



APLICAÇÃO DE UM BANCO DIGITAL DESENVOLVIDO PARA O PROJETO INTEGRADOR

Felipe Cavalcanti Andrade de Araújo
Endi Rayanna Nunes Costa Mandú
Symone Batista Cavalcanti Costa

Prof. Messias Batista

RESUMO (Unidade 2)

O resumo deve conter no máximo 250 palavras e no mínimo 100 palavras (ABNT NBR 6028:2021), em fonte Times New Roman, tamanho 12, justificado, espaçamento entre linhas simples. O resumo deve conter uma breve apresentação do tema, o objetivo, uma síntese da metodologia e uma síntese dos resultados. Deve ser precedido por Palavras-chaves (de 3 a 5 palavras) separadas por ponto e vírgula e finalizada com ponto, grafadas iniciais minúsculas com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

Palavras-chaves: Artigo; TCC; ABNT.

ABSTRACT (Unidade 2)

As mesmas informações do resumo em inglês.

1 INTRODUÇÃO (Unidade 1)

O presente trabalho foi desenvolvido conjuntamente pelos três alunos para a realização da primeira nota da disciplina: Projeto Integrador - Fundamentos da Programação. Com o auxílio de uma bibliografia básica sobre linguagem Java, bem como utilizando de um modelo de linguagem de larga escala - o Chat GPT, logramos êxito na construção e no entendimento do código relativo a um banco digital fictício, criado a partir de oito classes, sendo sete delas representativas de serviços bancários diferentes e mais uma classe *main*, responsável por concatenar as demais classes. São elas:

1. **CartaoCredito** - Tem a função de simular o limite, a fatura mensal e as compras realizadas em um cartão de crédito;
2. **Compra** - Contém informações a respeito da data, valor da compra e qual loja foi efetuada a compra;
3. **Conta** - A classe 'Conta' retorna valores referentes ao número da conta e do saldo;
4. **ContaCorrente** - Simula o funcionamento de uma conta corrente, contando com informações de limites e taxas de manutenção;
5. **ContaInvestimento** - Relativo aos rendimentos (taxa de retorno) percebidos pelo cliente do banco;
6. **ContaPoupanca** - Semelhante à Conta Investimento, por meio da classe ContaPoupança, é possível verificar o rendimento nesta modalidade;

7. **Transferencia** - Simula o mecanismo de transferência de um determinado valor entre as contas de origem e destino, respectivamente;

A tempo, a realização do projeto foi importante para a nossa formação acadêmica por tornar possível a compreensão da dinâmica e dos comportamentos por trás de cada elemento presente no código a partir de uma abordagem prática de uma ferramenta próxima à nossa realidade.

Na introdução se deve apresentar o assunto que será desenvolvido no decorrer do documento. Não esquecendo de evidenciar a finalidade, justificativa e objetivos do trabalho, de uma forma que o leitor perceba a visão geral do produto desenvolvido.

Desenvolvam o tema que estão abordando, como estão conduzindo a elicitação dos requisitos. Toda a informação desta primeira etapa, em que você selecionou as funcionalidades e a partir delas criou as classes, métodos e atributos.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA (Unidade 2)

Explique sobre as ferramentas, tecnologias, tudo que você utilizou. Como cada uma dessas funciona, e **referencie seu sites ou livros, os locais** no qual você pode saber mais sobre essas tecnologias.

Explique o cada um dos diagramas, a linguagem de programação e os recursos da linguagem que foram utilizados. Podem pontuar e explicar também os software utilizados para modelagem e desenvolvimento.

2.2.1 Este é um sub-tópico, caso precise

3 METODOLOGIA (Unidade 2)

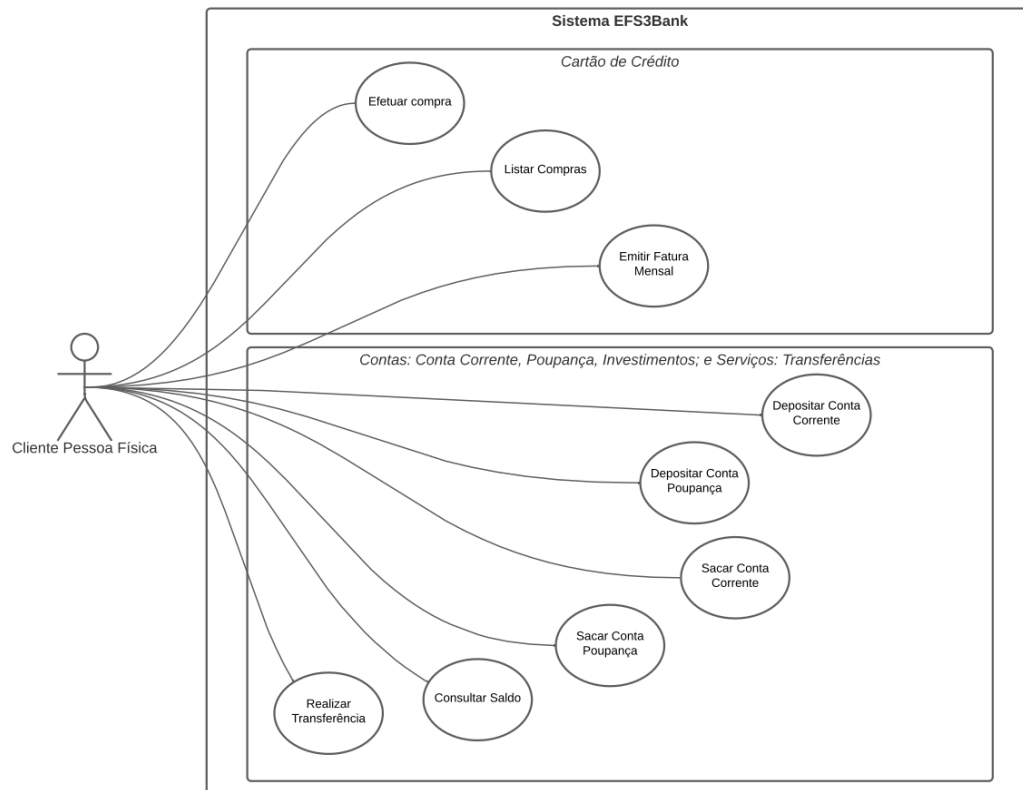
Explique como você utilizou cada ferramentas, tecnologias. Neste tópico precisamos saber como você utilizou, para o que cada ferramenta foi utilizada. **Utilize linguagem técnica apropriada.**

