

Modul 3 – Android App Entwicklung mit Kotlin

API Calls



Gliederung

- RESTful Service
- URI, URL und HTTP
- retrofit
- Beispiel



Quelle: <https://www.booknerds.de/2017/01/the-it-crowd-version-1-0-5-0-die-endgueltige-vollversion-tv-serie-dvd/>

RESTful Service

Representational State Transfer

gängige Architektur für Webserver

Webservices in REST Architektur nennt man auch
RESTful Services

Serverressourcen werden über eine URI/URL
angesprochen

Kommunikation läuft über HTTP Protokoll



Quelle: <https://www.opc-router.de/was-ist-rest/>

URI, URL, HTTP

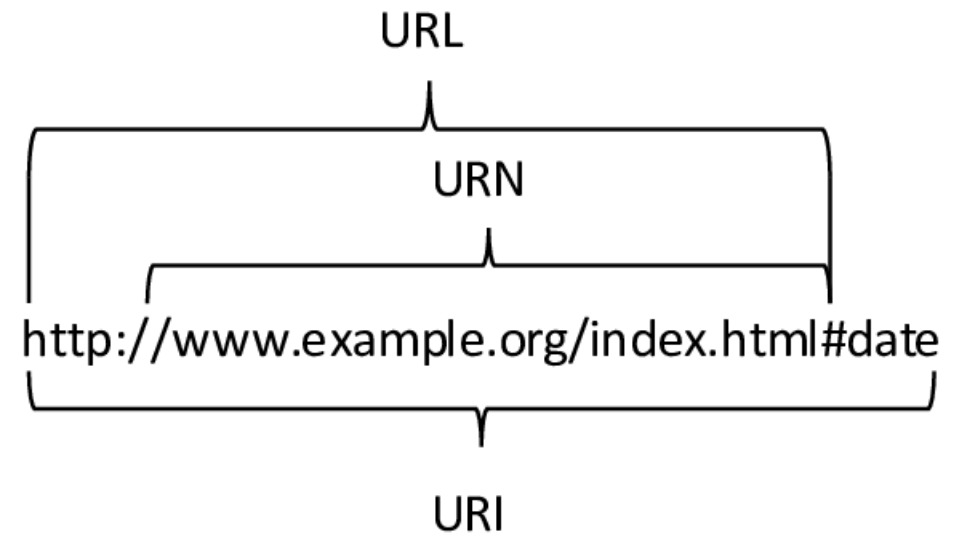
Uniform Resource Identifier

Uniform Resource Locator

Uniform Resource Name

Übliche HTTP Operationen:

- **GET** – um Daten vom Server abzufragen
- **POST/PUT** – um Daten am Server abzulegen oder zu verändern
- **DELETE** – um Daten am Server zu löschen



Quelle: https://www.researchgate.net/figure/The-illustration-of-the-URL-URN-and-URI-26_fig4_346585530

