

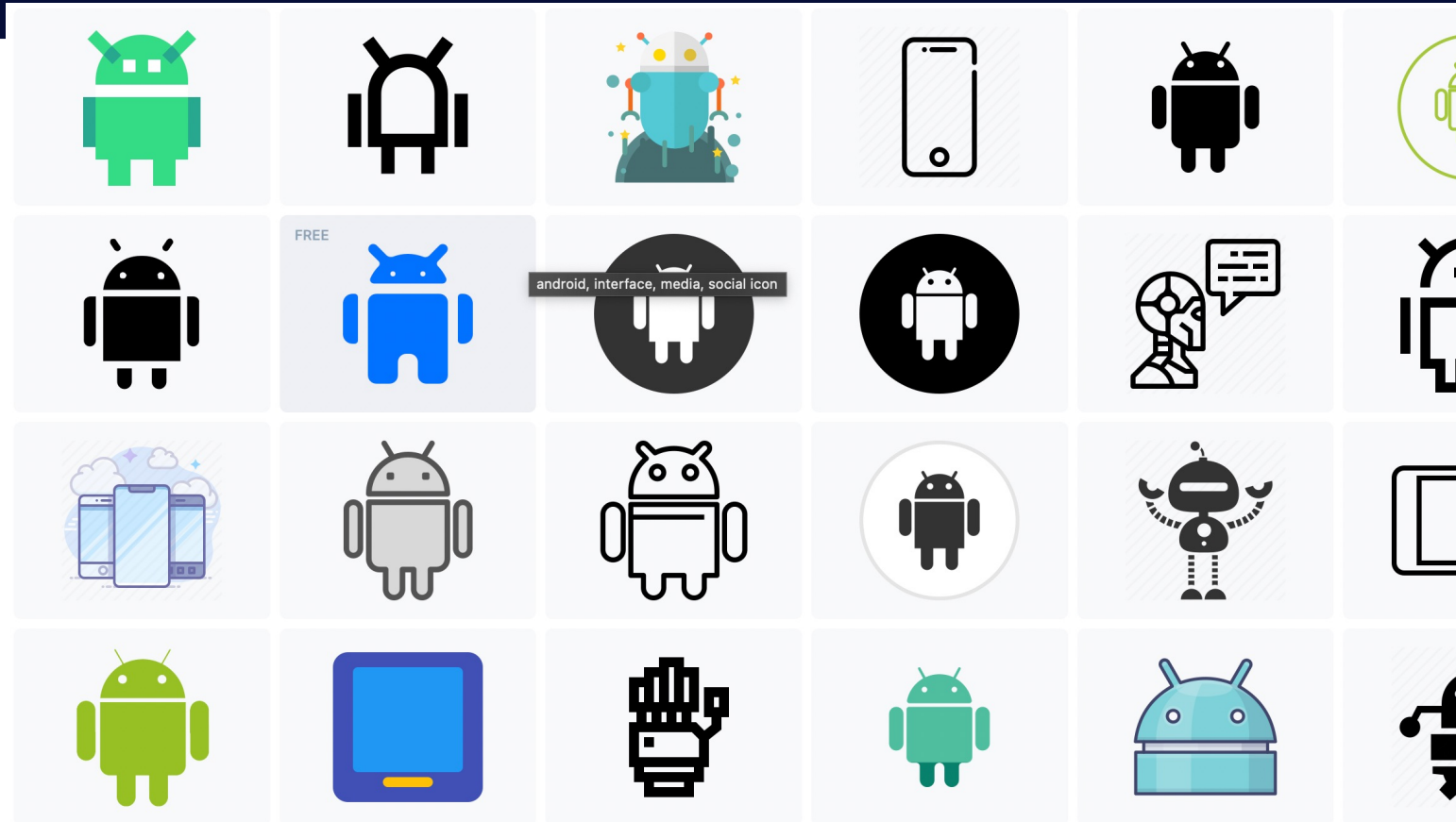
Modul 3 – Android App Entwicklung mit Kotlin

