

INTRODUÇÃO

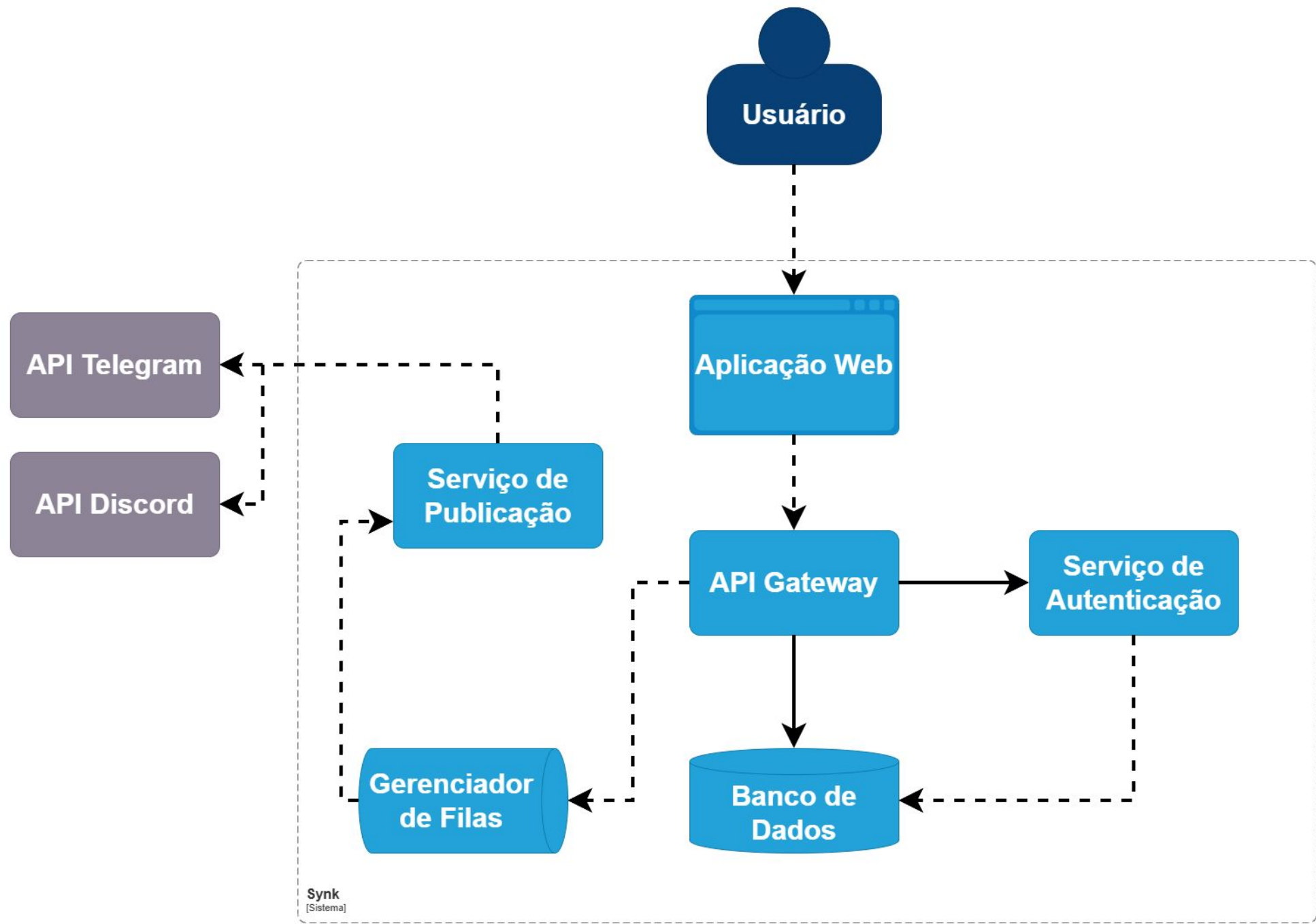
A publicação de conteúdos de forma distribuída entre vários canais de comunicação pode ser uma tarefa complexa e propensa a erros, o que torna o gerenciamento desses passos um empecilho para o alcance de resultados eficientes. Neste contexto, o objetivo da aplicação é proporcionar um meio integrado com as redes sociais, oferecendo um ambiente que gerencia o conteúdo por meio de estruturas pré-cadastradas e também publicação de forma automatizada. Isso é possível pelo cadastro de modelos (templates) de publicação, e também integração do sistema com APIs de plataformas de comunicação. Desta forma, o projeto é uma solução prática que resolve a ineficiência da operação e minimiza a propensão a erros, contribuindo para o aumento de produtividade de times de marketing e afins.

DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento da aplicação foi feito com tecnologias JavaScript para a interface web, e Go para os serviços em nuvem. Para o *front end* foi usado React e Vite, garantindo então performance e boa oferta de interatividade. Para os serviços *back end*, Go — *vanilla*, sem uso de *frameworks* — é quem moldou a construção, sendo que cada um destes se encontram em projetos distintos separados, seguindo princípios básicos de microsserviços, mas não sendo totalmente, visto que compartilham da mesma base de dados.

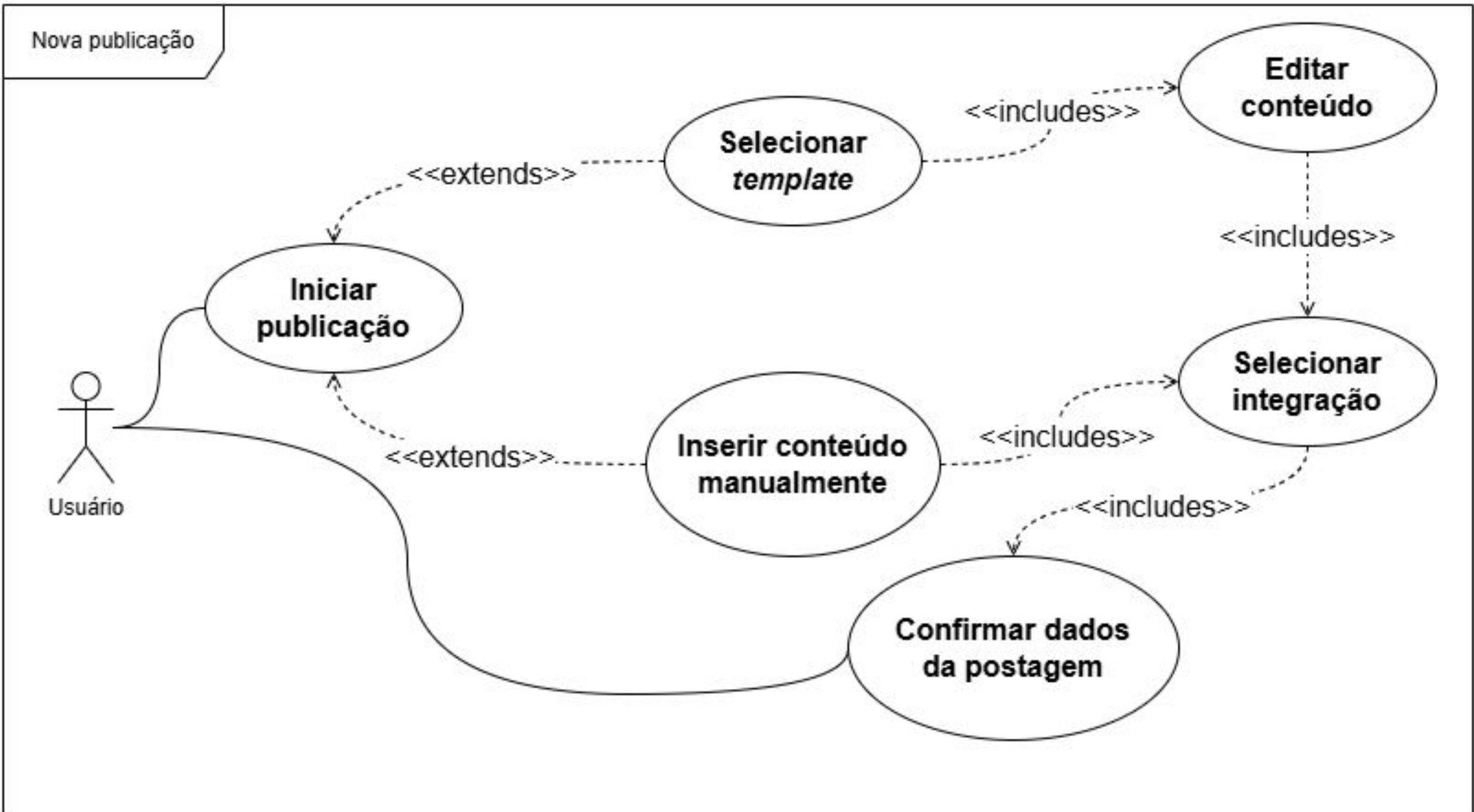
A arquitetura começa em uma aplicação web que chama diretamente o serviço principal (Gateway). Por sua vez, esse serviço gerencia o restante das chamadas verificando autenticação (Serviço de Autenticação), realizando operações no banco e também solicitando publicações ao gerenciador de filas, como na figura 1.

