```
G:\SYLVIELLY MICROCONTROLADORES\TRABALHOS FINALIZADOS\sylvielly_cronometro_hora_dia\syl
  1: /*MICROCONTROLADORES - S6 ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMACÃO*/
  2: /*TRABALHO 03 - CRONOMETRO [DIA:HORA] */
  3: //ALUNA: SYLVIELLY S. SOUSA
  5: #define BTN PAUSE PIN B1
  6: #define BTN RESET PIN B2
  7:
 8: #include <18f4550.h>
 9: #fuses HS, NOWDT, PUT, BROWNOUT, NOLVP, PROTECT
 10: #use delay(clock=8000000)
 11: \#byte portE = 0xF84
 12: \#byte portD = 0xF83
 13: \#byte portA = 0xF80
 14:
 15: //PASSO 1: CONFIGURAÇÃO DIGITOS
 16: int digito display[10] = { 0b001111111,
 17:
                               0b00000110,
 18:
                               0b01011011,
19:
                               0b01001111,
 20:
                               0b01100110,
 21:
                               0b01101101,
 22:
                               0b01111101.
 23:
                               0b00000111,
 24:
                               0b01111111,
 25:
                               0b01101111
 26:
                             };
 27:
 28: //PASSO 2: CONFIGURAÇÃO DE VARIAVEIS
 29: int16 DIA DEZ = 0;
 30: int16 DIA_UND = 0;
 31: int16 HOR\overline{A} DEZ = 0;
 32: int16 HORA UND = 0;
 33: int16 AUXILIAR PAUSE = 0;
 34: int CONTA = 0;
 35: int n=0;
 36: int PAUSE = 1;
 38: //PASSO 3: CONFIGURAÇÃO DE TIMERS
 39: #int timer0 //Identificação da interrupção do Timer 0
 40:
 41: void trata t0()
                             //função de tratamento da interrupção do Timer
 42: {
 43: set timer0(131+get timer0());
 44: n++;
 45:
       CONTA++;
                             //Incrementa a variável conta
 46: if (CONTA>4) CONTA = 1; //Se conta > 4, faz conta = 1
 47:
 48: switch(conta)
                            //'Chaveia' o valor da variável conta
 49: {
 50:
           case 1: OUTPUT D(digito display[DIA DEZ]);
                                                            //Coloca na Por
 51:
                   OUTPUT A(0x00);
 52:
                   OUTPUT E(0X01);
                                                           //Liga o Display
 53:
                   break;
 54:
          case 2: OUTPUT_D(digito_display[DIA_UND]);
                                                            //Coloca na Por
 55:
                   OUTPUT E(0X02);
                                                            //Liga o Displa
 56:
                   break;
          57:
                                                            //Coloca na Po
 58:
                                                             //Liga o Displ
 59:
                   break;
           case 4: OUTPUT D(digito display[HORA UND]);
 60:
                                                           //Coloca na Por
                  OUTPUT E(0x00);
 61:
                  OUTPUT A (0X20);
 62:
                                                           //Liga o Display
 63:
                  break;
 64: }
 65: }
 66:
 67: void main() {
 68: //CONFIGURAÇÃO DO TIMERO
```

```
G:\SYLVIELLY MICROCONTROLADORES\TRABALHOS FINALIZADOS\sylvielly_cronometro_hora_dia\syl
 69: setup timer 0(RTCC DIV 16|RTCC INTERNAL|RTCC 8 BIT);
 70: set \overline{timer0}(\overline{55});
 71: enable_interrupts(GLOBAL);
72: enable_interrupts(INT_TIMER0);
 73:
 74: //CRONOMETRO DD:HH
 75:
 76:
         while (TRUE)
 77: {
        //calibrar n para 2 minutos
 79: if((n==43) &&(PAUSE))
 80: {
 81:
        n=0;
 82:
 83:
        //INICIO LOGICA CRONOMETRO DD:HH
 84:
       HORA UND++; //COMECA INCREMENTANDO DISPLAY DAS UNIDADES
 85:
 86:
           if(HORA UND>9)
                                   //DISPLAY UNID VAI DE 0-9
 87:
 88:
                   HORA UND = 0;
 89:
                   HORA DEZ++;
                                   //SE DISPLAY UNID = 9, ELE ZERA E INCREMENT.
 90:
              }
 91:
 92:
           if((HORA DEZ==2)&&(HORA UND==4))
                                                      //COMPARA CONDICOES DOS D
 93:
 94:
                   HORA UND = 0;
 95:
                   HORA DEZ = 0;
 96:
                   DIA UND++;
 97:
                      if(DIA UND>9)
 98:
                         {
 99:
                             DIA UND = 0;
100:
                            DIA DEZ++;
101:
102:
103:
                   if((DIA DEZ==3) &&(DIA UND==0))
104:
105:
106:
                         DIA DEZ = 0;
107:
                         DIA UND = 0;
108:
                         HORA DEZ = 0;
109:
                         HORA UND = 0;
110:
                     }
111:
           }
112: }
113:
114: if (input(BTN RESET) == 0)
115: {
116:
                         DIA DEZ = 0;
                         DIA UND = 0;
117:
118:
                         HORA DEZ = 0;
119:
                         HORA UND = 0;
120: }
121:
122: if(input(BTN PAUSE) == 1)
123: {
124:
            AUXILIAR PAUSE = 1;
125: }
126:
127: if (input (BTN PAUSE) == 0)
128: {
129:
            AUXILIAR PAUSE = 0;
130:
           PAUSE++;
131:
           if(PAUSE == 2)
132:
133:
                   PAUSE=0;
134:
135: } //FIM LOGICA BOTAO 'PAUSE'
136:
```