

# Kapitel 3 – Kombinatorische Logik

1. Kombinatorische Schaltkreise
2. Boolesche Algebren
3. **Boolesche Ausdrücke, Normalformen, zweistufige Synthese**
  - 3.1 Boolesche Ausdrücke, Disjunktive Normalform
  - 3.2 zweistufige Logikminimierung
4. Berechnung eines Minimalpolynoms

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Prof. Dr. Armin Biere

Institut für Informatik  
Sommersemester 2024

## ■ Ziel:

Wir werden zeigen, dass sich jede Boolesche Funktion als ein **Polynom**, d.h. als eine **Disjunktion** (ODER-Verknüpfung) von **Monomen**, die ihrerseits **Konjunktionen** (UND-Verknüpfungen) von Eingangsvariablen und negierten Eingangsvariablen sind, darstellen lässt.

- Wir werden für solche Darstellungen **Kostenkriterien** aufstellen und diese optimieren.

- **Monome** und **Polynome** sind spezielle **Boolesche Ausdrücke**.

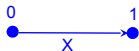
# Das Problem der zweistufigen Logikminimierung

---

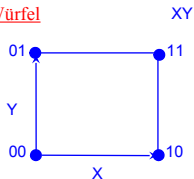
- **Gegeben:** Eine Boolesche Funktion  $f = (f_1, \dots, f_m)$  in  $n$  Variablen und  $m$  Ausgängen in Form einer Tabelle der Dimension  $(n + m) \cdot 2^n$  oder einer Menge von  $m$  Polynomen  $\{q_1, \dots, q_m\}$  mit  $f_i = q_i$ .
- **Gesucht:**  $m$  Polynome  $p_1, \dots, p_m$ , so dass  $p_i$  für alle  $i$  der Funktion  $f_i$  entspricht und die Kosten  $cost(p_1, \dots, p_m)$  minimal sind.
- Ab sofort werden nur noch Funktionen mit einem Ausgang betrachtet.

# Veranschaulichung von $\{0,1\}^n$

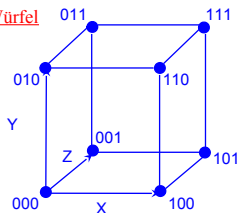
1-dim Würfel



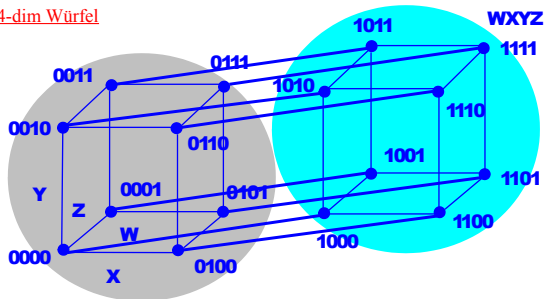
2-dim Würfel



3-dim Würfel



4-dim Würfel



# Veranschaulichung von $\{0, 1\}^4$ durch Karnaugh-Veitch

---

Funktion wird als Tabelle dargestellt.

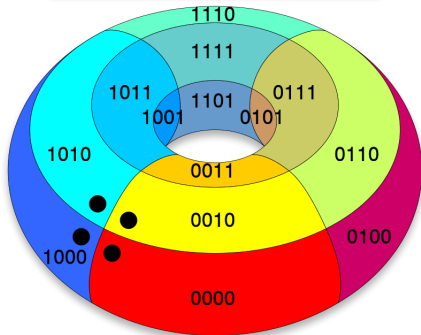
Gray-Code für die Einträge: nur ein Bit Unterscheidung von einem Wert zum nächsten.

	00	01	11	10
00				
01				
11				
10				

# 4 Variablen

Eigentlich Torus (wikipedia bild)

• 0000	0100	1100	1000 •
0001	0101	1101	1001
0011	0111	1111	1011
• 0010	0110	1110	1010 •



# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal

$x_3 x_4$

	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	1	1
10	0	1	0	0

# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal  
 $x_3 x_4$

	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	1	1
10	0	1	0	0



# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal

$x_3x_4$

	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	1	1
10	0	1	0	0

# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal

$x_3x_4$

	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	1	1
10	0	1	0	0

1001 nicht maximal!

# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal

$x_3 x_4$

		00	01	11	10
$x_1 x_2$	00	1	1	0	0
	01	0	0	0	0
	11	1	1	1	1
	10	0	1	0	0

# Ziel: Maximale Bedeckung finden

Bedeckung =  $2^k \times 2^\ell$  Viereck, was maximal

$x_3x_4$

	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	1	1
10	0	1	0	0

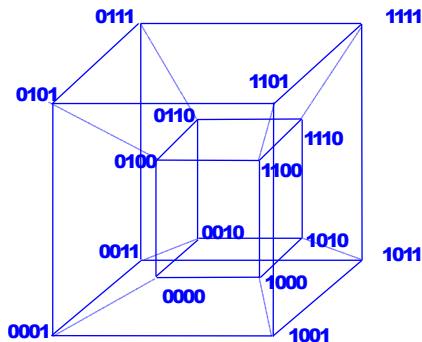
$$\text{Also: } f = x_1x_2 + x_1'x_2'x_3' + x_2x_3'x_4$$

# Veranschaulichung durch Würfel

- Jede Boolesche Funktion  $f$  in  $n$  Variablen und einem Ausgang kann über einen  $n$ -dimensionalen Würfel durch Markierung der  $ON(f)$ -Menge spezifiziert werden.

- **Beispiel:**

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1x_2 + x_1'x_2'x_3' + x_1x_2'x_3'x_4$$



# Monome und Polynome als Teilwürfel

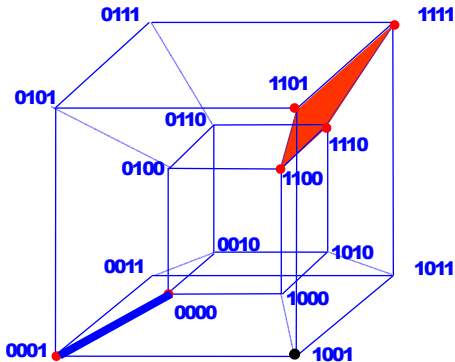
- Monome der Länge  $k$  entsprechen  $(n - k)$ -dimensionalen Teilwürfeln!
- Ein Polynom entspricht einer Vereinigung von Teilwürfeln.

- **Beispiel:**

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4)$$

$$= x_1 x_2 + x_1' x_2' x_3'$$

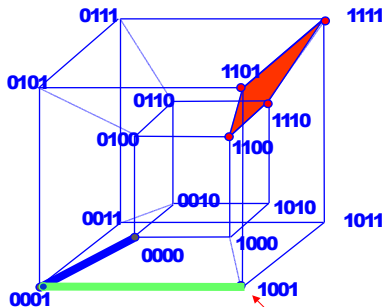
$$+ x_1 x_2' x_3' x_4$$



- **Gegeben:** Boolesche Funktion  $f$  in  $n$  Variablen und **einem** Ausgang, in Form eines markierten  $n$ -dimensionalen Würfels.
- **Gesucht:** Eine **minimale Überdeckung** der markierten Knoten durch **maximale Teilwürfel** im  $n$ -dimensionalen Würfel.

Entspricht einer Minimallösung:

$$x_1 x_2 + x_1' x_2' x_3' + x_2' x_3' x_4$$



nicht maximal !!

Gegeben ein PLA mit  $m > 1$  Ausgängen und jede Funktion ist durch ein Minimalpolynom, also eine Minimallösung, die die Funktion überdeckt wie auf der vorherigen Folie, realisiert. Sind die gesamten Kosten des PLA folglich auch minimal?

- a. Ja.
- b. Nein.



## Definition

Eine Boolesche Funktion  $f \in \mathbb{B}_n$  ist **kleiner gleich** einer anderen Booleschen Funktion  $g \in \mathbb{B}_n$  ( $f \leq g$ ), wenn  $\forall \alpha \in \mathbb{B}^n : f(\alpha) \leq g(\alpha)$ . (Das heißt, wenn  $f$  an einer Stelle 1 ist, dann auch  $g$ .)

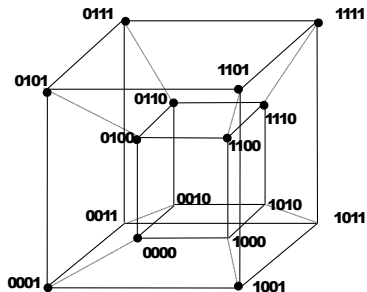
## Definition

Sei  $f$  eine Boolesche Funktion mit einem Ausgang. Ein **Implikant** von  $f$  ist ein Monom  $q$  mit  $q \leq f$ . Ein **Primimplikant** von  $f$  ist ein maximaler Implikant  $q$  von  $f$ , das heißt es gibt keinen Implikanten  $s$  ( $s \neq q$ ) von  $f$  mit  $q \leq s$ .

Implikanten und Primimplikanten können durch  $n$ -dimensionale Würfel veranschaulicht werden.

# Veranschaulichung durch Würfel

- Ein **Implikant** von  $f$  ist ein Teilwürfel, der nur markierte Knoten enthält.
- Ein **Primimplikant** von  $f$  ist ein maximaler Teilwürfel mit dieser Eigenschaft.

