

# Qt - Eine Einführung

Thomas Helmke

25.06.2013

## ① Was ist Qt?

## ② Wofür Qt?

## ③ Qt Creator

# Was ist Qt?

- Plattformübergreifendes Framework
- Geschrieben in C++
- Wrapper für Python, Java

# Was ist Qt?

- Plattformübergreifendes Framework
- Geschrieben in C++
- Wrapper für Python, Java

# Was ist Qt?

- Plattformübergreifendes Framework
- Geschrieben in C++
- Wrapper für Python, Java

# Wofür benutzt man Qt?

- Graphische Oberflächen
- Plattformübergreifende Programmierung
- ...

# Wofür benutzt man Qt?

- Graphische Oberflächen
- Plattformübergreifende Programmierung
- ...

# Wofür benutzt man Qt?

- Graphische Oberflächen
- Plattformübergreifende Programmierung
- ...



# Lizensierung

- **GPL 3.0**
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- **LGPL 2.0**
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- **Proprietäre Lizenz**
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Lizensierung

- GPL 3.0
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- LGPL 2.0
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- Proprietäre Lizenz
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Lizensierung

- GPL 3.0
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- LGPL 2.0
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- Proprietäre Lizenz
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Lizensierung

- GPL 3.0
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- LGPL 2.0
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- Proprietäre Lizenz
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Lizensierung

- GPL 3.0
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- LGPL 2.0
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- Proprietäre Lizenz
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Lizensierung

- GPL 3.0
  - Open Source
  - kostenlos
  - Kein Know-How-Protect möglich
- LGPL 2.0
  - Closed Source mit dynamischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenlos
  - Know-How-Protect möglich
- Proprietäre Lizenz
  - Closed Source mit statischer Einbindung der Bibliotheken
  - kostenpflichtig
  - Know-How-Protect möglich

# Qt Creator

- Qt Entwicklungsumgebung
- WYSIWYG GUI Editor
- Integrierte Hilfe

# Qt Creator

- Qt Entwicklungsumgebung
- WYSIWYG GUI Editor
- Integrierte Hilfe



# Qt Creator

- Qt Entwicklungsumgebung
- WYSIWYG GUI Editor
- Integrierte Hilfe