

# Manipulate Magnetism

磁力による動きの変化の楽しさを  
味わえるゲーム

開発環境： DirectX9

Visual Studio 2019

使用言語： C++

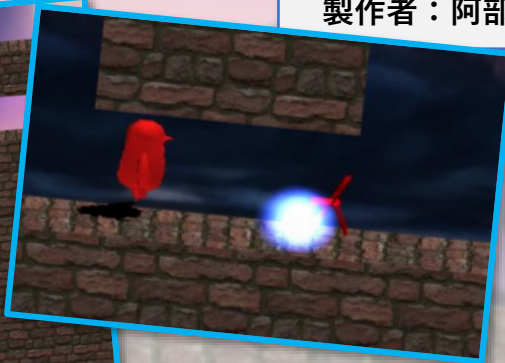
開発期間： 1月上旬～2月下旬

ジャンル： アクション

製作者： 阿部翔太郎



磁力で素早く移動したり  
敵を倒す**爽快感**



どちらに磁力を切り替えるか  
考える**思考**



**モデルの影**を  
地形の高さに合わせて表示

