

ワンシート企画書 ポートフォリオ

吉田学園情報ビジネス専門学校
ゲームスペシャリスト学科
阿部翔大郎

目次

2・・・Ghost Surprise

「生活の邪魔をする人間を追い出せ」

3・・・Don't let it rot

「「もったいない」を作るな！」

4・・・Keep Posture!

「転ばないように急げ！」

5・・・Regain Truth

「モノになった感覚を体験しろ！」

6・・・The Sinker

「見えない恐怖に陥れて支配欲を満たせるゲーム」

7・・・Storing

「どんどん収納することで実際に整理収納しているような爽快感を満たせるゲーム」

8・・・Changing Shuttle

「シャトルの変化による緊張感が味わえるバドミントンゲーム」

9・・・Dream That Comes True

「夢と現実を行き来しながら解決へと導いていく楽しさを味わえるゲーム」

10・・・Symptom Judgment

「素早く正しく患者を案内していく楽しさを味わえるゲーム」

11・・・Unjust Sanctions

「ダークヒーローとなって悪を淘汰する感覚を味わえるゲーム」

12・・・I raised it

「ファンとしてアーティストを^推_し育てて成長していく姿を見る楽しさを味わえるゲーム」

13・・・Manipulate Magnetism

「磁力による動きの変化の楽しさを味わえるゲーム」

14・・・Fighting bot

「ロボに乗ったり降りたり2つの形態を駆使する楽しさを味わえるゲーム」

15・・・Palace Owner

「状況に応じてアイテムを使い分ける楽しさを味わえるゲーム」

Ghost Surprise (仮)

生活の邪魔をする人間を追い出せ！

ジャンル：アクション

プラットフォーム：PC・Nintendo Switch

ターゲット：いたずら好きな子供向け



・ちょっと悪いことをしているような感覚

・相手を怖がらせることの爽快感



いきなり脅かしても
相手は驚かない



物音などの小さい恐怖で
相手をビビらせよう

十分雰囲気を出したら
直接脅かして追い出そう

Don't let it rot (仮)

「もったいない」を作るな！

ジャンル：アクションシューティング
プラットフォーム：Nintendo Switch, PS5
ターゲット：気軽に料理体験したい20代男性

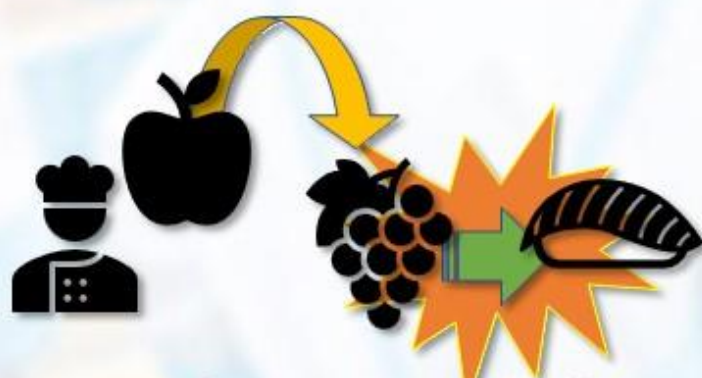


・食品をうまく管理できた
ときの**達成感**

・腐らせないように行動し
なくてはならない**緊張感**



画面上に現れる
食材は放っておくと
腐ってしまい
料理できなくなる



食材が**痛んでしまう前に**
別の腐る前の食材に
投げてぶつけて調理しよう



食材の**組み合わせも大事**
ミスマッチすると
獲得スコアも下がる



なるべく**腐らせないように**
全て調理して客に届けよう

Keep Posture! (仮)

転ばないように急げ!

ジャンル：アクションレース

プラットフォーム：Nintendo Switch, PS5

ターゲット：雪国に住んだことのある若者



・転ばないように進む**緊張感**

・障害物を華麗にかわしながら進む**爽快感**



待ち合わせに
遅刻しないように
雪道の中を急ごう



バランスが大事。
スピードを上げ過ぎると
バランスがとりづらくなって
滑って転んでしまう



道中の障害物は
華麗なジャンプでかわせ!