JSON

GET

<https://catfactninja/facts>

Stellt eine Liste an Katzenfakten als JSON bereit

JSON

JavaScript Object Notation

Gängiges Format um Objekte für Datenaustausch aufzubereiten

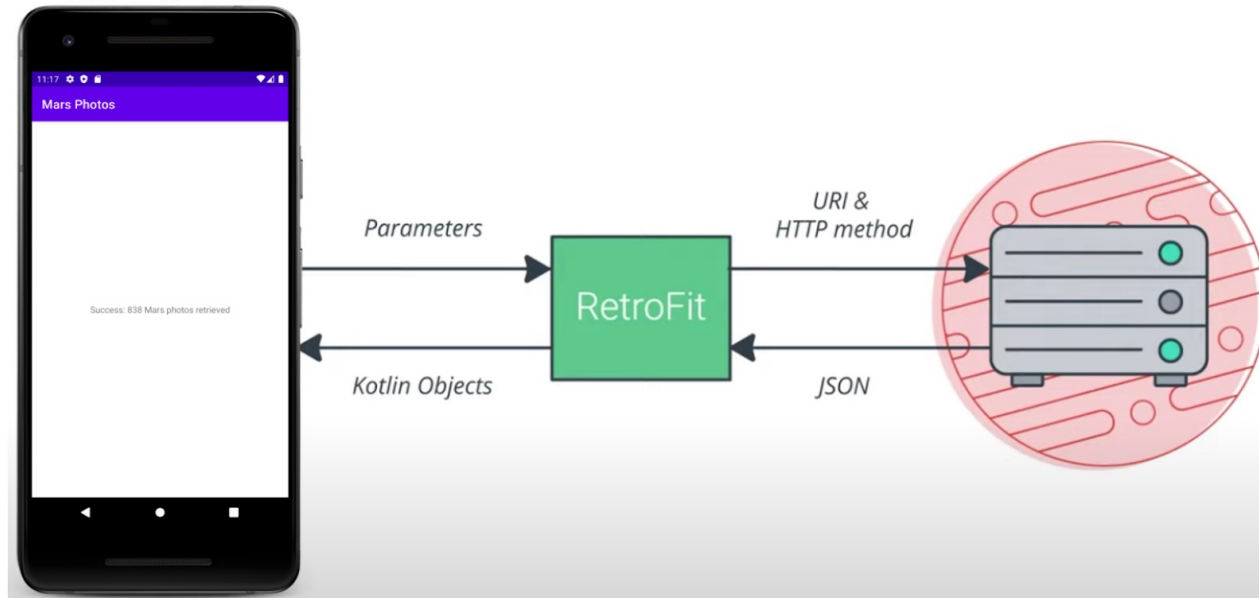
```
{
  "current_page": 1,
  "data": [
    {
      "fact": "Cats often overreact to unexpected stimuli because of their extremely sensitive nervous system.",
      "length": 94
    },
    {
      "fact": "There is a species of cat smaller than the average housecat. It is native to Africa and it is the Black-footed cat.",
      "length": 162
    },
    {
      "fact": "Cats prefer to remain non-confrontational. They will not fight to show dominance, but rather to stake their territory.",
      "length": 219
    },
    {
      "fact": "A cat has two vocal chords, and can make over 100 sounds.",
      "length": 57
    },
    {
      "fact": "Edward Lear, author of \"The Owl and the Pussycat\", is said to have had his new house in San Remo built to resemble a cat.",
      "length": 236
    },
    {
      "fact": "When a family cat died in ancient Egypt, family members would mourn by shaving off their eyebrows. They also held a funeral for the cat.",
      "length": 331
    },
    {
      "fact": "Cats are extremely sensitive to vibrations. Cats are said to detect earthquake tremors 10 or 15 minutes before humans.",
      "length": 122
    }
  ]
}
```

