МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ

КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра «Математическая кибернетика и информационные технологии»

Лабораторная работа № 6
Создание оконного приложениякалькулятора
по дисциплине
«Введение в информационные технологии»

Выполнил: студент гр. БВТ2201 Шамсутдинов Р.Ф.

Проверил:

Импортируем нужные модули

```
import sys
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLineEdit, QHBoxLayout, QVBoxLayout, QPushButton
from PyQt5.QtWidgets import QMessageBox
```

Добавляем макеты на которые потом будем прикреплять кнопки и ввод

```
class Calculator(QWidget):
    def __init__(self):
        super(Calculator, self).__init__()

    self.vbox = QVBoxLayout(self)
    self.hbox_input = QHBoxLayout()
    self.hbox_first = QHBoxLayout()
    self.hbox_second = QHBoxLayout()
    self.hbox_third = QHBoxLayout()
    self.hbox_result = QHBoxLayout()

    self.vbox.addLayout(self.hbox_input)
    self.vbox.addLayout(self.hbox_first)
    self.vbox.addLayout(self.hbox_second)
    self.vbox.addLayout(self.hbox_third)
    self.vbox.addLayout(self.hbox_result)
```

Добавляем кнопки и строку ввода

```
self.input = QLineEdit(self)
self.hbox input.addWidget(self.input)
self.b 1 = QPushButton("1", self)
self.hbox first.addWidget(self.b 1)
self.b 2 = QPushButton("2", self)
self.hbox first.addWidget(self.b 2)
self.b_3 = QPushButton("3", self)
self.hbox first.addWidget(self.b 3)
self.b 4 = QPushButton("4", self)
self.hbox second.addWidget(self.b 4)
self.b 5 = QPushButton("5", self)
self.hbox second.addWidget(self.b 5)
self.b 6 = QPushButton("6", self)
self.hbox second.addWidget(self.b 6)
self.b_7 = QPushButton("7", self)
self.hbox third.addWidget(self.b 7)
self.b 8 = QPushButton("8", self)
self.hbox third.addWidget(self.b 8)
self.b_9 = QPushButton("9", self)
self.hbox_third.addWidget(self.b_9)
self.b 0 = QPushButton("0", self)
self.hbox_third.addWidget(self.b_0)
self.b decimal = QPushButton(".", self)
self.hbox_third.addWidget(self.b_decimal)
self.b plus = QPushButton("+", self)
self.hbox first.addWidget(self.b plus)
self.b minus = QPushButton("-", self)
self.hbox first.addWidget(self.b minus)
self.b mult = QPushButton("*", self)
self.hbox second.addWidget(self.b mult)
self.b div = QPushButton("/", self)
self.hbox second.addWidget(self.b div)
self.b result = QPushButton("=", self)
self.hbox result.addWidget(self.b result)
```

Обрабатываем нажатия на кнопки вызовом нужных лямда функций

```
self.b plus.clicked.connect(lambda: self. operation("+"))
self.b minus.clicked.connect(lambda: self. operation("-"))
self.b_mult.clicked.connect(lambda: self._operation("*"))
self.b div.clicked.connect(lambda: self. operation("/"))
self.b result.clicked.connect(self. result)
self.b 1.clicked.connect(lambda: self. button("1"))
self.b 2.clicked.connect(lambda: self. button("2"))
self.b 3.clicked.connect(lambda: self. button("3"))
self.b 4.clicked.connect(lambda: self. button("4"))
self.b 5.clicked.connect(lambda: self. button("5"))
self.b 6.clicked.connect(lambda: self. button("6"))
self.b 7.clicked.connect(lambda: self. button("7"))
self.b 8.clicked.connect(lambda: self. button("8"))
self.b 9.clicked.connect(lambda: self. button("9"))
self.b 0.clicked.connect(lambda: self. button("0"))
self.b_decimal.clicked.connect(lambda: self. button("."))
self.initUI()
```

