



Modul 3 – Android App Entwicklung mit Kotlin

## API Calls und Bilder

## Gliederung

- retrofit
- User List App
- Coil
- Beispiel



Quelle: https://i.stack.imgur.com/tskAi.png

### RESTful Service

Representational State Transfer gängige Architektur für Webserver

Webservices in REST Architektur nennt man auch

**RESTful Services** 

Serverresourcen werden über eine URI/URL angesprochen

Kommunikation läuft über HTTP Protokoll



Quelle: https://www.opc-router.de/was-ist-rest/

### URI, URL, HTTP

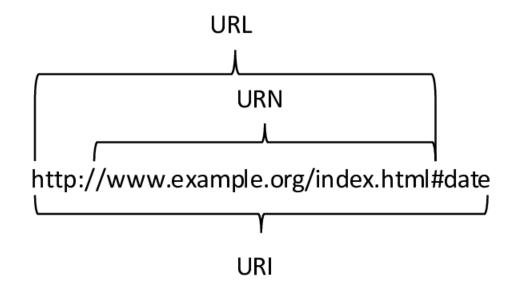
Uniform Resource Identifier

Uniform Resource Locator

Uniform Resource Name

#### Übliche HTTP Operationen:

- GET um Daten vom Server abzufragen
- POST/PUT um Daten am Server abzulegen oder zu verändern
- DELETE um Daten am Server zu löschen



 $Quelle: https://www.researchgate.net/figure/The-illustration-of-the-URL-URN-and-URI-26\_fig4\_346585530$ 

### **JSON**

**GET** 

https://catfact.ninja/facts

Stellt eine Liste an Katzenfakten als JSON bereit

JSON

JavaScript Object Notation

Gängiges Format um Objekte für Datenaustausch aufzubereiten

### retrofit

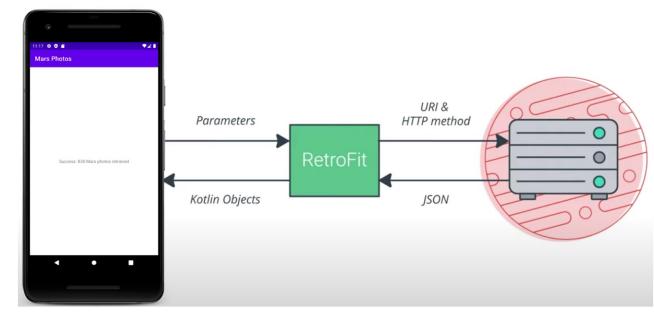
https://square.github.io/retrofit/

Ist ein HTTP Client für Android

Ein RetrofitService übernimmt die

Kommunikation mit dem Server

und übersetzt die Antwort in Kotlin Objekte



Quelle: https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-getting-data-internet/img/a8f10b735ad998ac.png

### Beispiel: User List

- ein Repository kümmert sich um die Organisation der Daten
- ein Retrofitservice kommuniziert mit dem Server
- mittels GET wird eine Liste an Usern geladen
- mittels POST wird ein neuer User angelegt



dwivedi\_ojaswini@murazik.co

Sameer Mukhopadhyay

khatri\_do\_aditya@goldner-hyatt.co

Aditya Khatri DO

#### Coil

#### https://coil-kt.github.io/coil/

#### Coroutine Image Loader

- download
- speichern
- dekodieren
- Hintergrund Thread
- angepasst an Netzwerk und CPU Leistung



#### Coil

#### https://coil-kt.github.io/coil/

Coroutine Image Loader

- download
- speichern
- dekodieren
- Hintergrund Thread
- angepasst an Netzwerk und CPU Leistung

```
imageView.load("https://www.example.com/image.jpg") {
    crossfade(true)
    placeholder(R.drawable.image)
    transformations(CircleCropTransformation())
}
```

```
// Coil
implementation "io.coil-kt:coil:1.1.1"
```

### Beispiel: Hounds of Love

- ein Repository kümmert sich um die Organisation der Daten
- ein Retrofitservice kommuniziert mit dem Server
- mittels GET wird eine Liste an Urls geladen
- mittels Glide werden die entsprechenden Bilder geladen