3.1 Projeto de leitura para remição do apenado

4 RESULTADO E DISCUSSÃO (Unidade 2)

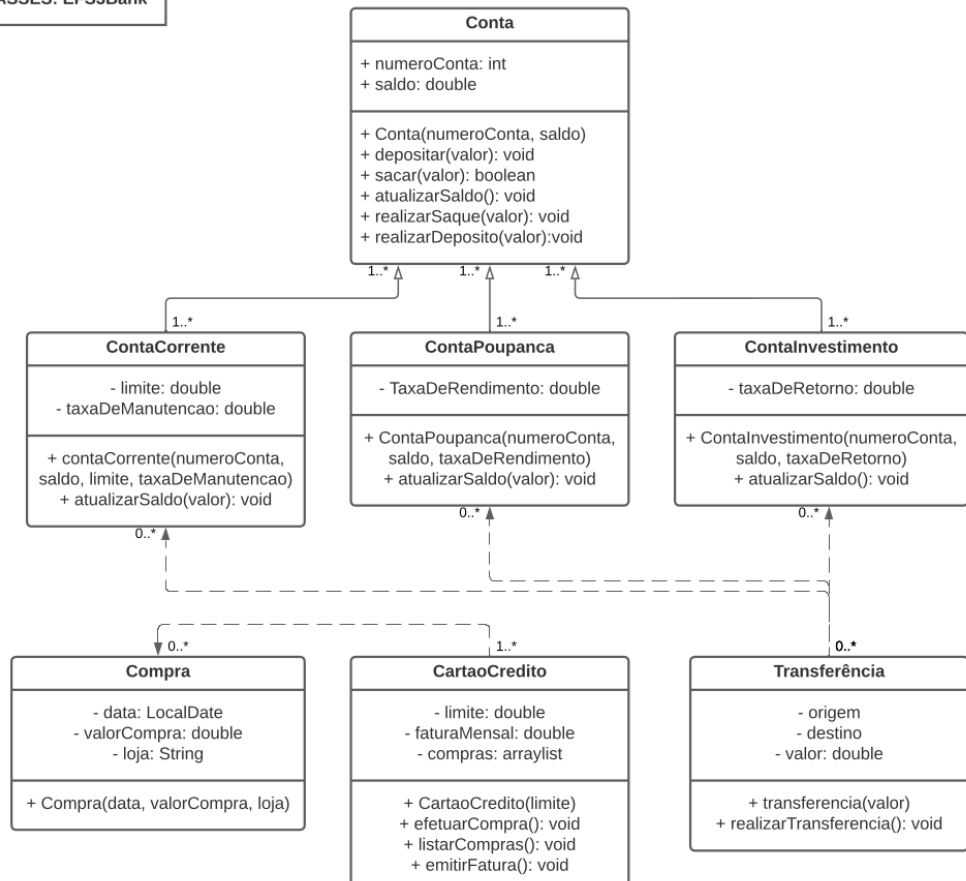
Nesta seção deve ser destacado qual o produto foi resultante do projeto. Deverão ser colocados os diagramas, os trechos de código mais importantes, imagens do software (telas).

4.1 Diagrama de Caso de Uso (Unidade 1)



4.2 Diagrama de Classe (Unidade 1)

DIAGRAMA DE CLASSES: EFS3Bank



5 CONSIDERAÇÕES FINAIS (Unidade 2)

Deve-se resumir os resultados obtidos durante o desenvolvimento do projeto mediante resposta/solução ao problema apresentado inicialmente.

5.1 AMEAÇAS AO PROJETO

Quais as dificuldades encontradas que podem invalidar o projeto.

5.2 TRABALHOS FUTUROS

Informe o que pode ser melhorado no projeto para que ele melhore sua performance ou quais novas funcionalidades você entende que poderiam ter.

REFERÊNCIAS

Neste item será incluída a bibliografia citada (ABNT 6023).

A ordenação dos itens deve ser alfabética. Na mesma referência utiliza-se espaço simples; entre duas referências, um espaço livre.

a) Nas referências:

Todo o documento citado no texto do trabalho deve ser listado abaixo do título REFERÊNCIAS. Como não se trata de elemento textual, não é numerada.

As referências não são justificadas; são alinhadas pela esquerda.

A maneira de referenciar os documentos também deve obedecer às normas da ABNT 6023. As referências devem ser ordenadas alfabeticamente. Para elaboração do artigo deve se utilizar no mínimo 30 referências.

APÊNDICE/ ANEXOS

Os apêndices/anexos devem vir ao final do trabalho não contando páginas do artigo e devem ser referenciados no corpo do texto (ao final ANEXO A).