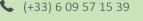
# Recherche d'un stage de 6 mois dans le developpement informatique. Disponible à partir de Août 2022

#### **Adrien DARCEL**

Étudiant en 3<sup>ème</sup> année d'école d'ingénieurs Spécialité Informatique et Réseaux Ainsi qu'en maîtrise en informatique option Conception de jeux vidéo



□ adrien.darcel10@gmail.com



https://synetich.itch.io

Pf : synetichollow.github.io/index.html



2022 •

2021

2021

2021

2020

Projets académiques (Plus d'infos sur mon portfolio)

### Panic! At The Restaurant - UQAC + projet personnel

https://synetich.itch.io/panic-at-the-restaurant

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY (C#) en équipe de 4.

Jeu de cuisine 3D de type panic game en vue top down et en multijoueur local.

Notre ambition était de créer un jeu canapé pour 1 à 4 joueurs dans le style d'overcooked.

J'ai mis en place toutes les fonctionnalités du jeu, les 3C ainsi que les animations et les designs.

#### 2022 | IA - UQAC

- Entraînement d'une IA par transfer learning d'un model Keras pré-entrainé. L'objectif était d'entraîner une IA à la reconnaîssance des races de chiens avec leur photos.
- Utilisation d'un algorithme YOLOv3 pour diffuser un flux en live lors de la détection d'animaux devant une caméra

#### Under The Dam - UQAC

Projet de jeux vidéo développé sur UNITY. (C#)

#### Gym Helper (Application mobile de sport) - UQAC + projet personnel

Projet d'application mobile d'aide à la gestion de ses entraînements sportifs : Création d'un calendrier des entraiments personnalisés, documentation complète sur les exercices existants, mise en mémoire du poids et des nombres de séries/répétitions, etc..

Développé sur Android Studio en KOTLIN et XML à l'aide de Firebase pour la partie base de donnée (Firestore)

### Application web de gestion de terrains - ENSISA

Développement d'une application de gestion de parcelles de terrain.

Chargement d'une carte avec MapBox et création de batiments 3D par extrusions de polygons sur des terrains existants. (React/Js/HTML/Json)

### HomeKeeper - ENSISA

Projet d'application mobile de gestions des tâches du quotidien avec un système de gamification pour répartir les tâches ménagères de manière plus ludique. Développé sur Android Studio en JAVA et XML.

# Compétences Compétences

## Informatique

**Logiciels :** Unity, Unreal Engine, Visual studio, Android Studio, Eclipse, Anaconda, suite Office, suite

Adobe, Firebase

Langage: C#, Python, Java, Javascript (NodeJS), Kotlin, HTML, Unix/Shell, C++, C, SQL ( & noSQL)

### Langues

Francais: Langue maternelle

**Anglais:** Niveau C1- Bilingue (TOEIC: 985/990)

Autonomie écrite et orale

Plusieurs voyages et correspondants anglophones

**Espagnol:** Niveau B1, bonnes notions

#### **Transversales**

Esprit d'équipe, entreprenant, volontaire, rigoureux, désireux de progresser dans le domaine du jeux vidéo



# Expériences professionnelles

Juillet &

Août 2020 Assistant Développement Informatique - Stage ingénieur (1 mois)

Entreprise QUADRA SAS (ARCAD Software) - Aubenas, FRANCE

**Missions :** Analyse et mise en oeuvre de plugin via l'écriture d'API sur une ERP de gestion afin de le connecter à d'autres logiciels du marché (Microsoft 365) ou au site web de l'entreprise

#### Valorisation :

-Création d'un plugin reliant JIRA et Akuiteo pour la gestion des réclamations clients (**NodeJS, HTML**)

-Création d'une page référençant les informations clients sur le site web de l'entreprise (**HTML**)

Août 2018, 2019,

2021

Adjoint technique - Emploi saisonnier (3x 1 mois)

Piscine « La Perle d'Eau» - Syndicat Mixte de l'Ardèche Méridionale - Lablachère, FRANCE

Agent contractuel en remplacement d'un agent en congé annuel

Missions: Maintenance et entretien du complexe aquatique. Contrôle,

Juillet | mesure et ajustement de la qualité de l'eau (pH)

**Employé de rayon -** Emploi saisonnier (2 mois) Supermarché Netto - Lablachère, FRANCE

Août 2016

# Formations

2021 <sup>L</sup> -2022

# Double diplome Maitrise en informatique spécialité «Conception de jeux vidéo»

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) - Saguenay, Québec, CANADA

Conception de jeux vidéo, moteur de jeux, applications mobiles (android), IA (réseaux de neurones), data mining, traitement d'image, gestion de projets informatiques.

2019 -2022

Diplôme d'ingénieur spécialité «Informatique et Réseaux»

École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ENSISA) - Mulhouse, FRANCE

Developpement orienté objet, algorithmes et structures de données, developpement logiciel, developpement web, réseau (cisco), routage, systèmes d'exploitation, IA, data mining, traitement d'images, gestion de projets, mathématiques et sciences pour l'ingénieur.

2016 -2019

Classe Préparatoire Intégrée (Groupe INSA)

École Nationale Supérieure d'Ingénieurs Sud Alsace (ÈNSISA) - Mulhouse, FRANCE Spécialité Sciences pour l'Ingénieur

2016

Baccalauréat Scientifique (DEC)

Lycée Marcel Gimond - Aubenas, FRANCE

Spécialité Physique-Chimie

Obtenu avec Mention Assez Bien et option Anglais Avancé



## Loisirs

Moto (circuit, cross, enduro)

Musique (Batterie)

Jeux Vidéo

Informatiques: Montage vidéo, programmation de jeux vidéo



## Organisations & Bénévolats

Membre de l'association «Sport Moto Passion» organisant des courses de moto depuis 2013