

# UPUSTVO ZA TESTIRANJE SyncATech

# Sadržaj:

S	adržaj:	2
1.	Nalozi i kredencijali za testiranje	5
2.	Logovanje na aplikaciju	6
	1.1 Klasično logovanje	6
	1.2 Remember me	6
	1.3 Need help with login	6
	1.4 Primer obaveštenja o neuspešnom logovanju	6
	1.5 Forgotten password	7
3.	Upravljanje nalozima	9
	3.1 Kreiranje novog naloga	9
	3.2 Prikaz deaktiviranih naloga	9
	3.3 Pretraga naloga	10
	3.4 Opcije sortiranja i filtriranja	10
	3.5 Uređivanje profila	10
	3.6 Deaktivacija naloga	11
	3.7 Ponovno slanje verifikacionog linka	11
	3.8 Mogućnost eksportovanja informacija o nalozima	12
4.	Upravljanje ulogama	12
	4.1 Kreiranje nove uloge	12
	4.2 Pretraga uloga	13
	4.3 Sortiranje i filtriranje uloga	13
	4.4 Brisanje uloge	13
	4.5 Uređivanje uloge	14
	4.6 Mogućnost eksportovanja uloga	14
5.	Uređivanje naloga	15
	5.1 Mogućnost izmene ličnih informacija	16
	5.2 Upload profilne slike	16
	5.3 Uklanjanje profilne slike	16
	5.4 Promena lozinke	17
6.	Odjavljivanje – Administrator	18
7.	Prikaz projekata na kojima se ulogovani korisnik nalazi	18
	7.1 Kreiranje novog projekta	18
	7.2 Pretraga projekata	19
	7.3 Sortiranje projekata	19
	7.4 Filtriranje projekata	19
	7.5 Odabir kolona za prikaz	19

	7.6 Mogućnost privremenog premeštanja kolona u tabelarnom prikazu	19
8.	Prikaz zadataka na kojima se ulogovani korisnik nalazi	19
	8.1 Odabir kolona za prikaz	19
	8.2 Pretraga zadataka	20
	8.3 Sortiranje zadataka	20
	8.4 Filtriranje zadataka	20
	8.5 Mogućnost privremenog premeštanja kolona u tabelarnom prikazu	21
9.	Prikaz detalja zadatka	21
	9.1 Brisanje zadatka	21
	9.2 Promena naziva zadatka	22
	9.3 Promena statusa zadatka	22
	9.4 Promena prioriteta zadatka	22
	9.5 Promena tipa zadatka	22
	9.6 Promena opisa zadatka	23
	9.7 Promena reportera na zadatku	23
	9.8 Dodavanje novog učesnika na zadatak	23
	9.9 Uklanjanje učesnika sa zadatka	23
	9.10 Promena izvršenosti zadatka po učesniku	24
	9.11 Dodavanje attachments na zadatak	24
	9.11.1 Prikaz istorije verzija	24
	9.11.2 Download dokumenta	25
	9.11.3 Preview dokumenta	25
	9.11.4 Brisanje dokumenta	25
	9.12 Dodavanje komentara	25
1	D. Prikaz svih zadataka na projektu – Lista	26
1	1. Prikaz svih zadataka na projektu – Kanban	27
1:	2. Prikaz svih zadataka na projektu – Gantt	29
1:	3. Upravljanje učesnicima na projektu	30
	13.1 Dodavanje novog učesnika na projekat	31
	13.2 Uklanjanje učesnika sa projekta	
	13.3 Prikaz detalja o učesniku na projektu	32
14	4. Prikaz statistika o projektu – Summary	33
14	1. Prikaz statistika o projektu – Summary	33 33
14		33 33 35
	14.1 Promena prikaza tipa dijagrama	33 33 35 35
	14.1 Promena prikaza tipa dijagrama     14.2 Download dijagrama	33 35 35 35
	14.1 Promena prikaza tipa dijagrama	33 33 35 35 35 35

15.3 Preview dokumenta	36
15.4 Download dokumenta	36
15.5 Brisanje dokumenta	37
15.6 Istorija dokumenta	37
16. Upravljanje projektom – Podešavanja projekta	37
16.1 Promena naziva projekta	39
16.2 Promena kategorije projekta	39
16.3 Promena ikonice projekta	39
16.4 Promena opisa projekta	39
16.5 Promena početka i kraja projekta	40
16.6 Transfer projekta	40
17. Prikaz i upravljanje notifikacijama	41
18. Promena teme aplikacije	42
19. Ćaskanje	43
19.1 Slanje poruke	43
19.2 Početak chat-a	44

# 1. Nalozi i kredencijali za testiranje

Za pristup aplikaciji moguće je koristiti sledeće naloge i kredencijale za pristup

E-mail	Password	Role	Р	T	С	D	TP
admin@gmail.com	Pa\$\$w0rd	Administrator	F	F	F	F	F
radovan.draskovic7321@gmail.com	Radovan123	Project Manager	T	T	T	T	Т
vlada.geroski@gmail.com	Password.123	Developer	F	F	Т	T	Т
lukagvozdenovic02@gmail.com	Ll12345	Administrator	F	F	F	F	F
troveacc5565@gmail.com	Ll12345	Project Manager	Т	Т	Т	Т	Т
mihajlo.nikolic02@icloud.com	Mihajlo123	Developer					

Р	Can Manage Projects
Т	Can Manage Tasks
С	Can Leave Comments
D	Can Upload Documents
TP	Can Update Task Progress

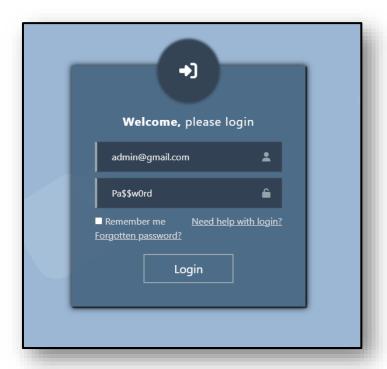
# 2. Logovanje na aplikaciju

## 1.1 Klasično logovanje

Nakon otvaranja aplikacije na adresi <a href="http://softeng.pmf.kg.ac.rs:10204/">http://softeng.pmf.kg.ac.rs:10204/</a> otvara se stranica sa modalom za logovanje na aplikaciju. Od potrebnih polja potrebno je uneti:

- Validni format e-mail adrese (ukoliko format nije validan opcija klika na dugme "Login" je onemogucena)
- Lozinku

Nakon unetih prethodnih podataka klikom na dugme "Login" korisnik šalje zahtev serveru za proveru kredencijala i logovanje.



#### 1.2 Remember me

Dodatno, moguće je izabrati opciju "Remember me" kako bi se zapamtila e-mail adresa korisnika koji se loguje (pamćenje lozinke nije predviđeno).

# 1.3 Need help with login

Odabirom opcije "Need help with login?" otvara se e-mail klijent na računaru kojim se može poslati e-mail timu podrške ukoliko postoji problem sa logovanjem.

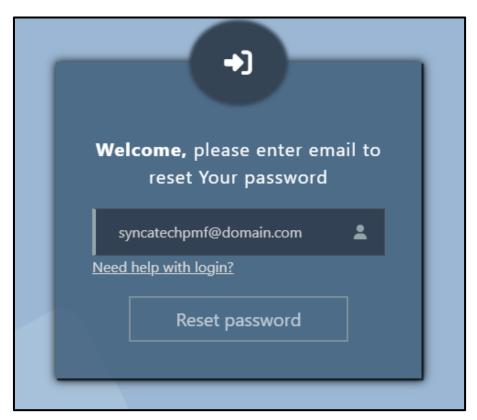
# 1.4 Primer obaveštenja o neuspešnom logovanju

Ukoliko korisnik pokuša da se loguje na aplikaciju sa nevalidnim kredencijalima biva obavešten notifikacijom na vrhu ekrana.



