

2. Interpolation II: Spline Interpolation

Problemsstellung (Rekonstruktion)

$f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ unbekannt

$f(x_i) = y_i$ bekannt $i = \overline{0, n}$

$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ Knoten/Stützstellen

Finde eine Approximation von f

$f(x) \approx L_n(x)$ für $x \neq x_i$

$f(x_i) = L_n(x_i)$

Approximation / Rekonstruktion durch

Lagrange Interpolation (letztes Mal)

Vorteile:

- Polynome sind einfache Funktionen
- Problem hat eindeutige Lösung

Nachteile

- $n \nearrow (n \gg 1) \Rightarrow$ starke Oszillationen von $L_n(x)$

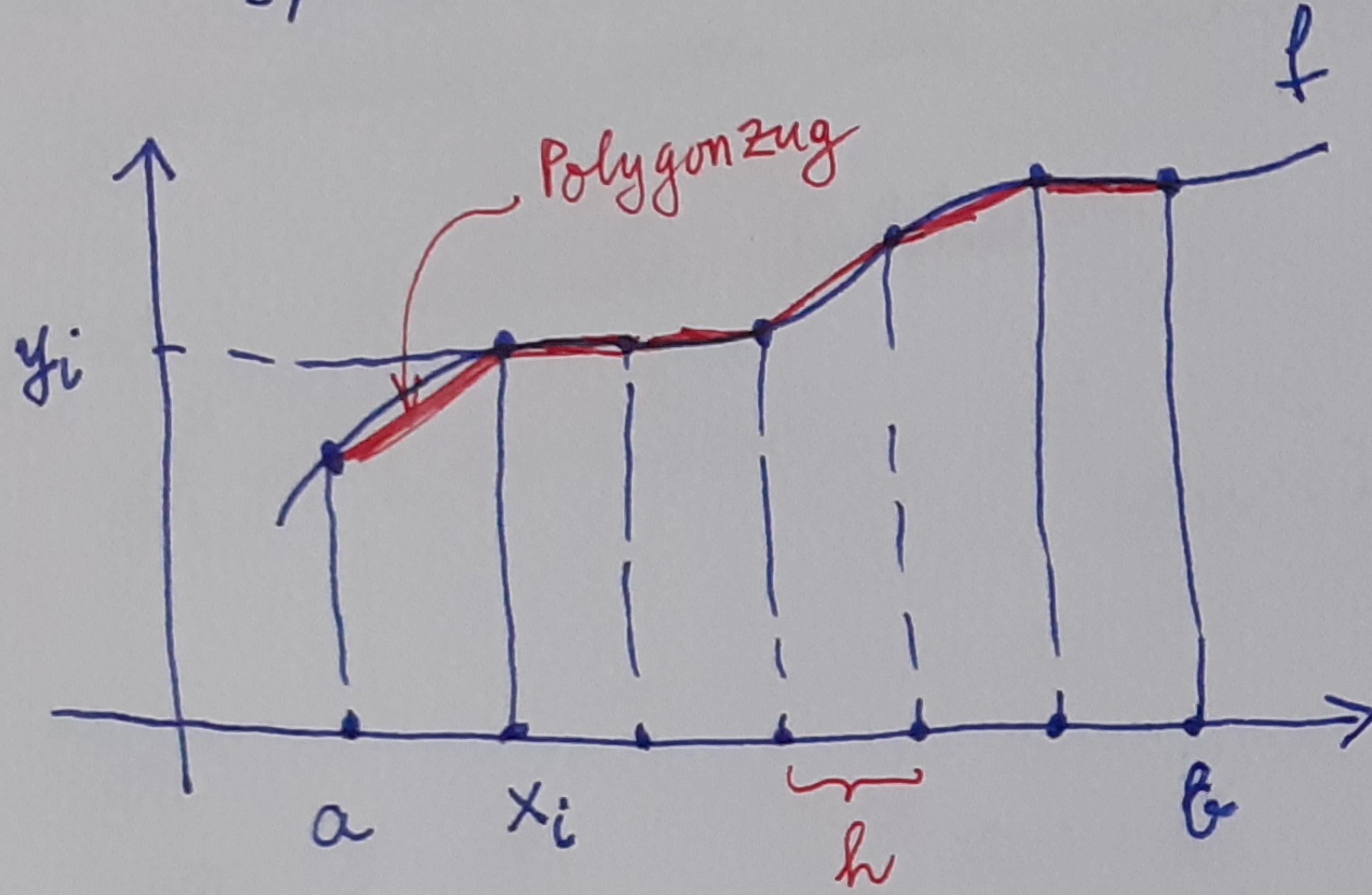
Ziel der Spline Interpolation

- weiterhin Polynome anwenden
- interpolierende Fkt. soll glatt (zwei mal stetig diff.-bar) sein
- aber Polynome niedrigen Grades mit

