

INTAKE 003



MVP DAY

GUÍA DE PRESENTACIÓN

SEP - OCT 2024

Objetivo del MVP Day

1. Contar al resto de los compañeros e invitados presentes en qué consistió el proyecto y mostrar el MVP desplegado en producción.
2. Ganar visibilidad en redes sociales frente a potenciales empleadores/ contratantes/ recruiters (Igrowker tiene una comunidad de casi 12.000 miembros en LinkedIn, es una gran oportunidad para dejar evidencia de vuestra participación en proyectos complejos, de la capacidad de coordinación y autogestión del equipo).

Instrucciones

- Importante: El tiempo por cada equipo es de 15 minutos máximo.
- Para mantener dinamismo, hablará sólo una persona por rol.
 - Elijan entre ustedes quién presentará de cada rol, pero comienza el/la PM presentando **brevemente** el proyecto donde cuenta el problema que resuelven, luego UX, Backend, Data, QA, DevOps, finaliza Frontend mostrando el MVP desplegado.
 - Asegurarse de que la conexión a internet sea buena como para compartir pantalla sin inconvenientes.
- Slides de presentación:
 - Deben llevar el logo de Igrowker en el lado superior izquierdo y el logo del proyecto en el lado superior derecho.
 - Debe tener 1 portada principal
 - Máximo 2 slides por rol (ppt)
 - Sugerencia: crear un sólo archivo con el mismo formato o diseño y que cada rol lo rellene con su contenido

Instrucciones

- Guía para el/la PM: pitch respetando el siguiente orden
 - Dar la bienvenida, presentarse, nombrar el proyecto y sector de la industria, por ejemplo: YouCreate - FinTech, Adoptree - AgroTech, Altour - TravelTech, etc..
 - Mencionar los roles que llevaron a cabo el proyecto.
 - Comentar **brevemente**: el problema y la solución abordados por su equipo y cómo fue el desempeño en general.
 - Describir el stack tecnológico utilizado y dar paso al siguiente rol.
- Guía para el resto de roles:
 - Presentarse y nombrar al resto del equipo (Por ejemplo: Soy Juan Pérez, líder de Data y mi equipo se compone de Carmen Pérez, José Pérez, etc..).
 - Explicar **brevemente** cómo su equipo o rol contribuyó al proyecto o qué aportó.
 - El MVP: Mostrar las principales funcionalidades desarrolladas en directo, si hay algo que quieren mostrar pero ha quedado sin funcionalidad y maquetado, no hay problema, mostrarlo y decir simplemente que ha quedado para el roadmap a futuro. (Siempre que esté maquetado en el frontend y en el MVP desplegado).
 - Si vuestro proyecto es mobile first, cuidar que se vea en ese formato cuando compartan la pantalla (pueden usar el inspector).

PLAZO PARA ENVIAR LAS SLIDES: ANTES DEL 12 DE OCTUBRE

enviar a:

design@igrowker.com

Esta guía es para mantener un orden y fluidez en la presentación. Hacer pruebas y compartir entre ustedes el despliegue antes del día de presentación para reducir la probabilidad de que surjan fallos en directo.

Se tiene que lucir el equipo en su conjunto, traten de ser breves y no extenderse innecesariamente, dado que la presentación quedará grabada y subida al canal de YouTube de Igrowker.