Informe de proyecto

Integrantes: Rodrigo Araos

Vicente Mercado

Jorge Palacios

• EP1.1: ¿Qué tipo de robot es? (Justifique)

Un robot puede encasillarse en diferentes tipos de clasificaciones. En el caso de nuestro proyecto, éste se puede clasificar de la siguiente manera:

- En base a su morfología: el proyecto, considerando sus especificaciones y necesidades, pertenece a la **tercera generación**, debido a su uso de sensores, procesamiento de señales y utilización de software para manejar estos parámetros.
- En base a su estructura: este robot es del tipo **móvil**, utilizando ruedas para movilizarse en el entorno y teniendo una gran capacidad de desplazamiento.
- Según su aplicación: el proyecto corresponde a un robot **servicial**, ya que se idea un uso fuera de instalaciones industriales, más específicamente, un uso doméstico que acompañe a adultos mayores y logre interactuar con ellos.
- Según su desplazamiento: tal como se describió anteriormente, el proyecto considera a un robot de tipo móvil, puesto que posee ruedas que le permiten desplazarse libremente.

• EP1.2: ¿Qué tipo de sensores incluirá el robot? ¿Cómo se puede extraer información de los sensores? (Justifique, debe incluir al menos dos sensores)

Para la construcción de nuestro robot servicial, se considerarán dos tipos de sensores que serán necesarios para implementar las funciones requeridas:

Sensores acústicos

- Sensor ultrasonido: necesario para el monitoreo constante de detección de movimiento.
- Micrófono: será utilizado para interactuar con los usuarios a través de su voz o sonidos varios, convirtiendo la señal acústica en eléctrica para facilidad del robot.

Sensores ópticos

- Sensor infrarrojo: para este proyecto se solicita el monitoreo de fugas de gas, y gracias a las características que posee este sensor esto será posible, el cual puede medir la radiación electromagnética infrarroja de los cuerpos en su campo de visión.
- Cámara: debido a que el proyecto consiste en la ayuda de adultos mayores, la utilización de este sensor permitirá la identificación de objetos en el ambiente, cuyos datos nos podrán entregar con mejor certeza aquello que rodea al robot.

• EP1.3: ¿Cómo podemos representar el error y cómo podemos razonar ante la incertidumbre?

En este proyecto el error para nuestro robot y cada una de sus variables se trabajarán bajo la arquitectura de **control de lazo cerrado**, el cual alimenta al controlador la señal de error de actuación. Esta misma arquitectura es la que también nos permite razonar ante la incertidumbre por medio del constante análisis que ésta hace con tal de calcular el error. Un ejemplo de ésto se observa en el movimiento del robot y su posición en específico. En este caso, para razonar sobre qué podrá hacer a continuación éste, con ayuda de sus sensores, puede moverse en una dirección verificando constantemente hacia donde se dirige, puesto que lo desconoce con anterioridad.

• EP1.4: ¿Cómo se mueve el robot? (Puede existir un dibujo o gráfico)

El robot se moverá a partir de un par de ruedas en sus costados que actuarán como piernas, de forma que pueda moverse sin restricciones en su entorno cuando el usuario desee interactuar con él. Estas ruedas se podrán mover en todas las direcciones, es decir, hacia adelante y atrás, con giros hacia la izquierda y derecha si es necesario.

• EP1.5: ¿Cuántos grados de libertad dispone el robot con el que va a trabajar? (Justifique)

Debido a que nuestro robot consistirá de dos ruedas éstandar para movilizarse, éste dispondrá de **2 grados de libertad** para movilizarse, lo que significa que puede moverse sin problemas por el entorno.

• EP1.6: ¿Cómo se puede controlar la velocidad de las ruedas para alcanzar una posición deseada?

Para controlar la velocidad de nuestro robot con tal de que alcance una posición adecuada se implementará un sistema de control basado en lazo cerrado, el cual permite ajustar continuamente qué tan veloces serán las ruedas en función de los sensores de posición. Se elige este tipo de implementación debido a la garantía de un control más preciso y una respuesta rápida a los cambios de posición.

• EP1.7: ¿Qué sistema embebido usará? (Arduino UNO, Raspberry Pi, Jetson Nano, etc) (Justifique)

Se utilizará Raspberry Pi, debido a que cumple con las especificaciones dadas al inicio del proyecto como base, además de poseer una amplia gama de periféricos disponibles que serán esenciales para el funcionamiento de nuestro robot, como lo son cámaras, sensores y modelos de comunicación.

• EP1.8: ¿Qué respuestas de retroalimentación tendrá el robot? (Justifique)

Respuesta auditiva: El robot dará una respuesta sonora cada vez que detecte sonido de alguna persona el cual el pueda identificar. Ésta se dará gracias a las variables recolectadas por el sensor auditivo que es el micrófono, cuyos datos se almacenarán y serán evaluados con tal de reconocer correctamente lo que el usuario está diciendo o desea realizar.

Respuesta visual: el robot dará una respuesta visual cada vez que cumpla metas y objetivos (cómo llegar de un punto A al B). En este caso, se utilizarán los datos que reciban los sensores de ultrasonido e infrarrojo los cuales serán analizados constantemente, tal como señala la arquitectura de control de lazo cerrado, hasta llegar al resultado deseado. Los datos obtenidos de los sensores de este tipo serán utilizados luego por el robot para identificar sus alrededores, facilitando su movimiento por su medio y, como fue mencionado en puntos anteriores, la capacidad de identificar lo que lo rodea.

Respuesta de Movimiento: el robot dará una respuesta de movimiento cada vez que reciba una respuesta auditiva (que lo llamen), esta respuesta será ir al lugar donde se originó el sonido. Se recibirán los datos recolectados por el micrófono, el giroscopio y el

ultrasonido, con tal de asegurarnos que la instrucción recibida es lo que pidió el usuario, y además si el robot logró llegar al lugar deseado.