加速



速度



跳躍

**性能の違う移動手段で
雪道を駆け抜けろ!**

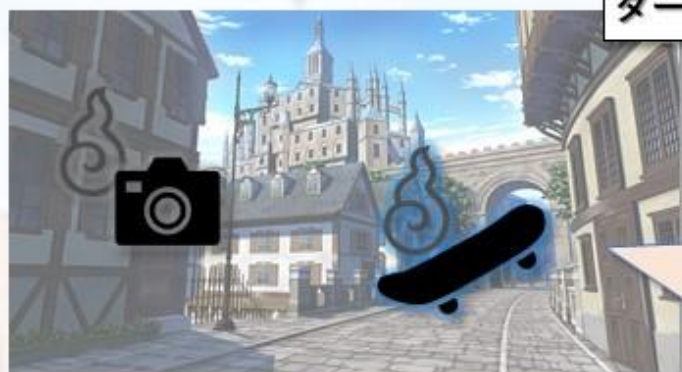
Regain Truth (仮)

モノになった感覚を体験しろ！

ジャンル：アドベンチャーRPG

プラットフォーム：PC, PS5

ターゲット：本当の自分を考える悩める10代



・まるでモノそのものになったような**疑似体験**

・状況に応じて憑依するモノを変える**思考**



何者かによって
自分の「**身体**」が
奪われてしまった



残った魂は
モノに憑依しながら
自分の体を探す



悪い魂が宿ったモノを
倒して**レベルを上げよう**



魂を追い払ったモノには
憑依できる



泳ぐ



照らす



切る

マップ上の障害は
モノの力で乗り越えよう

The Sinker (仮)

見えない恐怖に陥れて支配欲を満たせるゲーム

ジャンル：ステルスアクション

プラットフォーム：Nintendo Switch, PC

ターゲット：緊張感を楽しみたい20代男性



・バレないように行動する
緊張感

・早さをとるかスコアをと
るかの**選択**



クラーケンとなって
できるだけ多くの
人間を海に沈めよう



襲う対象が大きいほど
沈めるまで**時間はかかるが**
スコアは大きい



バレると逃げられてしまう
死角や海中から襲撃しよう



灯台に見つかりと
プレイヤーを攻撃する**海上部隊が出現**
難易度が上がる

Storing (仮)

どんどん収納することで
実際に整理収納しているような爽快感を味わえるゲーム

ジャンル：パズル

プラットフォーム：Nintendo Switch, PS5

ターゲット：綺麗に物を収納したい人



・ミスをしないように行動する**緊張感**

・綺麗に消したときの**爽快感**



本棚に本を収納して
スコアを稼ごう

本は一定時間ごとに自動で
追加され**本棚が埋まると**
ゲームオーバー



同じジャンルで3冊並べると
本が消えてスコア加算

段ごとに高さが違うため
場所によって**並べられる本が限られる**

Changing Shuttle (仮)

シャトルの変化による緊張感が味わえる バドミントンゲーム

ジャンル：スポーツ

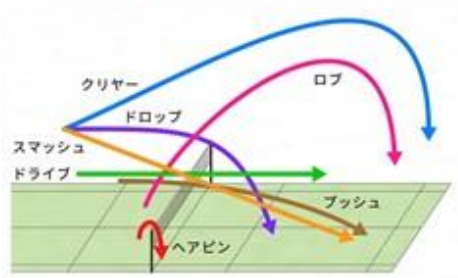
プラットフォーム：Nintendo Switch, PS5, XBOX

ターゲット：バドミントンをあまりやったことのない10代



・多彩なショットを打つことで生まれる**駆け引き**

・ラリーが続くことで展開が早くなっていく**緊張感**



複数の打ち方を
ボタン1入力+方向指定で
簡単に操作



ラリーが長く続くと
シャトルの羽根がとれていき
少しずつ**飛距離と速さ**が上がる



一定時間経つと上空にボックスが出現
シャトルを当てると
スマッシュで爆発してしまう爆弾や
移動スピードが下がる風船など
ランダムでシャトルが変化



1人対1人や2人対2人だけではなく
最大**4人対4人のプレイ**も可能

Dream That Comes True (仮)

夢と現実を行き来しながら解決へと導いていく
楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：アドベンチャー
プラットフォーム：PS5, PC
ターゲット：自由を求める若者



- ・ 昼に手に入れた情報から
考察する**思考**
- ・ 夢の中での行動力の高さ
による**爽快感**



無実を訴えたとある囚人は
夢で起きたことが
正夢になる能力をもつ



時間経過で切り替わる
夜と昼のパートに分かれて
自分の無実を証明するための
ものを手に入れよう



昼は人が多くいるため会話などによる**情報収集**をしよう
夢の中はジャンプ力などの**運動能力が上がる**のを利用して
昼行けなような場所へ行き
自分が無実である証拠へと繋がるアイテムなどを獲得しよう

Symptom Judgment (仮)