Deshalb: stückweise Interpolation =

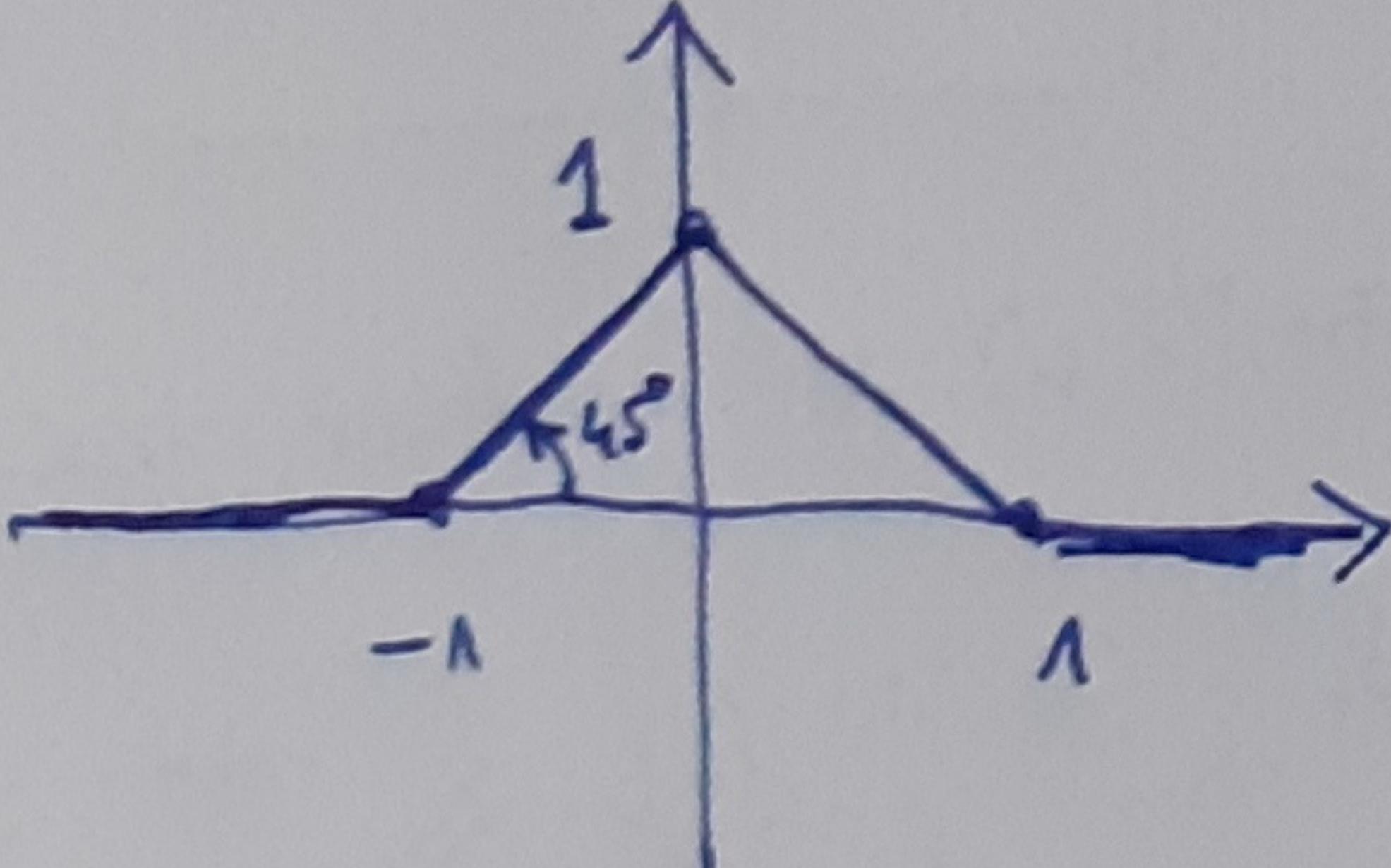
= für jedes $[x_{i-1}, x_i]$ mit
ein anderes Polynom
die "glatt" aneinander
"geklebt" werden.