App Icon und Material Components



Gliederung

- Icons
- App Icon erstellen
- Material Components

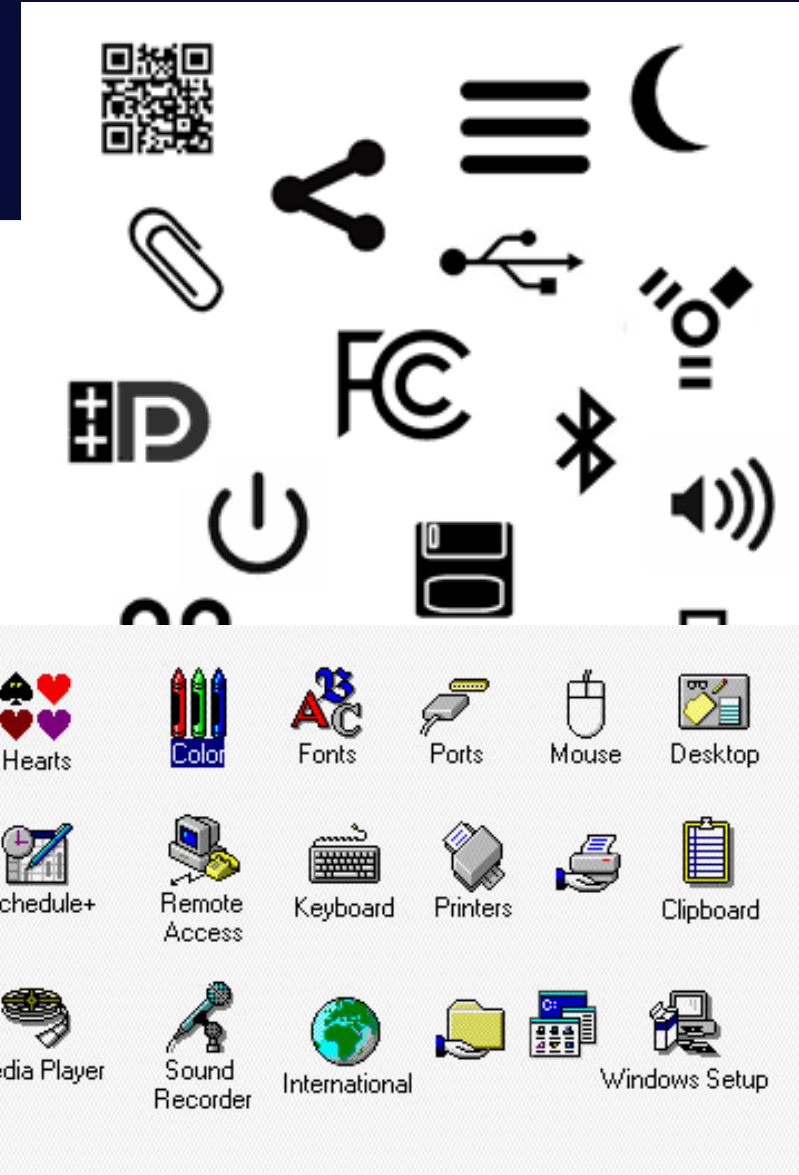


Quelle: <https://www.iconfinder.com/search?q=android>

Icons

kleine Symbole als Repräsentation für eine Datei,
eine Anwendung oder eine Funktion

