



Web1_Groupe2-DevFront_Jour32

Table of Contents

A. Projets finaux (suite)	p. 1
1. Projet noté - e-commerce	p. 1
a. Contenu	p. 1
b. Contraintes techniques	p. 1
c. Réalisation	p. 2
d. Notation	p. 2
e. Rendu	p. 2

Projets finaux (suite)

Projet noté - e-commerce

Ajouter un panier à votre site vitrine fait dans le projet blanc.

Contenu

- Une page "produits" construite à partir d'un JSON reçu d'une API contenant la liste des produits avec leurs information et un bouton "ajouter au panier". Le JSON pourrait avoir la structure suivante :

```
[ { "id/sku" : "12", "name" : "Peluche Loutre", "description" : "C'est une peluche de loutre. Voilà.", "img_src" : "https://chemin.vers/mon/image.png", "unit_price" : "19.99", "available" : "true/false" }, ... ]
```

.
- Une page panier pour visualiser le panier et valider la commande ; la page contiendra :
 - La liste des produits dans le panier avec, pour chacun, les informations du produit, un moyen d'ajouter/retirer des quantités (max 9) ainsi qu'un moyen de retirer l'article du panier.
 - Un récapitulatif des prix et un bouton commander qui ouvrira un panneau pour finaliser la commande.
- Un panneau pour finaliser la commande (une div qui apparait, une modal/dialog, une page web) avec les champs nécessaires pour l'envoi de la commande au client (adresse, nom, tel, commentaires, etc.) et un bouton pour passer la commande qui, au clic, englobera toutes les informations de la commande (la liste des produits, prix total, adresse, etc.) dans un JSON qui sera envoyé à une API.
- Un icône sur la navbar pour le panier, avec le nombre de produits dans le panier.

Contraintes techniques

L'API n'a pas besoin d'exister. Le JSON de la page produits peut être dans un fichier stocké sur le serveur web et l'envoi de la commande peut se faire sur une adresse qui n'existe pas (on aura une erreur 404).

Tout cela doit être responsive, à minima pour les petits écrans et écrans standards de PC.

Le panier doit se sauvegarder en local (vu qu'il n'y a pas d'API) ; il faudra donc jouer avec le `localStorage`.

Aucun framework n'est autorisé, HTML/CSS/JS uniquement. Si vous réalisez du code back (php, node, etc.), il ne sera pas noté.

Réalisation

Le projet peut être fait en groupe de trois personnes maximum.

Les mêmes règles à respecter s'appliqueront que pendant le projet web :

- Citer les sources
- Images libres de droit
- Triche
- etc.

Notation

La notation sera basée sur cinq critères :

- L'expérience utilisateur
- Le style de la page
- Le responsive (minimum : smartphone / pc normaux)
- Le fonctionnement technique du panier
- La qualité du code

Rendu

Le rendu se fera avec le code posé sur GitHub et le site déployé sur un hébergeur web (comme pendant le projet web).

Le rendu se fera par mail :

- À : damien@ls-a.fr
- Objet : "Projet Final Front-end"
- Message : Liens (github + url), la liste des membres, répartitions des tâches

Le rendu est à faire au plus tard le **dimanche 30 mai à 23h59**.

Liens

- Explication du localStorage : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Window/localStorage>
- Vidéo Ajax et Json : https://www.youtube.com/watch?v=rJesac0_Ftw