retrofit

<https://square.github.io/retrofit/>

Ist ein HTTP Client für Android

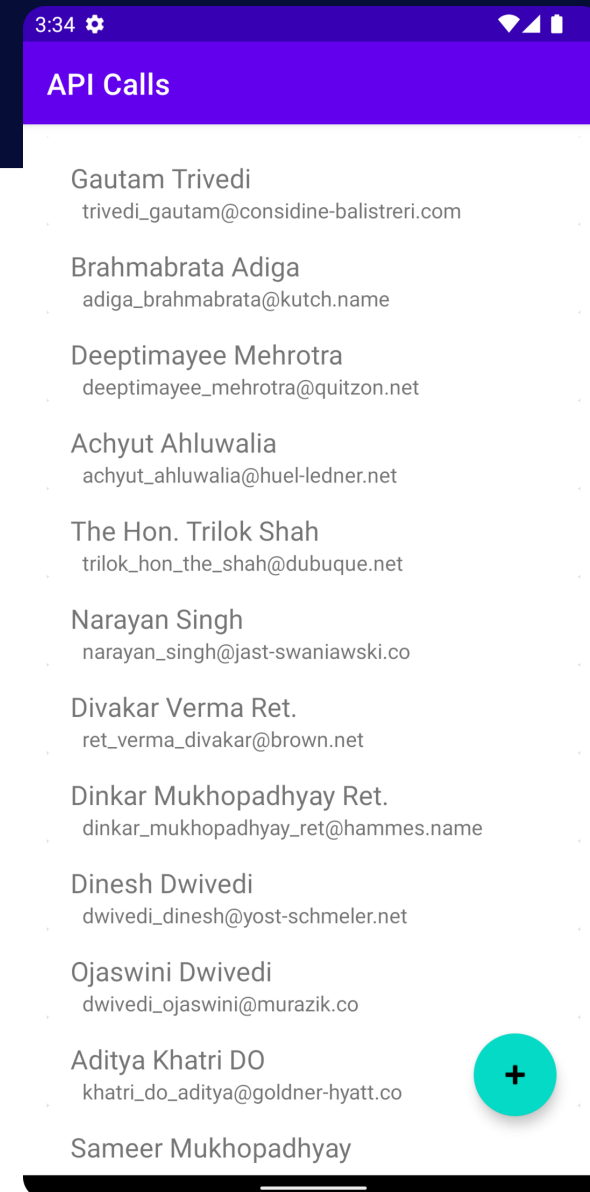
Ein **RetrofitService** übernimmt die Kommunikation mit dem Server und übersetzt die Antwort in Kotlin Objekte



Quelle: <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-getting-data-internet/img/a8f10b735ad998ac.png>

Beispiel: User List

- ein **Repository** kümmert sich um die Organisation der Daten
- ein **RetrofitService** kommuniziert mit dem Server
- mittels **GET** wird eine Liste an Usern geladen
- mittels **POST** wird ein neuer User angelegt



