

Programmeur JV

Choix de métier :

J'ai choisi ce métier car je montre une réelle passion pour les jeux-vidéos, savoir que la création d'un monde ne se base (en partie) que sur l'écriture de son propre code est juste fascinant. Tout ce travail commun de la part du game designer, du level designer, etc... toute l'équipe permettant le façonnement du jeu que nous devons retranscrire sous forme de langage informatique est vraiment génial, c'est donc pour cela que je me suis permis ce choix de métier pour le faire découvrir le plus clairement possible à la classe.

Missions :

Le développeur est chargé de traduire en code l'ensemble des spécifications de chaque jeu afin qu'il soit performant et rapide, il doit donc travailler en collaboration avec le chef de projet pour établir le cahier des charges et analyser les besoins informatiques. C'est suite à cela qu'il devra programmer l'ensemble des interfaces et interactions possibles dans le jeu. Une fois le jeu terminé, il le teste afin de détecter les éventuels problèmes pour ensuite corriger le tout en modifiant son code.

Les compétences métiers :

Ce métier demande d'être en alerte sur les nouveautés, tendances et évolutions technologiques. Mais, il doit posséder une base primordiale de compétences techniques afin de maîtriser les outils et méthodes utilisés au quotidien. Et ils sont nombreux :

- Les langages de développement C#, C++, Java, etc.
- La programmation graphique (shaders HLSL)
- La programmation d'outils de développement en équipe (Perforce, Git...)
- La programmation réseau pour les jeux connectés
- Les méthodes de conception
- Les outils de production, d'intégration, de visualisation, de test

Les compétences transversales :

- Des connaissances dans la gestion de projet
- Les bases d'un anglais technique

Les qualités personnelles nécessaires

- Sens de la logique du développement informatique
- Sens du travail d'équipe
- Sens du relationnel
- Esprit d'analyse
- Sens de l'organisation

Les différentes poursuites d'études

Pour **devenir programmeur de jeux vidéo**, il est **conseillé d'être titulaire d'un diplôme de niveau Bac+3 à Bac+5** avec une spécialisation aux technologies du jeu vidéo. On compte ainsi parmi les formations possibles : une licence professionnelle Métiers du jeu vidéo, un master professionnel en création et ingénierie numérique ou d'un diplôme d'ingénieur de niveau Bac+5, spécialisé dans le jeu vidéo.

Il est également possible d'opter pour un **Bac+2 Informatique, par exemple en BTS Informatique ou DUT Informatique, puis de continuer avec un Bac+3 ou Bac+5.**

Evolution de carrière :

Selon le type de studio ou d'entreprise, **un programmeur junior peut devenir senior et, après des années d'expérience, programmeur principal (*lead programmer*)**. Il peut aussi se spécialiser dans une technologie ou un langage en particulier.

Enfin, il peut devenir **chef de projet ou directeur technique**.

Compétences acquises et à acquérir :

J'ai un bon sens du travail d'équipe et du relationnel, cependant je manque d'outils techniques tel que les langages de programmation et mon anglais est encore à travailler, ce sont 2 compétences sur lesquelles je compte me concentrer d'avantage durant mes années d'études.