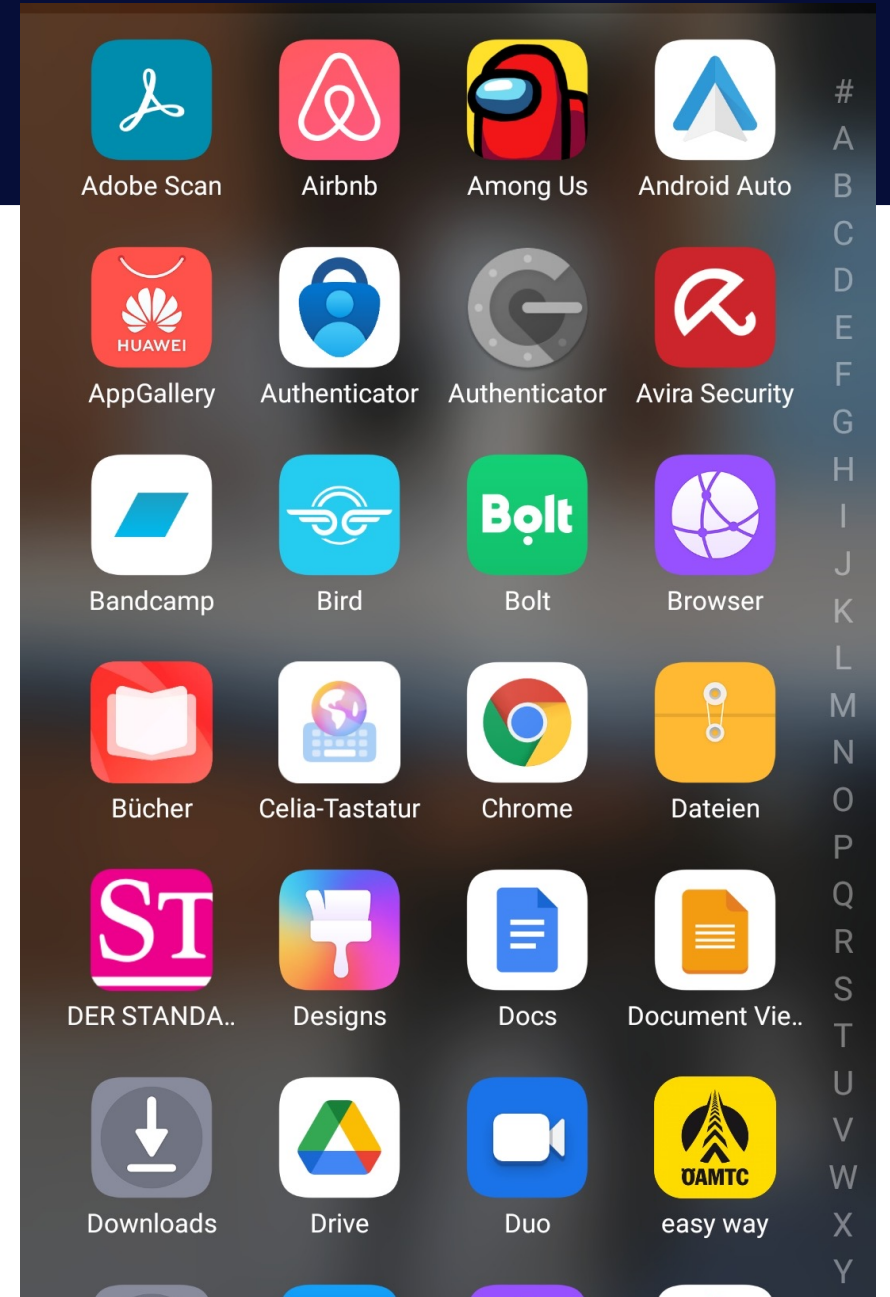
das menschliche Gehirn verarbeitet einfache
Symbole schneller als Text



