

## 报告和代码整体简要说明

本次深度学习我选择任务 B，使用的框架是 jittor，基于 pygmtools 版本 0.3.3。后续的数据集搭建、训练、测试都是在这个版本上进行的。

本次报告将会从前期准备（主要包括开源工具、论文、开源代码的学习），深度学习框架实际编写（主要包括任务 B 的全部实现流程），实验和数据（主要包括调参、消融实验）三个方面进行介绍。

代码中的 `main.py` 是完整的训练流程，欲测试代码的完整性，可以运行 `python main.py --debug`，将会进行一个 epoch 的训练，并保存训练的日志。默认参数设置在 `utils/parser.py` 文件中，其余关键文件全部在根目录下。

除此之外，在线例子的复现结果以 `jupyter notebook` 的形式保存在了 `tutorial` 文件夹下，谨供助教按需查阅。

## 1 框架搭建前期准备

在开始项目前，先阅读 pygmtools 的官方文档，了解整个项目整体的框架和需要使用的数据集、相关代码接口等等，以便对整个项目框架搭建有个基本的规划。

python 开发环境配置这里不再赘述。

### 1.1 文档学习和图匹配算法选取

任务要从了解什么是图匹配和方法选取开始，pygmtools 的文档给出了较为详尽的图匹配应用和图匹配流程。整体上，首先要从数据集中提取图的结点、边的特征，这一部分可以利用数据集中已经提供的信息；之后计算亲和度矩阵，并用图匹配求解器来解决问题，这一部分需要学习使用 pygmtools 中的工具。

本次任务我使用 PCA-GM 算法进行图匹配，整个神经网络会内嵌一个 PCA-GM 神经网络，并把它当做一个黑盒来处理。对于每对需要匹配的图片，PCA-GM 方法会先用特征提取器（例如 VGG16）得到带有特征的图片对，之后通过数个隐层，在隐层中计算图卷积和交叉卷积，然后计算亲和度，并通过 Sinkhorn 函数得到双随机矩阵，最终得到图匹配结果，用于后续的损失函数计算，损失函数使用排列损失即可。

### 1.2 开源代码复现

在了解了整个项目的关键点后，对开源代码进行复现，了解现有的数据集和代码 API，以便后续开发。

[在线例子](#)中提供了一个基于预训练模型对两张图片进行匹配的流程展示。开源代码的复现不需要做任何改动，由于使用的是预训练模型的结果，也不需要 gpu 资源，直接在本地配置环境并运行即可。最关键的是通过复现流程理解 GMNet 需要传入什么样的参数，数据集中哪些信息是已经有了的，哪些信息是需要通过 pygmtools 的工具得到的，

willow 数据集只能提供图片和关键点信息，这些数据是不足以支持我们直接使用 PCA-GM 的。在线例子使用了 `delaunay_triangulation` 的方法，将图片中的关键点进行三角剖分，把图片划分成一系列的三角形区域，以便后续的图匹配网络调用。之后，在线例子提供了各种用于图匹配的神经网络算法，这些算法所使用的神经网络接口略有差异，需要我们对数据集中提供的关键点做一定的计算，之后再传入要使用的 GraphMatching

网络，以提供一个端到端的训练流程。在线例子最后提供了一个很规范的 GMNet，我的网络则是在此基础上修改（在线例子不支持带 batch 的数据，下文会详述）。至此，我已经对接下来的开发工作有了必要的准备。

## 2 完整深度学习框架搭建

这是任务 B 的主要部分，我将按照实际完成作业的顺序，逐步介绍我对开源代码的理解和使用，遇到的 bug 及修复、处理或避开的方法。

### 2.1 数据集预处理

基础的 WillowObject 数据集中只提供了图片和关键点信息，并不完全适配图匹配任务。且其数据集中五个类别的图片数量不均衡，也会对匹配精度造成一定的影响。图匹配还需要在各个类别内成对拿出用于匹配的图片，并枚举同一类内用于训练的所有图片的组合。所幸，所有这些功能都已经在 pygmtools 中实现了。

为了能够使用 pygmtools 中 benchmark 提供的接口，在现有的 WillowObject 的基础上还需要一些预处理。这一预处理工作只需要新建一个 `pygmtools.dataset.WillowObject` 对象，调用其 `process` 函数即可。这个预处理会成一个 json 文件，包括训练和测试集的划分，为了保证训练集的平衡，每一类选出 20 张图片用于训练，其余的图片则留做测试，测试集各类图片是不平衡的。关键的信息会保存在 `data-(256,256).json` 中，用于后续的数据集加载。

