|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R1: Encontrar números Primos |
| resumen | Encuentra todos los números primos menores al número ingresado por el usuario. |
| Entrada | Número |
| salida | Todos los números primos hasta el número ingresado por parámetro |

**Requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R2: Mostrar numero en una matriz |
| resumen | En el momento en el que el usuario elige el algoritmo e ingresa un número, el sistema calcula todos los números primos mostrándolos así, en una matriz lo más cuadrada posible. |
| Entrada | Número |
| salida | Matriz cuadrada con todos los números desde 1 hasta el numero ingresado por el usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R3: Pintar números primos |
| resumen | El sistema debe pintar los números primos de color verde y los que no son de color rojo. |
| Entrada | ninguna |
| salida | Matriz con los números primos pintados de verde y rojos lo que no lo son |