## 1.5 Forgotten password

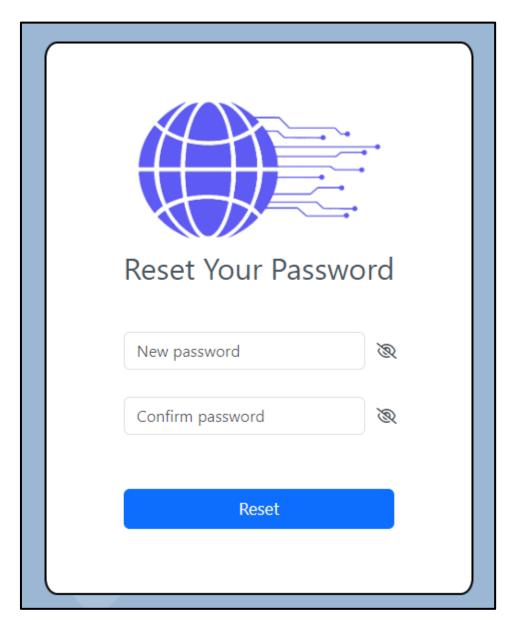
Ukoliko korisnik koji ima kreiran nalog zaboravi svoju lozinku, postoji mogućnost da istu promeni klikom na link "Forgotten password?" nakon koga se otvara prozor u kojem je potrebno uneti validnu email adresu.



Nakon unosa validnog mejla, korisniku se šalje recovery email ciji je izgled sledeci



Nakon klika na link u poruci otvara se stranica na kojoj korisnik može uneti novu lozinku



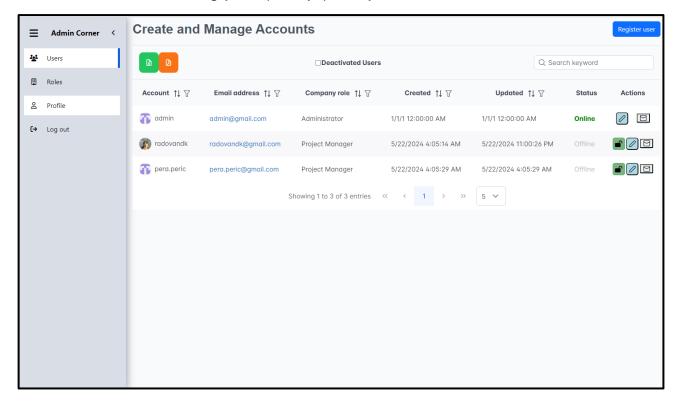
Nakon unosa nove lozinke koja mora biti u formatu:

- Duzine 6 karaktera
- Mora sadržati jedno veliko slovo
- Mora sadržati jedan broj

Nakon unosa lozinke dva puta korisnik je uspešno resetovao lozinku i odmah biva ulogovan u aplikaciju.

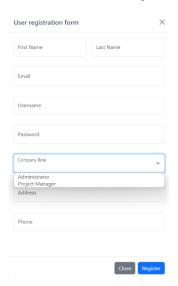
# 3. Upravljanje nalozima

Nakon što se administrator uloguje na aplikaciju prikazuje mu se sledeća stranica:



# 3.1 Kreiranje novog naloga

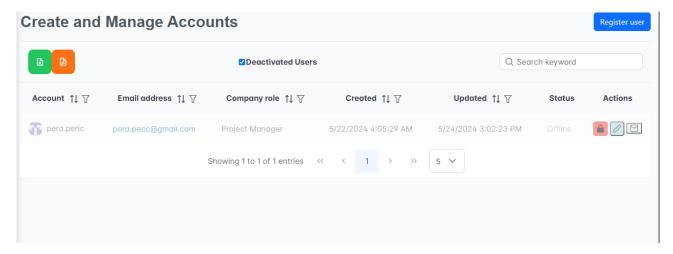
Klikom na dugme "Register user" otvara se modal za kreiranje novog naloga na aplikaciji:



Nakon unosa validnih podataka (e-mail i username se ne smeju ponavljati) šalje se verifikacioni link na uneti mejl nakon čega se nalog aktivira i moguće je korišćenje aplikacije.

## 3.2 Prikaz deaktiviranih naloga

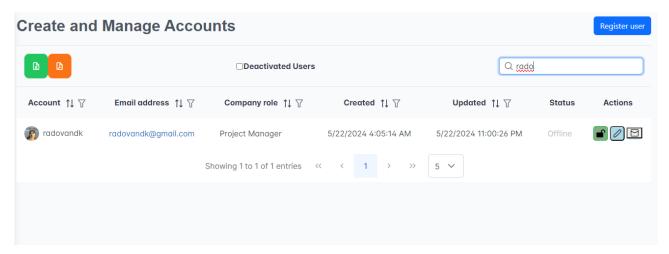
Klikom na checkbox "Deactivated Users" prikazuju se korisnici čiji je nalog deaktiviran:



Korisniku je moguće ponovo aktivirati nalog, izmeniti informacije o nalogu kao i poslati verifikacioni link.

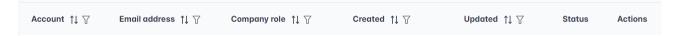
## 3.3 Pretraga naloga

Pretragu naloga moguće je izvršiti i odvojeno u delu namenjenom samo za pretragu kao na slici ispod:



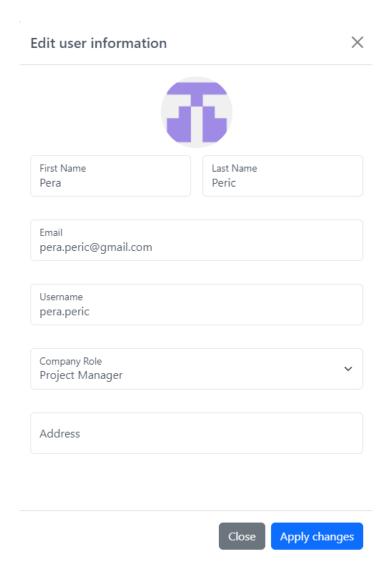
# 3.4 Opcije sortiranja i filtriranja

U header-u tabele moguće je filtrirati i sortirati korisnike na aplikaciji po određenim parametrima



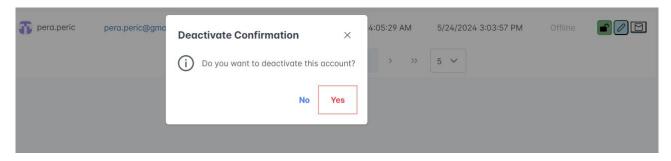
# 3.5 Uređivanje profila

Klikom na ikonicu za edit profila administrator može menjati korisnikove informacije kao što su e-mail, korisničko ime, rola i adresa:



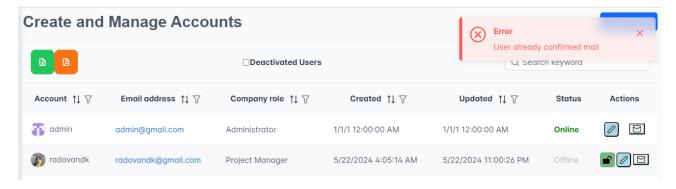
# 3.6 Deaktivacija naloga

Klikom na ikonicu katanca moguće je deaktivirati nalog korisnika



# 3.7 Ponovno slanje verifikacionog linka

Klikom na ikonicu pisma moguće je ponovno slanje verifikacionog linka. Ukoliko je korisnik već verifikovao svoj nalog onda izlazi obaveštenje o tome.



## 3.8 Mogućnost eksportovanja informacija o nalozima

Moguće je eksportovati informacije o nalozima u pdf ili excel format klikom na jedno od dva dugmeta u gornjem levom ulgu iznad tabele.