11:52 🌣



#### hounds of love



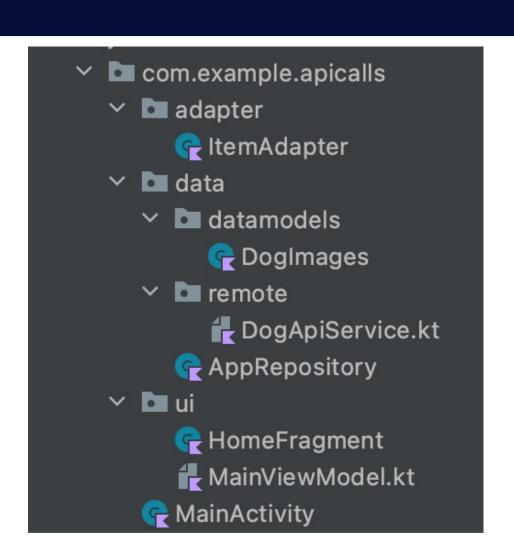






#### Struktur

gewohnte MVVM Architektur



#### AndroidManifest.xml

Folgende Zeile erlaubt der App sich mit dem Internet zu verbinden

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="com.example.apicalls">
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="API Calls"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.APICalls">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

## build.gradle (app Module)

Im GradleScript werden neben den

Dependencies für Navigation, LiveData und

ViewModel

auch jene von retrofit, moshi und

Coil

eingefügt.

```
dependencies {
   implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'
   implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
   implementation 'com.google.android.material:material:1.5.0'
   implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'
   implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'
   testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'
   androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'
   implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.4.1'
   implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.4.1'
   implementation 'androidx.fragment:fragment-ktx:1.4.1'
   implementation "androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.4.2"
   implementation "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.4.2"
   //Retrofit
   implementation "com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0"
   implementation "com.squareup.retrofit2:converter-moshi:2.9.0"
   implementation "com.squareup.moshi:moshi-kotlin:1.13.0"
   implementation "io.coil-kt:coil:1.1.1"
```

### MainViewModel

eine Liste an ImageUrls wird vom Repository bereitgestellt

Über loading wird der Status des API-Calls als ApiStatus preisgegeben um den Ladespinner bzw. Error ein/auszublenden

weiters gibt es eine Funktion um neue **Daten** zu **laden** beide Funktionen werden innerhalb **Coroutines** abgerufen um das UI nicht zu blockieren

```
const val TAG = "MainViewModel"
enum class ApiStatus { LOADING, ERROR, DONE }
class MainViewModel : ViewModel() {
    private val repository = AppRepository(DogApi)
    private val _loading = MutableLiveData<ApiStatus>()
    val loading: LiveData<ApiStatus>
       get() = _loading
    val images = repository.imageList
   init {
       loadData()
    fun loadData() {
       _loading.<u>value</u> = ApiStatus.LOADING
           try {
               repository.getImages()
               _loading.<u>value</u> = ApiStatus.DONE
           } catch (e: Exception) {
               Log.e(TAG, msg: "Error loading Data from API: $e")
               _loading.<u>value</u> = ApiStatus.ERROR
```

## AppRepository

imageList stellt eine Liste an urls als LiveData zur Verfügung

#### getlmages()

lädt über den retrofitService eine aktuelle

Liste an urls in die LiveData

```
private val _imageList = MutableLiveData<List<String>>()
val imageList: LiveData<List<String>>
    get() = _imageList

suspend fun getImages() {
    delay( timeMillis: 2000)
    _imageList.value = api.retrofitService.getImages().message
}
```

## DogApiService

da die dogAPI einen Zugangsschlüssel
(API\_TOKEN) verlangt muss kein extra client
angelegt werden

um Antworten direkt zu übersetzen wird ein moshi angelegt

danach wird ein **retrofit** gebaut welcher moshi und **BASE\_URL** verwendet

```
const val BASE_URL = "https://dog.ceo/api/breed/hound/"
private val moshi = Moshi.Builder()
    .add(KotlinJsonAdapterFactory())
   .build()
private val retrofit = Retrofit.Builder()
    .addConverterFactory(MoshiConverterFactory.create(moshi))
   .baseUrl(BASE_URL)
   .build()
interface DogApiService {
   @GET( value: "images")
   suspend fun getImages(): DogImages
object DogApi {
   val retrofitService: DogApiService by lazy { retrofit.create(DogApiService::class.java) }
```