Figura 1 – Arquitetura da aplicação



Como resultado surge a aplicação Synk, que gerencia as publicações cadastradas com poucos cliques. Na figura 2 pode ser visto o fluxo necessário para conclusão do principal fluxo do sistema, que é o cadastro de novas publicações.

Figura 2 – Fluxo para cadastro de uma nova publicação



RESULTADOS

Synk é uma aplicação Web altamente responsiva e que segue diversos conceitos de design UI/UX, unindo a facilidade de uso proporcionado por esses alicerces, com a performance do uso de React com Vite. O gerenciamento de informações ocorre com a comunicação entre a web e o servidor Go rodando em nuvem, com foco na leveza e performance, usando apenas Go puro. O processo de autenticação ocorre de forma segura por meio do fluxo JWT, juntamente com a segurança do HTTPS. A infraestrutura é automatizada, ao qual ocorre um novo deploy pelo processo de CI/CD do GitHub Actions toda vez que há uma mudança no código, enviando o novo conteúdo diretamente para a VM do Google Cloud, que possui em uma instância todos os serviços rodando com Docker Compose. Abaixo podem ser vistos capturas do layout atual para a listagem de publicações no layout acessado no computador (Figura 3) e no celular (Figura 4).

Figura 3 – Tela de Publicações (Desktop)