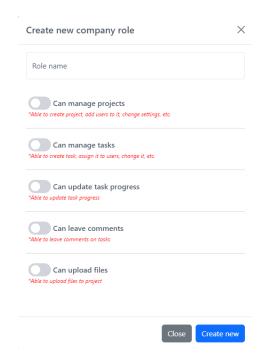
#### Primer eksportovanog PDF-a

Username	Email address	Company position
admin	admin@gmail.com	Administrator
radovandk	radovandk@gmail.com	Project Manager
pera.peric	pera.peric@gmail.com	Project Manager

# 4. Upravljanje ulogama

# 4.1 Kreiranje nove uloge

Klikom na dugme "Create Role" otvara se sledeći modal u kome je potrebno uneti naziv uloge (mora biti jedinstven na projektu) i odabrati permisije koje ta uloga ima:



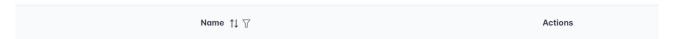
# 4.2 Pretraga uloga



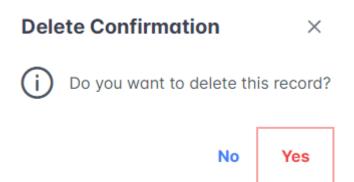
Slično kao i kod naloga na aplikaciji, uloge se mogu pretraživati i odvojeno unosom naziva.

# 4.3 Sortiranje i filtriranje uloga

Opcije za filter i sort uloge moguće je samo po nazivu i može se videti u header-u tabele:



# 4.4 Brisanje uloge



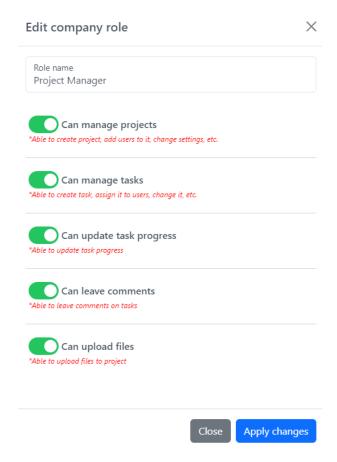
Odabirom ikonice za brisanje otvara se modal kao na slici na kome se korisniku traži da potvrdi da li žeki da obriše neku ulogu. Ukoliko je potvrdno i ukoliko ne postoji nijedan korisnik na aplikaciji sa datom ulogom, uloga se uspešno briše. U suprotnom, ukoliko postoji korisnik sa tom ulogom, uloga ne biva obrisana.

## 4.5 Uređivanje uloge

Druga moguća akcija za rad sa ulogama je izmena uloge. Klikom na ikonicu za edit uloge



otvara se modal kao na slici



u kome je moguće promeniti naziv uloge ili dodati/ukloniti određene permisije.

# 4.6 Mogućnost eksportovanja uloga

Slično kao i kod naloga na aplikaciji, uloge je moguće eksportovati u PDF ili Excel format klikom na jedno od dugmića

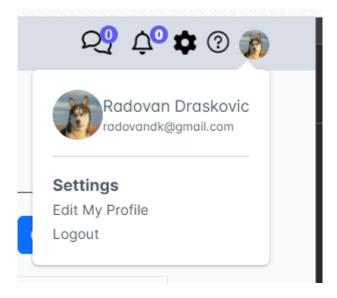


Prikaz deluje slično kao i kod naloga na aplikaciji, osim činjenice da se administratorska uloga ne prikazuje:

Project Manager

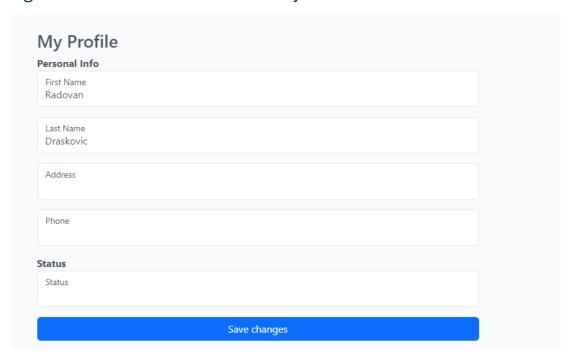
# 5. Uređivanje naloga

Klikom na "Profile" tab u sidebar-u u Administrator delu aplikacije ili klikom na profil u korisničkom delu aplikacije pa onda na "Edit My Profile":

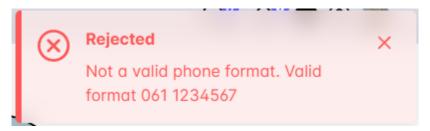


Otvara se strana za izmenu ličnih podataka.

# 5.1 Mogućnost izmene ličnih informacija

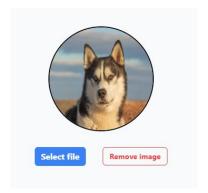


Od ličnih informacije moguće je menjati Ime, Prezime, Adresu, Broj telefona i Status. Moguće je uneti bilo šta za sva polja osim za broj telefona koji mora zadovoljavati adekvatan format. Ukoliko se pokuša unos lošeg formata broja telefona prikazuje se greška sledećeg tipa:



# 5.2 Upload profilne slike

Klikom na opciju "Select file" otvara se modal za izbor profilne slike:

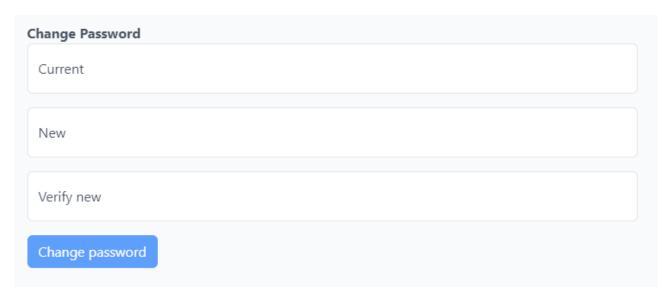


# 5.3 Uklanjanje profilne slike

Klikom na opciju pored korisnik može ukloniti svoju profilnu sliku.

#### 5.4 Promena lozinke

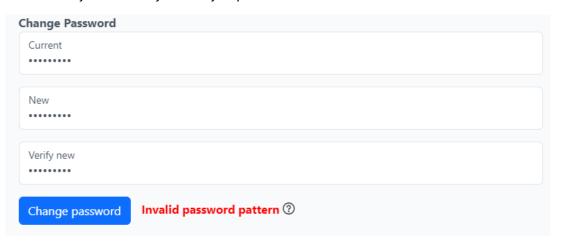
Ulogovani korisnik može promeniti svoju lozinku unosom stare lozinke i dvostrukim unosom nove lozinke:



Ukoliko korisnik ne ponovi lozinku dva puta na ispravan način, dugme za promenu lozinke nije u mogućnosti odabrati.



Takođe, ukoliko korisnik ne unese odgovarajući format lozinke dobija obaveštenje da format nije ispravan i informaciju o tome koji format je ispravan.

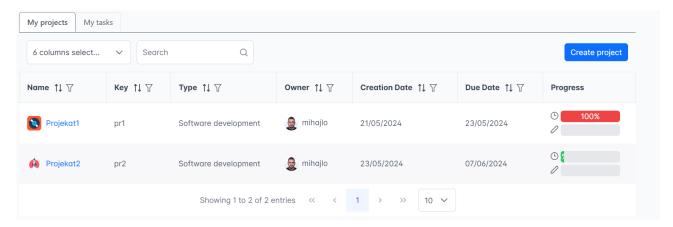


# 6. Odjavljivanje – Administrator

Klikom na link iz sidebar-a administrator se uspešno odjavljuje sa aplikacije.

