```
G:\SYLVIELLY MICROCONTROLADORES\TRABALHOS FINALIZADOS\sylvielly_contador_up_down\sylvie
  1: /*MICROCONTROLADORES - S6 ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMACÃO*/
  2: /*TRABALHO 03 - CONTADOR UP / DOWN */
  3: //ALUNA: SYLVIELLY S. SOUSA
  5: #include<18f4550.h>
                                   //PIC18F4550
  6: #fuses hs, nowdt, NOMCLR, protect, nolvp,
                                                          //habilitacao dos
 7:
                                                            //hs = high spee
 8:
                                                            //noprotect = co
 9:
                                                            //NOMCLR = desab.
 10:
                                                            //nolvp = desabi
 11:
                                                            //nowtd = desabi
 12:
 13: #define BTN UP pin b0
 14: #define BTN DOWN pin b2
 15:
 16: #use delay(clock=8000000)
 17: \#byte portE = 0xF84
 18: \#byte portD = 0xF83
 19: \#byte portA = 0xF80
 20:
 21: int digito display[10] = { 0b001111111,
 22:
                               0b00000110,
 23:
                               0b01011011,
 24:
                               0b01001111,
 25:
                               0b01100110,
 26:
                               0b01101101,
 27:
                               0b01111101,
 28:
                               0b00000111,
 29:
                               0b01111111,
 30:
                               0b01101111
 31:
                     };
 32:
 33: int16 display und;
 34: int16 display dez = 0;
 35: int conta = 0;
 36: int d1 = 0;
 37: int d2 = 0;
 38: int variavel auxiliar up = 0;
 39: int variavel auxiliar down = 0;
 41: #int timer0 //Identificação da interrupção do Timer 0
 42: void trata t0() //função de tratamento da interrupção do Time
 43: {
 44: set timer0(131+get timer0());
 45: //inicio saida displays
 46:
 47: conta++;
                                //Incrementa a variável conta
 48:
 49: if (conta>4) conta = 1;
                                    //Se conta > 4, faz conta = 1
 51: switch (conta)
                                //'Chaveia' o valor da variável conta
 52:
 53:
                   case 1: OUTPUT D(digito_display[d1]); //Coloca na Port
 54:
                           OUTPUT_A(0x00);
 55:
                           OUTPUT E(0X01);
                                              //Liga o Display 1 e desliga
 56:
                           break;
 57:
 58:
                   case 2: OUTPUT D(digito display[d2]); //Coloca na Port
 59:
                           OUTPUT E(0X02); //Liga o Display 2 e desliga
 60:
                           break;
 61:
 62:
                   case 3: OUTPUT_D(digito_display[display_dez]); //Coloc
 63:
                           OUTPUT E(0X04); //Liga o Display 3 e desliga
 64:
 65:
 66:
                   case 4: OUTPUT_D(digito_display[display_und]); //Coloc-
 67:
                           OUTPUT_E(0 \times 00);
 68:
                           OUTPUT A (0X20);
                                              //Liga o Display 4 e desliga
```

```
G:\SYLVIELLY MICROCONTROLADORES\TRABALHOS FINALIZADOS\sylvielly contador up down\sylvie
 69:
                            break;
 70:
 71: //fim saida displays
 72: }
 73:
 74: void main(){
 75:
 76: //
 77: setup timer 0(RTCC DIV 16|RTCC INTERNAL|RTCC 8 BIT);
 78: set timer0(\overline{131});
 79: enable interrupts (GLOBAL);
 80: enable interrupts (INT TIMERO);
 81:
 82: while(TRUE){
 83:
 84: if(input(BTN UP)==0)
                                     //em logica pull-up
 85: //INICIO LOGICA DISPLAY BOTAO UP
 86:
 87:
          variavel auxiliar up = 1;
 88:
 89:
       if((input(BTN UP)==1)&&(variavel auxiliar up==1))
 90:
 91:
              variavel auxiliar up = 0;
 92:
              display und++;
 93:
              if (display und>9)
 94:
 95:
                     display_und = 0;
 96:
 97:
 98:
      } //fim logica display botao UP
 99:
100: //INICIO LOGICA DISPLAY BOTAO DOWN
101: if(input(BTN DOWN) == 0)
102:
     {
103:
          variavel_auxiliar_down = 1;
104:
105: //inicio logica display botao DOWN
106:
        if((input(BTN DOWN)==1)&&(variavel auxiliar down==1))
107:
108:
            variavel_auxiliar_down = 0;
109:
            if(display und>0)
110:
                     display_und--;
111:
112:
113:
        }
114:
115:
        }
116: }
```