

# SISTEMA DE GESTION DE INVENTARIO PERFULANDIA

ASIGNATURA: INGENIERIA DE SOFTWARE

DOCENTE: EDUARDO BAEZA

NOMBRES: JUANPABLO BAEZ Y SIMON MENA





# EXPLICACION DEL PROTOTIPO



El prototipo funcional representa un Sistema de Gestión de Inventario Multisede diseñado para una empresa en crecimiento que requiere escalabilidad, seguridad y eficiencia en la administración de sus productos y pedidos a lo largo de varias sucursales.

#### Herramienta usada:

• El prototipo fue construido utilizando Mockup(canva), simulando interactividad a través de hipervínculos y diseño de interfaces tipo web. Esta elección permite una demostración rápida y clara del flujo de usuario, sin requerir programación.



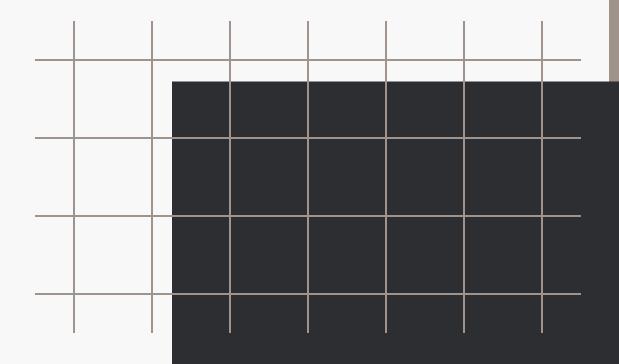
#### OBJETIVO DEL PROTOTIPO

Visualizar y validar el flujo de trabajo del sistema antes de su desarrollo completo, considerando:

- Gestión de productos por sede.
- Gestión y seguimiento de pedidos.
- Control de usuarios con distintos roles (Administrador, Sucursal, Operador).
- Seguridad y autenticación básica.
- Visualización de estadísticas operativas.

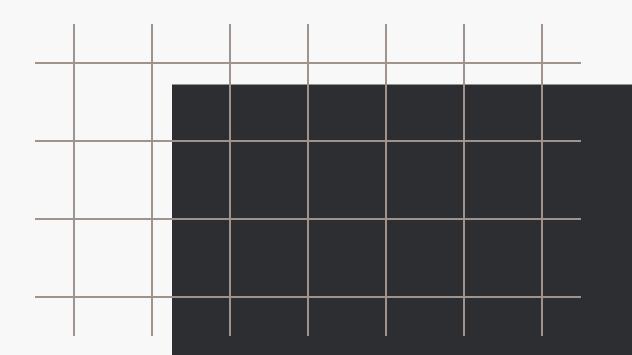
### FUNCIONALIDADES INCLUIDAS

- Inicio de sesión (Login):
- Simulación de un ingreso seguro para cada tipo de usuario.
- Dashboard (Panel principal):
- Muestra resumen de inventario, alertas de stock, y pedidos activos.
- Gestión de productos:
- Agregar, editar y consultar productos por sucursal
- Gestión de pedidos:
- Crear nuevos pedidos, asignarlos a sucursales y actualizar estados.
- Administración de usuarios:
- Gestión de perfiles y permisos por rol.



## RELACION CON DISEÑO TECNICO

- Este prototipo fue diseñado en base al modelo arquitectónico 4+1:
- Vista lógica: Interfaces de usuario y funcionalidades clave.
- Vista de procesos: Flujo de navegación entre módulos.
- Vista de desarrollo: Separación clara por funcionalidades.
- Vista física: Representación visual simulada de la interacción con servicios distribuidos.
- Vista de escenarios: Casos de uso como "crear pedido" o "gestionar productos con stock bajo".



