

# MARIUS BOULANDET

Lycéen aspirant développeur de jeux vidéos

## Profil

Passionné par la création de jeux vidéos, j'adore l'histoire que cache chaque développement de jeu : la programmation, l'équipe, les difficultés..

Motivé et créatif, je souhaite être au cœur de plein de ces histoires uniques et enrichissantes.

## Compétences

### Programmation

#### C #

Utilisé très fréquemment, le C# est mon langage de prédilection pour le moment.

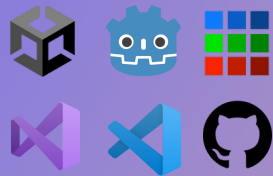
#### Python, GDScript

Langage connu et simple, je m'y suis intéressé et j'ai acquis des bases solides, bien que je l'utilise peu, de même pour le GDScript.

#### HTML, CSS

Je possède quelques bases

### Logiciels



### Expériences

#### Stage d'observation de 3ème dans un food truck

M'a apporté des compétences en communication et en relation avec la clientèle

#### Organisateur et joueur de tournois E-sport depuis 2022

Au sein de l'association DEH, j'ai acquis beaucoup en événementiel, et en tant que joueur j'ai aussi pris goût à la détermination et le fait de toujours vouloir dépasser ses limites, valeur que j'applique aussi au développement de jeu vidéo.

## Qualifications

#### 2021 Diplôme national du brevet

Mention très bien

#### 2023 Prévention et secours civiques de niveau 1 (PSC1)

Passé au lycée Jean-Monnet en mai 2023

#### 2023 Olympiades de mathématiques académiques

Mention très bonne copie remarquée par le jury

#### 2024 Permis de conduire B (en cours d'obtention)

Premier examen début février 2024

#### 2024 Certification PIX

Première en 2021 au collège, et nouvelle certification en terminale en cours d'obtention

#### 2024 Baccalauréat général (en cours d'obtention)

Spécialités Maths/S.E.S + option Maths expertes (Physique-Chimie en première)

## Projets

### Princess Eleonore (in Dev)

Rogue-Like 2D

Projet ambitieux mené par un groupe d'amis

### The Learn Project (in Dev)

Action Shooter 2D

Premier projet visant à créer un jeu complet

### Minatio (2022)

Puzzle-Platformer 2D

Premier projet conséquent sur Unity

### Furypong (2021)

An innovative Pong

Premier projet de jeu vidéo



marius.boulandet@gmail.com



[Portfolio](#)



Saint-Étienne (42100)

## Éducation

### Baccalauréat général

Lycée Jean-Monnet (42100)

2021-2024

### Brevet des collèges

Collège Jean-Dasté (42100)

2017-2021

## Hobbies

Jeux de tout type  
(indés, solo, multi,  
3D, 2D...)

Voyager, la  
nature

Culture japonaise  
(mangas, animés..)

Cinéma

## Langues

Français (langue maternelle)

Anglais B2

Espagnol (niveau scolaire)