

Summon Bot

ジャンル：格闘

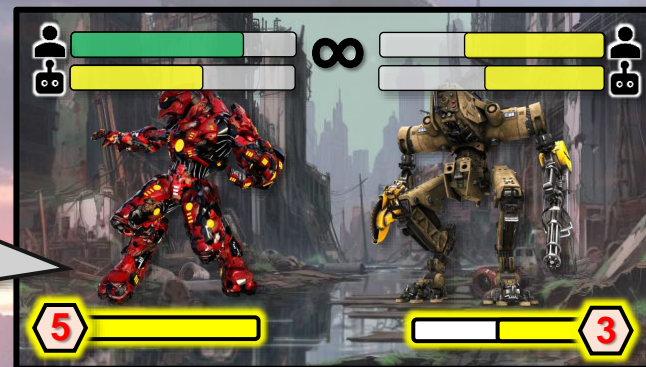
プラットフォーム：PS5, Xbox Series X|S, PC

ターゲット：ロボットゲームは好きだが、格闘ゲームはあまりプレイしたことのない人

吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科阿部翔大郎

コンセプト

ロボットに乗るタイミングを見極める
緊張感を体験できるゲーム

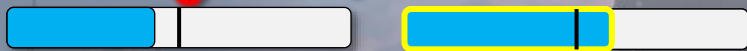


現代より遥か未来の話、急激な技術の発展から
国々は急成長を遂げるが、それによる資源の枯渇が
原因に戦争が起きてしまう。やがて兵力が足りなく
なっていった国々は、一般人も兵士として戦場に
巻き込みさらに戦火は広がっていった…。

- ・ 強力なロボットを乗り回す**爽快感**
- ・ ロボットの使い時を考える**思考**

ゲーム概要

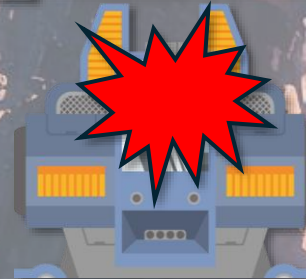
ゲージを溜めてロボットを呼び出せ



攻撃や被弾、時間経過でゲージが溜まり、ゲージ半分以上で使用可。**ゲージが長いほど搭乗時間が増える**



ロボットの体力が尽きると強制的にロボットから降ろされ**一定時間ゲージが溜まらなくなる**



ロボット用の体力があり搭乗中はコックピットである頭部を除いて**ダメージを防ぐ**



ロボットに乗っているときのみ**必殺技が撃てる**

ゲーム概要



様々な特徴ある**キャラ**と**ロボット**が登場



キャラとロボットの
組み合わせは自由に可能

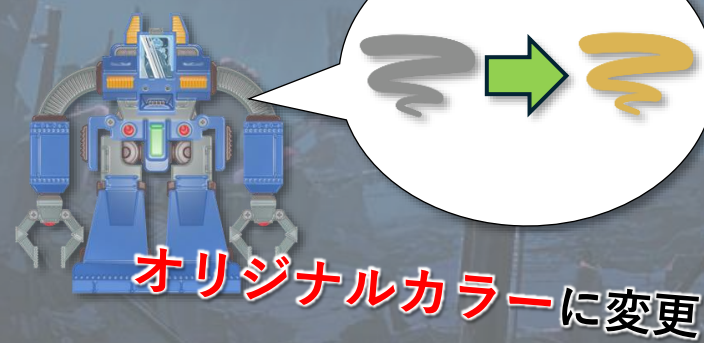
**個性溢れるキャラとロボット
を使いこなせ**



パーツを組み合わせる



自分だけのロボットを作り上げる



オリジナルカラーに変更

その他



格闘ゲームが苦手な方向けの**簡単入力モード**

初心者でも遊びやすいように簡単入力で簡易コンボが繰り出せるモードを用意。通常モードとの対等に戦えるように威力は低くなる。



キャラやロボットの**ギャラリーモード**

キャラやロボットを詳細まで見れる。ポーズなども指定して写真撮影も可能。



オンラインでみんなとプレイ

インターネットを通して、友人から見知らぬ人まで一緒にプレイ。クロスプラットフォームにも対応。