

汇编语言第九次作业

石曜铭

2025 年 7 月 5 日

3.58

```
1 long decode2(long x, long y, long z) {  
2     y -= z;  
3     x *= y;  
4     long res = y;  
5     res >>= 63;  
6     res <<= 63;  
7     res ^= x;  
8     return res;  
9 }
```

3.59

解释：首先将 x, y 分别符号扩展至 128 位，然后将 x, y 分别表示成 $x = x_h \cdot 2^{64} + x_l, y = y_h \cdot 2^{64} + y_l$ 。

这样

$$x \cdot y = x_h \cdot y_h \cdot 2^{128} + (x_h \cdot y_l + x_l \cdot y_h) \cdot 2^{64} + x_l \cdot y_l.$$

高于 128 位的被忽略。实际上因为 x_h, y_h 是符号位扩展的结果，所以结果只会是 $-1, 1$ ，而这实际上就是结果的符号位。

将结果 $p = x \cdot y$ 表示为 $p = p_h \cdot 2^{64} + p_l$ ，对比系数可得

$$\begin{cases} p_h &= x_h \cdot y_l + x_l \cdot y_h, \\ p_l &= x_l \cdot y_l. \end{cases}$$

代码首先取出 x 的最高位，作位扩展和 y 相乘，然后再求出 x, y 低位相乘的结果。最后将乘法的高位和低位结果存储在 `rdi` 所指向的内存地址。

3.60

(A) `x` 在 `rdi` 寄存器中, `n` 在 `esi` 寄存器中, `result` 在 `rax` 寄存器中, `mask` 在 `rdx` 寄存器中。

(B) `result` 初值为 0, `mask` 初值为 1。

(C) 不等于 0。

(D) $\text{mask} \leftarrow \text{mask} \gg n$, 其中 n 只取低八位。

(E) $\text{result} \leftarrow \text{result} | \text{mask} \& x$ 。

(F) $0, 1, ! = 0, \text{mask} \gg n, x \& \text{mask}$ 。

3.61

```
1 long cread_alt(long *xp) {
2     long test = xp == 0;
3     long result = 0;
4     if (!test) result = *xp;
5     return result;
6 }
```

3.62

```
1 typedef enum {
2     MODE_A, MODE_B, MODE_C, MODE_D, MODE_E
3 } mode_t;
4
5 long switch3(long *p1, long *p2, mode_t action) {
6     long result = 0;
7     switch(action) {
8         case MODE_A:
9             result = *p2;
10            *p2 = *p1;
11            break;
12         case MODE_B:
13            *p1 = *p1 + *p2;
14            result = *p1;
15            break;
16         case MODE_C:
17            *p1 = 59;
18            result = *p2;
19            break;
20         case MODE_D:
21            *p1 = *p2;
22            result = 27;
23            break;
24         case MODE_E:
25            result = 27;
26            break;
27         default:
28            result = 12;
29            break;
30     }
31     return result;
32 }
```

3.63

```

1 long switch_prob(long x, long n) {
2     long result = x;
3     switch(n) {
4         case 60:
5         case 62:
6             result = x * 8;
7             break;
8         case 63:
9             result = x >> 3;
10            break;
11        case 64:
12            x = x << 4 - x;
13        case 65:
14            x = x * x;
15        default:
16            result = x + 0x4B;
17    }
18    return result;
19 }

```

3.64

(A) 设第一、二、三维大小分别为 R, S, T ，设首地址为 A ，每个元素的 $size$ 为 L ，那么对元素 (i, j, k) ，其地址为

$$\text{dest} = A + L \times (i \times S \times T + j \times T + k).$$

(B) 由代码易知，首先计算了 $j \times 13$ ，然后计算了 $i \times 65$ ，所以

$$\begin{cases} S \times T & = 65, \\ T & = 13, \\ 8 \times R \times S \times T & = 3640. \end{cases}$$

所以 $R = 7, S = 5, T = 13$ 。

3.65

(A) `rdx`。

(B) `rax`。

(C) $M = 120/8 = 15$ 。

3.66

由代码可知，每次 `rcx` 加的偏移量是 `r8`，而 `fir8 = 8 × (4 × n + 1)`，所以 $NC(n) = 4 \times n + 1$ 。又，跳出循环的条件是计数器 `rdi == rdx`，而 $rdx = 3 \times n$ ，所以 $NR(n) = 3 \times n$ 。

3.67

(A) $0 \sim 7 : x; 8 \sim 15 : y; 16 \sim 23 : \&z; 24 \sim 31 : z.$

$\text{rsp} = 0, \text{rdi} = 64.$

(B) 传递了 $\text{s.a}[0], \text{s.a}[1], \text{s.p}$, 以及一个新的地址 $\text{rdi} = \text{rsp} + 64$ 。

(C) 通过 rsp 加偏移量。

(D) 以 rdi 为起始地址。

(E) $0 \sim 7 : x; 8 \sim 15 : y; 16 \sim 23 : \&z; 24 \sim 31 : z; 64 \sim 71 : y, 72 \sim 80 : x, 81 \sim 87 : z.$

(F) 由调用者开辟内存并把起始地址传给被调用者, 然后被调用者在指定内存把结构体的内容保存, 然后返回首地址。

3.68

由 $\text{movslq } 8(\%rsi), \%rax$, 且 t 是 *int* 类型, 4 字节对齐, 有 $4 < B \leq 8$ 。

由 $\text{addq } 32(\%rsi), \%rax$, 且 u 是 *long* 类型, 8 字节对齐, 有 $24 < 12 + A \times 2 \leq 32$ 。

由 $\text{movq } \%rax, 184(\%rdi)$, 且 y 是 *long* 类型, 8 字节对齐, 有 $176 < A \times B \times 4 \leq 184$ 。

综上, 只有 $A = 9, B = 5$ 满足要求。