Quelle: <https://www.stardock.com/blog/502254/the-evolution-of-computer-icons>

App Icon

kleine grafische Repräsentation der App
oft auch der erste Kontakt mit User



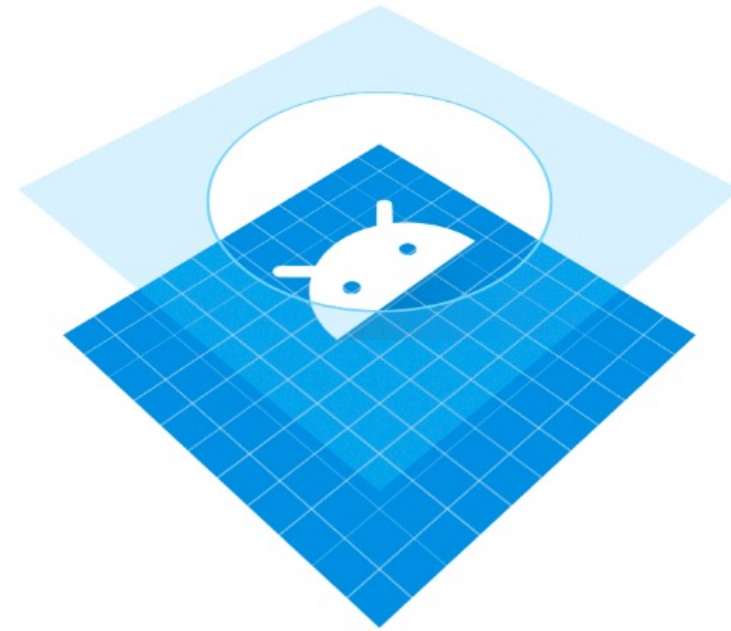
App Icon

Vordergrund

meist Vektorgrafik

Hintergrund

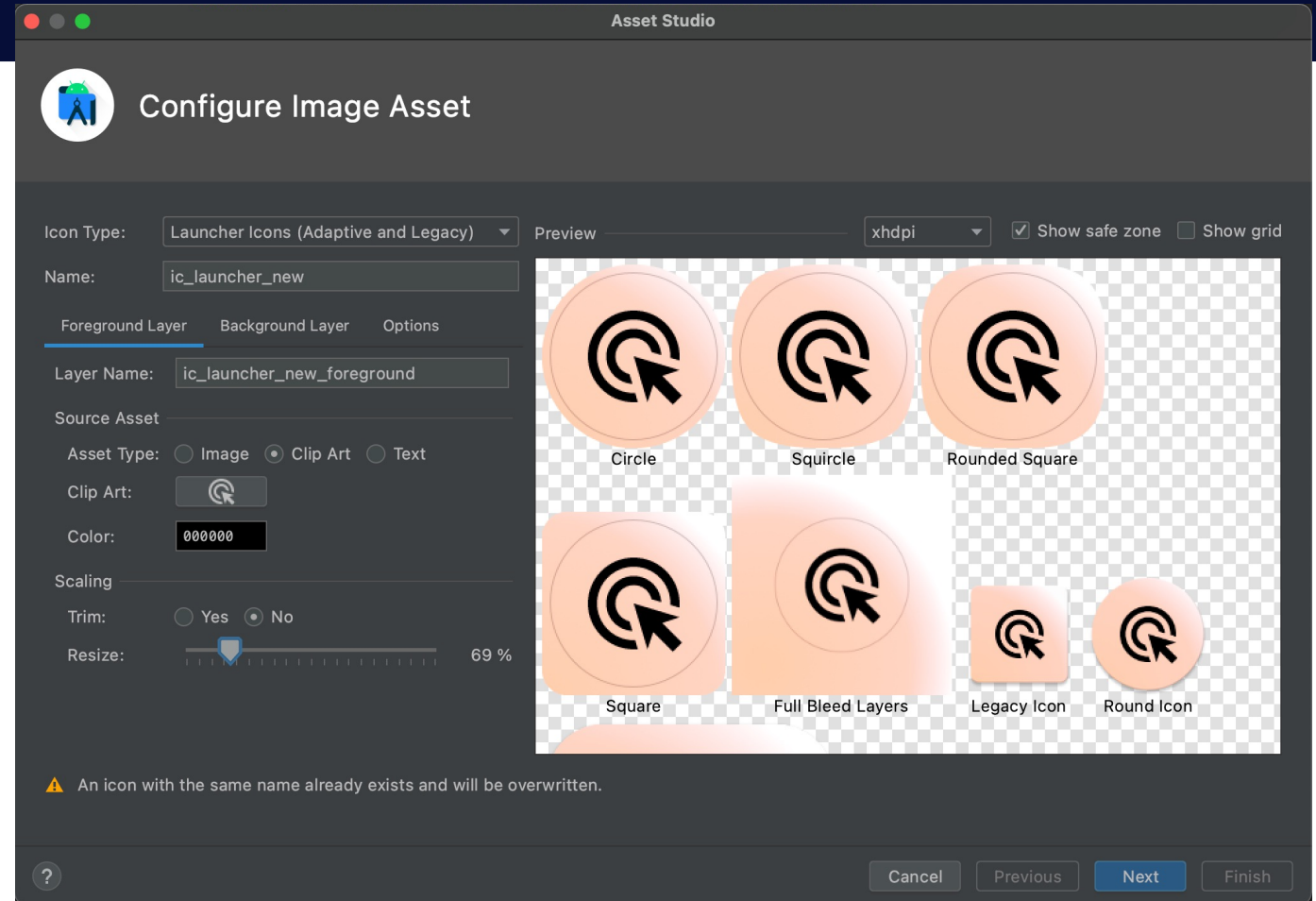
Einfärbig, Verlauf, Muster



Quelle: <https://medium.com/@bugrabunguz/adaptive-icon-nas%C4%B1-kullan%C4%B1r-ce4679459e92>

