctions pour des listes aléatoires d'entiers pris dans [-10, 10] et contenant 1000, 10000, 100000 éléments.

A titre d'exemple, j'ai obtenu :

```
N = 10000: f1:611,9s f2:0,25s f3:0,0001s

N = 100000: f2:24,9s f3:0,0009s
```

6. Modifier les fonctions f1, f2 et f3 pour qu'elles permettent aussi de déterminer la position de la première sous-séquence de poids maximal (c'est à dire telle que deb et fin sont le plus petits possible).

```
Par exemple, pour t = [\mathbf{6}, -\mathbf{1}, \mathbf{3}, 0, -14, \mathbf{8}] il ya 3 sous-séquences solutions : [6, -1, 3], [6, -1, 3, 0] et [8]. La première est [6, -1, 3].
```

# 3 Compléments de langage C

```
    Pour générer un nombre aléatoire x ∈ [-10, 10]:
    #include <time.h>
    #include <stdlib.h>
    srand(time(NULL)); /*A PLACER UNE SEULE FOIS EN DEBUT DE MAIN */
    int x=rand()%21-10;
```

• Pour mesurer le temps écoulé :

```
#include <time.h>
clock_t debut=clock(); /* départ chrono */

Appel de la fonction fi à chronométrer

clock_t fin=clock(); /* fin chrono */
printf("temps CPU : %.2f secondes \ n", (double) (fin-debut)/CLOCKS_PER_SEC);
```

## 4 Barème

```
6 questions: 1 + 2 + 4 + 7 + 3 + 3
```