素早く正しく患者を案内していく
楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：アクションシューティング
プラットフォーム：Nintendo Switch, PC
ターゲット：効率的に物事を動かしたい人



- ・どれだけ早く効率的に回すことができるか考える**思考**
- ・すべての患者を案内できた時の**達成感**



舞台は病院の待合室
円滑に回して
病院の評価を維持しよう



患者の状態を可視化できる
薬を投げつけて**症状を判断**し
素早く正しい場所へと直接案内しよう



待合室には**何も症状のない人**もいる
そんな人間はキックで追い出そう



症状のある人を追い出したり
案内に時間をかけすぎると
病院の評価が下がってしまう

Unjust Sanctions (仮)

ダークヒーローとなって悪を淘汰する
感覚を味わえるゲーム

ジャンル：アクション

プラットフォーム：PS5, Xbox Series X|S, PC

ターゲット：不当な買い物をする人間に怒りを感じる人



・悪い人間を淘汰していく
爽快感

・ミッションを完了させる
達成感



裏ルートや転売ヤーなどの
不当な買い物をした人間の家に侵入し
モノを取り返せ



敵は被害者を装って警察を呼び出す
取り返した**モノ**や家のオブジェクトを
武器にして対抗しよう



取り返したモノの金額が
スコアとなり所持金となる
集めたお金で**コスチューム**や
サポートアイテムを購入しよう

ステージごとに設定された
ミッションを達成して
獲得スコアをアップさせよう

I raised it (仮)

推し
ファンとしてアーティストを育てて
成長していく姿を見る楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：リズムRPG

プラットフォーム：Nintendo Switch, PC

ターゲット：自分だけの推しを育てたい人



- ・どんどんファンが増えて推しが成長していく**達成感**
- ・推しのライブと成長を同時に楽しめる**爽快感**



自分だけのアーティスト(推し)
を選んでファンとして人気を上げよう



共演者と楽曲のレベルから
出演するライブを決めよう



ライブを盛り上げて
アーティストにバフをかけて
共演者よりも盛り上げよう



ライブ成功でファン獲得！
有名になってより大きな会場へ行こう
目指せ、武道館！

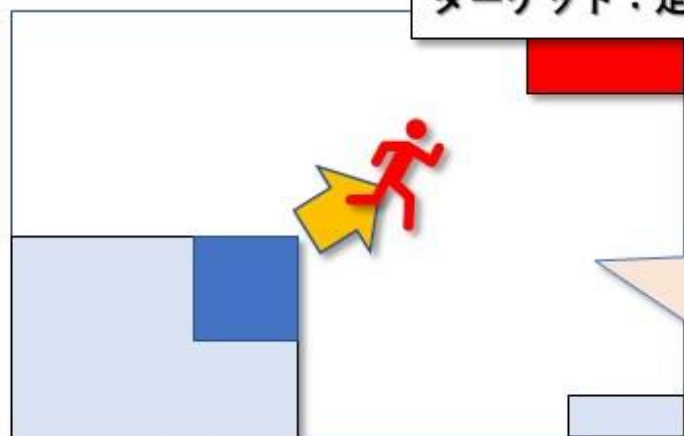
Manipulate Magnetism (仮)

磁力による動きの変化の楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：アクション

プラットフォーム：Nintendo Switch, PC

ターゲット：走り抜ける爽快感を楽しみたい10代

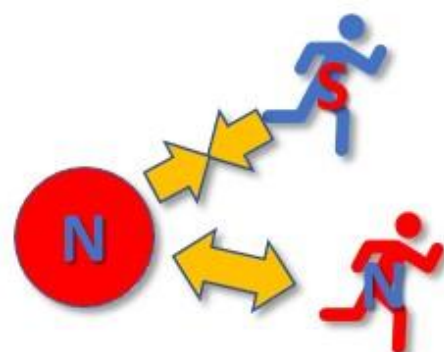


・磁力で素早く移動していく**爽快感**

・どちらに磁力を切り替えるか考える**思考**



プレイヤーを**磁力**を使って
ゴールへと導こう



地形の極から判断して
自身の極を切り替えよう



対象との位置に近いほど
磁力は強くなり
大きく速く作用する



引き寄せたアイテムで
邪魔な敵を倒そう

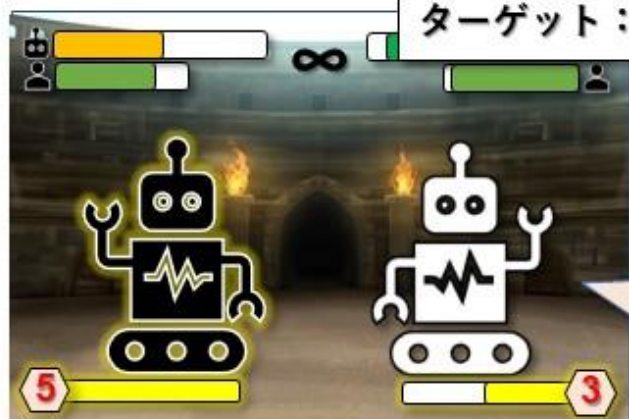
Fighting bot (仮)