### DogApiService

das Interface **DogApiService** bestimmt wie mit dem Server kommuniziert wird

 ein GET-Request am Endpunkt images welcher Doglmages zurückliefert

**UserApi** dient als Zugangspunkt für den Rest der App und stellt das Interface als **retrofitservice** zur Verfügung

```
const val BASE_URL = "https://dog.ceo/api/breed/hound/"
private val moshi = Moshi.Builder()
    .add(KotlinJsonAdapterFactory())
   .build()
private val retrofit = Retrofit.Builder()
    .addConverterFactory(MoshiConverterFactory.create(moshi))
   .baseUrl(BASE_URL)
   .build()
interface DogApiService {
   @GET( value: "images")
   suspend fun getImages(): DogImages
object DogApi {
   val retrofitService: DogApiService by lazy { retrofit.create(DogApiService::class.java) }
```

### Doglmages

Weil in der **JSON** vom Server die String-Liste der Hundebilder in einer **message** Variable kommt

Muss unsere **Doglmages** DataClass genauso gebaut werden damit der **moshi** Konverter weiß wie und was er umzuwandeln hat

```
"message": [
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Dachshund_rabbit.jpg",
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Daschund-2.jpg",
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Daschund_Wirehair.jpg",
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Dash_Dachshund_With_Hat.jpg",
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Miniature_Daschund.jpg",
    "https:\/\/images.dog.ceo\/breeds\/dachshund\/Standard_Wire-hair_Dachshund.jpg"
```

```
data class DogImages(
val message: List<String>
```

## **ItemAdapter**

In unserem RecyclerViewAdapter wird zuerst die StringVariable in ein URI Format gebracht und anschließend verwendet um mittels Coil das Bild zu laden dieses bekommt noch Runde Ecken und sollte was schieflaufen wird stattdessen ein broken\_image aus den Resources geladen

```
override fun onBindViewHolder(holder: ItemViewHolder, position: Int) {
   val item = dataset[position]

   val imgUri = item.toUri().buildUpon().scheme( scheme: "https").build()

   holder.imgView.load(imgUri) { this: ImageRequest.Builder
        error(R.drawable.ic_round_broken_image_24)
        transformations(RoundedCornersTransformation( radius: 10f))
   }
}
```

## Fertig

1:06 ❖

Unsere App zeigt Hundebilder von der API



### hounds of love







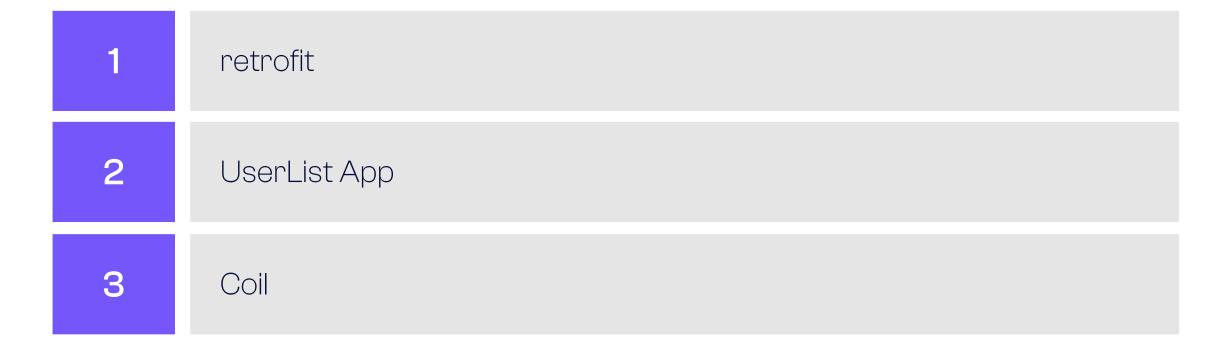






## **Activities Lifecycle**

### Wiederholung - Was haben wir heute gelernt?





Quelle: https://www.viridea.it/consigli/il-galgo-espanol/



# Viel Spaß!