

Chi-Fou-Mi

Visuellement ;

- un rectangle ordinateur
- une zone jeu
 - ➔ un rectangle par joueurs
- une zone utilisateur
 - ➔ trois images à cliquer
- une zone info
 - ➔ victoires
 - ➔ historique

js :

==> L' utilisateur appuis sur l'image de son choix

- ➔ l'ordinateur fait un choix random
 - les deux images apparaissent dans la zone de jeu
 - les images sont comparées
 - mettre en place des conditions
- ➔ afficher un résultat
- ➔ compter les points joueurs
- ➔ afficher l'historique