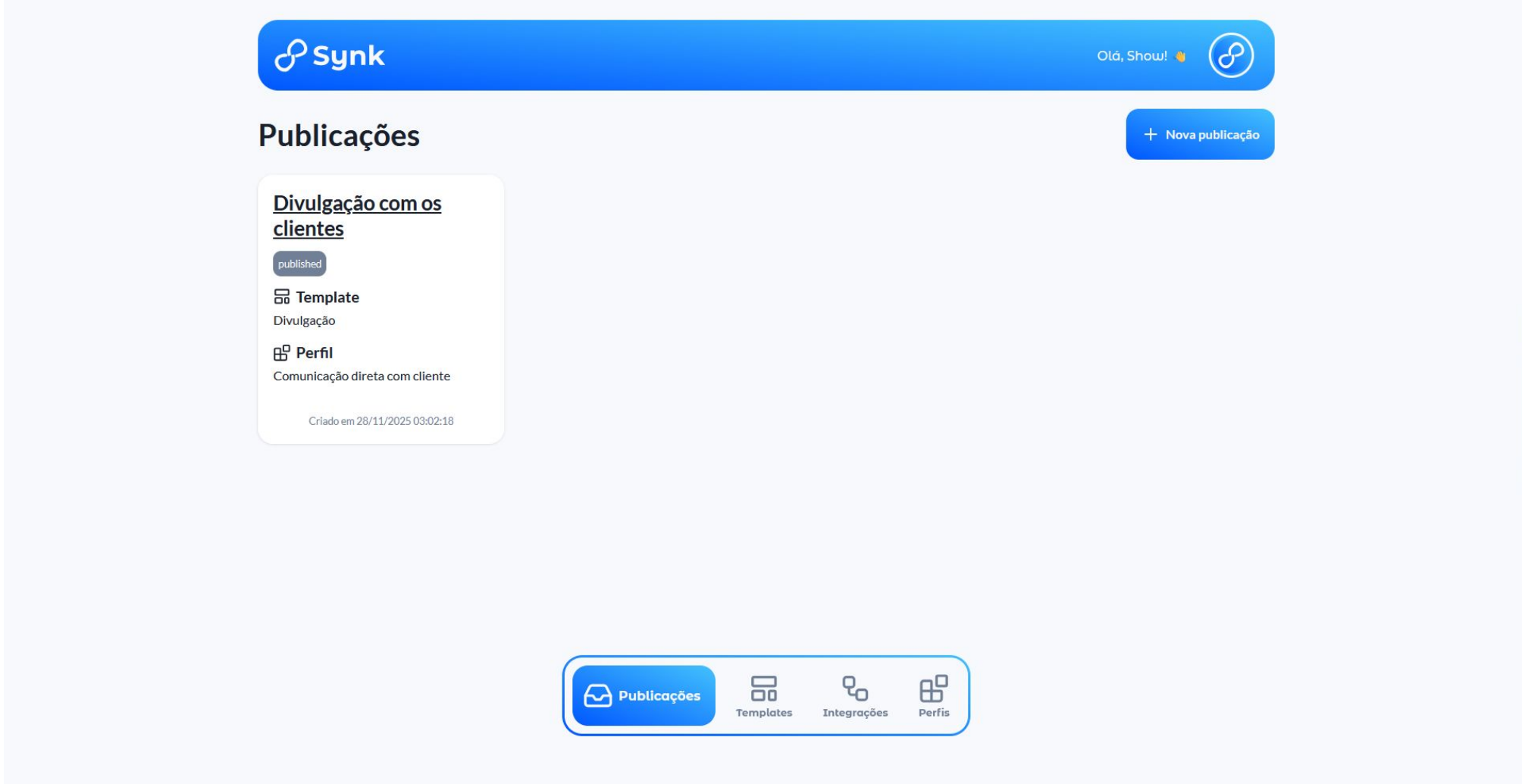
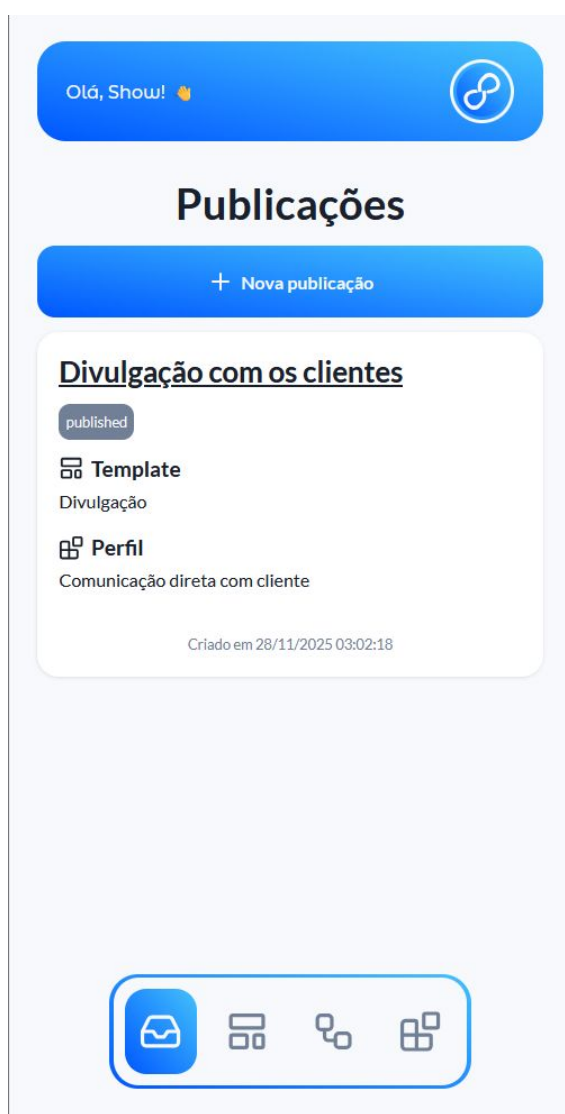
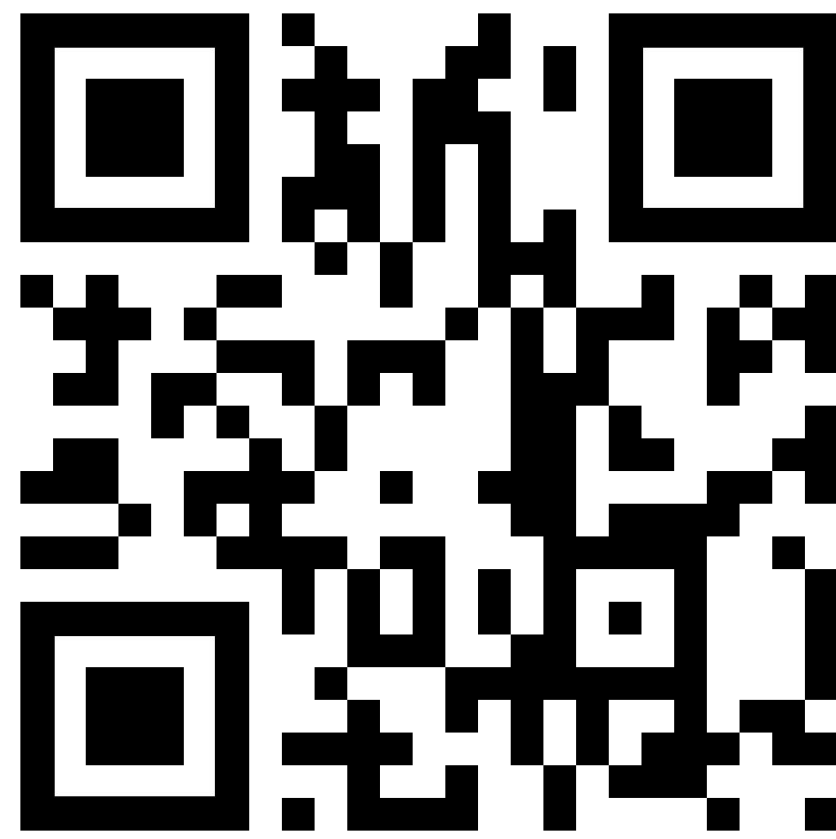


