



# Manual del Usuario

Módulo Empresa



SoftHub Developments.

---

	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

## Tabla de contenido

1.	<b>Objeto del Documento .....</b>	<b>2</b>
2.	<b>Participantes.....</b>	<b>2</b>
3.	<b>Objetivo.....</b>	<b>2</b>
4.	<b>Manual del Usuario: Módulo Empresa .....</b>	<b>3</b>

	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

## 1. Objeto del Documento



El fin del presente es mostrar paso a paso la funcionalidad de la aplicación en el Módulo Empresa al usuario final.

## 2. Participantes

Rol	Nombre
Líder de proyecto	Jorge Alberto Grimaldos Carrillo
Analista	Nicolás Ferreira Pérez
Jefe de pruebas	Cristian Alejandro García Olarte
Diseñador	Andrés Felipe Barbosa Salamanca
Desarrollador	Julián Andrés León Fonseca
Desarrollador	José Julián Ojeda Bernal

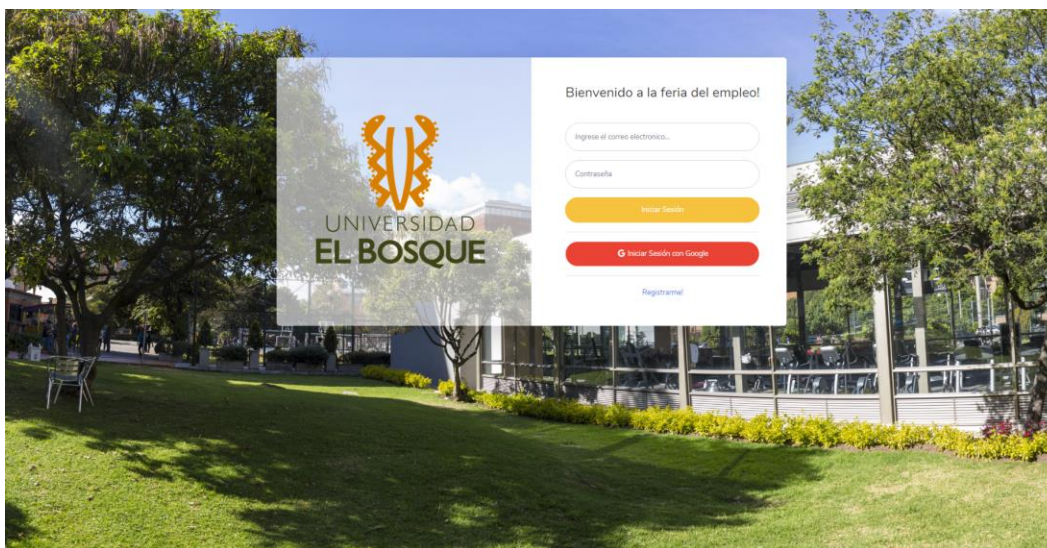
## 3. Objetivo

Se pretende mostrar de una manera concisa, precisa y clara la funcionalidad del módulo empresa de la aplicación de Prácticas UEB.

