

Modul 3 – Android App Entwicklung mit Kotlin

# Kotlin Basics

(Datentypen und Listen)

# Gliederung

- Was sind Daten Typen
- Boolean, Integer, Double, String
- Listen

# Was sind Datentypen?



Quelle: <https://www.nabu.de/umwelt-und-ressourcen/ressourcenschonung/einzelhandel-und-umwelt/nachhaltigkeit/30684.html>

# Kotlin

```
val x = 0
val y = "Null"
var z: Int? = 7
var james: String = "Bond"
val license = 287.781f
```

- von JetBrains
  - seit 2016 stabil
  - strongly typed
  - null safety
- 
- Android (seit 2019 bevorzugt)
  - Backend

# var oder val

```
val james = "Bond"
```

```
james = "Brown"
```

Val cannot be reassigned

[Change to var](#)



[More actions...](#)



```
val james: String
```

## val

Wert („value“)

wird am häufigsten verwendet

kann nur einmal befüllt werden

## var

veränderlich („variable“)

Nur verwenden wenn wirklich neu befüllt wird

Kann beliebig oft mit gleichem Datentyp befüllt werden

# Boolean

```
val george: Boolean = true
```

```
val boole = false
```

# Boolean

```
val a = true
val b = false

(a && b) //false

(a || b) //true

(!a) //false
```

**Konjunktion  
(UND)**

$\wedge$	0	1
0	0	0
1	0	1

**Disjunktion  
(ODER)**

$\vee$	0	1
0	0	1
1	1	1

**Negation  
(NICHT)**

	$\neg$
0	1
1	0

Quelle: [https://de.wikipedia.org/wiki/Boolesche\\_Algebra](https://de.wikipedia.org/wiki/Boolesche_Algebra)



# Integer

Ganze Zahl

-2 147 483 648 bis 2 147 483 647

(Long für noch größere Zahlen)

```
val x = 7
```

```
val y: Int = 7
```



# Double

Gleitkommazahl

15 - 16 Dezimalstellen

als Float nur 6-7

```
val pi: Double = 3.14159265359  
val euro = 13.7603  
var desk = 89.74f
```

# Konvertieren



Quelle: <https://m.media-amazon.com/images/>

`toByte(): Byte`

`toShort(): Short`

`toInt(): Int`

`toLong(): Long`

`toFloat(): Float`

`toDouble(): Double`

`toChar(): Char`

# Char

Einzelnes Zeichen

```
val moveForward: Char = 'w'
```

```
val useItem = 'f'
```

# String

Zeichenkette

```
val intro: String = "A long time ago in a galaxy far, far away...."
```

# List

Ansammlung gleicher DatenTypen

wird grundsätzlich bevorzugt weil dynamische Größe

List<T>    unveränderbare Liste (vergleichbar mit val)

MutableList<T>    veränderbare Liste (vergleichbar mit var)

```
val books: MutableList<Book> = mutableListOf(bookOne, bookTwo)
```

```
val favouriteNumbers = listOf<Int>(1, 3, 24, 6)
```

# List - Funktionen

Unzählige praktische Funktionen

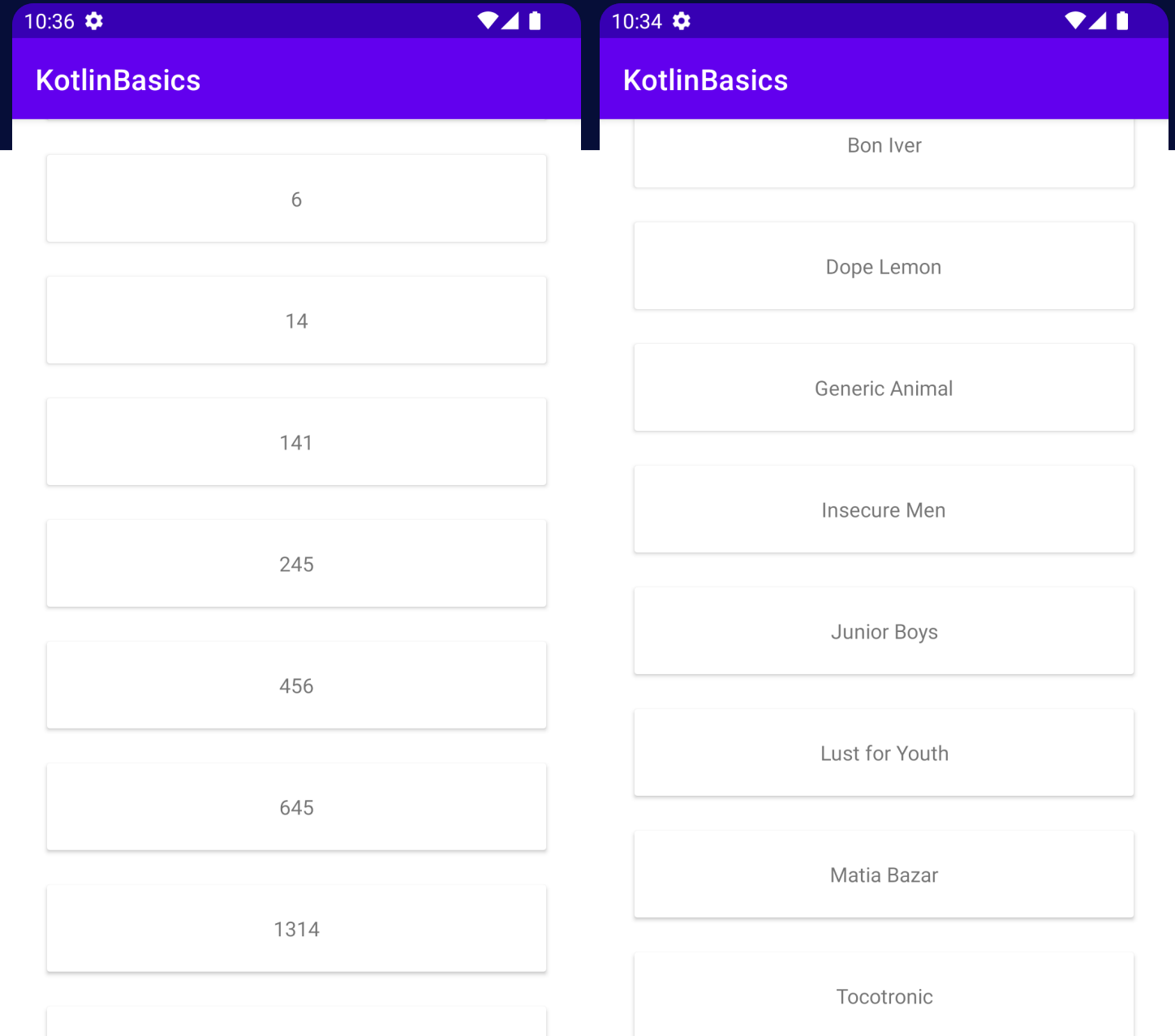
<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin.collections/-list/>

```
val numbers = mutableListOf<Int>(2424, 0, 534, 12)

numbers.add(3)
numbers.remove(element: 12)
numbers[2]
numbers.sort()
numbers.binarySearch(element: 0)
```

# Live Beispiel

## Verschiedenste Listen





# Viel Spaß!

Quelle: <https://images.indianexpress.com/2019/08/home-alone-759.jpg>

