

# Devil May Cry

剣と銃を使いこなして華麗なコンボを繋げる爽快なアクション。デビルメクリシリーズ（以下「DMC」）を紹介。

**スタイリッシュかつ  
爽快なバトルアクション**

↑DMCはバイオハザードや大神を手掛けた神谷英樹氏がディレクターを勤めるカプコンの作品。



↑ゲームはミッション制。二段ジャンプや壁を利用したジャンプなど幅広いアクションを行える。

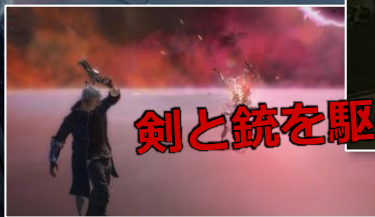
**ダンテ**

悪魔と人間の間に生まれた半魔である「伝説のデビルハンター」。



↑初代には、カメラワークなどに名残が残っている。

→↓様々な武器や重火器を使って敵を倒したり、仕掛けを解除しながら進んでいく。



**剣と銃を駆使して戦え**

→このゲームにおいて重要なのは、如何に**スタイリッシュ**に敵を倒していくか。間を置かず連続して攻撃し、ダメージを受けずに倒すことで評価も上がっていく。簡単操作によるコンボで爽快に決めろ！



←BGMも注目ポイント。近年ではボーカル曲も多く、人気はiTunesストアランキングでデイリー1位を獲得するほど。

**元々はバイオハザードとして開発されていた！**

アクション性を前面に押し出した「新しいバイオハザード」の開発を目指していたが、「やりすぎ」と判断されてしまったため、今のデビルメクリシリーズが誕生した。



**カッコよく魅せる！**

←戦闘によって溜まるゲージを開放することで、一時的に魔人化してパワーアップするデビルトリガー。

**ネロ**

若きデビルハンター。右腕の悪魔（または兵装）を駆使した戦いが特徴。