

## Adrien DARCEL

Étudiant en 3<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieurs Spécialité Informatique et Réseaux  
Ainsi qu'en maîtrise en informatique option Conception de jeux vidéo



## Projets académiques (Plus d'infos sur mon portfolio)

### 2022 • Panic! At The Restaurant - UQAC + projet personnel

<https://synetich.itch.io/panic-at-the-restaurant>

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY (C#) en équipe de 4.

Jeu de cuisine 3D de type panic game en vue top down et en multijoueur local.

Notre ambition était de créer un jeu canapé pour 1 à 4 joueurs dans le style d'overcooked.

J'ai mis en place toutes les fonctionnalités du jeu, les 3C ainsi que les animations et les designs.

### 2022 • IA - UQAC

- Entraînement d'une IA par transfer learning d'un model Keras pré-entraîné. L'objectif était d'entraîner une IA à la reconnaissance des races de chiens avec leur photos.

- Utilisation d'un algorithme YOLOv3 pour diffuser un flux en live lors de la détection d'animaux devant une caméra

### 2021 • Under The Dam - UQAC

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY. (C#)

### 2021 • Gym Helper (Application mobile de sport) - UQAC + projet personnel

Projet d'application mobile d'aide à la gestion de ses entraînements sportifs : Création d'un calendrier des entraînements personnalisés, documentation complète sur les exercices existants, mise en mémoire du poids et des nombres de séries/répétitions, etc..

Développé sur Android Studio en KOTLIN et XML à l'aide de Firebase pour la partie base de donnée (Firestore)

### 2021 • Application web de gestion de terrains - ENSISA

Développement d'une application de gestion de parcelles de terrain.

Chargement d'une carte avec MapBox et création de bâtiments 3D par extrusions de polygones sur des terrains existants. (React/Js/HTML/Json)

### 2020 • HomeKeeper - ENSISA

Projet d'application mobile de gestion des tâches du quotidien avec un système de gamification pour répartir les tâches ménagères de manière plus ludique. Développé sur Android Studio en JAVA et XML.



## Compétences

### • Informatique

**Logiciels :** Unity, Unreal Engine, Visual studio, Android Studio, Eclipse, Anaconda, suite Office, suite Adobe, Firebase

**Langage :** C#, Python, Java, Javascript (NodeJS), Kotlin, HTML, Unix/Shell, C++, C, SQL ( & noSQL)

### • Langues

**Francais :** Langue maternelle

**Anglais :** Niveau C1- Bilingue (TOEIC : 985/990)

Autonomie écrite et orale

Plusieurs voyages et correspondants anglophones

**Espagnol :** Niveau B1, bonnes notions

### • Transversales

Esprit d'équipe, entreprenant, volontaire, rigoureux, désireux de progresser dans le domaine du jeux vidéo



## Expériences professionnelles

Juillet  
-  
Août  
2020

### Assistant Développement Informatique - Stage ingénieur (1 mois)

Entreprise QUADRA SAS (ARCAD Software) - Aubenas, FRANCE

**Missions :** Analyse et mise en oeuvre de plugin via l'écriture d'API sur une ERP de gestion afin de le connecter à d'autres logiciels du marché (Microsoft 365) ou au site web de l'entreprise

**Valorisation :**

-Création d'un plugin reliant JIRA et Akuteo pour la gestion des réclamations clients (**NodeJS, HTML**)

-Création d'une page référençant les informations clients sur le site web de l'entreprise (**HTML**)

Août  
2018,  
2019,  
2021

### Adjoint technique - Emploi saisonnier (3x 1 mois)

Piscine « La Perle d'Eau » - Syndicat Mixte de l'Ardèche Méridionale - Lablachère, FRANCE

Agent contractuel en remplacement d'un agent en congé annuel

**Missions :** Maintenance et entretien du complexe aquatique. Contrôle, mesure et ajustement de la qualité de l'eau (pH)

Juillet  
-  
Août  
2016

### Employé de rayon - Emploi saisonnier (2 mois)

Supermarché Netto - Lablachère, FRANCE



## Formations

2021  
-  
2022

### Double diplôme Maitrise en informatique spécialité «Conception de jeux vidéo»

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) - Saguenay, Québec, CANADA

Conception de jeux vidéo, moteur de jeux, applications mobiles (android), IA (réseaux de neurones), data mining, traitement d'image, gestion de projets informatiques.

2019  
-  
2022

### Diplôme d'ingénieur spécialité «Informatique et Réseaux»

École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ENSISA) - Mulhouse, FRANCE

Developpement orienté objet, algorithmes et structures de données, developpement logiciel, developpement web, réseau (cisco), routage, systèmes d'exploitation, IA, data mining, traitement d'images, gestion de projets, mathématiques et sciences pour l'ingénieur.

2016  
-  
2019

### Classe Préparatoire Intégrée (Groupe INSA)

École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ENSISA) - Mulhouse, FRANCE

Spécialité Sciences pour l'Ingénieur

2016

### Baccalauréat Scientifique (DEC)

Lycée Marcel Gimond - Aubenas, FRANCE

**Spécialité Physique-Chimie**

Obtenu avec Mention Assez Bien et option Anglais Avancé



## Loisirs

Moto (circuit, cross, enduro)

Musique (Batterie)

Jeux Vidéo

Informatiques : Montage vidéo, programmation de jeux vidéo



## Organisations & Bénévolats

Membre de l'association «Sport Moto Passion» organisant des courses de moto depuis 2013