



Arbeitspakete und Zeitplan

Jessica, André, Maxime,

Paul, Peter, Simon

23. April 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Arbeitspakete.....	3
1.1	Layoutvorschlag.....	3
1.2	Detaillierte Struktur.....	3
1.3	Erste Inhalt.....	3
1.4	Prototyp Design.....	3
1.5	Prototyp Layout.....	3
1.6	Prototyp Hauptfunktionen.....	3
1.7	Programmierung.....	3
1.8	Gestaltung.....	3
1.9	Dokumentation.....	3
1.10	Präsentation.....	3
2	Zeitplan.....	4

1 Arbeitspakete

1.1 Layoutvorschlag

Vorschlag für das Layout des Spiels überlegen. (André, Jessica)

1.2 Detaillierte Struktur

Detaillierte Struktur des Spiels ausdenken. (Maxime, Paul)

1.3 Erste Inhalt

Erste Inhalte des Spiels überlegen. (Simon, Peter)

1.4 Prototyp Design

Vorläufiges Design des Spiels festlegen. (Paul, Peter)

1.5 Prototyp Layout

Vorläufiges Layout des Spiels festlegen. (André, Jessica)

1.6 Prototyp Hauptfunktionen

Programmierung der wichtigsten Funktionen des Prototyps. (Simon, Maxime)

1.7 Programmierung

Programmierung der endgültigen Version des Spiels. (Simon)

1.8 Gestaltung

Gestaltung der endgültigen Version des Spiels (Paul, Peter)

1.9 Dokumentation

Dokumentation des Spiels, der Benutzersteuerung des Ziels, etc. (Maxime, Jessica)

1.10 Präsentation

Präsentation des fertigen Spiels. (Maxime, André)

2 Zeitplan

Woche	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
Layoutvorschlag											
Detaillierte Struktur											
Erste Inhalte											
Prototyp Design											
Prototyp Layout											
Prototyp Hauptfunktionen											
Programmierung											
Gestaltung											
Dokumentation											
Präsentation											
Meilensteine	Teilz. 2		Teilziel 3					Teilziel 4			