Создаем две функции, первая конкатенирует введенные значения в одну строку, вторая проверяет их на правильность

```
def _button(self, param):
    line = self.input.text()
    self.input.setText(line + param)

def _operation(self, op):
    flag = True
    try:
        a = float(self.input.text())
    except ValueError:
        flag = False

if not flag:
        self.error_message('input_error')
    else:
        self.num_1 = float(self.input.text())
        self.op = op
        self.input.setText("")
```

Создаем еще две функции, первая отвечает за логику работы калькулятора, а вторая за обработку ошибок

```
def _result(self):
    flag = True
    try:
        a = float(self.input.text())
    except ValueError:
        flag = False

if not flag:
        self.error_message('input_error')
    else:
        self.num_2 = float(self.input.text())
        if self.op == "+":
            self.input.setText(str(self.num_1 + self.num_2))
        elif self.op == "-":
            self.input.setText(str(self.num_1 - self.num_2))
        elif self.op == "-":
            self.input.setText(str(self.num_1 * self.num_2))
        elif self.op == "/":
            self.input.setText(str(self.num_1 * self.num_2))

elif self.op == "/":
        if self.num_2 == 0:
            self.error_message('div_by_zero')
        else:
            self.input.setText(str(self.num_1 / self.num_2))

def error_message(self, error_type):

if error_type == 'div_by_zero':
        msg = QMessageBox.question(self,'error', 'You cannot divide by zero!', QMessageBox.Yes)
        self.input.setText("")

if error_type == 'input_error':
        msg = QMessageBox.question(self,'error', 'You can only input numbers', QMessageBox.Yes)
        self.input.setText("")
```

Создаем функцию, которая отвечает за параметры юзер интерфейса, вызываем ее

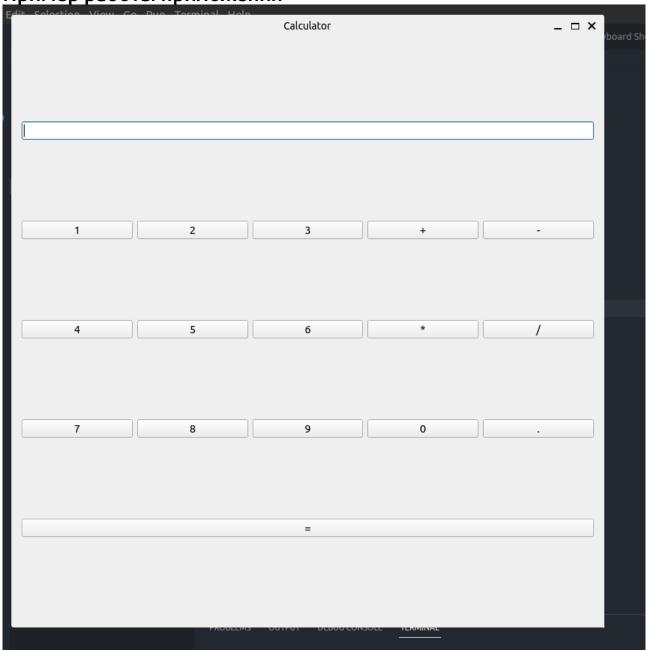
```
def initUI(self):
    self.setGeometry(300, 300, 800, 800)
    self.setWindowTitle('Calculator')
    self.show()
```

self.initUI()

Используя конструкцию иф нейм равно мейн, которая запускает наше приложение, только в том случае, если был запущен файл, в тором находится данная конструкция

```
if __name__ == '__main__':
    app = QApplication(sys.argv)
    win = Calculator()
    sys.exit(app.exec_())
```

Пример работы приложения



Вывод: проделав данную работу, я научился создавать простое десктопное приложение, работать в ооп стиле, так как использовал библиотеку PyQt5.

Ссылка на гитхаб: https://github.com/Sypoo1/VVIT/tree/main/laba_6