Figura 4 – Tela de Publicações (Mobile)



A aplicação está no ar e pode ser acessada livremente. Para isso, basta escanear o código QR abaixo (Figura 5). Então, após realizar o cadastro ou login (caso já tenha uma conta) sinta-se à vontade para usufruir das facilidades na comunicação que o Synk pode proporcionar.

Figura 5 – QR Code para acesso a aplicação.



CONCLUSÕES

Portanto, é fato que do jeito como a informação flue rapidamente nos dias atuais, a comunicação eficiente é a chave. Com isso, Synk surge para resolver o trabalho lento e manual, proporcionando uma forma prática de publicar o mesmo conteúdo em diversas plataformas por meio da integração, promovendo o aumento da produtividade e a diminuição drástica na taxa de erros.

REFERÊNCIAS

REACT. React. Disponível em: <https://react.dev/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
VITE. Vite. Disponível em: <https://vitejs.dev/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
GOLANG. Go: The Go Programming Language. Disponível em: <https://go.dev/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
MYSQL. MySQL. Disponível em: <https://www.mysql.com/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
GOOGLE CLOUD PLATFORM. Google Cloud Platform (GCP). Disponível em: <https://cloud.google.com/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
GITHUB. GitHub. Disponível em: <https://github.com/>. Acesso em: 28 nov. 2025.
GITHUB. GitHub Actions. Disponível em: <https://github.com/features/actions>. Acesso em: 28 nov. 2025.
GITHUB. GitHub Projects. Disponível em: <https://github.com/features/project-management>. Acesso em: 28 nov. 2025.
C4 MODEL. C4 model. Disponível em: <https://c4model.com/>. Acesso em: 28 nov. 2025.