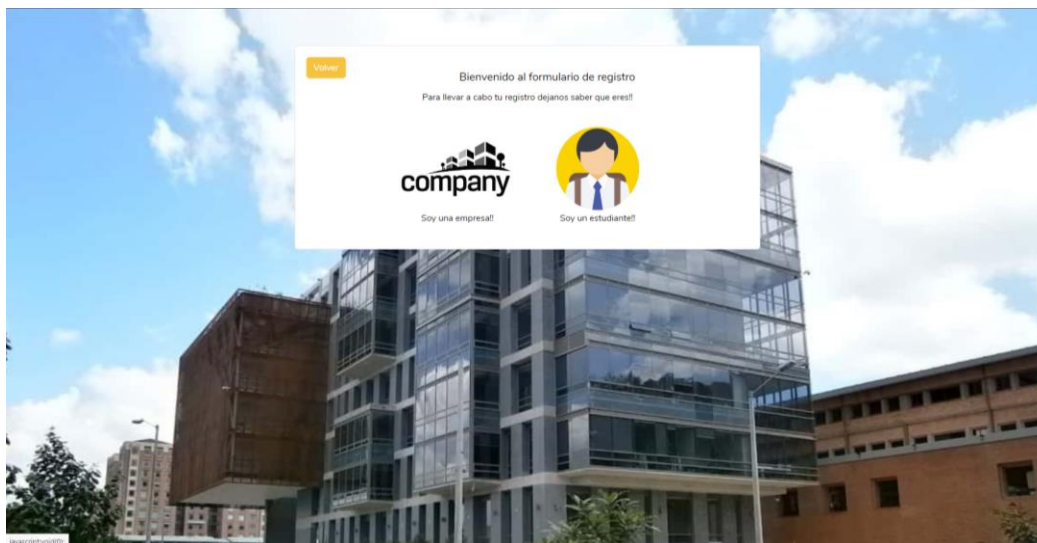
	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

## 4. Manual del Usuario: Módulo Empresa



1. Inicio de sesión: Tanto para este como los demás módulos, el usuario iniciará con una pantalla como se muestra a continuación. Se accede a ella mediante el siguiente link:

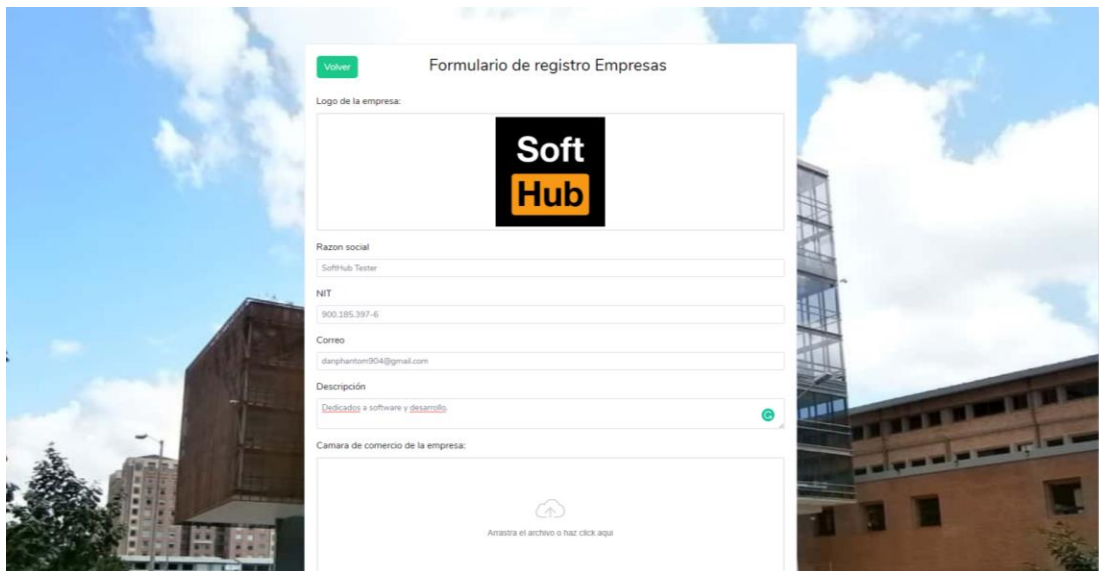


2. Registro estudiante: Se accede a esta pantalla mediante el botón “Registrarme” y se redirigirá a la siguiente vista:



En este caso, como se hará un registro de empresa, entonces se debe seleccionar el ícono de “soy una empresa” y se redirigirá a la pantalla de registro.

	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	





Una vez completado el registro, se enviará un correo de activación al mail registrado, el mensaje se ve de la siguiente manera.



