

# PLAN TESTÓW

Tytuł: do aplikacji MrBuggy3

Autor: Sylwia Stolarczyk

## 1. Wstęp

Niniejszy dokument ma na celu opisanie czynności wykonanych w ramach testów MrBuggy3. Celem działań testowych jest sprawdzenie poprawności działania aplikacji MrBuggy3

## 2. Opis przedmiotu testów

MrBuggy3 jest aplikacją zawierającą szereg zadań zawierających defekty. Służy zweryfikowaniu wiedzy i umiejętności testerów oprogramowania. Działa na zasadzie gry.

## 3. Zakres Testów

Zakres testów obejmuje funkcjonalności aplikacji MrBuggy3.

Elementy podlegające testom:

- interfejs
- wydajność aplikacji
- wprowadzanie danych i ich zapis
- export danych

Aplikacja zostanie przetestowana w środowisku:

- Windows 11
- Android
- iOS

## 4. Przedmiot testów

Testy mają wykazać:

- czytelność i intuicyjność interfejsu,
- czas reakcji aplikacji, po konkretnym działaniu
- kompatybilność z różnymi systemami operacyjnymi
- maksymalne obciążenie
- czy wprowadzane dane zapisywane są prawidłowo
- podliczanie punktacji
- export danych poza aplikację

## 5. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testów

Testy zaliczane będą na podstawie zgodności ze specyfikacją MrBuggy3 oraz zgłaszanych przez zleceniodawcę poprawek do dokumentacji.

## 6. Kryteria wejścia / wyjścia

- Kryteria wejścia
  - gotowość wymagań, historyjek,
  - dostępność oprogramowania,
  - dostępność środowiska testowego,
  - dostępność narzędzi testowych,
  - dostępność danych testowych,

- dostępność zasobów.
- Kryteria wyjścia
  - ukończenie zaplanowanych testów,
  - osiągnięcie odpowiedniego poziomu pokrycia wymagań, historyjek użytkownika
  - uzyskanie wysokich wskaźników testów нефункциональных (wydajności, użyteczności, niezawodności).
- Kryteria zawieszenia
  - testy mogą być zawieszone lub zakończone przed spełnieniem kryterium wyjścia.

Głównym kryterium zawieszenia testów jest deadline, który określa koniec implementacji - 01.07.2022 r. Zawieszenie testów może wynikać również z braku czasu, zasobów, wyczerpania budżetu lub innych czynników losowych.

## 7. Zadania testowania

- przygotowanie przypadków testowych
- wykonanie testów
- przygotowanie listy udokumentowanych defektów
- raport końcowy

## 8. Środowisko testowe

Wymagania środowiskowe: środowisko Windows10, Android7 lub wyższe.

## 9. Harmonogram testów

21.03.2022 – 22.03.2022 - zapoznanie się z dokumentacją oraz sporządzenie planu testów

23.03.2022 – 31.04.2022 - przeprowadzenie testów manualnych

01.05.2022 – przygotowanie raportu wykrytych defektów

02.05.2022 – 30.06.2022 – naprawa bugów i testy regresji

01.07.2022 – akceptacja zleceniodawcy aplikacji MrBuggy3

## 10. Raportu z testów

Na koniec testów do Klienta będzie dostarczona listę przypadków testowych, które zostały przeprowadzone wraz z ich statusami, skrypty testów automatycznych, raporty z testów wraz z wykrytymi defektami.

## 11. Role i odpowiedzialność

Zespół testowy to pięcioosobowy zespół, ze specjalistyczną wiedzą z zakresu testowania oprogramowania oraz wieloletnim doświadczeniem w testowaniu oprogramowania. Zespół mieści się także w grupie docelowej użytkowników aplikacji. Zakres ról:

- Tester 1 – opracowanie przypadków testowych
- Tester 2 – testy funkcjonalne
- Tester 3 i 4 – testy eksploracyjne
- Tester 5 – przygotowanie raportu z przeprowadzonych testów i wykrytych defektów.

## 12. Ryzyka

- niskie pokrycie testami dla urządzeń mobilnych, ze względu na ich dostępność w zespole testującym
- krótki czas na przeprowadzenie testów
- mała liczba członków zespołu w odniesieniu do ilości zadań