



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

*Profesor(a):* Marco Antonio Martínez Quintana

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 9

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Gonzalez Trejo Octavio

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 53

*Semestre:* Primer Semestre

*Fecha de entrega:* 4 de Septiembre de 2023

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## ***Objetivos***

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

El alumno aprenderá a usar atajos tecnológicos que ayudaran en su crecimiento profesional, estos atajos serán conocimientos que necesitara a lo largo de la materia de programación, el uso de repositorios y/o almacenamiento de datos

## ***Introducción***

La tecnología es fundamental en la vida cotidiana, los alumnos y profesionistas necesitan tener conocimientos de TIC, esta herramienta nos ayudara mucho, en esta ocasión veremos el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas.

El control de versiones hace registros de los cambios que puede tener un archivo, estos se pueden revertir y comparar cambios, ver modificaciones, respaldar archivos y proteger de posibles errores humanos, existen varios sistemas de control de versiones

**1)Sistema de Control de Versiones Centralizado:** Pensados para trabajar con colaboradores, ya que un servidor central lleva el control de versiones, cada persona descarga y sube archivos de ese servidor

**2)Sistema de Control de Versiones Distribuido:** Se posee una copia exacta, así como el control de registro, si esta falla, los usuarios poseen su propia copia de seguridad; los usuarios pueden obtener cambios desde otros dispositivos de otros usuarios

**3)Git:** Creado por Linus en 2005, es un sistema de control de versiones de código libre programado en C, multiplataforma y el más usado en el mundo

Los motores de búsqueda son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes, así catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador, cada buscador debe tener sus propios algoritmos y programas propios que ayuden al usuario a encontrar tendencias, contenidos apropiados etc.

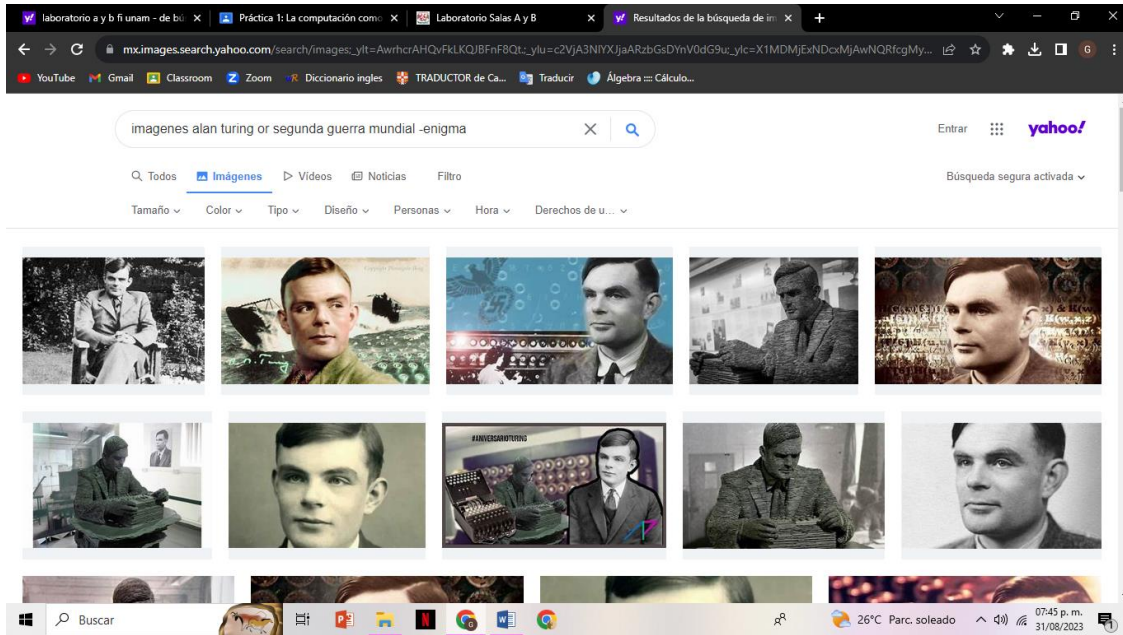


Figura 1. Comando or (Buscamos encontrar imágenes de alan turing o la segunda guerra mundial, excluyendo la maquina enigma)

