

TEMAT PROJEKTU: ORGANIZER

CEL: Stworzenie organizera, aby wspomóc rozsądne planowanie i zarządzanie swoim czasem.

AUTORZY: Sylwia Szymala, Krzysztof Kopczyk

TECHNOLOGIA: WPF

METODY I FUNKCJE: Wykorzystana została większość jak nie wszystkie zagadnienia podane wcześniej.

FILMIK NA YOUTUBE: https://www.youtube.com/watch?v=V37M9hlaY_w&feature=youtu.be

OPIS PROJEKTU:

Struktura programu została przedstawiona na diagramie pseudo UMLowym, który pokazuje sposób dziedziczenia jak i polimorfizmu, który został wykorzystany w projekcie. (diagram.pdf)

Wyrażenia LINQ zostały użyte w większości miejsc w celu łatwiejszego dostępu do danych. Enumy użyte do wyrażenia priorytetów, dostęp do nich też dynamiczny więc można śmiało dodawać. Hermetyzacja jest na dość wysokim poziomie, nawet zostały użyte eventy specjalnie do tego, żeby metoda dodawała coś do prywatnej listy bez dostępu do niej. Przez co można było raz użyć AddForms do edycji a raz do dodawania a było to sterowane przez odpowiedni Event. Początkowo klasa CalendarPart była interfejsem niestety wpadliśmy na pomysł że można by zaimplementować w niej podstawowy wygląd typu Grid więc trzeba było przerobić ją na klasę abstrakcyjną. Metody są krótkie i zwięzłe w tym co robią. Projekt nie jest idealny i można by go spokojnie doszlifować jednak i tak wyszł nie mały i posiada dużo z wymaganych praktyk jak i funkcjonalności.

Projekt został wykonany w technologii WPF: W plikach XAML zostały opisane zasoby aplikacji. Layout aplikacji składa się z przycisków/kontrolki z menu Toolboxa (m.in. Textbox, StackPanel, Calendar, Label), których właściwości wraz z dodanymi do nich zdarzeniami zostały opisane w odpowiednich do danego okna plikach XAML. Dodatkowo dociągnęliśmy za pomocą NuGet'a ExtendedWpfToolkit i wykorzystaliśmy z niego TimePicker do wybierania dat. Dobrany też został JSON do serializacji jednak ze względu na strukturę projektu trzeba było zaniechać tej operacji.