**Datum:** 14.12.2017

**Name: Eneotescu Denis Stefan**

**1. Problema**

Utilizand laboratorul 6, si propozitiile generate din fisierul propozitii.txt, se cer urmatoarele:

1. Sa se creeze manual un fisier propozitiiMagice.txt ce va contine pe fiecare linie cate o propozitie;

2. Sa se verifice daca in fisierul propozitii.txt e xista vreo propozitie identica cu o propozitie din

propozitiiMagice.txt. In caz ca exista, se va afisa pe ecran propozitia, si numarul liniei pe care aceasta

apare in fisierul propozitii.txt.

3. Pentru fiecare dintre propozitiile existente in propozitii.txt se va determina si afisa pe ecran procentul

de echivalenta cu fiecare dintre propozitiile magice propozitiimagice.txt. Daca procentul este 0, nu se va

afisa.

**2. Features**

|  |
| --- |
| F1. Menu |

**3. Planul iteratilor**

|  |  |
| --- | --- |
| **Iteratie** | **Features planificate** |
| I1 | Meniu |
| I2 | Citire din fisier |
| I3 | Scriere propozitile care sunt la fel si numarul acestora |
| I4 | Scriere propoztii cu procent |

**4. Iterationen**

***4. Iteratia 1- I1***

**Scenariu de interactie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Utilizator** | **Afisare** | **Descriere** |
|  | 1. Afisare propozitii magice  2. Afisare propoztii cu procent  3. Exit | Afisare meniu |
| 1 |  | Se citeste optiunea de scriere a n propozitii |
|  | Propozitii scrise | Afisaza propozitile magice care apar si in fiserul propozitii |
|  | 1. Afisare propozitii magice  2. Afisare propoztii cu procent  3. Exit | Afisare meniu |
| 2 |  | Se alege afisarea procentului |
|  | Propozitie - procent | Se afiseaza un mesaj cu fiecare propozitie si procentul acesteia |
|  | 1. Afisare propozitii magice  2. Afisare propoztii cu procent  3. Exit | Afisare meniu |
| 3 |  | Se allege oprirea programului |
|  |  | Programul se opreste |

***4. Iteratia 2- I2***

**Scenariu de interactiune**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Utilizator** | **Afisare** | **Descriere** |
|  |  | Citesc intr-o clasa din fiecare fisier cate o linie din fisierul cu propozitii apoi din cel cu propozitii magice. |
|  |  | Returnez o lista de fiecare data. |

***4. Iteratia 3- I3***

**Scenariu de interactiune**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Utilizator** | **Afisare** | **Descriere** |
|  |  | Parcurg propozitile pe rand, iar in acelasi timp parcurg si propozitile magice. |
|  |  | Daca gasesc doua propozitii care sunt la fel, afisez una si si randu prin index + 1, deoarece in fisier linile incep de la 1 |

***4. Iteration 4- I4***

**Scenariu de interactiune**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Utilizator** | **Afisare** | **Descriere** |
|  |  | Parcurg propozitile pe rand, iar in acelasi timp parcurg si propozitile magice. |
|  |  | Si parcurg si propozitile la randul lor cuvant cu cuvant, comparand fiecare cuvant dintr-o propozitie obisnuita cu unu din cele magice |
|  |  | Daca sunt egale incrementez variabila procent. Dupa ce compar cuvintele afisez, in caz ca procentul nu este 0, propozitia si procentul de cuvinte care sunt ca si cuvintele din cele magice. |