

«Синхроком»

Система протоколов взаимодействия по сети Ethernet

Описание протокола

Синхроком-Сеанс (SCS)



Аннотация

Настоящий документ описывает сетевой протокол стека протоколов «Синхроком» под названием Синхроком-Сеанс (SCS). SCS - протокол уровня L5 модели OSI/ISO. Приложения, неограниченные требованием жесткого реального времени, запущенные в гостевой ОС, могут использовать различные существующие сетевые протоколы, например на базе IP, которые туннелируются в сети «Синхроком».

СОДЕРЖАНИЕ

1.1 Мотивация.....	5
1.2. Сфера действия протокола	5
1.3. Интерфейсы	5
1.4. Работа протокола	6
2. Обзор	6
2.1. Связь с другими протоколами.....	6
2.2. Модель работы протокола	6
2.3. Функциональное описание	6
2.3.1 Адресация	7
3. Спецификация.....	7
3.1 Основная структура SCS протокола ethernetif	7
3.2 Функция инициализации SCS для микроядра low_level_init.....	7
3.2.1 Аргументы	7
3.2.2 Возвращаемый результат	7
3.2.3 Псевдокод	7
3.3 Интерфейс функции низкоуровневого вывода low_level_output	8
3.3.1 Аргументы	8
3.3.2 Возвращаемый результат	8
3.3.3 Псевдокод	8
3.4 Интерфейс функции низкоуровневого ввода low_level_input	9
3.4.1 Аргументы	9
3.4.2 Возвращаемый результат	9
3.4.3 Псевдокод	9
3.5 Функция инициализации сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_init.....	10
3.5.1 Аргументы	10
3.5.2 Возвращаемый результат	10
3.5.3 Псевдокод	10

3.6 Интерфейс функции ввода сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_input.....	11
3.6.1 Аргументы	12
3.6.2 Возвращаемый результат	12
3.6.3 Псевдокод	12
3.7 Интерфейс функции вывода сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_output.....	13

1.1 Мотивация

Настоящий документ описывает сетевой протокол стека протоколов «Синхроком» под названием Синхроком-Сеанс (SCS). SCS - протокол уровня L5 модели OSI/ISO. Приложения, неограниченные требованием жесткого реального времени, запущенные в гостевой ОС могут использовать различные существующие сетевые протоколы, например на базе IP, которые туннелируются в сети «Синхроком».

1.2. Сфера действия протокола

Протокол SCS ограничивается доставкой Ethernet пакетов из гостевой ОС до приложения протокола SCTPA, работающего в микроядре, называемого сетевым мостом гипервизора. Для гостевой ОС SCS представляется как Ethernet драйвер, реализующий Ethernet Interface.

Стек протоколов «Синхроком» относится к L3-L6 слоям модели OSI/ISO.

№	Уровни модели OSI/ISO	Уровни стека протоколов «Синхроком»
7	Прикладной	Прикладные службы
6	Представления	Синхроком-Дата (SCD) - протокол представления данных
5	Сеансовый	Синхроком-Сеанс (SCS)- протокол туннелирования. Приложения, неограниченные требованием жесткого реального времени, могут использовать различные существующие сетевые протоколы на базе IP, которые туннелируются в сети «Синхроком», например: UDP, RTP и т.д.
4	Транспортный	Синхроком-Транспорт (SCTP) - двухфазный протокол передачи данных по сети SCA, где: синхронная фаза SCTPS - фаза передачи данных в режиме жесткого реального времени; асинхронная фаза SCTPA - фаза передачи данных в режиме мягкого реального времени.
3	Сетевой	Синхроком-Адрес (SCA)
2	Канальный	IEEE 802.2 на платформе микроядра L4
1	Физический	

Рисунок 1 - Стек протоколов «Синхроком»

1.3. Интерфейсы

Этот протокол вызывается протоколами взаимодействия “хост-хост” гостевой ОС и сам вызывает функции локального сетевого протокола транспортного уровня L4 - SCTPA для передачи по нему Ethernet фреймов.

1.4. Работа протокола

Модули SCS используют адреса из Ethernet фреймов для «оборачивания» их в датаграммы SCTPA и передачи в направлении получателя. Между адресацией уровня гостевых ОС и уровня микроядра существует строгое соответствие. Также модули SCS отвечают за прием входящих Ethernet фреймов в SCTPA пакетах и передачу их сетевому интерфейсу гостевой ОС.

2. Обзор

2.1. Связь с другими протоколами

На Рисунк 3 показаны связи стека протоколов «Синхроком» с другими протоколами и приложениями.