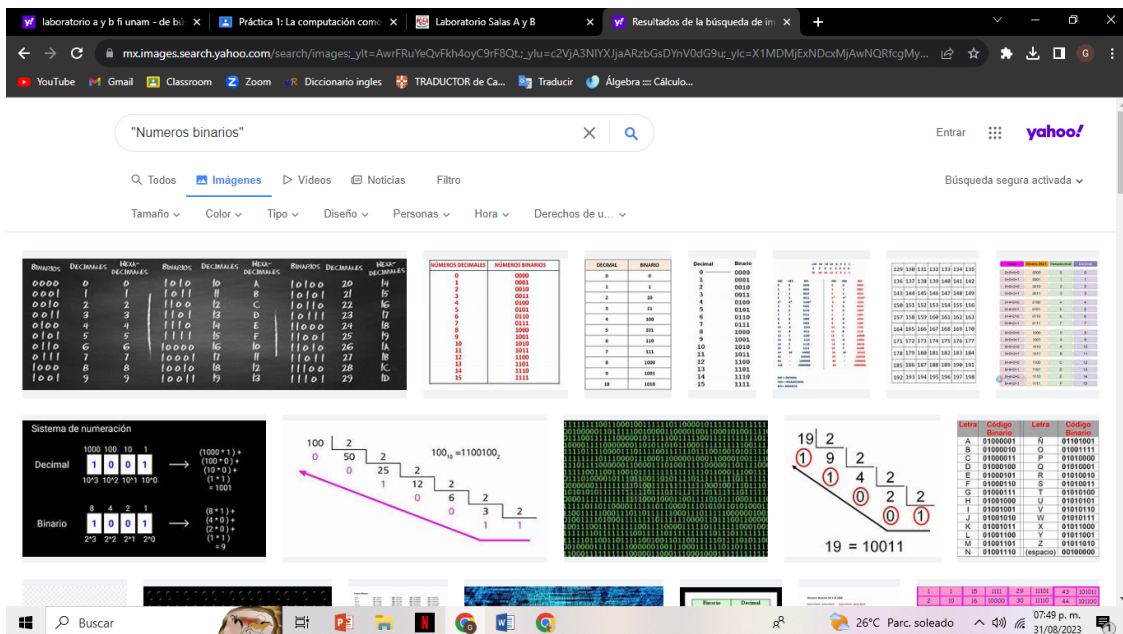
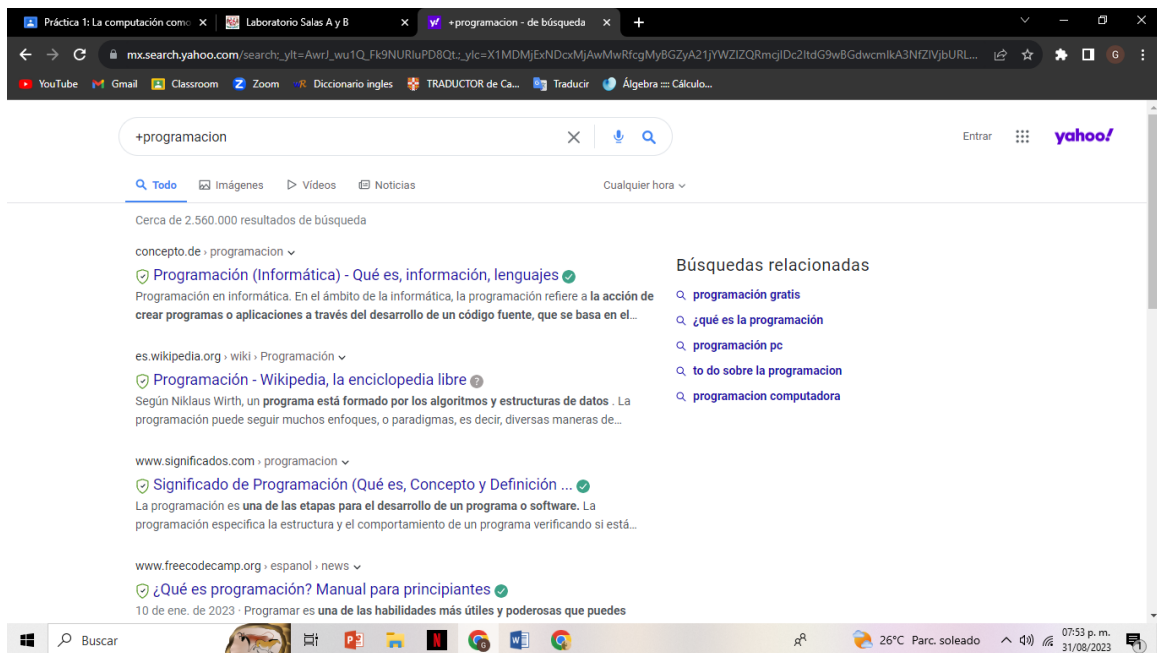
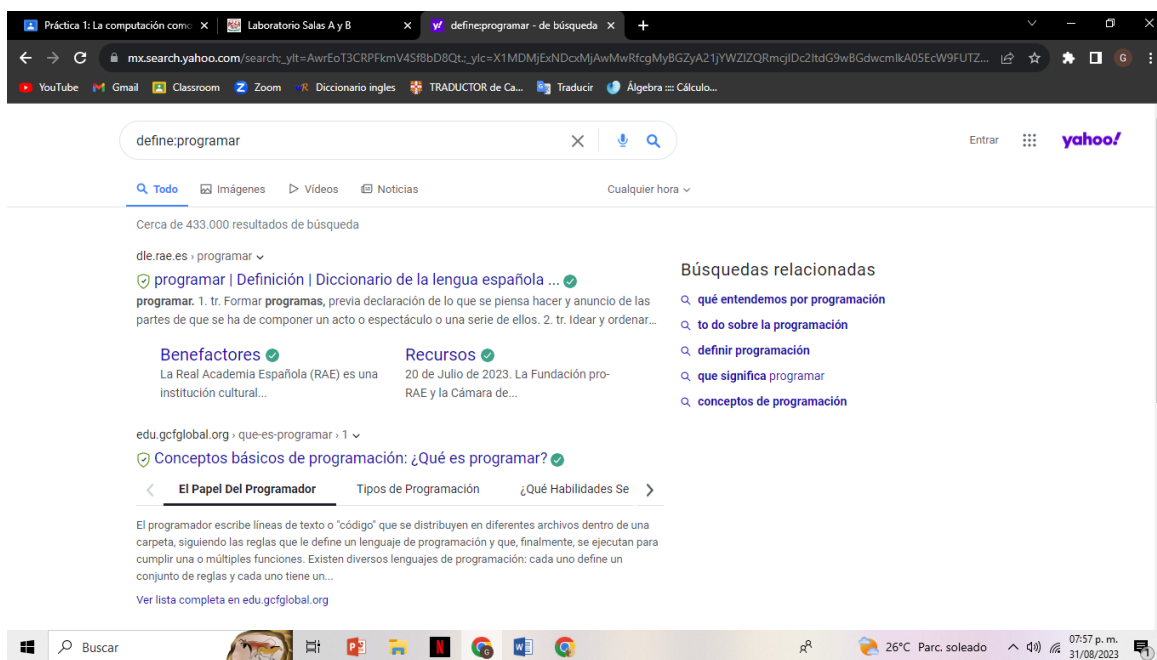