§ 2.1. Stückweise Interpolation mit Polynome ersten Grades (lineare Spline Interpolation)



Die "Dachfunktion"

$$\varphi(x) = \begin{cases} 0, & x < -1 \\ x+1, & -1 \leq x \leq 0 \\ 1-x, & 0 < x \leq 1 \\ 0, & 1 < x \end{cases}$$



$$s(x) = \sum_{i=0}^n y_i \varphi\left(\frac{x-x_i}{h}\right)$$

\uparrow

$y_i = f(x_i)$

Anwendung
FEM Finite
Element
Method.

x_i : äquidistant
 $(x_i - x_{i-1} = h \quad \forall i = 1, \dots, n)$

Bemerkung: (Nachteil) ist nicht glat (aber Interpolation...)
(Vorteil) Einfachheit

\mathbb{T}_3 (Fehler der Stückweise lin. Interpolation)

$$f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, \quad f \in C^2 \quad (2 \text{ mal stetig diff.})$$

$M := \max_{x \in [a, b]} |f''(x)|$
weiterhin $\{x_i\}$ Zerlegung von $[a, b]$,
 $f(x_i) = y_i$ gegeben. Dann

$$(i) \quad \|f - s\|_\infty \leq \frac{h^2}{8} M$$

$$\text{Def: } \max_{x \in [a, b]} |f(x) - s(x)|$$

$$(ii) \quad |f'(x) - s'(x)| \leq \frac{h}{2} M \quad x \in [a, b] \quad x \neq x_i!$$

$s'(x_i) \not\exists \quad (\text{nicht stetig})$

Ohne Beweis -

Wichtig weil:

- mehr Knoten (n größer) $\Rightarrow h = \frac{b-a}{n}$
- wird kleiner $\Rightarrow h^2$ noch kleiner
- Approx. auch für die Ableitung.

§ 2.2. Kubische Spline Interpolation

Der einzige Nachteil der lin. Spline
(Interpolation) war die (fehlende) Glattheit.

Jetzt: Kubische Splines

$$\mathcal{S}_3 = \left\{ s \in C^2[a, b], s \mid_{[x_{i-1}, x_i]} \text{Polynom } \right. \\ \left. 3. \text{ Grades} \right. \\ \text{glatt geklebt.}$$

$$\rightarrow s''(x) \Big|_{[x_{i-1}, x_i]} = a_i x + b_i$$

$$s'''(x) \Big|_{[x_{i-1}, x_i]} = \text{Konst.}$$

Optimalität ?!?

wir suchen $u: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, $u \in C^2[a, b]$

$$\text{mit } \int_a^b (\underbrace{u''(x)}_{\text{in } x})^2 dx \rightarrow \text{minimal}$$

$E(u)$ ~ "elastische Energie"

□ 4. Kubische Spline Interpolation ist optimal und hat eindeutige Lösung.

Bedingungen und Unbek.

$\cdot i=0, n$ $s(x_i) = f(x_i) = y_i$ die bekannten Werte der Fkt. f .

↑ kubisches Spline

(n+1) Interpolationsbedingungen

$$\cdot k=0, 1, 2 \quad \Rightarrow^{(k)} (x_i - 0) = s^{(k)}(x_i + 0) \\ i=1, n-1 \quad \leftarrow \text{innere Knoten} \\ \in 3(n-1) \quad \text{Bedingungen (kleben)}$$

$\cdot s \mid_{[x_{i-1}, x_i]}$ ist Polyn. 3. Grades
 $\Rightarrow 4$ Parameter (Konstanten) $\times n$ -Intervalle
 $4n - \underbrace{3(n-1)}_{\text{Unbek.}} - (n+1) = +2$
 Beding.

