

# Recherche d'un stage de 6 mois dans le développement de jeux vidéo.

Disponible à partir de Août 2022

☎ (+33) 6 09 57 15 39

✉ adrien.darcel10@gmail.com

in /in/adriendarcel

🌐 https://synetich.itch.io

## Adrien DARCEL

Étudiant en 3<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieurs Spécialité Informatique et Réseaux  
Ainsi qu'en maîtrise en informatique option Conception de jeux vidéo



## Projets académiques (Plus d'infos sur mon portfolio & mon linkedin)

### 2022 • Panic! At The Restaurant - UQAC + projet personnel

<https://synetich.itch.io/panic-at-the-restaurant>

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY (C#) en équipe de 4.

Jeu de cuisine 3D de type panic game en vue top down et en multijoueur local.

Notre ambition était de créer un jeu canapé pour 1 à 4 joueurs dans le style d'overcooked.

J'ai mis en place toutes les fonctionnalités du jeu, les controllers ainsi que les animations et les designs. J'ai également produit tous les rendus de communication (trailer, banque d'image)

### 2021 • Under The Dam - UQAC

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY. (C#)

Jeu 2D de type point&click / stratégie / gestions sur le thèmes des castors voulant prendre leur revanche sur les humains. J'ai travaillé sur toute la gestion des ressources ingame, ainsi qu'une partie des visuels

### 2021 • Gym Helper (Application mobile de sport) - UQAC + projet personnel

Projet d'application mobile d'aide à la gestion de ses entraînements sportifs : Création d'un calendrier des entraînements personnalisés, documentation complète sur les exercices existants, mise en mémoire du poids et des nombres de séries/répétitions, etc..

Développé sur Android Studio en KOTLIN et XML à l'aide de Firebase pour la partie base de donnée (Firestore)

### 2021 • Application web de gestion de terrains - ENSISA

Développement d'une application de gestion de parcelles de terrain.

Chargement d'une carte avec MapBox et création de batiments 3D par extrusions de polygones sur des terrains existants. (React/Js/HTML/Json)

### 2020 • HomeKeeper - ENSISA

Projet d'application mobile de gestions des tâches du quotidien avec un système de gamification pour répartir les tâches ménagères de manière plus ludique. Développé sur Android Studio en JAVA et XML.



## Compétences

### • Informatique

**Logiciels :** Unity, Unreal Engine, Visual studio, Android Studio, Eclipse, Anaconda, suite Office, suite Adobe, Firebase

**Langage :** C#, Python, Java, Javascript (NodeJS), Kotlin, HTML, Unix/Shell, C++, C, SQL ( & noSQL)

### • Langues

**Francais :** Langue maternelle

**Anglais :** Niveau C1- Bilingue (TOEIC : 985/990)

Autonomie écrite et orale

Plusieurs voyages et correspondants anglophones

**Espagnol :** Niveau B1, bonnes notions

### • Transversales

Esprit d'équipe, entreprenant, volontaire, rigoureux, désireux de progresser dans le domaine du jeux vidéo



## Expériences professionnelles

- Juillet - Août 2020 • **Assistant Développement Informatique - Stage ingénieur (1 mois)**  
*Entreprise QUADRA SAS (ARCAD Software) - Aubenas, FRANCE*  
**Missions :** Analyse et mise en oeuvre de plugin via l'écriture d'API sur une ERP de gestion afin de le connecter à d'autres logiciels du marché (Microsoft 365) ou au site web de l'entreprise  
**Valorisation :**  
-Création d'un plugin reliant JIRA et Akuteo pour la gestion des réclamations clients (**NodeJS, HTML**)  
-Création d'une page référençant les informations clients sur le site web de l'entreprise (**HTML**)
- Août 2018, 2019, 2021 • **Adjoint technique - Emploi saisonnier (3x 1 mois)**  
*Piscine « La Perle d'Eau » - Syndicat Mixte de l'Ardèche Méridionale - Lablachère, FRANCE*  
Agent contractuel en remplacement d'un agent en congé annuel  
**Missions :** Maintenance et entretien du complexe aquatique. Contrôle, mesure et ajustement de la qualité de l'eau (pH)
- Juillet - Août 2016 • **Employé de rayon - Emploi saisonnier (2 mois)**  
*Supermarché Netto - Lablachère, FRANCE*



## Formations

- 2021 - 2022 • **Double diplôme Maitrise en informatique spécialité «Conception de jeux vidéo»**  
*Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) - Saguenay, Québec, CANADA*  
Conception de jeux vidéo, moteur de jeux, applications mobiles (android), IA (réseaux de neurones), data mining, traitement d'image, gestion de projets informatiques.
- 2019 - 2022 • **Diplôme d'ingénieur spécialité «Informatique et Réseaux»**  
*École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ENSISA) - Mulhouse, FRANCE*  
Développement orienté objet, algorithmes et structures de données, développement logiciel, développement web, réseau (cisco), routage, systèmes d'exploitation, IA, data mining, traitement d'images, gestion de projets, mathématiques et sciences pour l'ingénieur.
- 2016 - 2019 • **Classe Préparatoire Intégrée (Groupe INSA)**  
*École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ENSISA) - Mulhouse, FRANCE*  
Spécialité Sciences pour l'Ingénieur
- 2016 • **Baccalauréat Scientifique (DEC)**  
*Lycée Marcel Gimond - Aubenas, FRANCE*  
**Spécialité Physique-Chimie**  
Obtenu avec Mention Assez Bien et option Anglais Avancé



## Loisirs

Moto (circuit, cross, enduro)  
Musique (Batterie)  
Jeux Vidéo  
Informatiques : Montage vidéo, programmation de jeux vidéo



## Organisations & Bénévolats

Membre de l'association «Sport Moto Passion» organisant des courses de moto depuis 2013