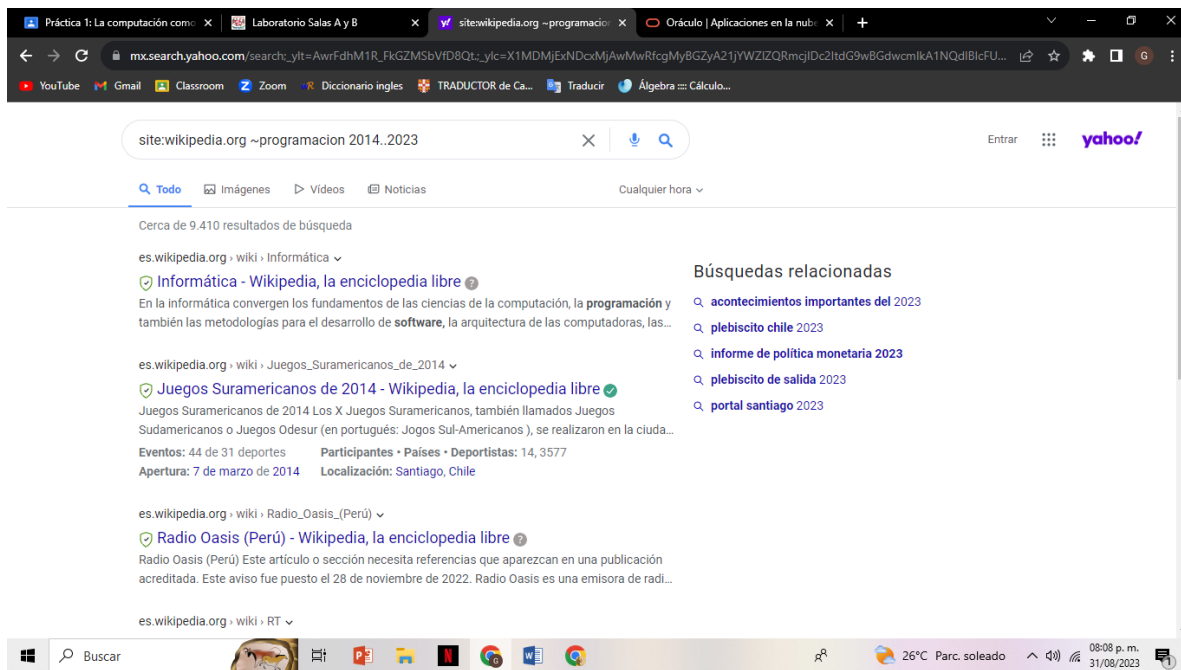
Figura 2. Comando comillas (Al poner comillas le indicamos al buscador que solo busque temas relacionados)