Wir können zwei weitere Bedingungen stellen

$$\text{z.B. } s''(\underbrace{x}_{a}) = s''(\underbrace{x_n}_{b}) = 0$$

natürliche Splines

□ 4. (Existenz, Eindeutigkeit, Optimalität)

$f \in C^2[a, b]$ gegeben mit

$$f''(x_0=a) = f''(x_n=b) = 0$$

$\exists! s \in S_3$ (eine eindeutig kub. Spline existiert) so dass

- $s(x_i) = f(x_i)$
- s ist optimal (im Sinne der elastischen Energie)

d.h. $\mathcal{E}(s) \leq \mathcal{E}(u)$ $\forall u \in C^2[a, b]$
mit $u(x_i) = f(x_i)$

Beweis:

1. Minimalität

$$u \in C^2[a, b], \quad u(x_i) = f(x_i) \quad i=0, \dots, n$$

$$s \in S_3 \text{ mit } s(x_i) = f(x_i)$$

$$0 \leq \mathcal{E}(u-s) = \int_a^b (u'' - s''(x))^2 dx$$

$$= \int (u'')^2 - 2 \int u'' s'' + \int (s'')^2$$

$$\text{Trick} \Rightarrow = \int (u'')^2 - \underbrace{2 \int (u'' - s'') s''}_{=0} - \int (s'')^2$$

wichtig: der 2. Term verschwindet

$$\cdot \int_a^b (u'' - s'') s'' dx = \sum_{i=1}^n \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'' - s'') s'' dx \quad (*)$$

• wir wissen $s'''|_{[x_{i-1}, x_i]} = \text{konst}$ (Polyn. 3. Grades)

$$\int_{x_{i-1}}^{x_i} (u'' - s'') s'' = (u' - s') s'' \Big|_{x_{i-1}}^{x_i} - \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u' - s') s''' \quad \text{konst}$$

$$\cdot \int_{x_{i-1}}^{x_i} (u' - s')(x) dx = u(x_i) - s(x_i) - u(x_{i-1}) + s(x_{i-1})$$

$$= 0 \quad \text{aber wegen } u(x_i) = s(x_i) = f(x_i)$$

• zurück in (*)

$$\int_a^b (u'' - s'') s'' = \sum_{i=1}^n [(u' - s') s''] \Big|_{x_{i-1}}^{x_i}$$

$$\begin{aligned} & \text{teleskopisch} \\ & = (u'(x_n) - s'(x_n)) s''(x_n) - (u'(x_0) - s'(x_0)) s''(x_0) \\ & = 0 \end{aligned}$$

natürliche Splines

$$\text{Also } 0 \leq \mathcal{E}(u-s) \leq \dots \leq \mathcal{E}(u) - \mathcal{E}(s) \quad (**)$$

2. Eindeutigkeit

Falls s und \tilde{s} beide minimal für E dann setze $u = \tilde{s}$ in (***) einsetzen

$$E(s) \leq E(\tilde{s})$$

aber auch \tilde{s} an Stelle von s und s an Stelle von u in (**) was $E(\tilde{s}) \leq E(s)$ ergibt

$$E(\tilde{s}) = E(s)$$

und daher $\tilde{s}''(x) = s''(x) \quad \forall x \in [a, b]$

aber \tilde{s}, s sind Polyn. 3. Grades und beide interpolieren f .
Integration von $\tilde{s}'' = s''$ ergibt

$$\tilde{s} = s.$$

Die anderen 3 Fälle sind:

Fall 2. vollständige Randbedingungen

Fall 3. periodische Randbedingungen

Fall 4. not-a-knot Bed. [Helzel, Skript]

3. Existenz

4 verschiedene Fälle

Fall 1. natürliche Splines ($s''(a) = s''(b) = 0$)

$$\text{Notation } M_i = s''(x_i)$$

$$h_i = x_i - x_{i-1}$$

$$\mu_i = \frac{h_i}{h_i + h_{i+1}}$$

$$\lambda_i = \frac{h_{i+1}}{h_i + h_{i+1}}$$

Wenn man alle Bedingungen betrachtet

mit $M_0 = M_n = 0$ (nat. Splines)

Kommt man auf ein System $(n-1) \times (n-1)$

$$\begin{bmatrix} - & 2 & \lambda_1 & & & \\ M_2 & 2 & \lambda_2 & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & & & 2 & \lambda_{n-2} \\ & & & & M_{n-2} & 2 \\ & & & & & M_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & & & & \\ 0 & & & & \\ & \vdots & & & \\ & & & & 0 \end{bmatrix}$$

↓ Bekannt ↓ Unbek ↓ Bekannt

welches eindeutige Lösung hat.