Kotlin 3.3 - Fragmente und Navigation

Aufgaben



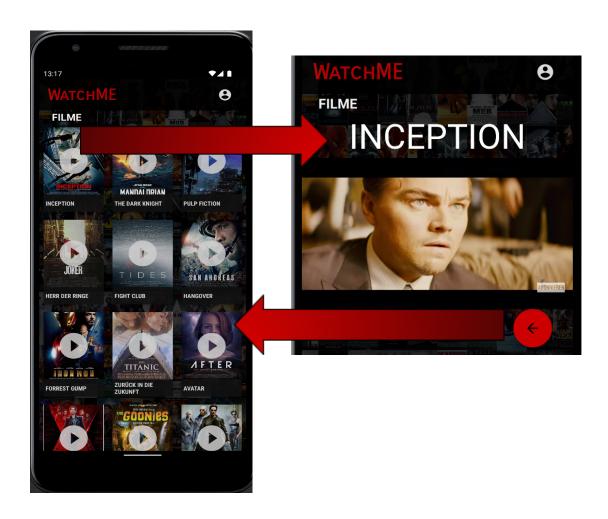
In dieser Aufgabe geht es, um das Programmieren von Fragmenten und das Navigieren zwischen verschiedenen Fragmenten über Navigationsgraphen.

1. Fun App - Fragmente & Navigation

Öffne das Projekt FilmeStreaming Service.

Die App soll nun eine Detailansicht der Filme bekommen. Die Detailansicht soll ein Screenshot des Films, den Titel und einen FloatingActionButton zum zurück navigieren beinhalten. Weitere Designentscheidungen wie die Plotbeschreibung etc ist euch überlassen.

Im Grunde ist die Grundlage das in der Vorlesung gezeigte Vorgehen. Du kannst dir die Folien gerne als Anleitung anschauen.



- Unter dem ui Package liegen die beiden Fragmente. HomeFragment und DetailFragment Klasse.
- für beide Klassen extistiert jeweils eine Layout Ressource
 - fragment_home.xml und fragment_detail.xml
 - o **fragment_home.xml** benötigt eine RecyclerView um die Filmliste anzuzeigen
 - fragment_detail.xml benötigt
 - eine *TextView* für den Titel
 - eine *ImageView* für den Filmausschnitt
 - einen *FloatingActionButton* zum Zurückkehren in das Home Fragment
- Erstelle einen Navigationsgraphen, wie in der Vorlesung gezeigt.
 - o Verbinde beide Fragmente und übergib die benötigten IDs als Argumente
- Das **HomeFragment** implementiert die Funktionen
 - o onCreateView() hier wird die binding Variable bespielt
 - siehe Folien
 - onViewCreated() lädt Filme aus der Datasource und in die RecyclerView
- Das **DetailFragment** implementiert die Funktionen
 - onCreate() hier werden die übergebenen Variablen abgefragt (siehe Folien)
 - o onCreateView() hier wird die binding Variable bespielt
 - o *onViewCreated()* hier wird die Layoutelemente befüllt
 - TextView Titel einbinden
 - ImageView Bild einbinden
 - FloatingActionButton Listener implementieren um zum **HomeFragment** zurückzukehren

 Zum Aufrufen der DetailAnsicht muss für jedes Element der RecyclerView ein Listener implementiert werden das geschieht in der onBindViewHolder() Funktion des

ItemAdapters

- o hier bekommt jede imageView einen *onClickListener* implementiert
- im Listener ruft man den navController auf und navigiert zum DetailFragment in dem man die actionHomeFragmentToDetailFragment() des Fragments aufruft und der Funktion die benötigten IDs des Films übergibt.
 - siehe Folien

Viel Erfolg!