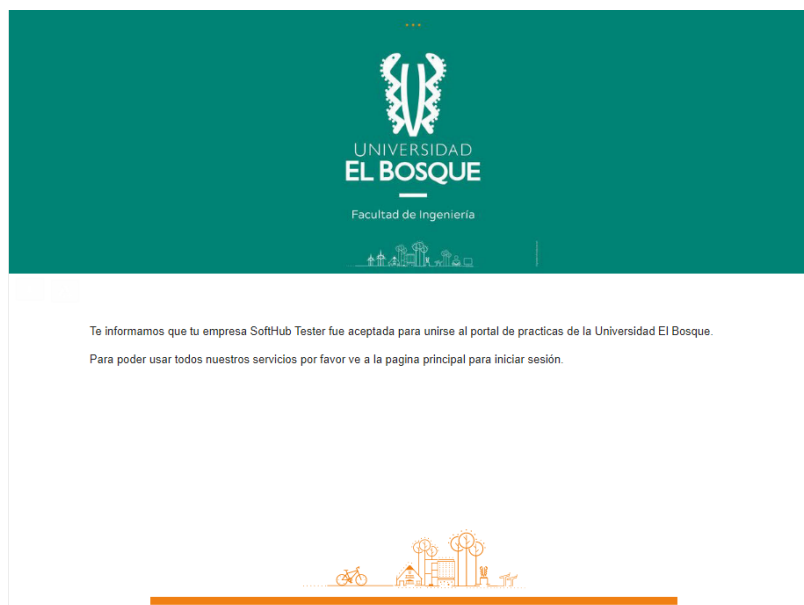
Te damos la bienvenida SoftHub Tester al portal de practicas de la Universidad El Bosque.

Para poder usar todos nuestros servicios por favor haz click en el siguiente boton para terminar tu proceso de registro.

Activar Cuenta



	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

Una vez el administrador haya aprobado la empresa para ingresar al sistema, ya dicho perfil puede acceder a la plataforma. Al correo electrónico llegará un correo de notificación con el aviso de aprobado.

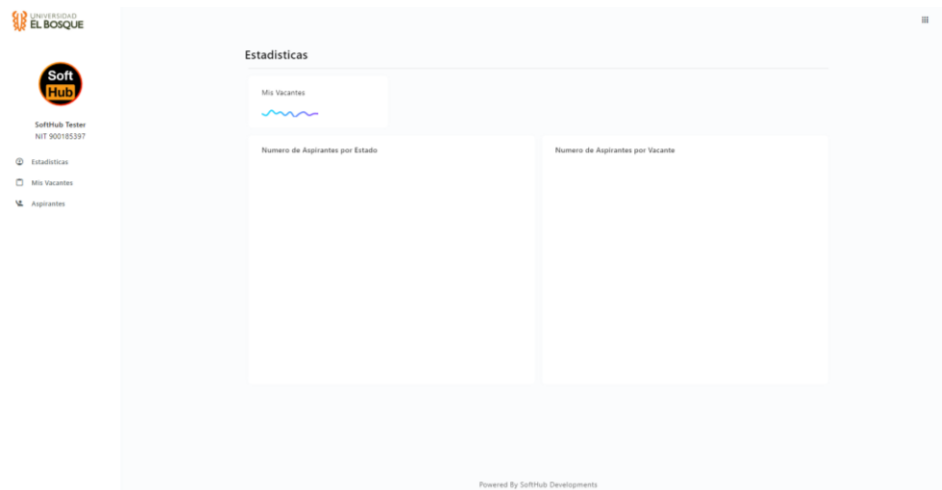


De lo contrario, cuando una empresa es rechazada, se le notificará a la empresa que no fue aceptada y se le enviará un correo indicando las instrucciones de nuevo para repetir el proceso de aprobación.

