

Módulo Administrador

SoftHub Developments.







Producto: Prácticas UEB

Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB

Versión 1.0



Tabla de contenido

1.	Objeto del Documento	2
	Participantes	
3.	Objetivo	2
4.	Manual del Usuario: Módulo Administrador	3



Manual del Usuario:			
Administrador			

Producto: Prácticas UEB

Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB

Versión 1.0



1. Objeto del Documento

El fin del presente es mostrar paso a paso la funcionalidad de la aplicación en el Módulo Administrador al usuario final.

2. Participantes

Rol	Nombre
Líder de proyecto	Jorge Alberto Grimaldos Carrillo
Analista	Nicolás Ferreira Pérez
Jefe de pruebas	Cristian Alejandro García Olarte
Diseñador	Andrés Felipe Barbosa Salamanca
Desarrollador	Julián Andrés León Fonseca
Desarrollador	José Julián Ojeda Bernal

3. Objetivo

Se pretende mostrar de una manera concisa, precisa y clara la funcionalidad del módulo administrador de la aplicación de Prácticas UEB.



Producto: Prácticas UEB

Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB

Versión 1.0

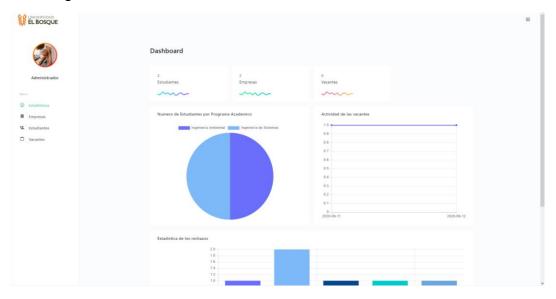


4. Manual del Usuario: Módulo Administrador

1. Inicio de sesión: Tanto para este como los demás módulos, el usuario iniciará con una pantalla como se muestra a continuación. Se accede a ella mediante el siguiente link:



2. Panel principal de Administrador: Una vez ingresadas las credenciales para el acceso al módulo se mostrará un panel que de primer vistazo es la siguiente imagen:





Cliente: Comité de

prácticas Facultad de

Ingeniería UEB

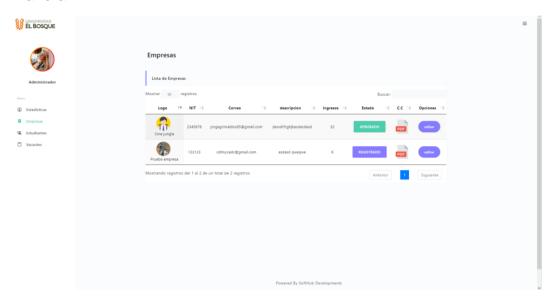
Producto: Prácticas UEB

Versión 1.0



En este panel se puede visualizar el logo de la Universidad El Bosque (siendo la organización propietaria del producto), la foto de perfil del administrador encargado y debajo de esta, su nombre. Debajo de la identificación del usuario se encuentra el menú de navegaciones del administrador, del cual se hará una explicación más adelante. En el panel principal, se encuentra un tablero que tiene una serie de gráficas, las cuales son el monitoreo de la actividad de tanto estudiantes como empresas en el aplicativo web.

3. Panel de gestión de empresas: Cuando el usuario se dirige al panel de empresas dentro del módulo, encontrará un panel mostrado de la siguiente manera:



Se puede observar que en el panel de gestión de empresas se encuentra el listado de todas las empresas registradas en la plataforma, en cada ítem de la empresa se encuentra el logo de la empresa con su respectivo nombre debajo de ella en un campo, seguido con el NIT de la empresa, luego sigue el correo registrado de la empresa y una descripción breve pero concisa de la misma, también se puede encontrar el número de ingresos que hace la empresa a la plataforma, el estado de la empresa con respecto a la gestión de la Universidad El Bosque (aprobado, rechazado, registrado), junto con su registro del archivo PDF con la cámara de comercio para su estudio y finalmente con un menú para poder editar la información de la empresa registrada.

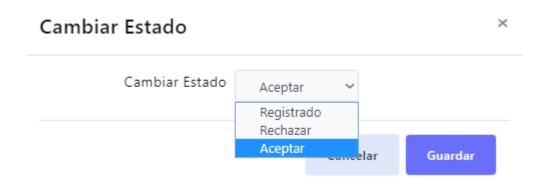


Producto: Prácticas UEB

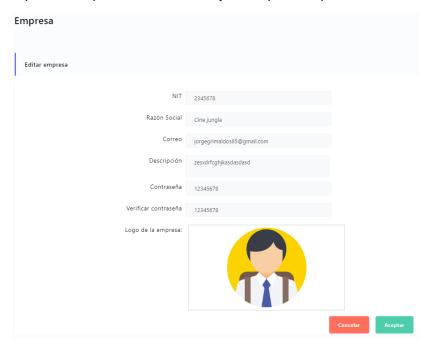
Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB

Versión 1.0





Esta es la ventana que se muestra al acceder al estado de la empresa. Cuando se pasa a estado "Rechazado", se le envía un correo a la empresa notificándole que no fue aprobada, pero tiene la posibilidad de volver a enviar la Cámara de Comercio para una posterior revisión y no repetir el proceso desde cero.