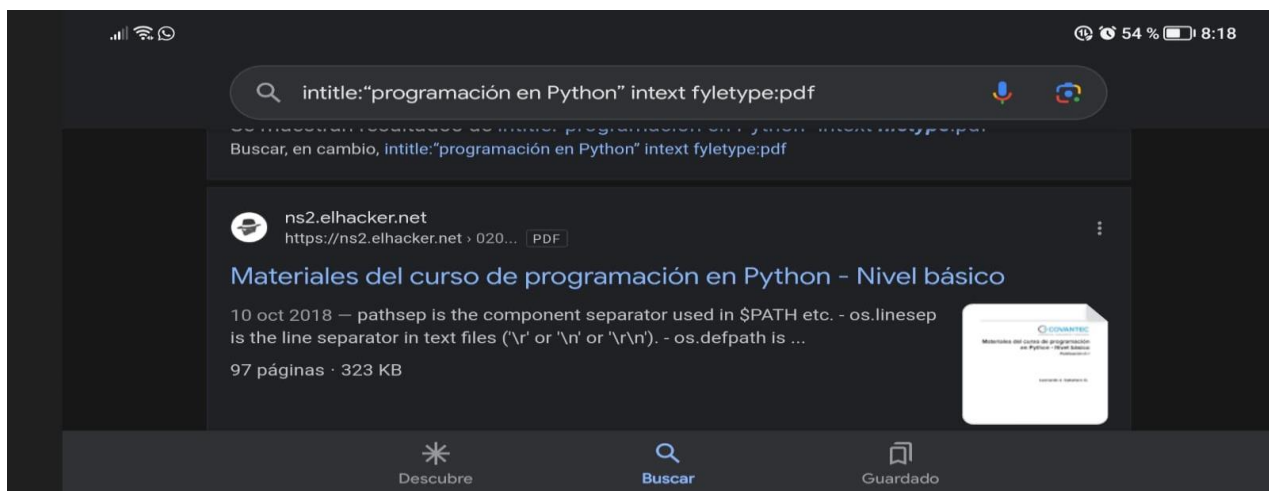
**Figura 3. Comando+ (Nos ayuda a buscar paginas que incluyan la frase indicada)**



**Figura 4. Comando Define (Nos ayuda a buscar el significado de cierta palabra)**



**Figura 5. Comando Site y Tilde (Site nos ubica una pagina en comun con la palabra con el comando tilde)**



**Figura 6. Comandos Intitle, Intext y Filetype (El primero nos ayuda buscar paginas con esa palabra, intext nos ayuda a buscar el termino, y Filetype en el tipo de archivo que queremos)**

The screenshot shows a Google search for the expression  $\sin(2) + \cos(3)$ . The search results display a calculator interface with the expression entered and the result  $-0.08069506977$ . The calculator interface includes buttons for various mathematical functions and constants. Below the calculator, there is a section for "Imágenes de  $\sin(2) + \cos(3)$ ".

