

COMPÉTENCES

Programmation:

OOJ (Java orienté objet)

(Héritage, Encapsulation, Polymorphisme)

HTML / CSS / JavaScript

(Frontend, Backend)

· SQL

(MySQL, PostgreSQL)

· C / C#

(Pointeurs)

· LINUX SHELL

LANGUES

Anglais - Niveau B2

DIVERS

19 ans - 18 novembre 2004

Permis - En cours

Transport en commun

- Train
- Métro
- Bus

Github: github.com/Syn0xy

Site: sy-wave.com

POURTHIÉ **Antoine**

STAGE EN DÉVELOPPEUR FULL STACK

CONTACT

- 06.33.67.50.80
- antoine.prth@gmail.com
- 87 rue nationale, Provin 59185

PROFIL

Je suis autodidacte et cherche à expérimenter davantage afin d'approfondir un maximum mes compétences sur les nombreux sujets de la programmation afin de devenir développer full stack.

ÉXPERIENCES

PROJETS D'ÉTUDES:

11/2023 Création d'un jeu vidéo

Java, développement d'une IA, IHM

09/2023 Création d'application - Projet agile

Java, travail d'équipe, communication 05/2023 **Développement d'une application**

Java, échange Erasmus, JavaFX

03/2023 Exploitation d'une base de données Postgresgl, SQL

i ostgresqi, sqc

PROJETS PERSONNELS:

depuis 2015 Application / Jeu vidéo

J'ai plusieurs projets dont la plupart sont sur mon GitHub, que ce soit des applications ou jeux vidéos que je fais pendant mon temps libre, soit en **JAVA** sur IDE, ou en **C#** sur Unity, jeu de tout type (FPS, MMO, RPG, SURVIE, PLATEFORME)

ÉTUDES

2022~2025 BAC+3 - BUT INFORMATIQUE - En cours

Institut universitaire de technologie IUT A - Villeneuve d'Ascq En deuxième année

2022 **BAC STI2D**

Lycée César Baggio

- Spécialité SIN
- Option Maths physiques

Mention Assez bien.