Image Asset Studio

Erstellt ein **flexibles** App Icon aus
Vordergrund und Hintergrund



Beispiel: Greeting Generator

- gratis Icon herunterladen
- Icon einfärben
- Verlauf für Hintergrund erstellen
- Adaptives Icon generieren

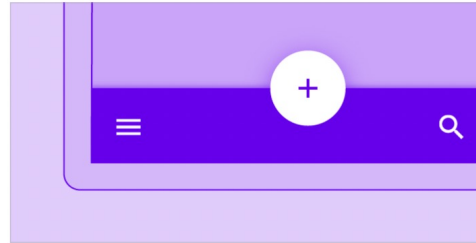


Material Components

Sammlung an vorgefertigten UI
Komponenten

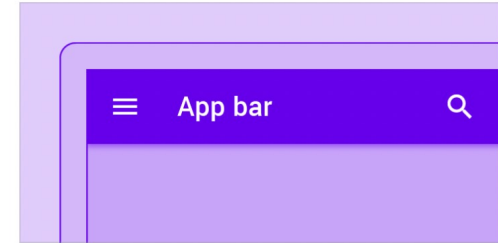
- nach Standards erstellt
- kleine Animationen integriert
- beliebig anpassbar

<https://material.io/components?platform=android>



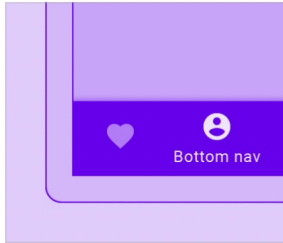
App bars: bottom

A bottom app bar displays navigation and key actions at the bottom of mobile screens



