## Kotlin 2.3 - App Theme

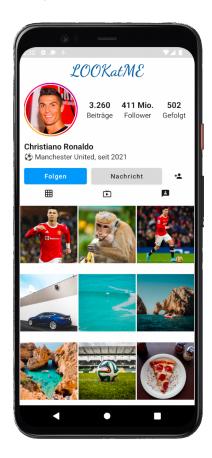
# Aufgaben



Hinweis: Zu bearbeiten ist Aufgabe 1. Aufgabe 2 ist eine Bonusaufgabe

## 1. SOCIAL MEDIA PROFIL - Styles & Themes

Jede moderne App hat sowohl einen Light Mode als auch einen Dark Mode (Nachtmodus). In dieser Aufgabe geht es darum, die Farben entsprechend anzupassen und Attribute der Komponenten in Styles auszulagern





Öffne das Projekt "Social Media Profil"

### a) Styles

- Betrachte alle Komponenten, die mehrmals vorkommen(Texte, Buttons, usw...)
- Lagere die Attribute in die styles.xml Datei aus, die in allen Komponenten gleich sind (z.B. TextFarbe, usw...)

o ersetze anschließend alle so aus xml ausgelagerten Attribute durch eine einzige style Referenz style=

### b) Themes & Colors

- Wechsle in den Dark Modus (drücke "N" in der Design-Ansicht). Bisher ändert sich lediglich die Farbe des Titels
- Erstelle jeweils 6 Farben für den light & dark Modus in der Datei colors.xml
  - Hex-Code Farben für den light Modus:

Primär (#EFEFEF), Variante (#DADADA), Schrift (#141414)

Sekundär (#2196F3), Variante (#1963A3), Schrift (#FEFEFE)

Hex-Code Farben für den dark Modus:

Primär (#212121), Variante (#292929), Schrift (#D6D6D6)

Sekundär (#DD541F), Variante (#FF8657), Schrift (#010101)

- Passe nun folgende Dateien für den light und dark Modus an, und ersetze die Standardfarben durch die eben erstellten Farben in colors.xml:
  - values/themes.xml für den light Modus
  - night/themes.xml für den dark Modus
- Ändere zum Schluss noch sämtliche Farbverweise in der activity\_main.xml und styles.xml, sodass dort nur noch Verweise auf Farben der Themes stehen. Orientiere dich hierbei an den obigen Screenshots

#### Hinweise:

Um eine Theme-Farbe als Farbe einzustellen, muss vor dem Namen der Farbe ein ?attr/ stehen.

Entferne das android:background Attribut im ConstraintLayout, um automatisch einen weißen/ dunklen Hintergrund für die Modi zu erhalten

Viel Erfolg! 🧱



## 2. EIGENE APP - Themes

Erstelle deine eigene App! Sie sollte ein optisch ansprechendes Layout mit einigen Elementen enthalten und sowohl einen Light Modus als auch einen Dark Modus haben. Optional kannst du diesen Dummy dafür verwenden:



- Erstelle eine komplett eigene App, optional:
  - Öffne für den Dummy das Projekt "Dummy"
  - o Ändere die Farben und füge einen Dark Mode hinzu

Viel Erfolg! 🌑 🌝