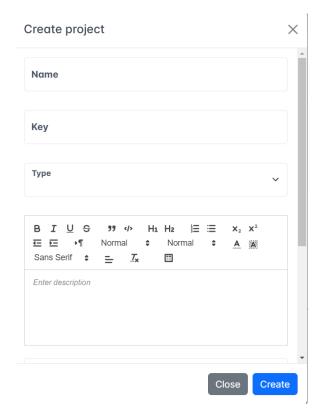
# 7. Prikaz projekata na kojima se ulogovani korisnik nalazi

Na pocetnoj stranici u tabu My Projects prikazani su svi projekti koje je kreirao ili na koje je dodat jedan korisnik. Za svaki projekta poznate su kolone: Name (Naziv projekta), Key (kljuc projekta), Type (Tip projekta), Owner (vlasnik projekta), Creation Date (Datum kreiranja), Due date (Kraj projekta), Progress (Napredak projekta) a opciono je moguce prikazati i budzet predvidjen za jedan projekat.



## 7.1 Kreiranje novog projekta

Korisnik moze kreirati novi projekat klikom na dugme "Create project" tada se otvara modal u kome je neophodno popuniti polja: naziv projekta, kljuc, tip, datum pocetka i kraja a opciono je moguce uneti deskripciju i budzet.



## 7.2 Pretraga projekata

Moguce je pretraziti tabelu "My projects" po nazivu, kljucu, tipu, vlasniku projekta.

## 7.3 Sortiranje projekata

Moguce je sortirati sve kolone, osim kolone Progress, a ta opcija dostupna je kliom na strelice u zaglavlju tabele.



## 7.4 Filtriranje projekata

Filtriranje je moguce na kolonama: Name, Key, Type, Owner, Created Date, Due Date. Ova opcija prilagodjena je u odnosu na ono sta filtriramo

#### 7.5 Odabir kolona za prikaz

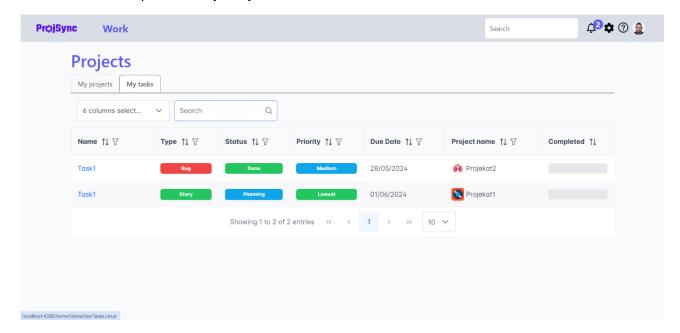
Radi bolje preglednosti moguce je odabrati koje kolone korisnik zeli da budu prikazane u jednom trenutku. Ovo je moguce uraditi "čekiranjem" željenih kolona iz padajućeg menija.

## 7.6 Mogućnost privremenog premeštanja kolona u tabelarnom prikazu

Moguce je privremeno promeniti raspored kolona u tabeli prevlacenjem kolone sa starog na novo mesto.

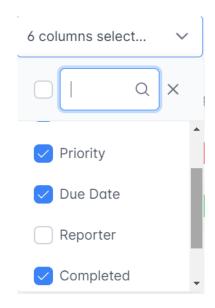
# 8. Prikaz zadataka na kojima se ulogovani korisnik nalazi

Na stranici My Tasks korisnik moze videti sve zadatke koji su dodeljeni njemu. Klikom na ime taska, korisniku se otvara prikaz detalja za jedan task.



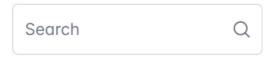
# 8.1 Odabir kolona za prikaz

Zadaci su prikazani tabelarno uz mogucnost odabira kolona za prikaz.



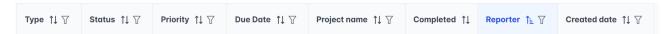
# 8.2 Pretraga zadataka

Omogucena je pretraga po nazivu zadataka, tipu, prioritetu, statusu, project name-u.



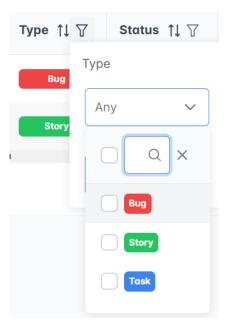
# 8.3 Sortiranje zadataka

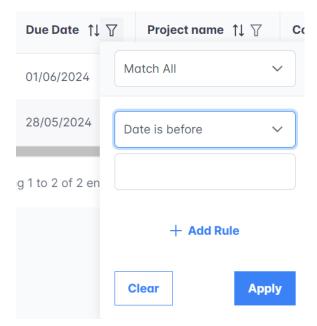
Moguce je sortirati sve kolone u tabeli a ta opcija dostupna je kliom na strelice u zaglavlju tabele.



## 8.4 Filtriranje zadataka

Filtriranje je moguce na kolonama: Name, Type, Status, Priority, Due Date, Project Name, Completed, Reporter, Created Date. Ova opcija prilagodjena je u odnosu na ono sta filtriramo.





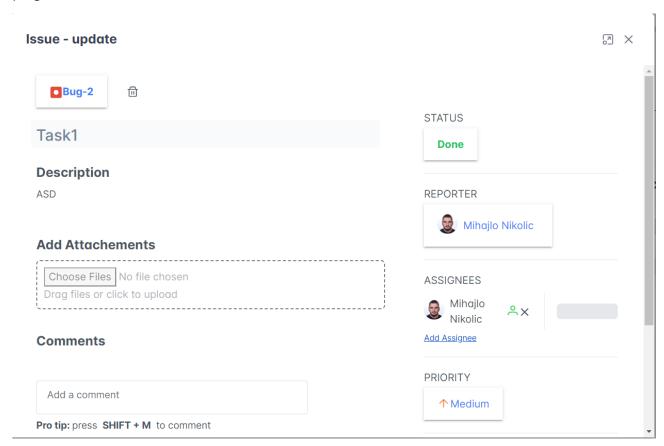
## 8.5 Mogućnost privremenog premeštanja kolona u tabelarnom prikazu

Korisnik moze privremeno da premesta kolone i tako prilagodi izgled stranice kako njemu odgovara. Premestanje je moguce klikom i prevlacenjem na zeljeno mesto.



# 9. Prikaz detalja zadatka

Ukoliko korisnik klikne na ime zadatka otvara mu se prikaz detalja o tom zadatku. Na njemu moguce je promeniti naziv, deskripciju, tip, status i prioritet zadatka, postaviti komentar na zadatak, dodati druge korisnike na zadatak ili ih izbaciti. Takodje modal je moguce prosiriti na fullscreen i tako poboljsati sam pregled.



## 9.1 Brisanje zadatka

Omoguceno je uklanjanje zadatka klikom na ikonicu za brisanje.



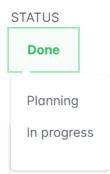
#### 9.2 Promena naziva zadatka

Klikom na naziv zadatka moguce je izmeniti stari ili uneti potpuno novi naziv zadatka.



#### 9.3 Promena statusa zadatka

Status zadatka moguce je izmeniti klikom na trenutni status zadatka gde ce se korisniku izlistati padajuci meni gde moze odabrati drugi status.



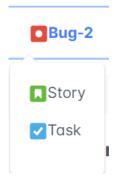
## 9.4 Promena prioriteta zadatka

Prioritet je moguce promeniti klikom na prioritet zadatka.



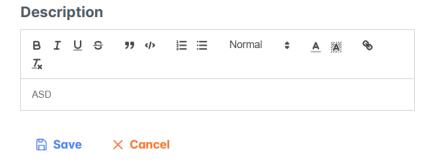
# 9.5 Promena tipa zadatka

Tip zadatka nalazi se u gornjem levom uglu modala i klikom na njega izlistavaju se ostali tipovi.



#### 9.6 Promena opisa zadatka

Deskripciju ili opis zadatka moguce je promeniti klikom na polje u kojem je postavljen opis jednog zadatka. Korisniku se tada otvara quill editor u kojem mu je omoguceno da pored dodavanja ili brisanja, sredi i stil teksta.