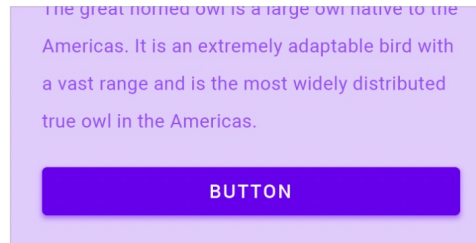
App bars: top

The top app bar displays information and actions relating to the current screen



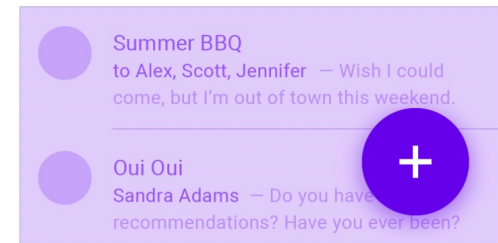
Bottom navigation

Bottom navigation bars allow primary destinations in an app



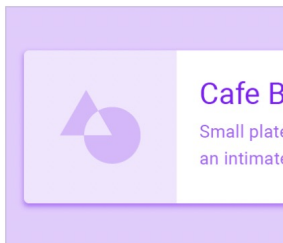
Buttons

Buttons allow users to take actions, and make choices, with a single tap



Buttons: floating action button

A floating action button (FAB) represents the primary action of a screen



Cards

Cards contain content and a subject

Material Components

- MaterialTextField statt EditText
- MaterialCardView im Hintergrund

Vorname

Nachname

Höflichkeit ☐

GENERATE

Vorname

Nachname

Höflichkeit ☒

GENERATE

Material Components

```
<com.google.android.material.card.MaterialCardView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:cardCornerRadius="10dp"
    app:cardElevation="5dp"
    app:cardPreventCornerOverlap="false"
    app:contentPadding="32dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent">

    <LinearLayout
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <EditText-->
            android:id="@+id/vorname_input0LD"-->
            android:layout_width="220dp"-->
            android:layout_height="wrap_content"-->
            android:hint="Vorname"-->
            android:inputType="textPersonName"/>-->

        <com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
            android:id="@+id/vorname_input"
            style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
            android:layout_width="220dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:hint="Vorname"
            android:inputType="textPersonName">

            <com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content" />

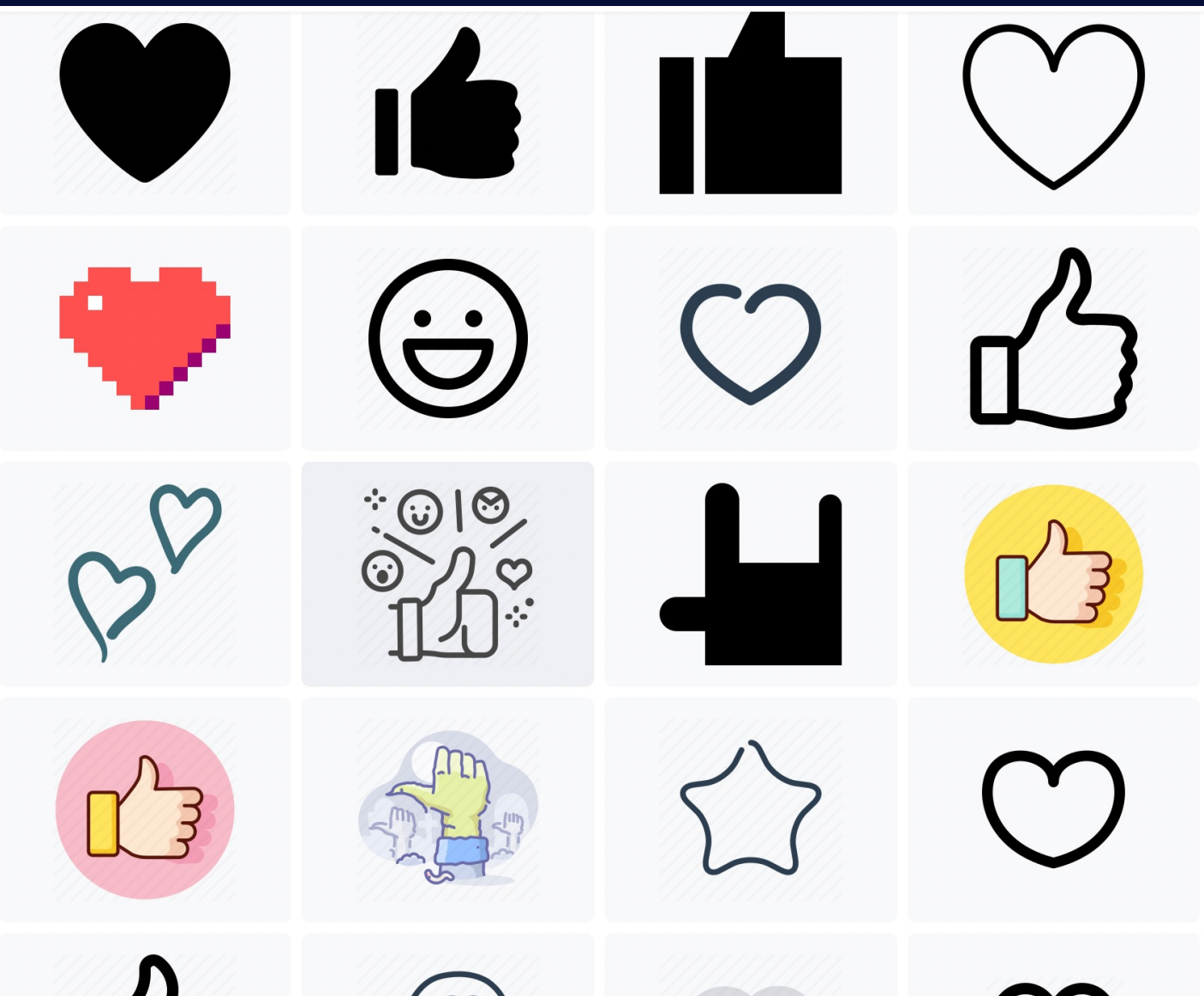
        </com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
```

App Icon und Material Components

Wiederholung - Was haben wir heute gelernt?

1	Icons
2	App Icons
3	Material Components

Viel Spaß!



Quelle: <https://www.iconfinder.com/search?q=end>