Esta es la ventana que se muestra cuando se entra a la opción de editar: Todos los campos tienen la autonomía de ser editados por el administrador excepto el del NIT, ya que sigue siendo un documento que representa a la empresa. Es personal e intransferible. Al cargar el logo de la empresa soporta todos los formatos de imagen, sin embargo, se recomienda el formato .png sin fondo por motivos estéticos.



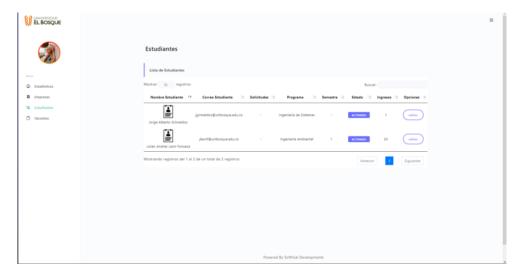
Producto: Prácticas UEB

Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB

Versión 1.0



4. Panel de gestión de estudiantes: Cuando el usuario se dirige al panel de estudiantes dentro del módulo, encontrará un panel mostrado de la siguiente manera:



Se puede observar que en el panel de gestión de estudiantes se encuentra el listado de todos los estudiantes registrados en la plataforma, en cada ítem del estudiante se encuentra la hoja de vida del estudiante ya registrado y debajo su nombre, seguido se encuentra el correo electrónico registrado del estudiante (restringido a unbosque.edu.co), con el número de solicitudes que el haya realizado a las vacantes disponibles, el programa al que pertenece, el semestre que esté cursando actualmente, el estado actual del estudiante con respecto a la vacante aplicada, el número de ingresos y finalmente una opción de administrador para editar la información del estudiante.



Cliente: Comité de

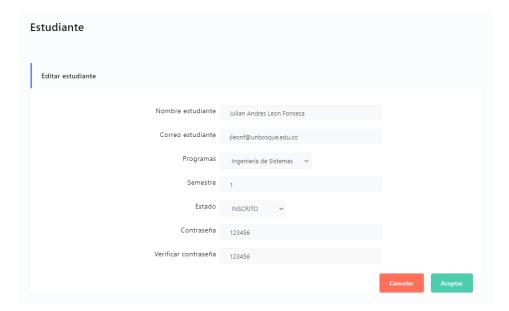
prácticas Facultad de

Ingeniería UEB

Producto: Prácticas UEB

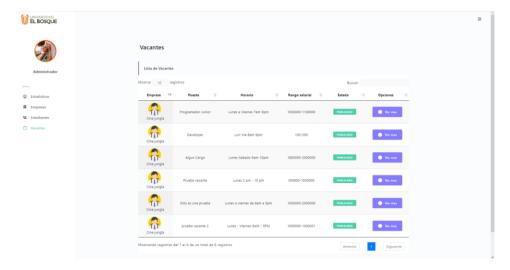
Versión 1.0





Al entrar al botón de "editar" se dirigirá a esta pantalla que tiene la posibilidad de editar la información del estudiante y modificar el estado de la vacante de este.

5. Panel de gestión de vacantes: Cuando el usuario se dirige al panel de vacantes dentro del módulo, encontrará un panel mostrado de la siguiente manera:



Se puede observar en el panel de gestión de vacantes está disponible el nombre de la empresa con su respectivo logo, el puesto a aspirar, horario de la aspiración, rango salarial, el estado en que se encuentra la vacante y un botón de opciones de "Ver más" para tener mayor detalle de la vacante.



Cliente: Comité de

prácticas Facultad de

Ingeniería UEB

Producto: Prácticas UEB

Versión 1.0



Cine jungla
Puesto de trabajo

Programador Junior

Descripción de la vacante

Se va a trabajar en un proyecto E-COMMERCE

Horario disponible

Lunes a Viernes 7am-9pm

Rango salarial

1000000-1100000

Educación previa

Conocimientos MySQL, PHP, Python, JSF, Ganador de la liga de kanto

Al entrar en "ver más" se puede observar el detalle de la vacante disponible en la base de datos.