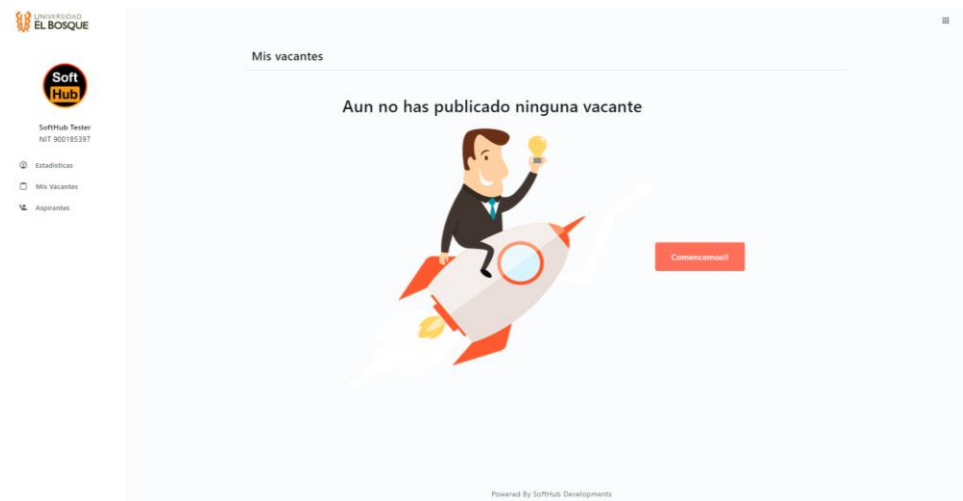




	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

3. Panel principal de empresa: Una vez la empresa puede ingresar a la plataforma, se puede ver una pantalla como la siguiente. Se tienen 3 paneles para navegar que se mencionarán más adelante y en la ventana principal se tienen las estadísticas por vacante propuesta.



4. Panel de creación de vacante: La empresa tiene la posibilidad de crear una vacante y al iniciar, se le mostrará una pantalla que le permitirá al usuario crear la vacante.



	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	

Publicar vacante

Cargo

Cantidad vacantes

Descripción vacante


Rango salarial

Horario

Educación base

Cancelar

Publicar





Bien hecho!

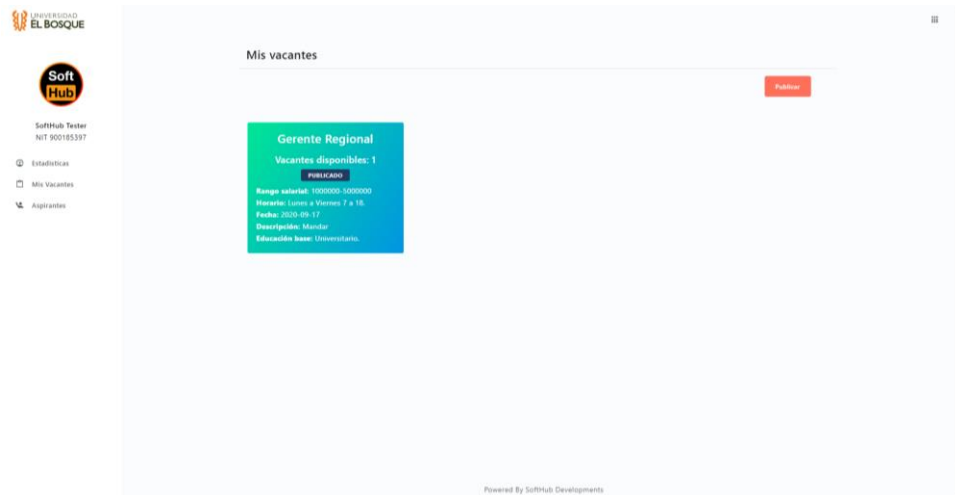
Se ha publicado de manera exitosa!