Struktur

gewohnte **MVVM** Architektur

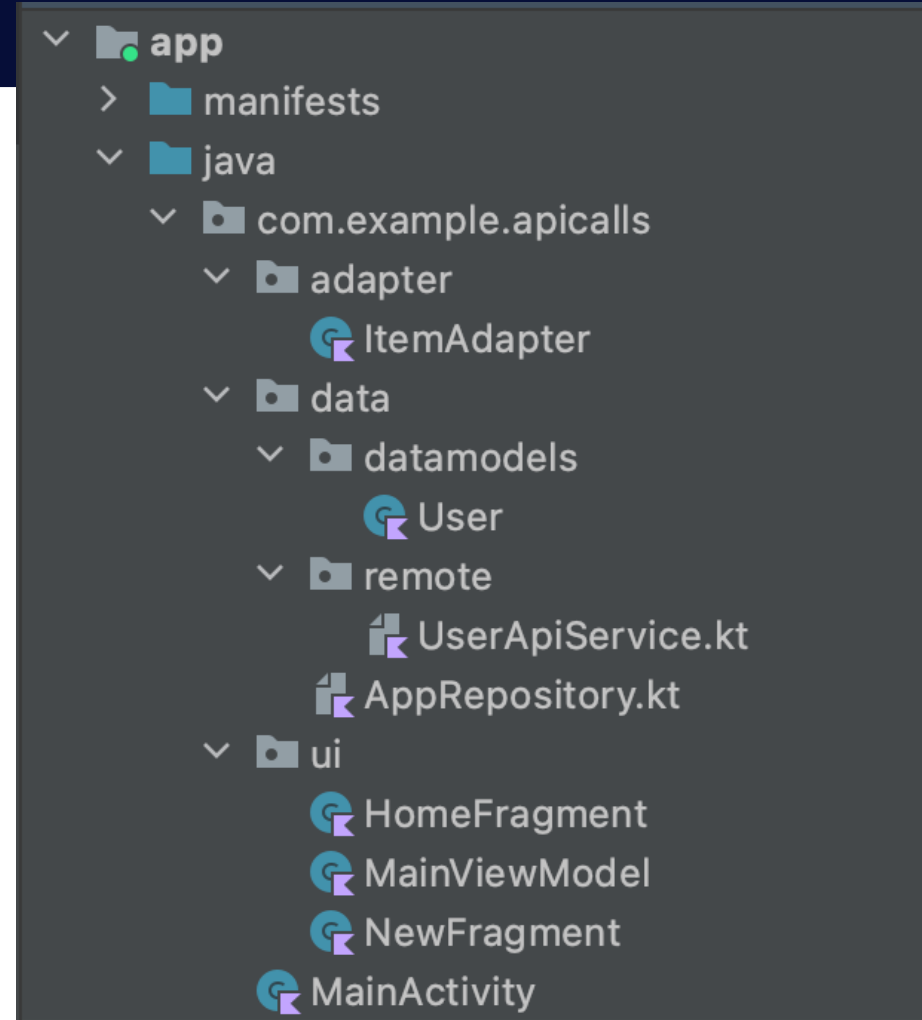
Neu ist das **remote** Package mit

UserApiService.kt

hier wird die gesamte Kommunikation mit dem

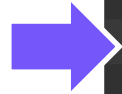
Server stattfinden und Daten fürs Repository

vorbereitet



AndroidManifest.xml

Folgende Zeile erlaubt der App sich mit dem **Internet** zu verbinden



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.apicalls">

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.APICalls">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

build.gradle (app Module)

Im GradleScript werden neben den
Dependencies für Navigation, LiveData und
ViewModel

auch jene von **retrofit** und **moshi** eingefügt

moshi ist ein Konverter um Serverantworten in
KotlinObjekte zu übersetzen

```
dependencies {  
  
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.7.0'  
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'  
    implementation 'com.google.android.material:material:1.5.0'  
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.3'  
    implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'  
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.3'  
    androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.4.0'  
    implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.4.1'  
    implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.4.1'  
    implementation 'androidx.fragment:fragment-ktx:1.4.1'  
  
    // Navigation  
    implementation "androidx.navigation:navigation-fragment-ktx:2.4.2"  
    implementation "androidx.navigation:navigation-ui-ktx:2.4.2"  
  
    // Retrofit  
    implementation "com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0"  
    implementation "com.squareup.retrofit2:converter-moshi:2.9.0"  
    implementation "com.squareup.moshi:moshi-kotlin:1.13.0"  
}
```

MainViewModel

eine Liste an User wird vom Repository
bereitgestellt

weilers gibt es eine Funktion um neue Daten zu
laden und eine um einen neuen User hinzuzufügen

beide Funktionen werden innerhalb Coroutines
abgerufen um das UI nicht zu blockieren

```
class MainViewModel : ViewModel() {  
  
    private val repository = AppRepository(UserApi)  
  
    val users = repository.users  
  
    fun loadData() {  
        viewModelScope.launch { this: CoroutineScope  
            repository.getUsers()  
        }  
    }  
  
    fun addNewUser(user: User) {  
        viewModelScope.launch { this: CoroutineScope  
            repository.addUser(user)  
        }  
    }  
}
```

AppRepository

es wird versucht (**try**) eine Liste an User über **retrofit** zu laden und als **LiveData** bereitzustellen

weilers gibt es eine **suspend** Funktion welche über **retrofit** versucht einen neuen User anzulegen

```
const val TAG = "Repository"

class AppRepository(private val api: UserApi) {

    private val _users = MutableLiveData<List<User>>()
    val users: LiveData<List<User>>
        get() = _users

    suspend fun getUsers() {
        try {
            _users.value = api.retrofitService.getUsers()
        } catch (e: Exception) {
            Log.e(TAG, msg: "Error loading Data from API: $e")
        }
    }

    suspend fun addUser(user: User) {
        try {
            val call = api.retrofitService.createUser(user)
        } catch (e: Exception) {
            Log.e(TAG, msg: "Error putting Data on Server: $e")
        }
    }
}
```