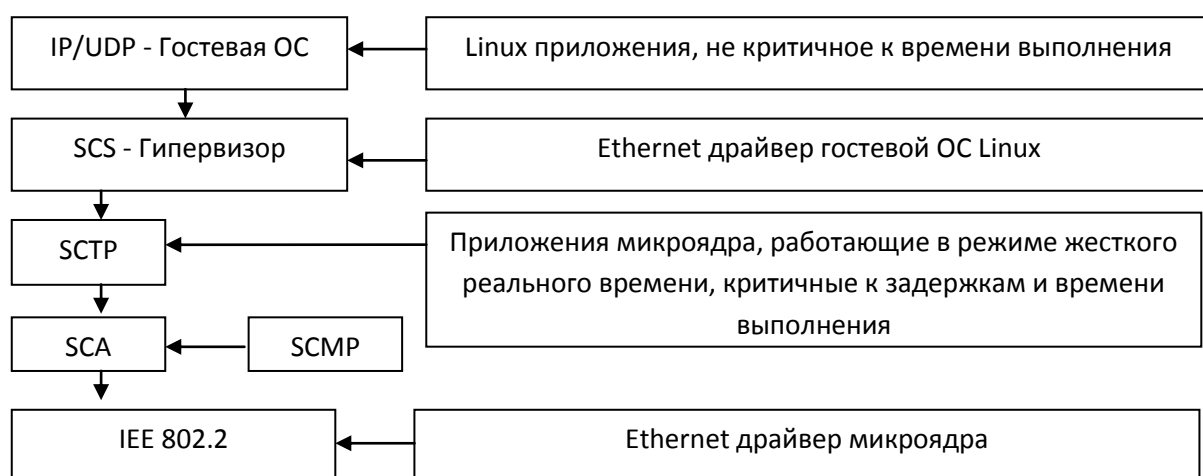


Рисунок 4 - Стек протоколов «Синхроком»

Протокол SCS является драйвером сетевого интерфейса гостевой ОС и взаимодействует с протоколами вышележащего уровня (IP) и с нижележащими протоколами в окружении микроядра: SCA, SCTP.

2.2. Модель работы протокола

Модель передачи Ethernet датаграмм из гостевой ОС в сеть SCA можно проиллюстрировать описанным ниже сценарием.

Сетевой драйвер гостевой ОС отправляет и получает данные Ethernet через драйвер Ethernet гипервизора микроядра, который в свою очередь взаимодействует с SCTPA программой микроядра.

2.3. Функциональное описание

Модули SCS размещаются на хостах бортовой сети. Протокол SCS обеспечивает механизмы туннелирования трафика гостевой ОС.

2.3.1 Адресация

Из IP датаграммы вычленяется адрес получателя и преобразуется в SCA адрес, после чего формируется SCTPA пакет и отправляется получателю. Пользователи протокола являются сетевые службы ядра гостевой операционной системы.

3. Спецификация

3.1 Основная структура SCS протокола *ethernetif*

```
struct ethernetif {  
  
    struct eth_addr *ethaddr;  
  
    SCTPA *connection;  
  
};
```

Структура для хранения приватных данных, необходимых для работы ethernet интерфейса.

3.2 Функция инициализации SCS для микроядра *low_level_init*

3.2.1 Аргументы

- netif - lwip структура сетевого интерфейса

3.2.2 Возвращаемый результат

- нет

3.2.3 Псевдокод

```
static void low_level_init(struct netif *netif) {  
  
    struct ethernetif *ethernetif = netif->state;  
  
    /* set MAC hardware address length */  
  
    netif->hwaddr_len = ETHARP_HWADDR_LEN;  
  
  
  
    /* Установка MAC адреса сетевого интерфейса гостевой ОС*/  
  
    netif->hwaddr[0] = ;  
  
    netif->hwaddr[5] = ;  
  
    /* Максимально возможный размер пакета */  
  
    netif->mtu = 1500;  
  
    /* Возможности устройства */  
  
    /* Не устанавливать NETIF_FLAG_ETHARP т.к. поддерживаем только IP*/
```

```

netif->flags = NETIF_FLAG_BROADCAST

/*          | NETIF_FLAG_ETHARP */

          | NETIF_FLAG_LINK_UP;

/* Инициализация SCTPA*/

sctp = SCTPA::open();

}

```

3.3 Интерфейс функции низкоуровневого вывода *low_level_output*

Функция выполняет фактическую передачу пакета. Пакет содержится в rbuf, который передается в качестве аргумента функции.

3.3.1 Аргументы

- netif - lwr структура сетевого интерфейса
- p пакет на отправку (IP пакет)

3.3.2 Возвращаемый результат

- ERR_OK если пакет будет отправлен
- err_t если возникли ошибки

3.3.3 Псевдокод

```

static err_t low_level_output(struct netif *netif, struct pbuf *p) {

    struct ethernetif *ethernetif = netif->state;

    struct pbuf *q;

    initiate transfer();

    #if ETH_PAD_SIZE

        pbuf_header(p, -ETH_PAD_SIZE);

    #endif

    for(q = p; q != NULL; q = q->next) {

        /* Отправить данные из pbuf в SCTPA сокет, один pbuf в одно время. Размер данных,
        содержащихся в pbuf разместить в q->len*/

        отправить данные в SCTPA сокет(q->payload, q->len);

    }

    получить подтверждение от SCTPA сокета о поставке на отправку методом sent();

    #if ETH_PAD_SIZE

```



```

        pbuf_header(p, ETH_PAD_SIZE); /* reclaim the padding word */

#endif

    LINK_STATS_INC(link.xmit);

    return ERR_OK;

}

```

3.4 Интерфейс функции низкоуровневого ввода `low_level_input`

Для работы с функцией необходимо выделить в памяти pbuf и передать байты входящего пакета в pbuf.

