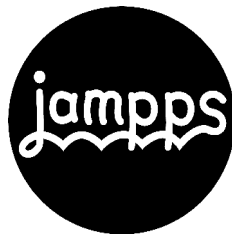


2017-04-13



Protokoll

Jessica, *André*, Maxime,
Paul, Peter, Simon
13. April 2017



Tagesordnungspunkte

1 Organisatorisches.....	3
2 Vorlauf (Slack).....	4
3 Informationen von Maximilian.....	5
4 Festlegungen & Planung.....	6



2017-04-13

1 Organisatorisches

Datum: 13.04.2017
Zeit: 14:35 Uhr – 14:50 Uhr
Ort: Foyer, HSZ
Anwesende: Jessica, André, Maxime, Paul, Peter, Simon
Maximilian (Tutor)



2017-04-13

2 Vorlauf (Slack)

- Gruppenname festgelegt (jampps)
- erste Logo-Entwürfe (Simon, Jessica, Paul & Peter)
- Intro -> Idee von Paul & Peter
- GitHub-Repo von Simon erstellt

3 Informationen von Maximilian

Thema und Feedback zur Kurzbeschreibung

- Umweltspiel; Einschränkung: wurde bereits öfter gemacht, daher Konzentration auf Energie-/ Ressourceneinsparung
- bei Umsetzung eigene Ressourcen im Blick behalten (Top-Down-Ansicht einerseits, Minispiele andererseits notwendig?)

Teilziel 2

- Titel
- Zielstellung verfeinern
- Zielgruppe genau definieren
- Inhalt - was und wie
- Struktur grafisch darstellen -> "Drehbuch"
- Gruppenlogo, Corporate Design für Dokumente
- Zeitplanung (grafisch, Liste o.ä.), Arbeitspakete und bearbeitende Personen planen

Vorschau Teilziel 3

- Layout & Seitenentwürfe

nächstes Treffen mit Tutor:

- Maximilian schreibt E-Mail

2017-04-13

4 Festlegungen & Planung

- Logo -> Idee von Jessica wird nachverfolgt, Simon entwirft
- Drehbuch -> Maxime & André
- Konzeptbilder -> Paul & Peter
- Avatar -> alle machen sich Gedanken
- Corporate Design -> Simon, Jessica
- weitere Kommunikation über Slack, Terminabsprache analog