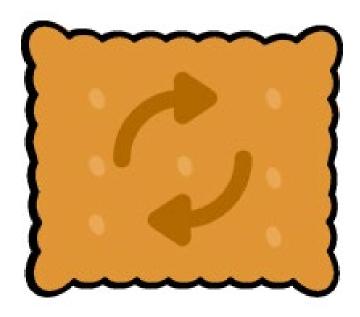
# PARCOURS OPENCLASSROOMS DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS PYTHON

# **QUENTIN LATHIÈRE**

Projet 11 : Améliorez un projet existant en Python

https://github.com/Synkied/OC\_Projet-11

Lien vers l'app: http://nutellove.herokuapp.com/



Le présent document résume la réalisation du 11° projet dans le cadre de mon parcours Développeur d'application - Python.





# Table des matières

| Définition du projet  | 3 |
|---|---|
| Description   | 3 |
| Fonctionnalités   | 3 |
| Contraintes   | 3 |
| Pré-projet  | 3 |
| Environnement de développement                              | 3 |
| Anticipation des problèmes                                  | 3 |
| Mise en place du projet                                     | 3 |
| Démarche choisie  | 3 |
| Difficulté rencontrée (pagination)                          | 4 |
| Solution apportée   | 4 |
| Difficulté rencontrée (unittest changement de mot de passe) | 4 |
| Solution apportée   | 4 |
| Post projet   | 4 |
| Compétences renforcées                                      | 4 |





### Définition du projet

#### **Description**

Ce projet consiste à améliorer un projet Python existant, créé auparavant pour le parcours OpenClassrooms ou dans la carrière du développeur.

J'ai choisi d'améliorer le projet Pur Beurre du parcours Python, car ce projet me tient à cœur, avec son objectif d'apprendre à ses utilisateurs à mieux se nourrir.

#### **Fonctionnalités**

- Utiliser Python 3;
- Ajouter une/des fonctionnalité(s);
- · Réparer une fonctionnalité;
- Créer/réparer des tests.

#### **Contraintes**

- Versionner son code en utilisant Git et le publier sur Github;
- Développer dans un environnement virtuel en utilisant Python;
- Respecter les bonnes pratiques de la PEP 8;
- Code écrit en anglais: nom des variables, commentaires, fonctions...

### Pré-projet

# Environnement de développement

- Machine sous Windows 10. Environnement virtuel via virtualenv;
- Sublime Text 3 avec plusieurs plugins (Principaux: Anaconda, GitGutter);

## Anticipation des problèmes

- Ajout de la pagination;
- Réparer la recherche sans tout refaire;
- Réparer les tests.

### Mise en place du projet

#### Démarche choisie

Pour améliorer le projet Pur Beurre du parcours OC DAP, j'ai demandé à mon mentor (client) de m'indiquer les problèmes réels sur ma première version et ce qui pouvait être amélioré, tout en étant moi-même force proposition.

Mon mentor m'a donc dit que le fait que l'utilisateur ne puisse pas changer de mot de passe était un problème. J'ai moi-même proposé d'implémenter une pagination pour les pages de résultat, afin

3





de ne pas restreindre le choix à 6 produits de substitution.

Par la suite, mon mentor m'a indiqué que la recherche n'était pas optimal et qu'il n'était pas possible d'entrer le nom exact d'un produit et avoir des substituts proposés.

J'avais donc deux fonctionnalités à implémenter et une à corriger.

J'ai implémenté des tests pour le changement de mot de passe.

Pour le réusinage du code de la fonction de recherche, j'ai dû corrigé un test qui n'était plus valable (le test qu'un produit s'affiche bien lorsqu'il est recherché, test\_search\_page\_returns\_products()).

#### Difficulté rencontrée (pagination)

- Les éléments de pagination via les presets Bootstrap ne sont pas adaptés à tous les écrans.
- La nav de pagination Bootstrap affiche par défaut toutes les pages, ce qui dépasse vite de l'écran ou est vite illisible.

#### Solution apportée

- Essayer différentes solutions avec mes connaissances, chercher sur StackOverflow des aides.
- Implémenter une fonction pour afficher seulement un certain nombre de pages sur une page donnée.



### Difficulté rencontrée (unittest changement de mot de passe)

Je ne savais pas comment bien tester qu'un mot de passe était changé.

### Solution apportée

• J'ai décidé de tester la redirection de l'utilisateur vers la page de compte en cas de succès, ou bien l'affichage de la barre de message d'erreur en cas d'échec.

# Post projet

### Compétences renforcées

- Communiquer avec un client;
- Utiliser Django et son ORM;
- Déployer sur Heroku;
- Lire des documentations;
- Structurer un projet;
- Écrire de la doc.

4