

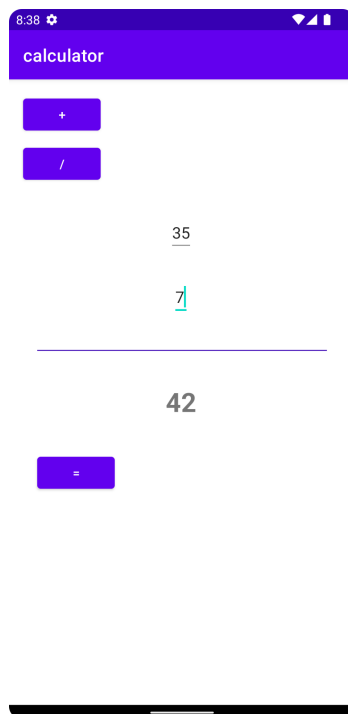
1. TASCHENRECHNER - Wiederholung

Für diese Aufgabe startest du ein neues Projekt mit einer **empty Activity**.

Ziel ist es einen kleinen simplen Taschenrechner zu programmieren, welcher 2 Zahlen über separate Eingabefelder bekommt.

Danach soll auf einen **+**, **-**, ***** oder **/** Button geklickt werden können um das entsprechende Ergebnis zu errechnen. (kann beliebig erweitert werden)

Nur als Beispiel:



Viel Erfolg!



2. BONUS - Exception Handling

Versucht ein User durch 0 zu dividieren sollte die App nicht abstürzen sondern einfach **ERROR** im Ergebnisfeld anzeigen.

Viel Erfolg! 