UserApiService

manche APIs verlangen einen Zugangsschlüssel
(API_TOKEN) um Daten abzufragen oder zu hinterlegen
hierfür wird ein **client** angelegt, welcher bei jedem Request
den Schlüssel mitsendet

um Antworten direkt zu übersetzen wird ein **moshi**
angelegt

danach wird ein **retrofit** gebaut welcher client, moshi und
BASE_URL verwendet

```
const val BASE_URL = "https://gorest.co.in/public/v2/"
const val API_TOKEN = "mysupersecretkey"

val client: OkHttpClient = OkHttpClient.Builder().addInterceptor { chain ->
    val newRequest: Request = chain.request().newBuilder()
        .addHeader( name: "Authorization", value: "Bearer $API_TOKEN")
        .build()
    chain.proceed(newRequest) }
}.build()

private val moshi = Moshi.Builder()
    .add(KotlinJsonAdapterFactory())
    .build()

private val retrofit = Retrofit.Builder()
    .client(client)
    .addConverterFactory(MoshiConverterFactory.create(moshi))
    .baseUrl(BASE_URL)
    .build()

interface UserApiService {

    @GET( value: "users")
    suspend fun getUsers(): List<User>

    @POST( value: "users")
    suspend fun createUser(@Body user: User)
}

object UserApi {
    val retrofitService: UserApiService by lazy { retrofit.create(UserApiService::class.java) }
}
```

UserApiService

das Interface **UserApiService** bestimmt wie mit dem Server kommuniziert wird

- ein **GET-Request** am Endpunkt `users` welcher eine Userliste zurückliefert
- ein **POST-Request** am Endpunkt `users` welcher einen zu speichernden User mitbringt

UserApi dient als Zugangspunkt für den Rest der App und stellt das Interface als **retrofitservice** zur Verfügung

```
const val BASE_URL = "https://gorest.co.in/public/v2/"
const val API_TOKEN = "mysupersecretapikey"

val client: OkHttpClient = OkHttpClient.Builder().addInterceptor { chain ->
    val newRequest: Request = chain.request().newBuilder()
        .addHeader( name: "Authorization", value: "Bearer $API_TOKEN")
        .build()
    chain.proceed(newRequest) } ^addInterceptor
}.build()

private val moshi = Moshi.Builder()
    .add(KotlinJsonAdapterFactory())
    .build()

private val retrofit = Retrofit.Builder()
    .client(client)
    .addConverterFactory(MoshiConverterFactory.create(moshi))
    .baseUrl(BASE_URL)
    .build()

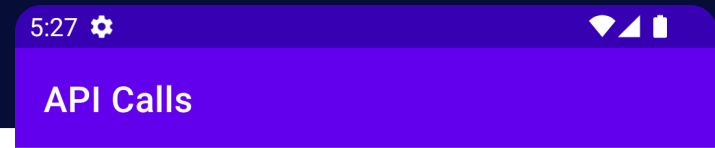
interface UserApiService {

    @GET( value: "users")
    suspend fun getUsers(): List<User>

    @POST( value: "users")
    suspend fun createUser(@Body user: User)
}

object UserApi {
    val retrofitService: UserApiService by lazy { retrofit.create(UserApiService::class.java) }
}
```

Fertig



unsere App kann jetzt die aktuelle **Userliste** vom
Server **laden** und einzelne **User** hinzufügen



ADD USER

Activities Lifecycle

Wiederholung - Was haben wir heute gelernt?

1	RESTful Service
2	URI, URL und HTTP
3	retrofit

The



"Internet"

Viel Spaß!

Quelle: <https://i.pinimg.com/originals/03/5b/48/035b486b37463ddd99945c891eb7f439.gif>