### 2.2 图匹配数据集实现

我实现的数据集 `GraphPair` 继承自 jittor 的 `Dataset` 类，其中会内嵌一个 pygmtools 的 `Benchmark` 对象。在数据集初始化时，除了配置好各种参数外，还会调用 `load_data_list` 函数，通过调用内嵌的 `Benchmark` 对象的 `get_id_combination` 函数，得到所有的图片组合的列表。由于要匹配所有的类，该列表内保存了 5 个类各自的图片组合的列表，在将各个图片对进行类别标记后，再把列表展开，逐个 `append` 到数据集的 `data` 属性中，就完成了数据集的初始化。

数据集的 `getitem` 方法则比较关键。对于传入的 `index`，直接通过数据集初始化时生成的 `data` 列表提取相应的图片对名称，然后调用内嵌的 `Benchmark` 对象的 `get_data` 函数，得到相应的图片、关键点信息等数据。注意，在生成训练集时，需要将 `shuffle` 参数设置为 `True`，这样才能保证关键点之间的对应关系具有随机性，否则得到的匹配矩阵的 `groundtruth` 对角线元素会全部为 1，这样虽然仍然可以正常训练，但是模型会被引导着向预测单位矩阵的方向进行，就失去训练的意义了。此外，得到的图片是无法直接使用的，需要先进行 `permute` 操作，再归一化到 `[0,1]` 区间。通过 `delaunay_triangulation` 方法处理关键点信息。这里由于 jittor 的 `dataset` 并不支持 scipy 的 `coo_matrix`，所以我把以稀疏矩阵的形式保存的 `groundtruth` 通过 `toarray` 方法转化成 numpy 的 `ndarray`。在进行了上述所有的处理之后，把需要的参数全部返回，以供后续的训练即可。

此外，为了加快数据集加载的速度，避免每次 `getitem` 都要重新读取图片、关键点等信息，并进行计算，我还实现了 `load_data` 方法，如果调用此方法，在数据集初始化时，就会一次性地进行上述所有的数据处理，并把他们存储到 `data` 列表中。实测这一方法在 cpu 环境运行时可以实现一次性加载，但是在 cuda 环境中运行时，会超过内存限制。考虑到这一部分数据集处理并不是整个模型训练开销的瓶颈所在（开销主要在训练上），所以我后续没有再使用这一方法。

## 2.3 网络搭建和训练

本次作业训练使用的网络是根据 pygmtools 在线样例中的网络进行修改得到的。由于在线例子只用了一对图片，等价于 `batchsize` 是 1，其网络结构的实现在提取节点信息时只支持 `batchsize` 等于 1 的数据，这一部分我将其修改成对于整个 `batch` 的数据，循环遍历提取节点信息，将信息整合到 `ndarray` 中，这样得到的节点信息的第一个维度仍然等于 `batchsize`，以保证整个训练流程的一贯性。

整个图匹配网络内置一个 CNN，这个 CNN 输出得到局部和全局的特征后，再通过上采样得到 4D 的 `featuremap`，形为  $(batchsize * 1024 * 256 * 256)$ ，接下来关键在于用 `keypoint` 的位置来从这些 `map` 里面提取信息。`keypoint` 本身是浮点数，需要将其进行 `round` 得到整数，之后特征提取的方法如图所示<sup>1</sup>。

