

Just Separation

マップの
ランダム自動生成

開発環境：DirectX9

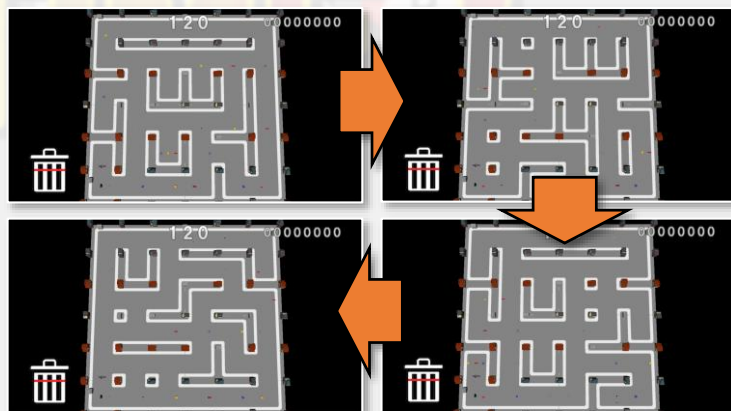
使用言語：C++

開発期間：6月上旬～9月下旬

ジャンル：STG + ACT

製作者：阿部翔太郎

行けない道が
できないように
床を生成



床の種類から道を判断
して自動移動

対象と重なったときに
カーソルを自動補正
して狙いやすく