**Figura 7. Calculadora (Google nos permite hacer ciertas operaciones)**

The screenshot shows a Google search for the query "convertir kilos a libras". The search results display a unit converter interface. The input field shows "1" and the unit "Kilogramo", and the output field shows "2.20462" and the unit "Libra". Below the converter, there is a section for "Más preguntas" with two questions: "¿Cuánto equivale 1 kilo a 1 libra?" and "¿Cuánto es 22 libras a kilos?".

**Figura 8. Convertidor de Unidades (El motor de búsqueda de google nos permite convertir unidades)**

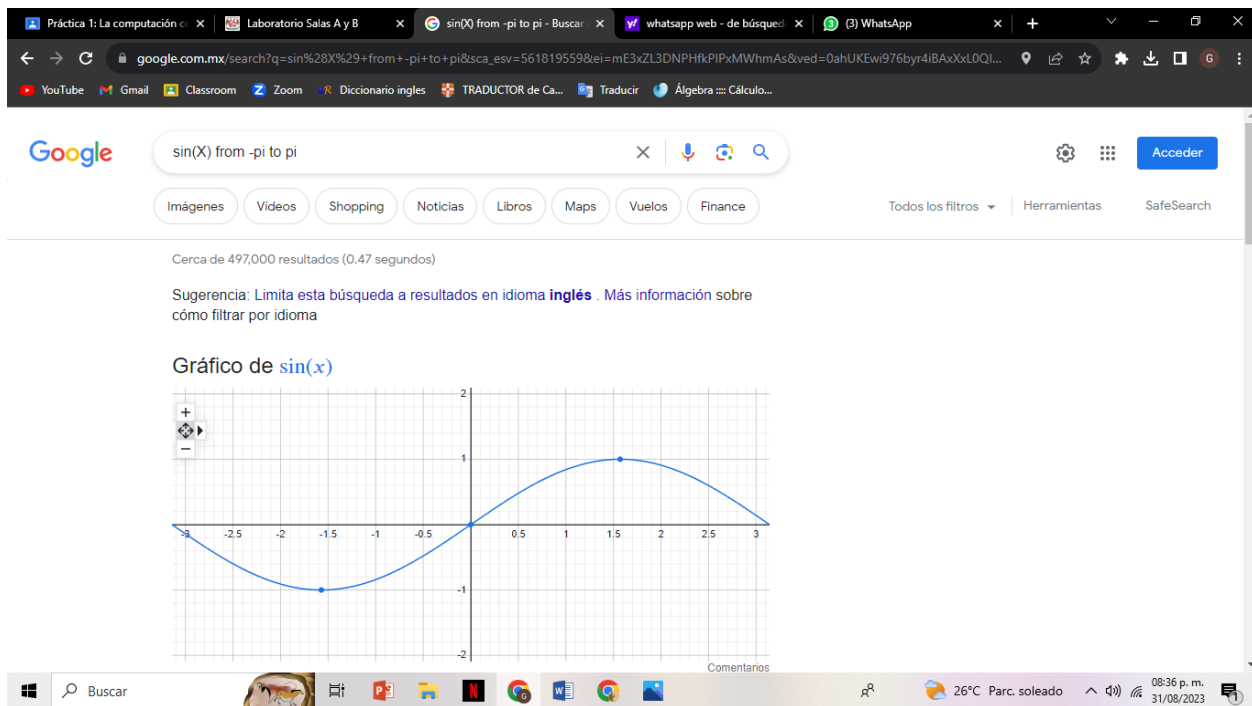


Figura 9. Graficador 2D (Google nos permite hacer graficas en 2D)