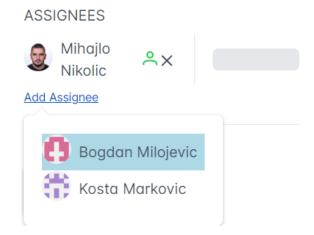


## 9.7 Promena reportera na zadatku

Klikom na reporter-a jednog zadatka otvorice se padajuci meni u kom ce biti izlistani ostali korisnici na jednom projektu. Odabirom drugog korisnika menjamo reporter-a za odredjeni zadatak.

# 9.8 Dodavanje novog učesnika na zadatak

Dodavanje novih ucesnika na zadatku postize se klikom na "Add Assignee", korisniku se otvara padajuci meni i tu moze da odabere i doda novog ucesnika na zadatku.

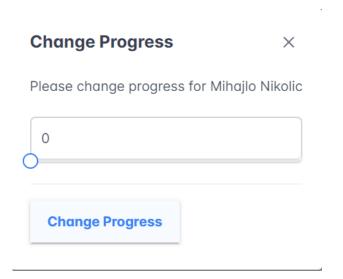


# 9.9 Uklanjanje učesnika sa zadatka

Uklanjanje drugih korisnika sa zadatka postize se klikom na ikonicu 'X' pored statusa aktivnosti korisnika.

## 9.10 Promena izvršenosti zadatka po učesniku

Klikom na progress bar, otvara se prikaz u kom korisnik moze da postavi procenat izvrsenosti svog zadatka.



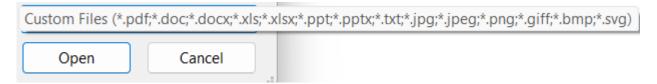
## 9.11 Dodavanje attachments na zadatak

Za svaki zadatak moguce je okaciti dokument (fajl) koji ce se prikazivati uvek kada korisnik otvori detaljni prikaz jendog zadatka. Ovo je moguce uraditi tako sto korisnik sa svog racunara prevuce dokument do mesta predvidjenog za dodavanje fajlova ili klikom na "Choose Files".

#### **Add Attachements**



Korisniku se automatski biraju dozvoljeni tipovi fajlova za dodavanje na zadatak.



#### 9.11.1 Prikaz istorije verzija

Ukoliko okaci isti fajl na zadatak, stara verzija tog fajla nece biti pregazena vec se za svaki zadatak cuvaju sve verzije jednog dokumenta.



#### 9.11.2 Download dokumenta

Korisnik moze da svaki dokument ili verziju dokumenta preuzme na svoj racuna klikom na "Download".

#### 9.11.3 Preview dokumenta

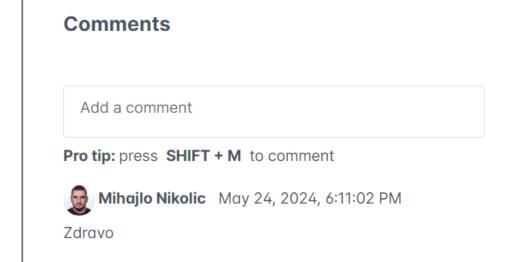
Kada je rec o slikama i pdf fajlovima postoji mogucnost "Preview" koja sliku ili pdf otvara u browser-u racunara direktno.

#### 9.11.4 Brisanje dokumenta

Korisnik moze i da ukloni dokument ili odredjenu verziju dokumenta klikom na dugme "Delete".

## 9.12 Dodavanje komentara

Sekcija za komentare nalazi se u donjem levom uglu modala. Za svaki zadatak moguce je dodeliti neki komentar koji ce biti vidljiv i ostalim ucesnicima na tom zadatku. Klikom na mesto predvidjeno za kucanje komentara ili kombinacijom tastera SHIFT + M korisnik moze uneti novi komentar. Za svaki komentar prikazana je slika korisnika koji je okacio komentar, vreme kada je komentar postavljen kao i sadrzaj same poruke.

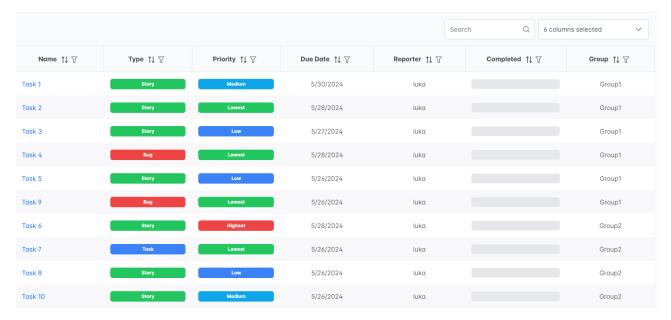


# 10. Prikaz svih zadataka na projektu – Lista

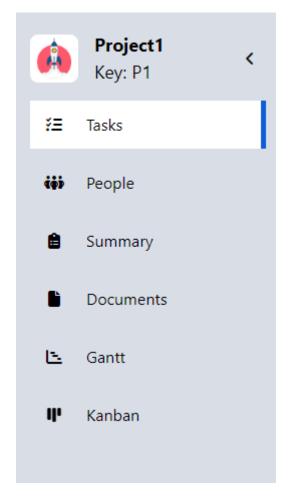
Ukoliko korisnik želi da vidi zadatke na nekom od projekata, prvo mora ući na projekat čije zadatke želi da vidi. To može učiniti klikom da ime projekta u tabeli na glavnoj strani.



Nakon ulaska na projekat automatski se otvara prikaz svih zadataka, na tom projektu, u formatu liste.



Ukoliko se korisnik nalazi na nekoj drugoj strani projekta i želi da se vrati na prikaz zadataka u formatu liste, to uvek može učiniti klikom na tab "Tasks" unutar sidebar-a,



Ili klikom na dugme "List" ukoliko se nalazi na nekoj od strana za prikazivanje zadataka.

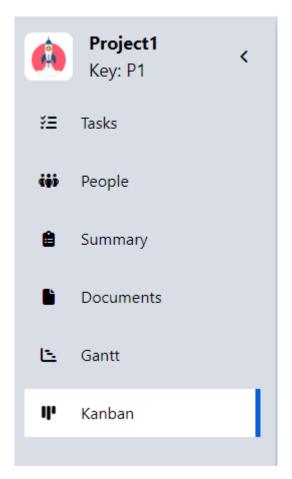


# 11. Prikaz svih zadataka na projektu – Kanban

Ukoliko korisnik želi da vidi zadatke na nekom od projekata, prvo mora ući na projekat čije zadatke želi da vidi. To može učiniti klikom da ime projekta u tabeli na glavnoj strani.



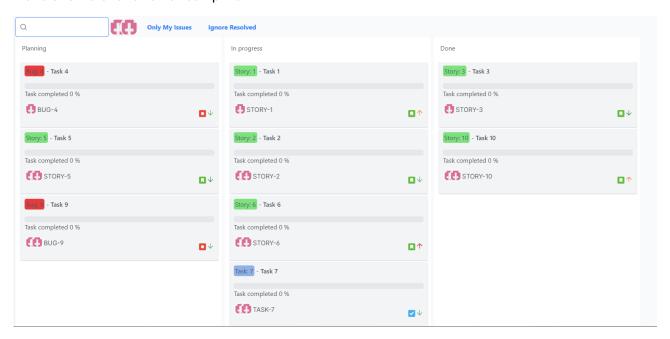
Nakon ulaska na projekat potrebno je kliknuti na tab "Kanban" unutar Sidebar-a.



Klikom na ovaj tab korisnik se uvek može vratiti na stranicu Kanban prikaza zadataka, ali ukoliko se nalazi na nekoj od strana za prikaz zadataka korisnik takođe može kliknuti na dugme "Kanban"



#### I tako otići na stranu za Kanban prikaz

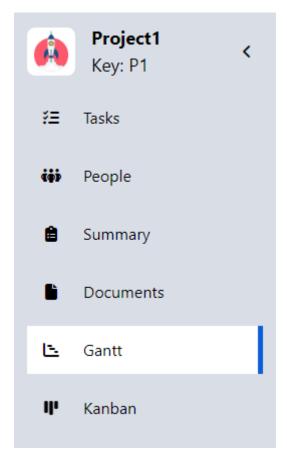


# 12. Prikaz svih zadataka na projektu – Gantt

Ukoliko korisnik želi da vidi zadatke na nekom od projekata, prvo mora ući na projekat čije zadatke želi da vidi. To može učiniti klikom da ime projekta u tabeli na glavnoj strani.



