

# Temat: Wstęp do języka JavaScript

poniedziałek, 19 kwietnia 2021

12:33

## Cel lekcji:

- *Jakim językiem jest JavaScript*
- *Zastosowanie języka*
- *Sposoby umieszczania skryptu w dokumencie HTML*
- *Różnice między Java a JavaScript*

1. JavaScript jest obiektowym skryptowym językiem programowania nawiązującym do języka C. Jest językiem interpretowanym, co oznacza brak kompilacji kodu (efekty widzimy po zapisaniu pliku). Potrzebna jest jedynie przeglądarka obsługująca język JS.

Typowe zastosowania języka JS:

- Modyfikowanie wyglądu bieżącego dokumentu
- Wyświetlanie prostych okien dialogowych
- Kontrola poprawności wypełnienia formularzy
- Manipulowanie informacją dotyczącą daty i czasu
- Lokalne generowanie dokumentów HTML

2. JavaScript w HTML

Można wykonać to na 2 sposoby:

Sposób I: Kod źródłowy napisany w pliku HTML pomiędzy znacznikami `<script> .....</script>`

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript"> //// w HTML 5.0 możemy pominąć atrybut type (kolor zielony w kodzie)
```

Treść skryptu

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

**UWAGA!** Nie ma znaczenia w którym miejscu umieścimy kod skryptu. Jednak dobrą praktyką jest umieszczanie go w sekcji nagłówka

Sposób II: Kod źródłowy napisany w oddzielnym pliku umieszczamy również w znacznikach `<script>` z atrybutem `src` gdzie jego wartość oznacza lokalizację pliku

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript" src="lokalizacja_pliku.js">
```

```
</script> /// w tym przypadku atrybut type jest konieczny
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

### 3. Komentarze

W języku JS wyróżniamy 2 rodzaje komentarzy

- // komentarz jednolinijkowy
- /\* treść komentarza \*/ komentarz blokowy

### 4. Wyświetlanie komunikatu na ekranie

Aby wyświetlić tekst/komunikat na ekranie należy użyć instrukcji:

```
document.write(" treść komunikatu");
```

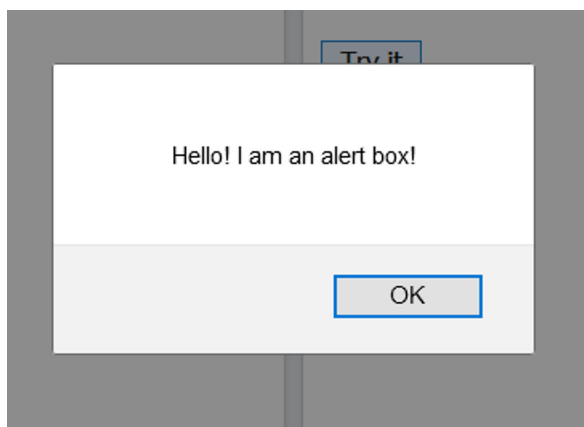
```
document.write("<h1> Nagłówek </h1>");
```

W tej metodzie można używać elementów języka HTML, należy jedynie pamiętać aby znajdowały się między znakami otwierającym i zamykającym cudzysłów

### 5. Okna dialogowe - narzędzie pozwalające na nawiązanie interakcji z użytkownikiem, wyróżniamy 3 rodzaje:

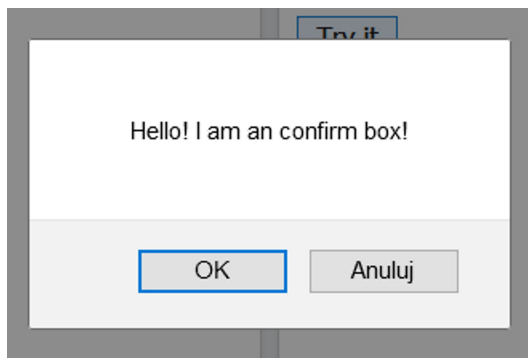
#### a. Informacyjne

```
Alert("treść komunikatu");
```



#### b. Decyzyjne do wyboru mamy dwa przyciski: OK, Anuluj, przesyłające odpowiednio informację true, false

```
Confirm("Treść zapytania");
```



#### c. Tekstowe

```
Prompt("treść ");
```

Try it

Hello! I am an prompt box!

text

OK

Anuluj