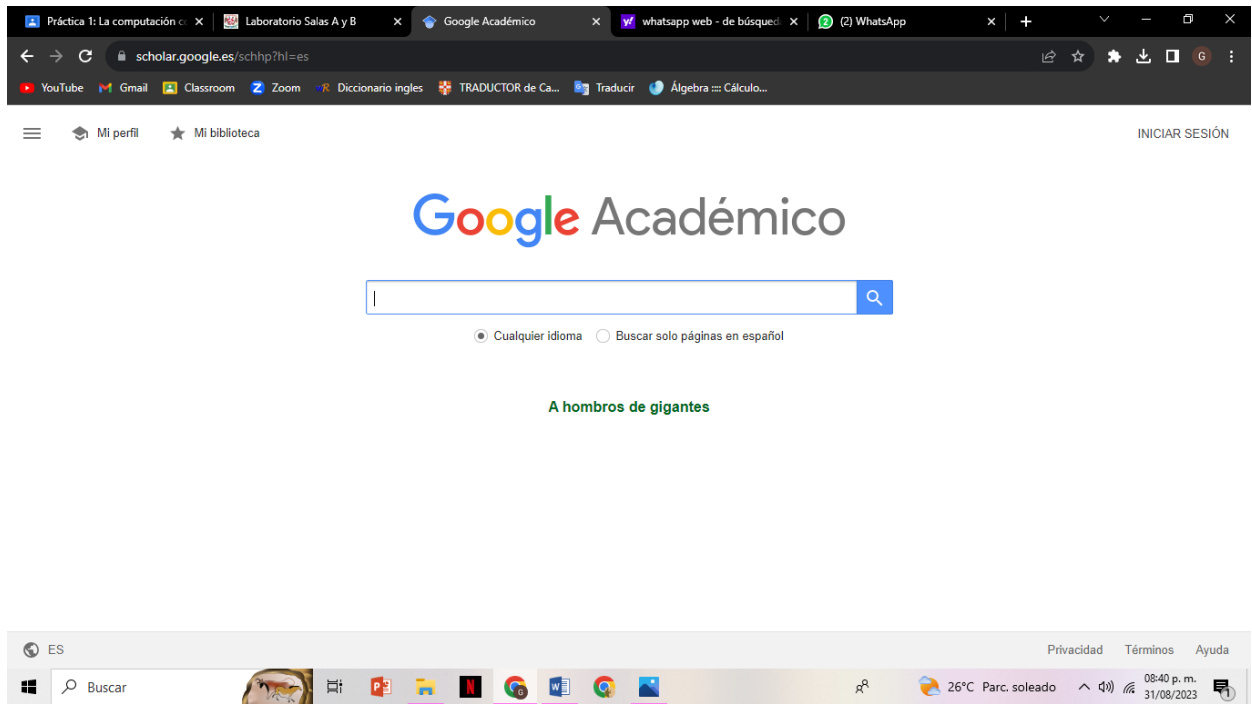
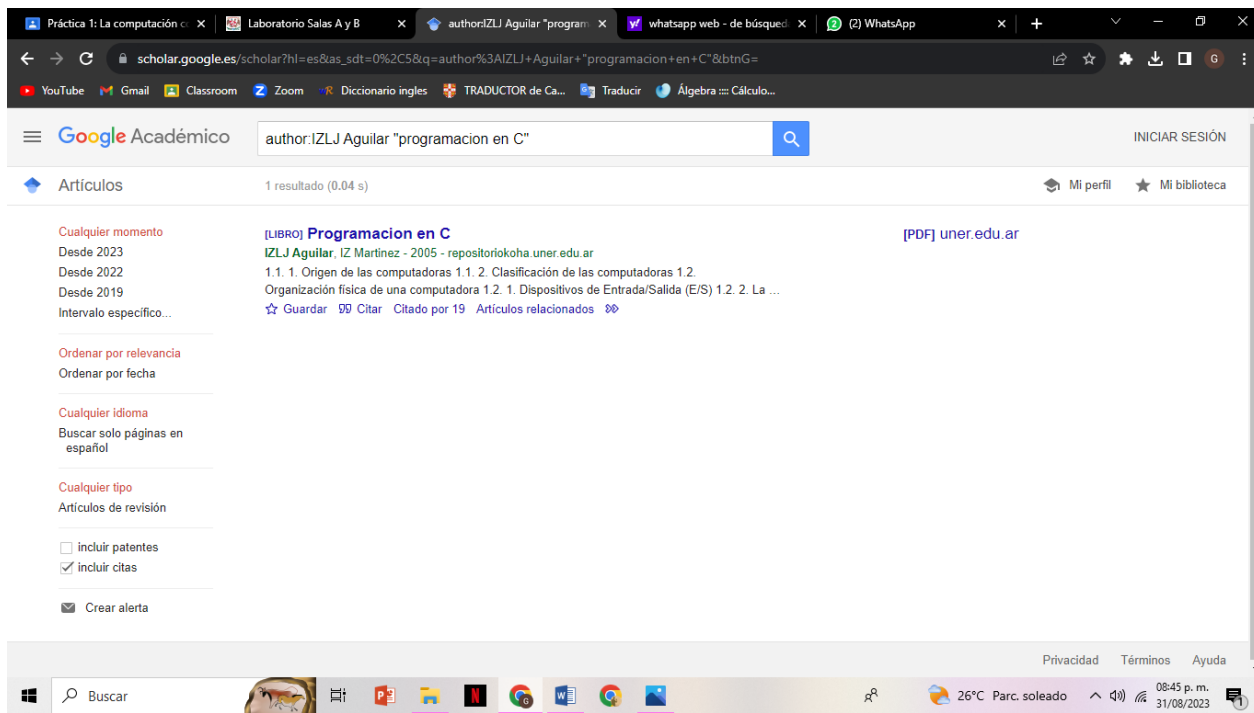


