C语言函数传参与返回复杂结构体的机制

石曜铭

2025年4月29日

1 实验概述

本次实验中,我使用 C 语言定义了结构体 Data, 并实现传递和返回 Data 类型参数的函数, 然后使用编译器编译成汇编代码,通过分析汇编代码中传参和返回值部分的地址偏移量,确定传递复杂类型参数的方式。

此报告中所有汇编语言代码均使用 x86-64 的 AT&T 语法。

2 示例代码

接下来给出实验用到的 C 语言代码。

```
1 typedef struct Data {
2   int v;
3   double re, im;
4  float c;
5   long long mul, add;
6   char str[11];
7   int len;
8 } Data;
```

图 1: 结构体定义

结构体 Data 包括 int 类型的 v, double 类型的 re, im, 等其他类型,是一个复杂的数据类型。

```
Data calc(Data a, Data b) {
Data res;
res.v = a.v + b.v;

res.re = a.re * b.re - a.im * b.im;
res.im = a.re * b.im + a.im * b.re;

res.c = (a.c + b.c) / 2;

res.mul = a.mul * b.mul;
res.add = a.add + a.mul * b.add;

res.len = a.len + b.len;
if(res.len > 10) res.len = 10;
for(int i = 0; i < res.len; ++i)
res.str[i] = (i < a.len) ? a.str[i] : b.str[i - a.len];
res.str[res.len] = 0;
return res;
}</pre>
```

图 2: calc 函数定义

函数 calc 计算了 v 的加法,复数 (re,im) 的乘法,浮点数 c 的平均数,先乘后加标签的合并,与字符串的拼接。函数需要用到输入的两个 Data 类型的所有成员,计算互不相同,可以在汇编代码中容易区分出是哪一个成员。

```
Data foo(Data a, Data b, Data c) {
Data d = calc(a, b);
d = calc(c, d);
return d;
}
```

图 3: 调用 calc 函数示例

Data foo(Data a, Data b, Data c): 调用 calc 两次, 返回最终结果。

3 参数传递机制分析

在 x86-64 架构下, 遵循 System V ABI 调用约定:

• 参数传递

- 若结构体大小超过寄存器容量 (如 16 字节),参数通过栈传递。
- 示例中 calc(Data a, Data b) 的两个参数均为大结构体,因此调用者将 a 和 b 的内容依次压入 栈中。
- 汇编代码中,通过 rbp+ 偏移量 访问参数成员,例如 movl 16(%rbp),%edx,访问 a 的首地址。

• 返回值传递

- 大结构体无法通过寄存器返回,**调用者需预先分配内存**,并将该内存地址作为隐藏的第一个参数(通过%rdi 寄存器)传递给函数。
- 函数内部将结果写入该地址,最后返回该地址。
- 示例中 calc 函数的汇编代码: movq %rdi, -24(%rbp) 保存返回地址到栈; movq -24(%rbp), %rax 加载返回地址; movl %edx, (%rax) 写入结果到返回结构体的 v 成员。

4 汇编代码关键片段解析

4.1 calc 函数参数访问

从代码中可以看到,两个结构体参数在栈上连续存放,通过固定偏移量访问成员。a 的起始位置是 16(%rbp),b 的起始位置是 80(%rbp)。

对应代码:

movl 16(%rbp), %edx movl 80(%rbp), %eax

4.2 返回值写入(以成员 re 的计算为例)

首先获取调用者传入的返回地址: movq -24(%rbp), %rax 然后将计算结果写入返回结构体的 re 成员 (偏移 8 字节): movsd %xmm0, 8(%rax) 从中也可以发现 re 成员在结构体对象首地址往后偏移 8 字节的位置。

4.3 foo 函数调用 calc 时传参的过程

首先,在栈上分配存放参数的空间: subq \$64, %rsp

然后,将栈顶地址作为参数起始地址: movq %rsp, %rax

然后, 拷贝结构体成员到栈: movq %rcx, (%rax)

传递返回地址: movq %rdx, %rdi

调用 calc 函数: call calc

综上, 调用者需手动拷贝结构体内容到栈, 并传递返回地址。