Exercice 3. Les courses de chevaux

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

- Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92)
- <u>Le numéro</u>, le <u>nom</u> chevaux partants
- Ses paris, avec pour chacun:
 - o Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...).
 - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
 - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
 - Etc...
 - o La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

- Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux.
- Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée * 3, etc...).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

règles de gestion

Une course a zéro ou plusieurs paris

Un pari est effectué sur une course

Une course fait concourir plusieurs chevaux

Un cheval concours à zéro ou plusieurs courses

Une course a un resultat final

Un resultat correspond à une course

Un pari est gagné selon le resultat

Un resultat fait gagner zéro ou plusieurs paris

Un cheval obtient un resultat

Un resultat est obtenu par plusieurs chevaux

Entité	Mnémonique	Signification	Type(longueur)	Contraintes
Race	race_name	Le nom de la course	A(50)	Identifiant, unique
	race_date	La date de la course	Date	Identifiant, Sous le format « 21- 07-92 »
Bet	bet_id	L'id du pari	N(11)	Identifiant, auto- incrémenté
	bet_type	Le type du pari	AN(30)	
	bet_amount	La somme du pari	N(10)	
Horse	horse_name	Le nom du cheval	A(50)	Identifiant , unique
	horse_number	Le numéro du cheval	N(2)	
Result	result_id	L'id du resultat	N(11)	Identifiant, auto- incrémenté
	result_rank	L'ordre d'arrivé		