Figura 10. Google Académico



**Figura 11. Comando author (Nos ayuda a buscar a ciertos autores”**



**Figura 12. Características de la Búsqueda (En Google Academico podemos encontrar el tipo de ordenamiento, rango de tiempo, el sitio donde esta publicado, el guardar articulos etc.)**



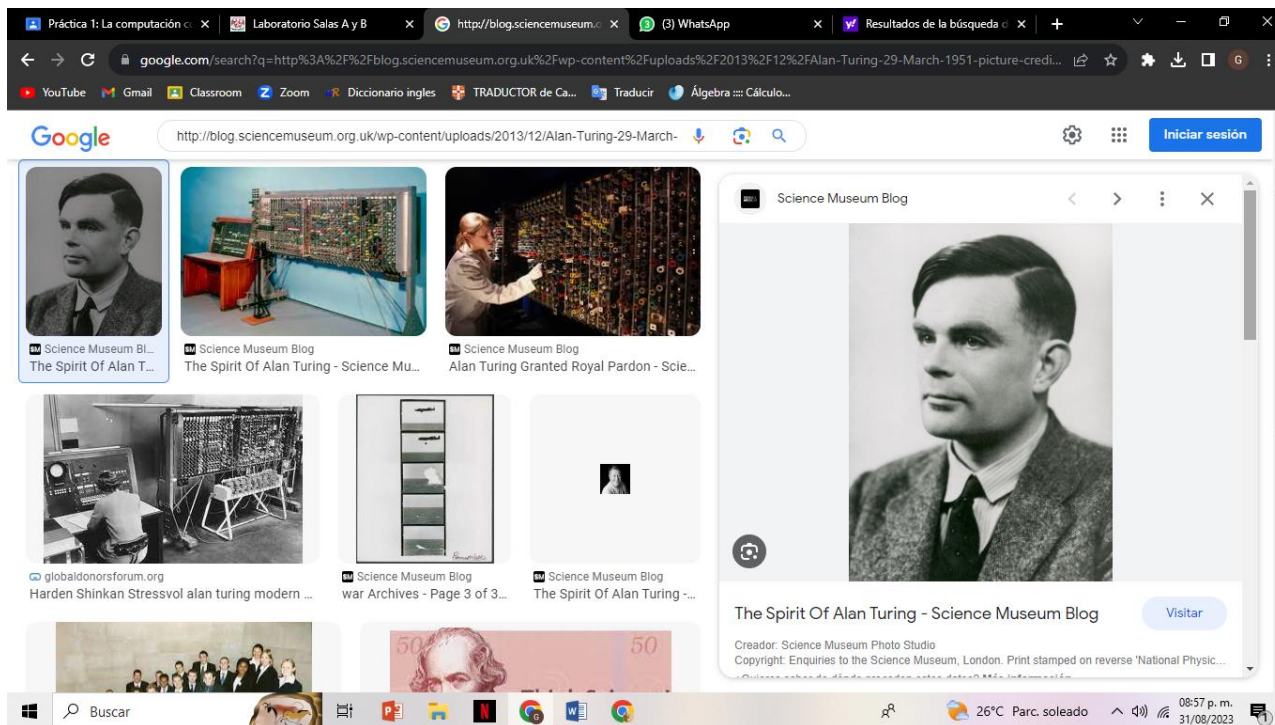


Figura 13. Google Imágenes (Nos ayuda a buscar imágenes almacenadas en la computadora)