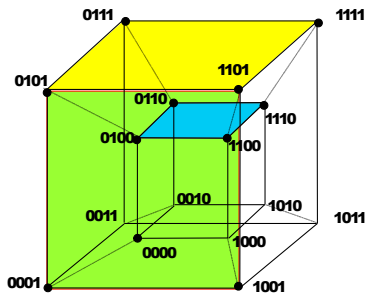


## Implikanten

- alle markierten Knoten
- alle Kanten, deren Ecken alle markiert sind
- alle Flächen, deren Ecken alle markiert sind
- alle 3-dimensionalen Würfel, deren Ecken alle markiert sind

## Allgemein

- Die Implikanten sind die Teilwürfel, deren Ecken alle markiert sind.



# Illustration für konkrete Funktion

		$x_3x_4$			
		00	01	11	10
$x_1x_2$	00	1	1	0	0
	01	1	1	1	1
	11	1	1	1	1
	10	0	1	0	0

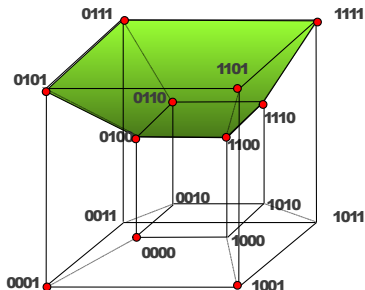
## Implikanten

- alle markierten Knoten
- alle Kanten, deren Ecken alle markiert sind
- alle Flächen, deren Ecken alle markiert sind
- alle 3-dimensionalen Würfel, deren Ecken alle markiert sind

## Allgemein

- Die Implikanten sind die Teilwürfel, deren Ecken alle markiert sind.

# Bestimmung von Primimplikanten



Es gibt 3 **Primimplikanten**, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

■  $x_2$

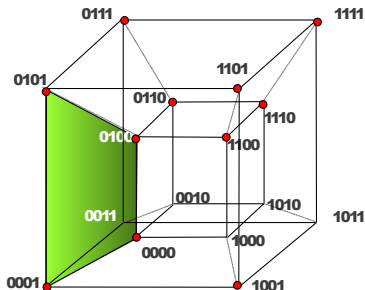
# Bestimmung von Primimplikanten

		$x_3x_4$			
		00	01	11	10
$x_1x_2$	00	1	1	0	0
	01	1	1	1	1
	11	1	1	1	1
	10	0	1	0	0

Es gibt 3 Primimplikanten, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

■  $x_2$

# Bestimmung von Primimplikanten



Es gibt 3 **Primimplikanten**, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

■  $x_2$

■  $x_1'x_3'$

# Bestimmung von Primimplikanten

		$x_3x_4$			
		00	01	11	10
$x_1x_2$	00	1	1	0	0
	01	1	1	1	1
	11	1	1	1	1
	10	0	1	0	0

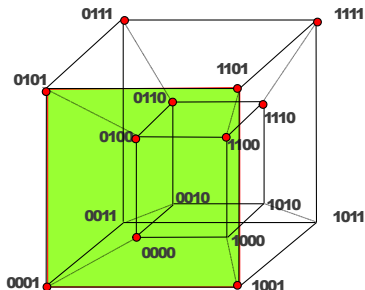
Es gibt 3 Primimplikanten, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

■  $x_2$

■  $x_1'x_3'$



# Bestimmung von Primimplikanten



Es gibt 3 **Primimplikanten**, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

- $x_2$
- $x'_1 x'_3$
- $x'_3 x_4$

# Bestimmung von Primimplikanten

		$x_3x_4$			
		00	01	11	10
$x_1x_2$	00	1	1	0	0
	01	1	1	1	1
	11	1	1	1	1
	10	0	1	0	0

Es gibt 3 Primimplikanten, der durch unseren Würfel definierten Funktion:

- $x_2$
- $x'_1x'_3$
- $x'_3x_4$

# Polynome und Implikanten einer Funktion $f$

## Lemma

Die Monome eines Polynoms  $p$  von  $f$  sind alle Implikanten von  $f$ .

**Beweis:** (durch Widerspruch)

■ Annahme:

Es gibt ein Polynom  $p$  von  $f$ , das ein Monom  $m_j$  enthält, welches nicht Implikant von  $f$  ist, d.h. es gilt nicht:  $\psi(m_j) \leq f$

■ Das heißt es gibt Belegung  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$  der Variablen  $(x_1, \dots, x_n)$  mit

■  $f(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = 0$

■  $\psi(m_j)(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = 1$ , also auch  $\psi(p)(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = 1$

Demnach ist  $\psi(p) \neq f$ , also  $p$  kein Polynom von  $f$ .

⇒ **Widerspruch!**