

ミサイル移動

魂斗羅

キャラクターデザインに
シュワルツェネッガーや
スタローンの影響



コマンドー+ランボー+エイリアン

当時は少なかった
2人協力プレイ

1987年コナミから稼働された
アクションシューティングゲーム

走りながら銃を撃って敵を倒しまくる

「ラン&ガン」スタイル

爽快撃ちまくりアクション

回転ジャンプや伏せ



日本未発売作品
日本以上の海外人気

85年『グリーンベレー』
「魂斗羅」シリーズの原点

ナイフ

8方向ショット

多彩な武器を入れ替える

メイン攻撃

射撃

疑似3D

上スクロール × 横スクロール

“魂斗羅”とは、
熱い斗魂とゲリラ戦術の
素質を持つ、最強の闘士の
呼称である。

一撃死+残機制

ド派手な演出

ステージによって変わる視点