## Repositorio de Git Hub

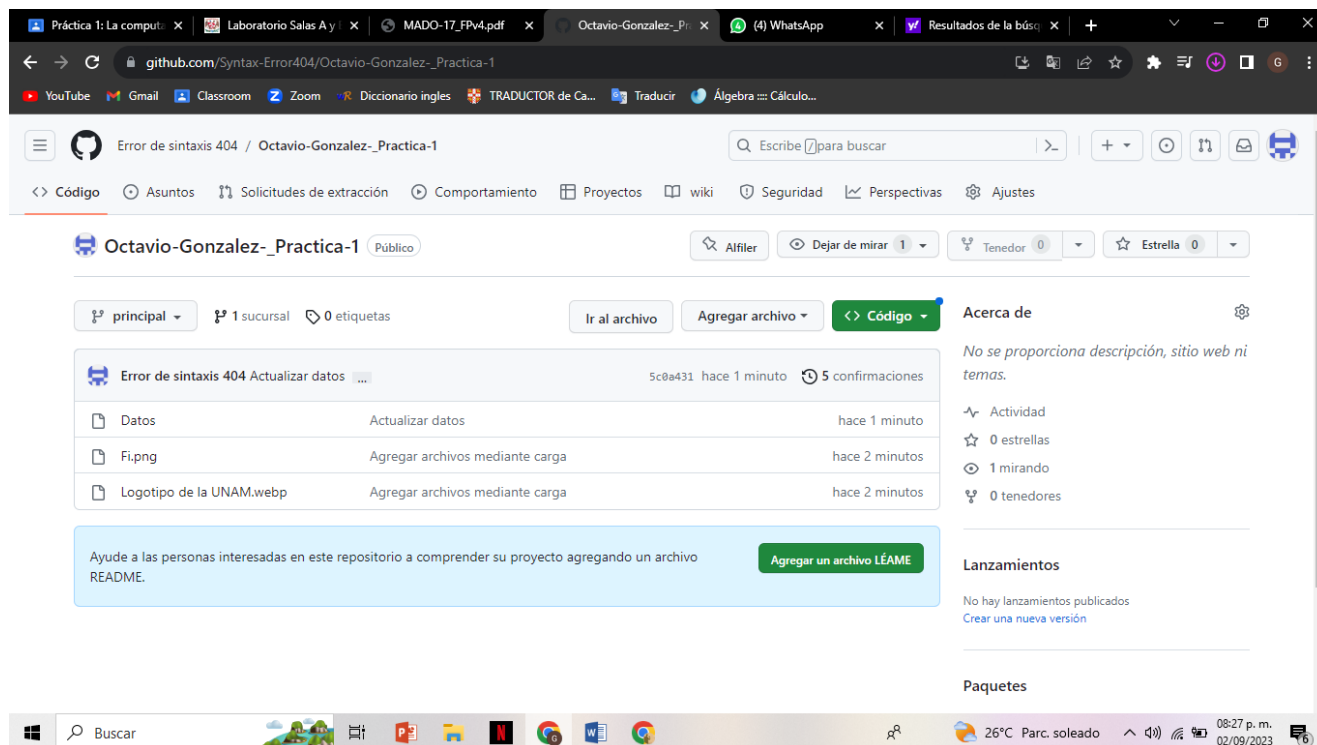


Figura 14. Mi repositorio de Git con mis datos y logo

<https://github.com/Syntax-Error404/Octavio-Gonzalez- Practica-1.git>

## ***Conclusiones***

Aprendí y comprendí las herramientas de software que me ayudan en mi vida diaria, aprendí a como usar y observar los sistemas de control de versiones, comprendí su funcionamiento y los tipos de control de versiones. Entendí el comportamiento que suelen tener los motores de búsqueda mediante pruebas del manual de practicas. El uso de la plataforma de Git es un poco complicada de entender si eres nuevo en esta plataforma, pero comprendí las instrucciones que se nos dieron para la practica, para concluir los objetivos propuestos en esta practica se cumplieron en su totalidad

## ***Referencias***

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Edu

Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación, Facultad de Ingeniería, Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B, Código: MADO-17, Versión: 04, 21 / febrero / 2022

*Git*. (s. f.). GitHub. <https://github.com/git>