

Pointeur ? Pointeur !!!

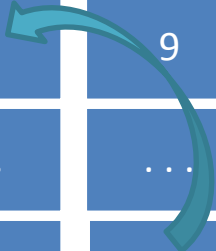
LA THÉORIE

C'est quoi un pointeur ?

C'est simplement une variable...

Mais c'est une variable un peu particulière :
elle stocke l'adresse mémoire d'une autre variable...

Adresse	Valeur
0	17
1	9
...	...
26	1
27	99



LA REPRÉSENTATION

En mémoire, ça donne quoi ?

LA PRATIQUE

En C, ça donne quoi ?

Déclaration d'une variable de type entier :

```
int a = 17 ;
```

L'adresse mémoire de la variable **a** :

```
&a
```

Déclaration d'un pointeur sur un entier :

```
int *p ;
```

Initialisation du pointeur sur un entier :

```
int b = 9 ;
```

```
int *p = &b ;
```