3.4.1 Аргументы

- netif - lwip структура сетевого интерфейса

3.4.2 Возвращаемый результат

- pbuf буфер с данными
- NULL при ошибках в работе с памятью

3.4.3 Псевдокод

```

static struct pbuf* low_level_input(struct netif *netif) {

    struct ethernetif *ethernetif = netif->state;

    struct pbuf *p, *q;

    u16_t len;

    /* Определить размер пакет и сохранить значение в переменной "len". */

    len = ;

#ifdef ETH_PAD_SIZE

    len += ETH_PAD_SIZE;

#endif

    p = pbuf_alloc(PBUF_RAW, len, PBUF_POOL);

    if (p != NULL) {

#ifdef ETH_PAD_SIZE

        pbuf_header(p, -ETH_PAD_SIZE);

```

```

#endif

    /* Итерация по цепочке rbuf до полного прочтения записи пакета в буфере*/
    for(q = p; q != NULL; q = q->next) {

        read data into(q->payload, q->len);

    }

    убедиться что пакет прочитан полностью;

#if ETH_PAD_SIZE

    pbuf_header(p, ETH_PAD_SIZE);

#endif

    LINK_STATS_INC(link.recv);

} else {

    drop packet();

    LINK_STATS_INC(link.memerr);

    LINK_STATS_INC(link.drop);

}

return p;

}

```

3.5 Функция инициализации сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_init

Функция вызывается в начале программы для настройки сетевого интерфейса. Предварительно должна быть вызвана функция low_level_init (), чтобы сделать фактическую настройку аппаратного обеспечения. Эта функция должна быть передана в качестве параметра для netif_add ().

3.5.1 Аргументы

- netif - lwip структура сетевого интерфейса

3.5.2 Возвращаемый результат

- ERR_OK если пакет будет отправлен
- err_t если возникли ошибки

3.5.3 Псевдокод

```

err_t ethernetif_init(struct netif *netif) {

    struct ethernetif *ethernetif;

```

```

LWIP_ASSERT("netif != NULL", (netif != NULL));

ethernetif = mem_malloc(sizeof(struct ethernetif));

if (ethernetif == NULL) {

    LWIP_DEBUGF(NETIF_DEBUG, ("ethernetif_init: нет памяти\n"));

    return ERR_MEM;

}

#if LWIP_NETIF_HOSTNAME

    netif->hostname = "lwip";

#endif /* LWIP_NETIF_HOSTNAME */

/* Инициализация snmp переменных и счетчиков внутри структуры netif.*/
NETIF_INIT_SNMP(netif, snmp_ifType_ethernet_csmacd,

                LINK_SPEED_OF_YOUR_NETIF_IN_BPS);

netif->state = ethernetif;

netif->name[0] = IFNAME0;

netif->name[1] = IFNAME1;

/* Напрямую использовать etharp_output() чтобы сохранить вызов функции*/
netif->output = etharp_output;

#if LWIP_IPV6

    netif->output_ip6 = ethip6_output;

#endif /* LWIP_IPV6 */

netif->linkoutput = low_level_output;

ethernetif->ethaddr = (struct eth_addr *)&(netif->hwaddr[0]);

low_level_init(netif);

return ERR_OK;

}

```

3.6 Интерфейс функции ввода сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_input

Эта функция должна быть вызвана, когда пакет готов для чтения из интерфейса. Он использует функцию low_level_input (), который должен обрабатывать фактический прием байтов из сетевого

интерфейса. Тогда тип принятого пакета может быть определен и соответствующая функция ввода вызвана.

3.6.1 Аргументы

- netif - lwip структура сетевого интерфейса

3.6.2 Возвращаемый результат

- нет

3.6.3 Псевдокод

```
static void ethernetif_input(struct netif *netif) {  
  
    struct ethernetif *ethernetif;  
  
    struct eth_hdr *ethhdr;  
  
    struct pbuf *p;  
  
    ethernetif = netif->state;  
  
    /* переместить полученный пакет в новый pbuf */  
  
    p = low_level_input(netif);  
  
    /*если нечего читать, то выход */  
  
    if (p == NULL) return;  
  
    /* указатель на данные пакета, начинающегося с заголовка Ethernet */  
  
    ethhdr = p->payload;  
  
    switch (htons(ethhdr->type)) {  
  
        /* Предварительно поддерживаем только IP*/  
  
        case ETHTYPE_IP:  
  
            /* полный пакет отправить в tcpip_thread процесс*/  
  
            if (netif->input(p, netif) != ERR_OK) {  
  
                LWIP_DEBUGF(NETIF_DEBUG, ("ethernetif_input: IP ошибка\n"));  
  
                pbuf_free(p);  
  
                p = NULL;  
  
            }  
  
            break;  
  
        default:
```

```
        pbuf_free(p);  
  
        p = NULL;  
  
        break;  
    }  
}
```

3.7 Интерфейс функции вывода сетевого интерфейса для гостевой ОС ethernetif_output

Спецификацией не детализируется.