ロボに乗ったり降ったり
2つの形態を駆使する楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：格闘

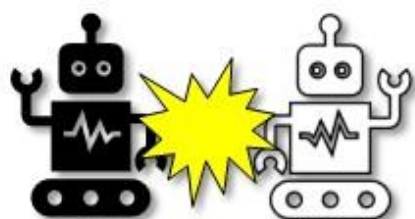
プラットフォーム：PS5, Xbox Series X|S, PC

ターゲット：ロボットか格闘ゲームが好きな男性



・ロボットに乗るか降りるかの**思考**

・ジャンプするタイミングを見極める**駆け引き**



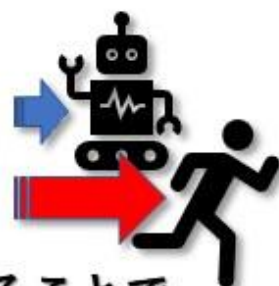
ロボットを使って
相手パイロットを倒せ



ロボットは頭のコクピットが弱点
ジャンプして狙うタイミングが重要



ロボットのみの体力が0になると
ロボットを乗り捨てる



ロボットから降りることで
体力は少なくなるが
必殺ゲージが溜まりやすくなって
動きも素早くなる

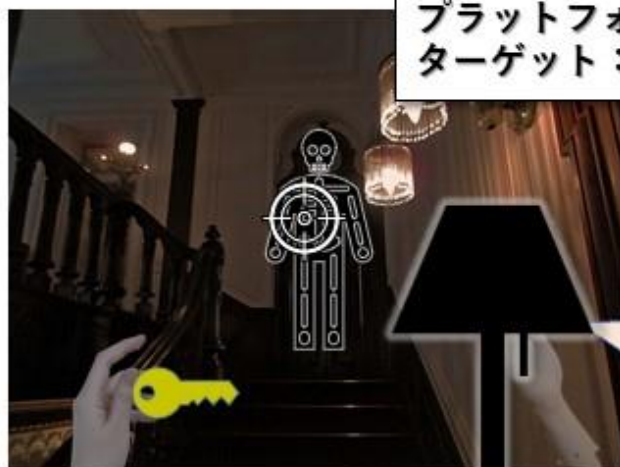
Palace Owner (仮)

状況に応じてアイテムを使い分ける
楽しさを味わえるゲーム

ジャンル：シューティングホラー

プラットフォーム：PC

ターゲット：ホラーゲームが好きな20代

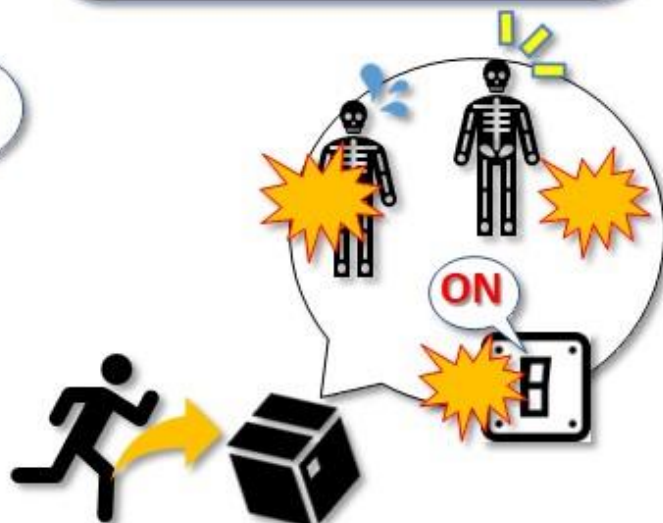


・敵がいる暗闇の中で動き
回る**緊張感**

・どのアイテムを使用する
かの**思考**



館に閉じ込められてしまった
館主から逃げつつ脱出しよう



マップ上のアイテムは投げることで
撃退や誘導、ギミックに使用可能



アイテムはサイズが大きいほど
効果は高いが移動が遅くなる



脱出まで近づくと館主はさらに
音に敏感になって足も速くなる