

Built-in Delegates



C# Common Built-in Delegates


- In C# zijn een aantal Built-in delegates voorzien die kunnen gebruikt worden :

Niet generieke Built-in delegate uit System namespace. Kan gebruikt worden met methods die geen terugkeerwaarde hebben en geen parameters aanneemt:

- Action

Multicast Delegate – Unsubscribe

```
delegate int StringDelegate<T>(T value);
public class MultiDelegates
{
    static int PrintString(string str)
    {
        Console.WriteLine("Str: {0}", str);
        return 1;
    }
    int PrintStringLength(string value)
    {
        Console.WriteLine("Length: {0}", value.Length);
        return 2;
    }
    public static void Main()
    {
        StringDelegate<string> d = MultiDelegates.PrintString;
        d += new MultiDelegates().PrintStringLength;
        d -= MultiDelegates.PrintString;
        int result = d("some string value");
        Console.WriteLine("Returned result: {0}", result);
    }
}
```



Common Built-in Delegates

Generieke built-in delegates:

Generic delegate die gebruikt kan worden voor methods die minstens 1 parameter nemen en geen terugkeerwaarde geven (no return value):

- **Action<>**

Voor methods die al dan niet parameters hebben én return value:

- **Func<>**

Voor methods die 1 input param nemen en een bool return value geven:

- **Predicate<>**

Anonymous Methods

- **Anonymous methods** zijn methods zonder naam
 - Kunnen parameters aanvaarden en return values geven
 - Kunnen gedeclareerd worden via **delegate** keyword
- Voorbeeld:

```
class SomeClass
{
    delegate void SomeDelegate(string str);

    static void Main()
    {
        SomeDelegate d = delegate(string str)
        {
            MessageBox.Show(str);
        };
        d("Hello");
    }
}
```

Referenties

- C# Programming @ Telerik Academy
 - ♦ csharpfundamentals.telerik.com
- ♦ Telerik Software Academy
 - ♦ academy.telerik.com