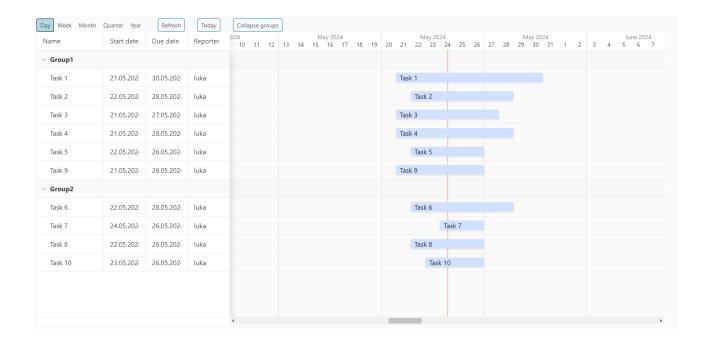
Nakon ulaska na projekat potrebno je kliknuti na tab "Gantt" unutar Sidebar-a.



Klikom na ovaj tab korisnik se uvek može vratiti na stranicu Gantt prikaza zadataka, ali ukoliko se nalazi na nekoj od strana za prikaz zadataka korisnik takođe može kliknuti na dugme "Gantt"

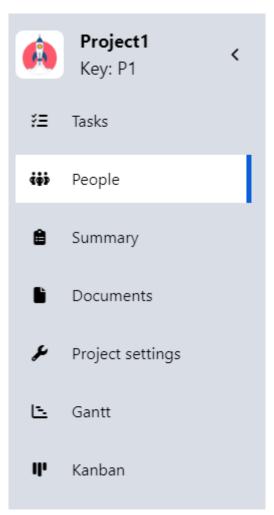


I tako otići na stranu za Gantt prikaz

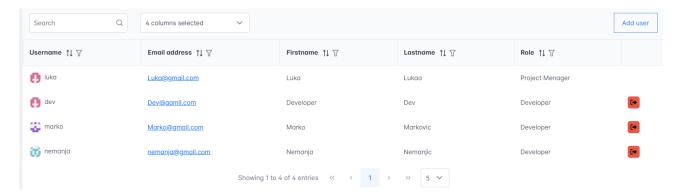


# 13. Upravljanje učesnicima na projektu

Ukoliko korisnik želi da vidi sve korisnike koji se nalaze na projektu, potrebno je da klikne na tab "People" unutar Sidebar-a.



Nakon ulaska na stranicu "People" korisnik će dobiti prikaz svih korisnika koji se nalaze na projektu u formatu liste.

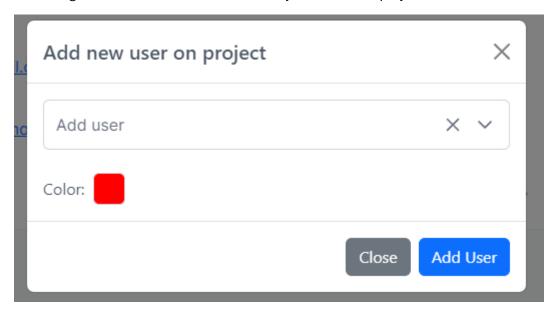


# 13.1 Dodavanje novog učesnika na projekat

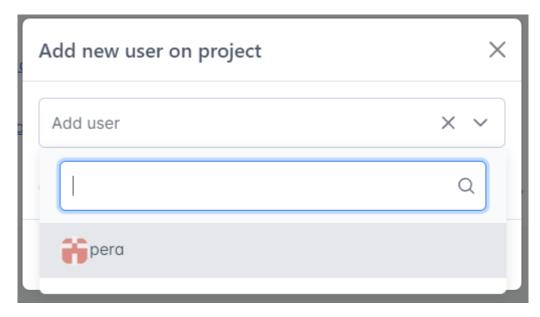
Ukoliko korisnik poseduje permisiju, moći će da dodaje korisnike na projekat. Prvo je potrebno kliknuti na dugme "Add user",



Nakon klika na dugme otvoriće se modal za dodavanje korisnika na projekat



Klikom na "Add user" otvara se dropdown meni u kojem se nalaze svi korisnici aplikacije, kao i polje za pretragu korisnika.



Kako bi se korisnik dodao na projekat, potrebno je kliknuti na korisnika kojeg želimo da dodamo a zatim na plavo dugme "Add user".

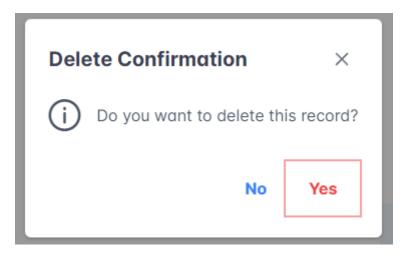
Add User

## 13.2 Uklanjanje učesnika sa projekta

Ukoliko korisnik koji poseduje permisiju želi da izbaci korisnika sa projekta, potrebno je da prvo klikne na crvenu ikonicu koja odgovara korisniku kojeg želi da izbaci.



Nakon klika na dugme pojaviće se obaveštenje, koje će pitati korisnika da potvrdi da li je siguran da želi da izbaci korisnika sa projekta.



Ukoliko korisnik klikne na "Yes" potvrdiće svoju odluku i izbaciće korisnika sa projekta.

## 13.3 Prikaz detalja o učesniku na projektu

Ukoliko korisnik klikne na ime nekog od korisnika iz liste, prikazaće se modal koji sadrži informacije o tom korisniku.



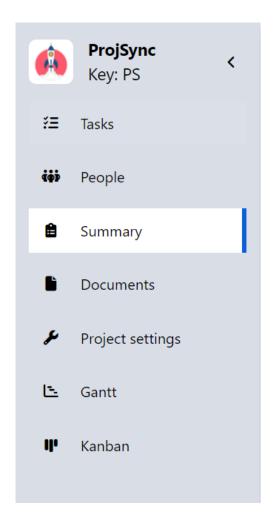
Unutar tog modala mogu se videti informacije kao sto su ime, prezime, broj telefona, Email adresa, adresa, kao i svi projekti na kojima se korisni nalazi. Klikom na sledeće dugme,



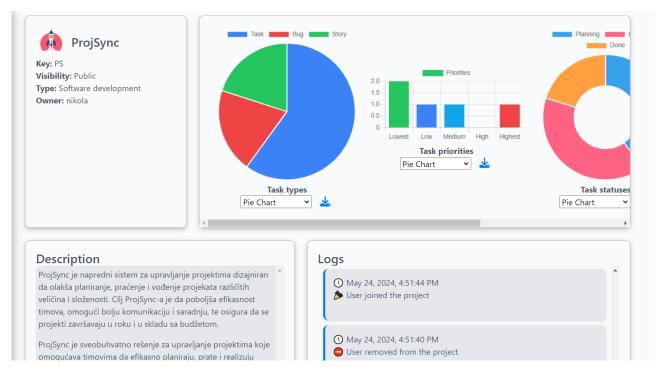
Modal će se proširiti na ceo ekran. Ponovnim pritiskom na isto dugme modal će se vratiti na prvobitnu veličinu.

# 14. Prikaz statistika o projektu – Summary

Ukoliko korisnik želi da vidi osnovne podatke o projektu, potreno ja da u sidebar-u klikne na tab "Summary".



Nakon ulaska na stranicu "Summary" korisnik dobija prikaz osnovnih informacija o projektu, dijagrama koji pružaju informacije o zadacima na projektu i logove događaja na projektu.



