

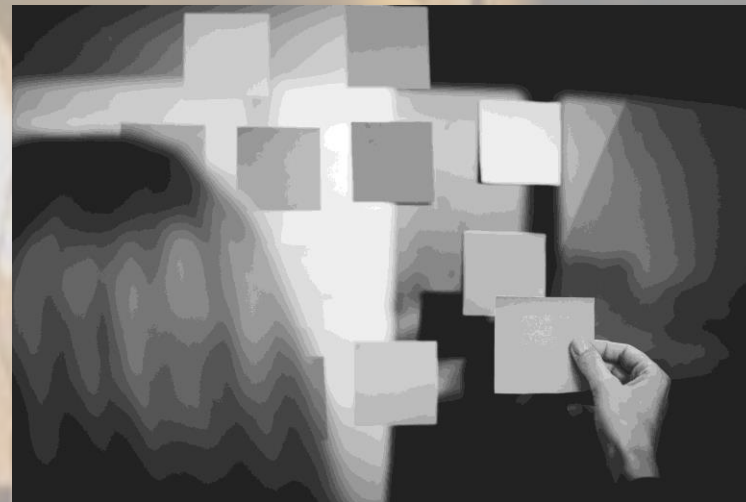
Palace Owner

ジャンル：アクションシューティングホラー
プラットフォーム：PC
ターゲット：ホラーゲームが好きな20代

吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科阿部翔大郎

コンセプト

状況に応じてオブジェクトを使い分ける
楽しさを味わえるゲーム



とある館に閉じ込められてしまった
館中のオブジェクトを活用しながら
館主から逃げつつ脱出しよう

- ・ 敵がいる暗闇の中で動き回る**緊張感**
- ・ どのオブジェクトを使用するか**の思考**

ゲーム概要

オブジェクトは投げることで使用可能

マップ上のオブジェクトは投げることで
敵の撃退や誘導、ギミックに使用可能



オブジェクトは大きいほど**効果が高い**

オブジェクトはサイズが大きいほど
効果は高いが移動が遅くなる

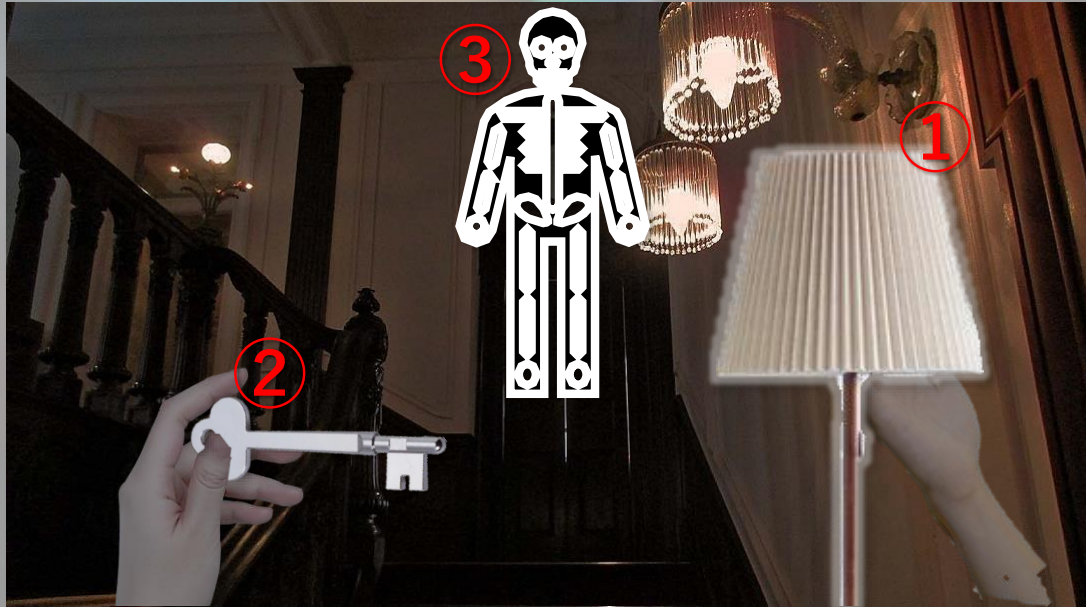


脱出まで近づくと**館主は強くなる**

脱出まで近づくと館主はさらに
音に敏感になって足も速くなる



ゲーム画面＋操作方法



キーボード

W, A, S, D...移動
マウス...視点移動
LSHIFT...ダッシュ
左クリック...拾う・投げる
右クリック...インタラクト

①オブジェクト

マップ上にある
拾って投げられる物。

②鍵

扉を開くための鍵。
エリア開放に使用できる

③敵

マップ上を徘徊する敵。
音に反応しプレイヤーを襲う。

コントローラー

移動(左スティック)

拾う・投げる(LT, RT)

ダッシュ(LB, RB)

インタラクト(A)

視点移動(右スティック)



その他



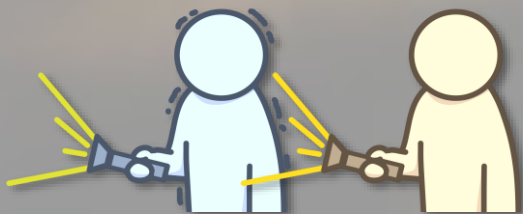
銃を獲得しよう

マップ上に銃のパーツが隠されている。
全て集めるとエンディングが変わる…？



サポートアイテムを活用しよう

マップ上にあるサポートアイテムを取得すると
走っても音が出ないなど一定時間プレイヤーにバフがかかる



マルチプレイにも対応

インターネットを通じて見知らぬ人ともプレイ可能。
誰かと協力して脱出しよう。