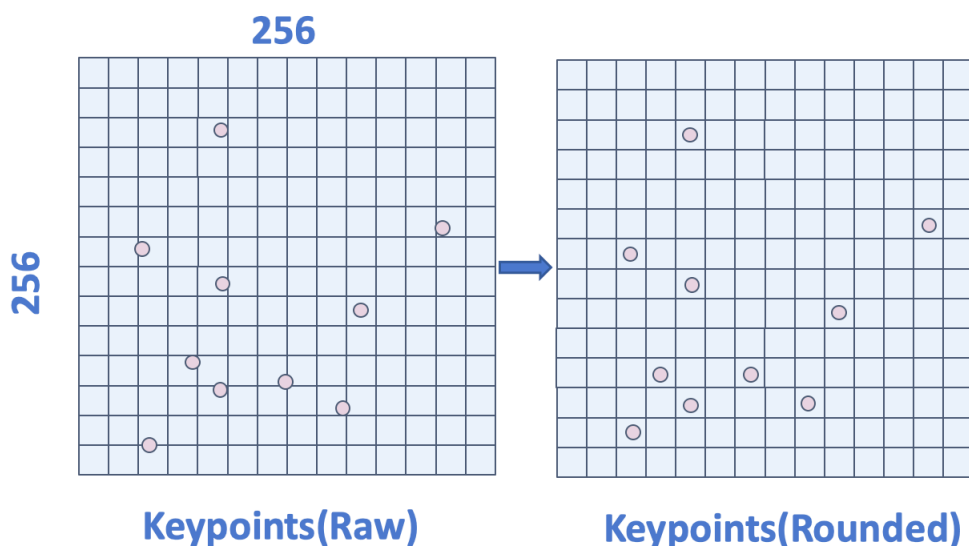


图 1: 使用 `keypoint` 提取 `feature` 信息

上采样之后的 `featuremap` 后两个维度正是 `resize` 之后的图像大小，助教曾经在群里指出，需要交换在线例子中使用的 `roundedkeypoints` 下标。这一交换至关重要。在我实际进行训练的过程中，在交换之前，无论怎么调参和改进，评估环节得到的 `precision`、`recall` 等等参数都在 0.5 到 0.7 之间，我一度认为这就是标准的训练结果。后来经助教指出，在交换之后，才能把各个评估指标提升到 0.8 以上。这一交换的原因是，`keypoint` 标记了一张原始图片在 `x`、`y` 两个方向上的关键点位置信息，如果 `xy` 轴坐标弄反了，实际上提取到的根本就不是特征点的信息，而是没有意义的信息，这样引导模型训练的方向会发生错误，无论多少轮的训练，都没办法提高精度。

在训练 `loss` 的选取上，直接使用 `pygmtools` 提供的 `permutation_loss`，这一 `loss` 也是 PCA-GM 这一图匹配算法所使用的，`pygmtools` 提供的工具已经支持 `batch` 的数据，这里直接将模型的预测结果和 `groundtruth` 做 `loss` 即可。在 `evaluate` 时，则需要把模型的预测结果通过 `hungarian` 函数转换成可解释的预测结果，以便后续调用 `benckmark` 的 `eval` 函数进行评估。

## 2.4 测试和评估

我们要使用 `benchmark` 的 `eval` 函数来进行评估，但是 `eval` 函数并不需要传入 `groundtruth`。就能帮我们完成 `evaluate` 的过程。其方法是（在 0.3.3 版本的 `pygmtools` 中），当我们最开始调用 `getdata` 拿取数据的

时候，如果是测试集，则会在根据当前的进程 pid 生成缓存路径，并把 groundtruth 以 numpy 数组的形式存储下来，这样 evaluate 时直接在本地读取即可。

如果我们不知道 pygmtools 这样的实现原理，有可能会出现错误，如果大家进行 evaluate 时，发现第一次测试的 evaluate 的结果比较高，但是从第二次开始 precision 和 recall 等等参数都稳定在 0.1 左右，无论怎么训练都是这个数值，应该是因为在 getdata 时启用了 shuffle，这样的问题在于 label 只会缓存一次，后续的测试都是用第一次测试 getdata 所拿到的 random 之后的 label 进行的，但是后续的 groundtruth 仍然在进行 shuffle，得到的结果几乎不可能与第一次一样，造成 evaluate 失败。我实现的解决的方法有两个，一种是直接在生成数据集时候就一次性的把所有 data 全 load 进来，之后不再调用 getdata 函数，另一种则比较简便，测试集 getdata 时候不 shuffle 即可，这里比较推荐后面一种。

```
1 self.benchmark.get_data(self.data[index][0], shuffle=self.shuffle)
```

```
1 if shuffle:
2     random.shuffle(obj_dict['kpts'])
```

```
1 if self.sets == 'test':
2     for pair in id_combination:
3         id_pair = (ids[pair[0]], ids[pair[1]])
4         gt_path = os.path.join(self.gt_cache_path, str(id_pair) + '.npy')
5         if not os.path.exists(gt_path):
6             np.save(gt_path, perm_mat_dict[pair])
```

### 3 实验结果和总结