OK

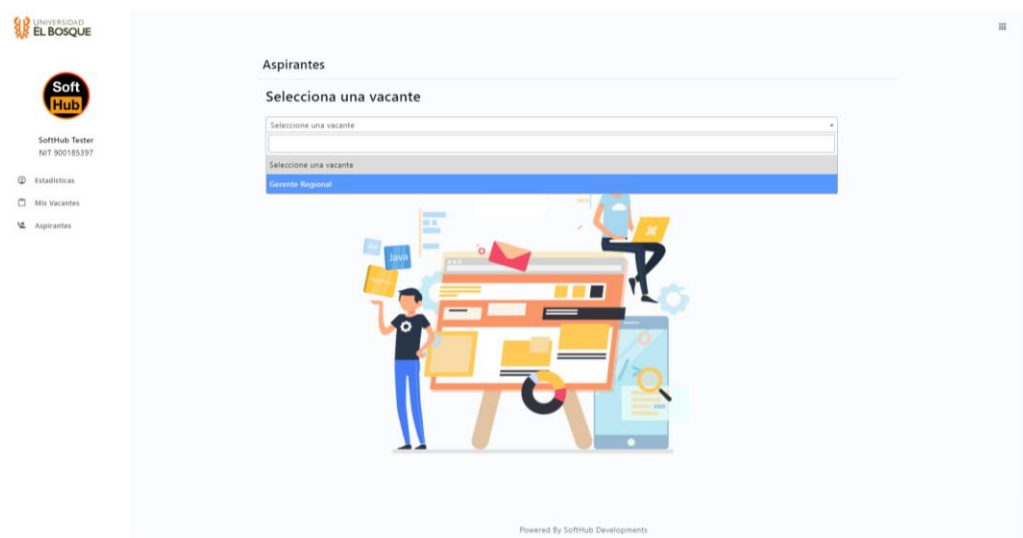
Una vez creada la oferta laboral, el panel de vacantes se actualizará y quedará de la siguiente manera.





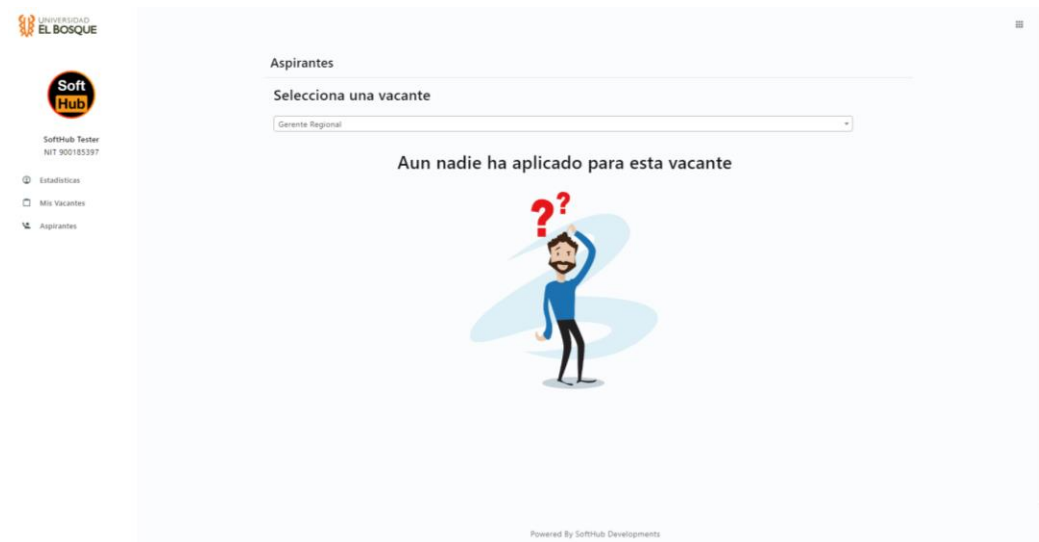
	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	



5. Panel de búsqueda de vacante: En el siguiente panel se puede buscar la vacante mediante un filtro. Al inicio se verá de la siguiente manera junto con una lista desplegable que mostrará las ofertas anteriormente creadas.



	Manual del Usuario: Empresa	Producto: Prácticas UEB	
	Cliente: Comité de prácticas Facultad de Ingeniería UEB	Versión 1.0	



Finalmente, se debe arrojar el resultado del filtro de la búsqueda que se arrojó al inicio del mismo.