

## **Práctica4: Cartelera**

Crear una aplicación para gestionar una lista de películas, ver los detalles y marcar cuáles quieres ver (Wishlist).

Las películas disponen de la siguiente información:

- ✓ titulo: String
- ✓ director: String
- ✓ anio: Int
- ✓ sinopsis: String
- ✓ caratula: Int
- ✓ seleccionada: Boolean (Inicialmente false)

### **Layouts**

1. Pantalla Principal (activity\_main.xml). Debe mostrar un título ("Mi Cartelera") y un ListView (o GridView) con la lista de películas. Tenéis que crear al menos **6 películas**.
2. Diseño de Fila (pelicula.xml). Debe mostrar en un diseño horizontal la siguiente información:
  - Imagen del póster ( tipo cartel de cine).
  - Título (grande), Director y Año.
  - Indicador visual. Si la película está marcada como que quiero verla, (seleccionada = true), debéis mostrarlo en el elemento de la lista mediante una de estas opciones:
    - mostrando un TextView con el texto "Quiero verla"
    - mostrando un check
    - mostrando un corazón visible en alguna esquina
    - cambiando el color de fondo del item.
3. Pantalla de Detalle (activity\_detalle.xml). Debe mostrar de cada película:
  - Imagen del póster en grande.
  - Título y Año.
  - Texto de la sinopsis (que sea largo).
  - Un CheckBox con el texto "Añadir a mi lista".
  - Un botón "Guardar y Volver".

## **Funcionamiento**

La aplicación debe mostrar la lista de películas en la pantalla principal, al hacer clic sobre una película debe mostrar el detalle de la película en otra pantalla. Una vez en esta pantalla de detalle podemos marcar o no en la película seleccionada el CheckBox de “Añadir a mi lista”. Al volver a la pantalla principal, la lista debe reflejar el cambio realizado. Si marqué la casilla, debe aparecer el indicador visual; si la desmarqué, debe desaparecer.