```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System. Threading. Tasks;
using MySql.Data.MySqlClient;
namespace ProjetoUserPass
{
   internal class Program
       static string strConexao =
"server=localhost;database=bduserpass;uid=root;pwd=123456";
       static MySqlConnection conexao;
       static void Main(string[] args)
           bool sairMenu = false;
           int codigoMenu = 0;
           while (!sairMenu)
              Console.WriteLine("=======MENU=======");
              Console.WriteLine(criarMenu());
              Console.WriteLine("=======");
              try
               {
                  codigoMenu = int.Parse(Console.ReadLine());
              catch (Exception e)
                  Console.WriteLine("Ocorreu um erro:\n" + e.Message);
              }
              switch (codigoMenu)
                  case 1:
                      Console.Clear();
                      Console.WriteLine("=======");
                      Console.WriteLine("LISTAR USUÁRIOS");
                      listarUsuarios();
                      Console.WriteLine("========"):
                      aguardarSair();
                      codigoMenu = 0;
                      break;
                  case 2:
                      Console.Clear();
                      Console.WriteLine("=======");
                      Console.WriteLine("ADICIONAR NOVO USUÁRIO");
                      adicionarUsuario();
                      Console.WriteLine("=======");
                      aguardarSair();
                      codigoMenu = 0;
                      break;
                  case 9:
                      Console.Clear();
```

```
sairMenu = true;
                        break;
                    default:
                        Console.Clear();
                        break;
                }
            }
        }
        static string criarMenu()
            string menu = "(1) - LISTAR USUÁRIOS";
            menu += "\n(2) - ADICIONAR NOVO USUÁRIO";
            menu += "\n(9) - SAIR";
            return menu;
        }
        static void listarUsuarios()
            try
            {
                conexao = new MySqlConnection(strConexao);
                conexao.Open();
                var strComando = new MySqlCommand(
                    "SELECT * FROM tbusuarios", conexao);
                var resultado = strComando.ExecuteReader();
                while (resultado.Read())
                    Console.WriteLine($"{resultado["id"]} - {resultado["nome"]}
- {resultado["email"]}");
            }
            catch (Exception e)
                Console.WriteLine(e.Message);
            finally
            {
                conexao.Close();
            }
        }
        static void adicionarUsuario()
            try
            {
                conexao = new MySqlConnection(strConexao);
                conexao.Open();
                Console.WriteLine("Digite o nome do novo usuário:");
                string nome = Console.ReadLine();
```

```
Console.WriteLine("Digite um email para o novo usuário:");
                string email = Console.ReadLine();
                Console.WriteLine("Crie uma senha para o novo usuário:");
                string senha = Console.ReadLine();
                var strComando = new MySqlCommand("INSERT INTO tbusuarios
(nome, email, senha) VALUES (@NOME, @EMAIL, @SENHA)", conexao);
                strComando.Parameters.Add(new MySqlParameter("@NOME", nome));
                strComando.Parameters.Add(new MySqlParameter("@EMAIL", email));
                strComando.Parameters.Add(new MySqlParameter("@SENHA", senha));
                var cmdExec = strComando.ExecuteNonQuery();
                if (cmdExec > 0)
                    Console.WriteLine($"O comando foi executado com sucesso!
{cmdExec} registo(s) afetado(s)");
            catch (Exception e)
                Console.WriteLine(e.Message);
            }
            finally
                conexao.Close();
        }
        static void aguardarSair()
            Console.WriteLine("Pressione ESC para voltar ao menu... ");
            while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Escape) { }
            Console.Clear();
        }
    }
}
```