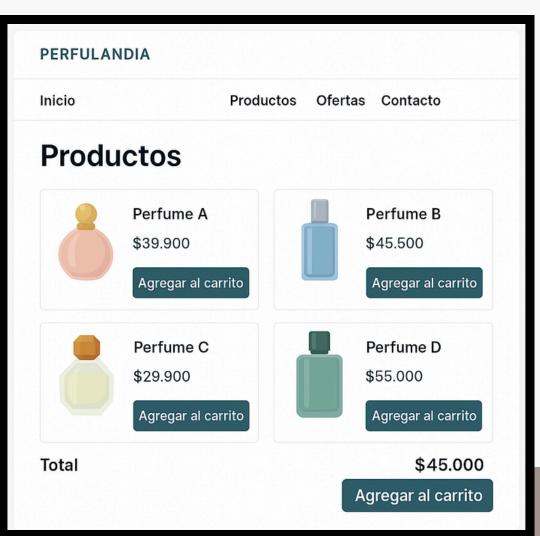


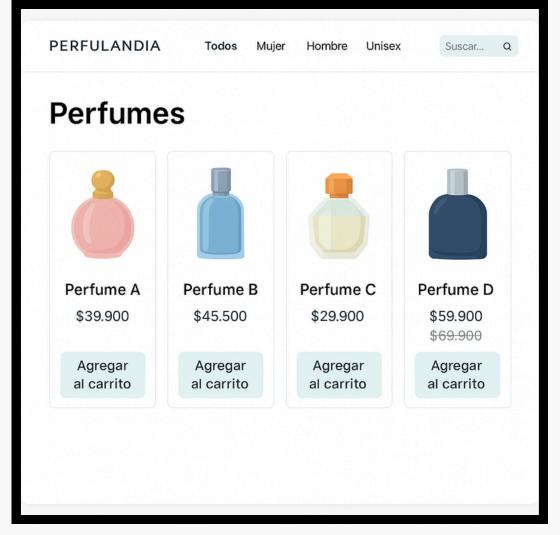


• Este prototipo permite validar los requisitos funcionales y no funcionales del sistema, sirviendo como base para pruebas con usuarios, documentación técnica y futura implementación bajo una arquitectura de microservicios.

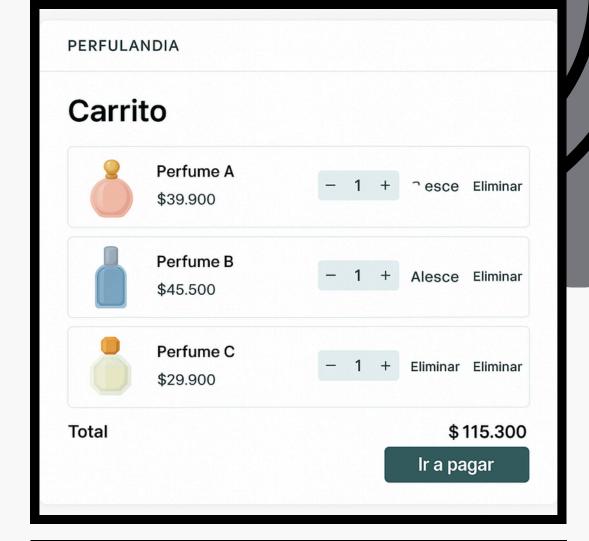














### CALIDAD DE SOFTWARE



Para asegurar la calidad del prototipo, se aplicó el modelo ISO/IEC 25010, considerando los siguientes atributos:

- Funcionalidad: Se implementaron funciones clave como login, gestión de productos y pedidos por sede, cumpliendo los requerimientos definidos.
- Usabilidad: Las interfaces fueron diseñadas con enfoque intuitivo y navegación clara mediante mockups.
- Seguridad: Acceso diferenciado por roles y protección básica de sesiones.
- Eficiencia: Flujo optimizado entre módulos, tiempos de carga simulados y estructura modular.
- Mantenibilidad: Diseño por componentes que permite modificar módulos sin afectar todo el prototipo.
- Portabilidad: Diseñado para adaptarse a distintos dispositivos gracias a su estructura web responsiva.

Estas características aseguran la validación del prototipo con usuarios y su futura implementación eficiente.

# CONTROL DE VERSIONES DEL PROTOTIFU

Durante el desarrollo del prototipo se aplicó una técnica básica de control de versiones que permitió mejorar progresivamente el diseño, asegurando trazabilidad de los cambios.

Versión Cambio Realizado Responsable

- v1.0 Diseño inicial del login y dashboard Simón Mena
- v1.1 Agregado módulo de productos Juan Pablo Báez
- v1.2 Implementación de gestión de pedidos Simón Mena
- v1.3 Mejoras visuales y panel de estadísticas Juan Pablo Báez

Este control de versiones permitió iterar sobre el diseño y validar mejoras de manera ordenada y documentada.

# MUCHAS GRACIAS