Laboratorio di Calcolo per Fisici, Prima esercitazione

Canale Lp-P, Docente: Cristiano De Michele

Lo scopo della prima esercitazione di laboratorio è di introdurre gli strumenti di base che verranno usati nel corso delle successive esercitazioni: la *shell*, l'editor di testo, il compilatore *gcc*, e *python* (tramite le librerie *matplotlib* e *numpy*) per la grafica.

▶ Prima parte (obbligatoria)

- 1. Effettuare il *login* sulla propria macchina *Unix* utilizzando lo *userid* lccdmXXX, dove XXX è il numero del gruppo a cui siete stati assegnati (la password è identica allo *userid*).
- 2. Aprire una finestra di terminale.
- 3. Creare una cartella EX1 con il comando mkdir. Tale cartella conterrà il materiale della prima esercitazione.
- 4. Nella cartella EX1 aprire con l'editor di testo (consigliato: emacs) il file temp.c, e digitare il listato sottostante. Salvare il contenuto del file. Suggerimento: Per entrare nella cartella EX1 usare il comando linux cd, e per aprile il file usare il comando emacs temp.c.

```
#include <stdio.h>
3 int main()
  {
4
    double tc, tf, conv, offset;
    conv = 5./9.;
7
    offset = 32.;
    printf("Inserisci la temperatura in gradi Celsius \n");
8
    scanf("%lf", &tc);
9
    tf = tc/conv + offset;
10
    printf("La temperatura in gradi Fahrenheit vale %5.2f gradi\n",tf);
11
12 }
```

Listato 1: Programma temp.c

- 5. Compilare il programma in c digitando sul terminale: gcc temp.c -o temp.x
- 6. Eseguire il file temp.x digitando ./temp.x
- 7. Inserire i dati richiesti dal programma; il programma è un semplice convertitore di temperature da gradi Celsius a gradi Fahrenheit.

► Seconda parte (obbligatoria)

1. Eseguire il programma temp.x quattro o più volte, con valori di input diversi, e creare un file di testo chiamato temp.dat con due colonne, che contenga i valori delle temperature in Celsius (Tc) e in Fahrenheit (Tf), cioè i valori di input e output del programma temp.c.

2. Aprire con l'editor di testo il file $ex1_2.py$ e digitare il listato contenuto sottostante rispettando accuratamente l'indentazione. Il file $ex1_2.py$ contiene un semplice script in linguaggio python per creare un plot (grafico) nel piano cartesiano, utilizzando i dati contenuti in un file con due colonne x, y.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
plt.title('Un primo plot con Python')
x, y = np.loadtxt('temp.dat', unpack=True)
plt.plot(x ,y, 'x', label='Temperature caricate da file')
plt.xlim((-10,50)) # intervallo lungo asse x
plt.ylim((10,125)) # intervallo lungo asse y
plt.show()
```

Listato 2: Programma python ex1_2.py

3. Dal terminale graficare i dati contenuti nel file temp.dat con il comando:

```
python3 ./ex1_2.py
```

4. Aggiungere le legende all'asse x e y aprendo il file ex1_2.py con l'editor di testo e inserendo prima di plt.show() i comandi:

```
plt.xlabel('Tc')
plt.ylabel('Tf')
```

- 5. Eseguire nuovamente lo script.
- 6. Aggiungere prima di plt.show() il seguente comando: plt.savefig('temp.png')
- 7. Eseguire nuovamente lo script. Impartendo il comando 'ls' nel terminale troverete che è stato creato il file 'temp.png' che è un'immagine png del plot ottenuto con python. Per visualizzarlo potete usare il comando:

```
xdg-open ./temp.png
```

8. Notate che potete personalizzare colori, simboli e tipo di linea come indicato in figura 1. Ad esempio, sostituendo la stringa 'x' nel comando plt.plot() con 'o--g', otterreste una linea verde tratteggiate dove i vari punti saranno rappresentati con dei cerchietti. Fate questa modifica ed eseguie nuovamente lo script python. Provate anche altri possibili scelte.

► Terza parte (obbligatoria)

Con Python e le librerie matplotlib è possibile graficare non solo dati contenuti in un file esterno, ma anche funzioni definite dall'utente. Per esempio, per plottare la funzione y=x è sufficiente aggiungere prima di plt.title:

```
x = np.linspace(-10, 50, 100)
y = x
plt.plot(x, y, label='retta y=x')
```

In questo modo viene aggiunto il plot della retta y = x nell'intervallo [-10, 50].

- 1. Utilizzando le funzionalità in *python* appena descritte, disegnare la retta che interpola i dati generati dal programma temp.x.
- 2. Inserire una legenda nel grafico per la retta interpolante aggiungendo nel programma python prima di plt.show() il comando plt.legend() e riscalare gli assi x e y in modo che vadano dalla più piccola alla più grande delle temperature scelte. Suggerimento: Per modificare il range degli assi x e y modificare gli argomenti di plt.xlim() e plt.ylim().

marker options

17	point marker	's'	square marker
,	pixel marker	'p'	pentagon marker
'o'	circle marker	***	star marker
'v'	triangle_down marker	'h'	hexagon1 marker
'A'	triangle_up marker	'H'	hexagon2 marker
'<'	triangle_left marker	141	plus marker
'>'	triangle_right marker	'x'	x marker
'1'	tri_down marker	'D'	diamond marker
'2'	tri_up marker	'd'	thin_diamond marker
'3'	tri_left marker	T	vline marker
'4'	tri_right marker	22	hline marker
_			

linestyle options

'' dashed line style	
'' dash-dot line style	
':' dotted line style	

color options

	•
'b'	blue
ʻg'	green
ʻr'	red
'c'	cyan
'm'	magenta
'y'	yellow
'k'	black
'w'	white
ʻr' ʻc' ʻm' ʻy'	red cyan magenta yellow black

Figura 1: opzioni per personalizzare lo stile di un grafico