## 14.1 Promena prikaza tipa dijagrama

Ukoliko korisnik želi da promeni izgled nekog od dijagrama to može uraditi klikom na padajući meni is pod dijagrama.



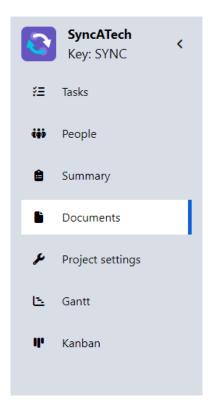
# 14.2 Download dijagrama

Korisnik ima mogućnost da preuzme prikazane dijagrame u PNG formatu, i to može učiniti klikom na sledeće dugme ispod odgovarajućeg dijagrama:



# 15. Upravljanje dokumentima na projektu

Stranici sa dokumentima jednog projekta može se pristupiti preko linka u sidebar-u projekta klikom na označenu ikonicu:



## 15.1 Dodavanje dokumenta

Choose Files No file chosen
Drag files or click to upload

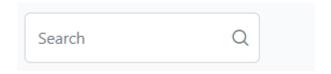
Komponenta za dodavanje dokumenata se može iskoristiti prevlačenjem i puštanjem dokumenta koji želimo da uploadujemo ili klikom na "Choose files" dugme.

Od dokumenata nije moguće uploadovati bilo koje ekstenzije već je unapred specificirano koje se ekstenzije mogu dodati:



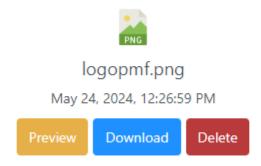
Radi sigurnosti svim uploadovanim fajlovima se automatski uklanja execute permisija i oni postaju Read only.

#### 15.2 Pretraga dokumenta



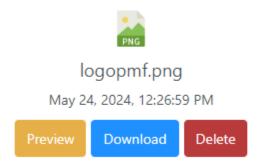
Dokumenti se mogu pretraživati po naslovu korišćenjem Search field-a na vrhu stranice.

#### 15.3 Preview dokumenta



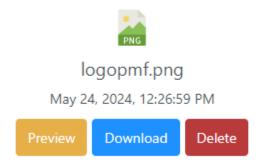
Za PDF dokumente i slike postoji opcija preview. Klikom na ovo dugme otvara se novi tab u browseru sa prikazom fajla.

#### 15.4 Download dokumenta



Bilo koji priloženi dokument se može preuzeti klikom na dugme "Download".

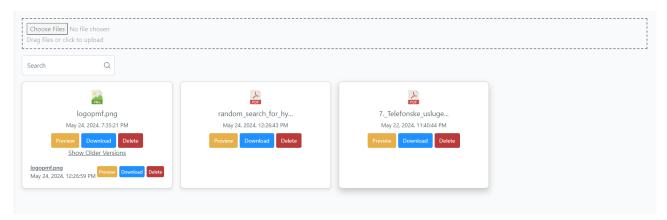
## 15.5 Brisanje dokumenta



Bilo koji dokument se može obrisati klikom na dugme "Delete".

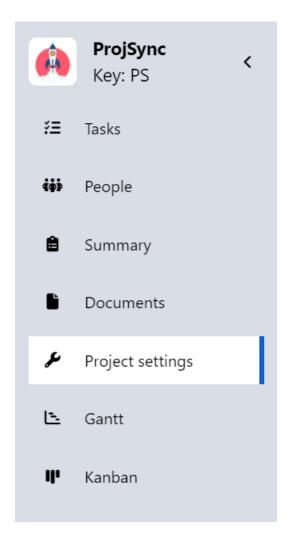
# 15.6 Istorija dokumenta

U slučaju uploadovanja dokumenta sa istim nazivom više puta, najnovija verzija će biti prikazana na prvom nivou, dok će starije verzije biti prikazane nakon klika na "Show Older Versions" dugmeta.

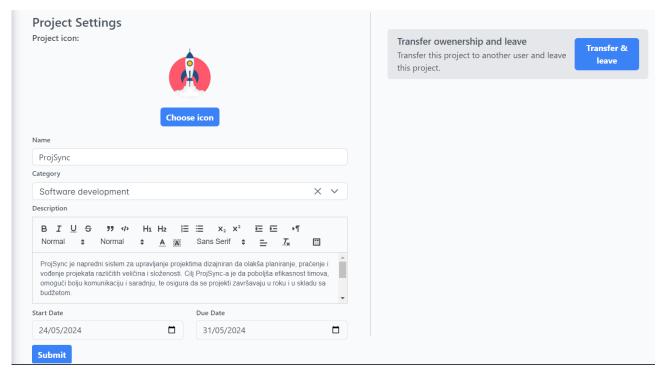


# 16. Upravljanje projektom – Podešavanja projekta

Ukoliko korisnik želi da pristupi podešavanjima projekta, potreno ja da u sidebar-u klikne na tab "Project settings".



Nakon ulaska na stranicu "Project settings" korisnik ima mogućnost izmene osnovnih informacija o projektu sa leve strane i sa desne strane ukoliko je vlasnik tog projekta, mogućnost prebacivanja vlasništva projekta na nekog drugog korisnika.



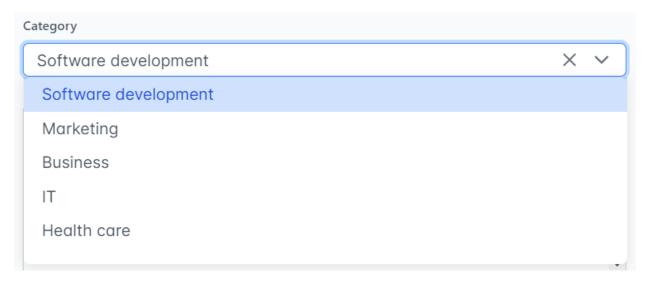
## 16.1 Promena naziva projekta

Korisnik može izmeniti naziv projekta unošenjem novog naziva u odgovarajuće polje i zatim potvrditi izmenu klikom na dugme "Submit" na dnu strane.



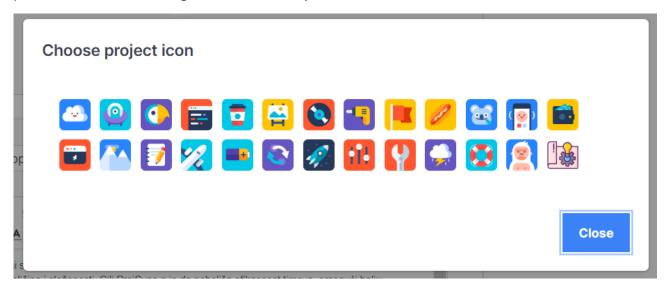
## 16.2 Promena kategorije projekta

Korisnik može izmeniti kategoriju projekta odabirom nove kategorije iz padajućeg menija i zatim potvrditi izmenu klikom na dugme "Submit" na dnu strane.



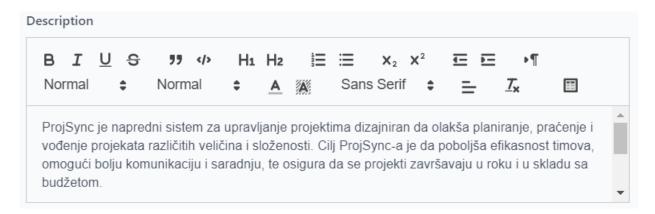
# 16.3 Promena ikonice projekta

Korisnik može izmeniti ikonicu projekta klikom na dugme "Choose icon", tada će se otvoriti modal sa predefinisanim ikonicama gde se klikom na željenu ikonicu vrši izmena.



# 16.4 Promena opisa projekta

Korisnik može izmeniti opis projekta unošenjem novog opis u odgovarajuće polje i zatim potvrditi izmenu klikom na dugme "Submit" na dnu strane.



