

Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота № 7

з дисципліни «Теорія розробки ПЗ»

Тема: ШАБЛОН «MEDIATOR», «FACADE», «BRIDGE», «TEMPLATE
METHOD»

Виконав:
студент групи ІА-12

Симко Андрій Ігорович

Дата здачі _____

Захищено з балом _____

Перевірив: Колеснік Валерій
Миколайович

Київ, 2023

Тема: ШАБЛОН «MEDIATOR», «FACADE», «BRIDGE», «TEMPLATE METHOD»

Завдання.

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
2. Проаналізуйте тему та намалюйте схему прецеденту, що відповідає обраній темі лабораторії.

..25 Installer generator (iterator, builder, factory method, bridge, interpreter, client-server)

Генератор інсталяційних пакетів повинен мати якийсь спосіб налаштування файлів, що входять в установку, установки вікон з інтерактивними можливостями (галочка - створити ярлик на робочому столі; ввести в текстове поле деякі дані, наприклад, ліцензійний ключ і т.д.). Генератор повинен вивести один файл .exe або .msi.

Інтерфейс для розділення реалізації(патерн міст)

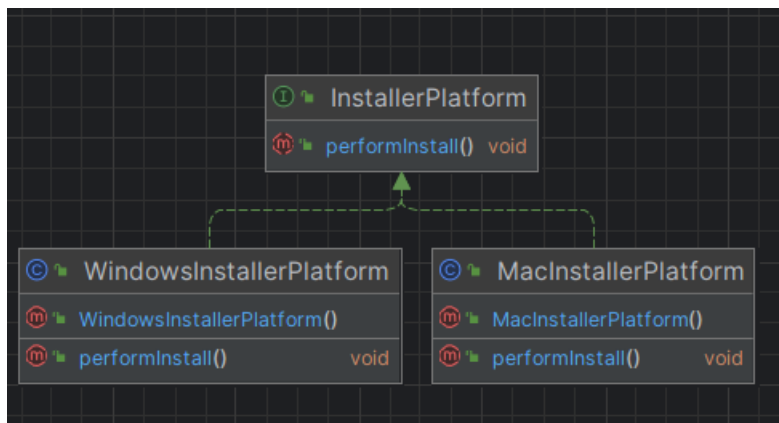
```
public interface InstallerPlatform {  
    no usages 2 implementations  
    void performInstall();  
}
```

Класи з розділенням реалізацій

```
// Приклад розділення інсталяційних реалізацій для різних платформ( патерн міст)  
no usages  
public class MacInstallerPlatform implements InstallerPlatform{  
    no usages  
    @Override  
    public void performInstall() {  
        InstallerPackage macPackage = InstallerPackageFactory.createInstallerPackage( platform: "Mac");  
        macPackage.addFile("file1.app");  
        macPackage.addFile("file2.dylib");  
        macPackage.createDesktopShortcut(true);  
        macPackage.setLicenseKey("def456");  
        macPackage.install();  
    }  
}
```

```
// Приклад розділення інсталяційних реалізацій для різних платформ( патерн міст)
no usages
public class WindowsInstallerPlatform implements InstallerPlatform {
    no usages
    @Override
    public void performInstall() {
        InstallerPackage windowsPackage = InstallerPackageFactory.createInstallerPackage( platform: "Windows");
        windowsPackage.addFile("file1.exe");
        windowsPackage.addFile("file2.dll");
        windowsPackage.createDesktopShortcut(true);
        windowsPackage.setLicenseKey("abc123");
        windowsPackage.install();
    }
}
```

Вигляд діаграми цих класів



Розширена діаграма використання класів

