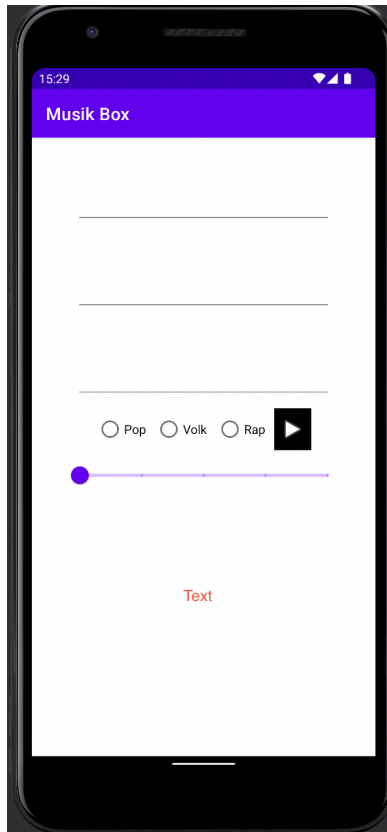


1. MUSIC BOX - User Inputs

In dieser Aufgabe soll eine App geschrieben werden, die aus Benutzereingaben einen Songtext, für verschiedene Genre, generiert.



Benutzereingaben aus 3 Textfeldern werden in die Songtexte eingebunden. Dazu werden vordefinierte Strings, für jedes Genre, aus der strings.xml formatiert.

Das Genre wird über RadioButtons bestimmt. Die Länge des Songtextes (Anzahl Strophen) bestimmt ein Schieberegler.

Der Songtext erscheint nach Erstellung, unter dem Formular.

TODO:

- erstelle das entsprechende Layout. Nutze dafür die `activity_main.xml`
 - RadioButtons können innerhalb von RadioGroup gruppiert werden
 - Als Slider kann die `<com.google.android.material.slider.Slider .../>` View genutzt werden
 - `valueFrom`, `valueTo`, `setSize` können für den Slider als Gleitkomma zahlen angegeben werden

- erstelle die Strings für das jeweilige Genre unter `values/string.xml`

Hinweis: String Formatierung siehe Präsentation Kapitel 2 Tag 1 - Folie 14

- implementiere die Funktionen, die in der MainActivity vordefiniert sind (Du kannst auch Funktionen hinzufügen oder weglassen. Wichtig ist nur, dass die `createSongText()` Methode funktioniert. Strukturiere den code so, dass du ihn verstehst.)

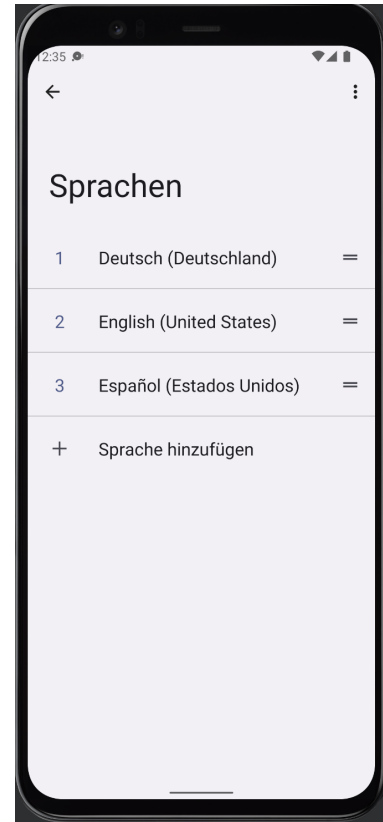
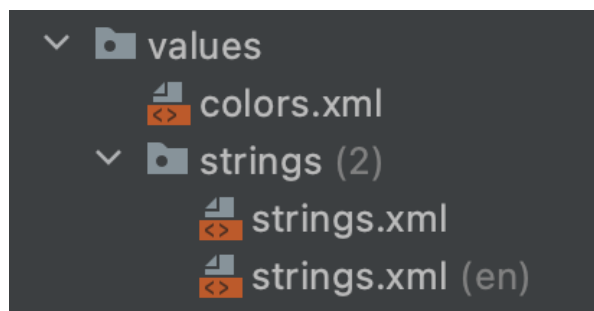
Viel Erfolg!



2. ADVANCED APP - Locale

In dieser Aufgabe wird der Songtext Generator, um weitere Sprachen, erweitert.

Erstelle dafür eine neue string.xml und stelle den Qualifier locale ein.
Stellt man die Sprache im Emulator um, sollte der Song Generator die Songs in der ausgewählten Sprache generieren.



Viel Erfolg! 