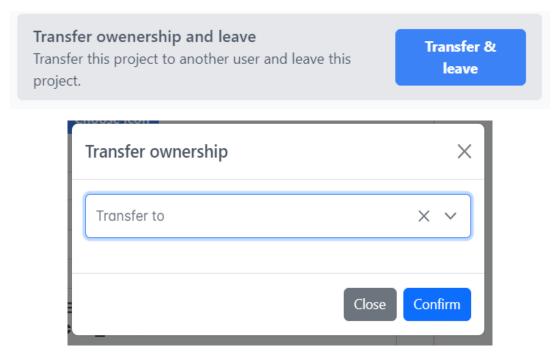
## 16.5 Promena početka i kraja projekta

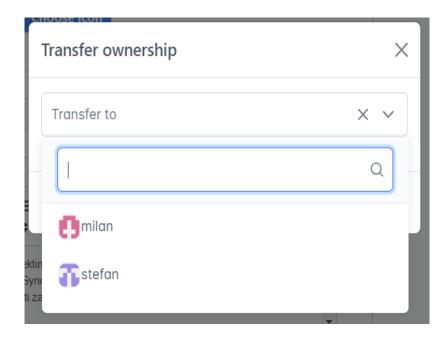
Korisnik može izmeniti datum početka i datum kraja projekta odabirom novih datuma u odgovarajućim poljima i zatim potvrditi izmene klikom na dugme "Submit" na dnu strane.



## 16.6 Transfer projekta

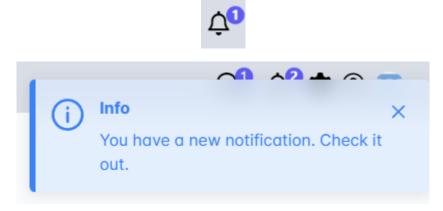
Korisnik koji je vlasnik projekta može prebaciti vlasništvo projekta na nekog drugog korisnika na tom projektu koji ima ulogu sa permisijom "Can manage projects". Klikom na dugme "Transfer & leave" se otvara modal gde se iz padajućeg menija bira korisnik kome se može prebaciti vlasništvo projekta, klikom na dugme "Submit" u modalu se izvršava promena i trenutni korisnik se izbacuje sa projekta.



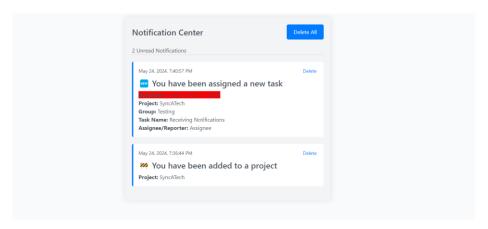


# 17. Prikaz i upravljanje notifikacijama

U svakom trenutku dok koristi aplikaciju, korisniku može stići notifikacija o nekoj aktivnosti (korisnik je dodat na novi zadatak, ostavljen je komentar na zadatku na kojem se on nalazi i sl.). Ikonica sa notifikacijama i brojem notifikacija locirana je u navigacionom meniju aplikacije zajedno sa brojem koji označava koliko postoji nepročitanih notifikacija.



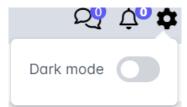
Nakon klika na ikonicu notifikacija otvara se stranica sa svim nepročitanim notifikacijama:



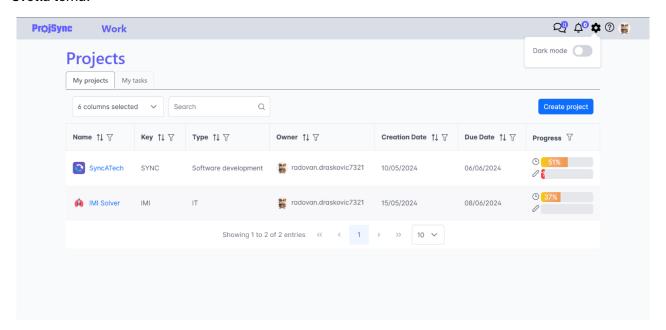
Na ovoj stranici moguće je odraditi dve aktivnosti: obrisati svaki zadatak ponaosob ukoliko želimo da neke notifikacije ostavimo ili obrisati sve notifikacije odjednom klikom na dugme "Delete All".

# 18. Promena teme aplikacije

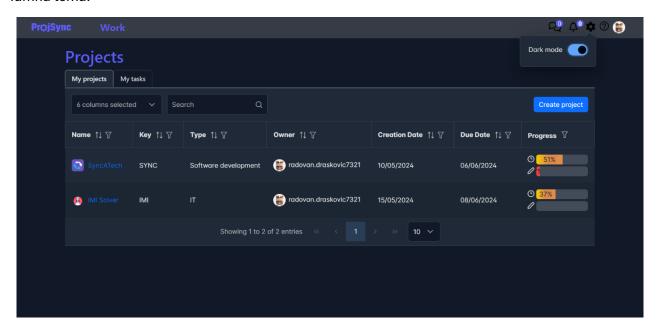
Korisnik može promeniti temu aplikacije klikom na dugme "Dark mode" iz navbar-a.



#### Svetla tema:



#### Tamna tema:



# 19. Ćaskanje

Mogućnost ćaskanja omogućena je preko socket-a i takođe se, kao i notifikacije, nalazi u navigacionom meniju aplikacije zajedno sa brojem nepročitanih poruka.

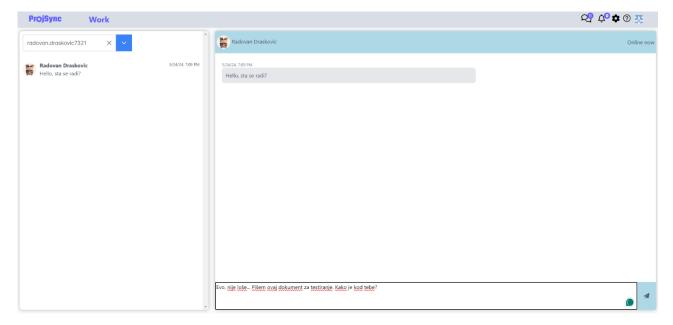


Klikom na ikonicu za četovanje otvara se stranica sa pregledom prethodnih četova i opcijom za započinjanje novog četa.

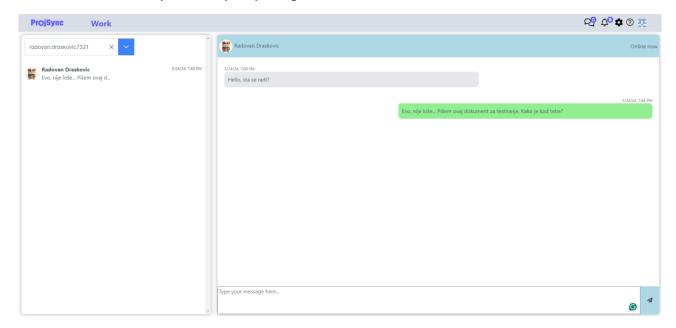


# 19.1 Slanje poruke

Poruku je moguće poslati na standardan način sa otvorene stranice prethodnih poruka korisnika:

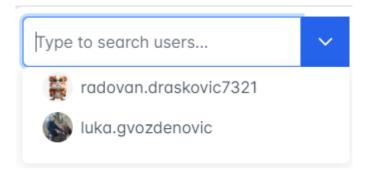


Nakon klika na dugme sa slanje ili unosom kombinacije CTRL + Enter sa tastature poruka biva poslata uživo korisniku ali se takođe osvežava prikaz korisnika koji šalje poruku, kako na uređaju sa kog šalje tako i na ostalim uređajima na kojima je ulogovan.



#### 19.2 Početak chat-a

Moguće je započeti čet sa novim korisnikom pretragom po korisničkom imenu ili izborom iz padajuće liste:



Nakon odabira korisnika sa kojim želimo da četujemo otvara se prozor za unos poruke.

